



УТВЕРЖДЕН
решением Исполкома РФБ
«29» августа 2023 г.

ПРЕЗИДЕНТ

А.Г. КИРИЛЕНКО



Положение

О ПРОВЕДЕНИИ СПОРТИВНОГО СОРЕВНОВАНИЯ «МУТЕАМ ЛИГА»
ПО ИНТЕРАКТИВНОМУ БАСКЕТБОЛУ 1x1 СРЕДИ МУЖЧИН

2023 г.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

«MyTeam Лига» по интерактивному баскетболу 2023 г. – спортивное соревнование в режиме реального времени (онлайн) среди игроков MyTeam в симуляторе баскетбола NBA 2K24.

2. НАИМЕНОВАНИЯ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

В тексте настоящего Положения (далее – Положение) используются термины и определения в следующем их значении:

Соревнование	«MyTeam Лига» по интерактивному баскетболу 2023 г.
Организатор Соревнования / Организатор	Общероссийская общественная организация «Российская Федерация Баскетбола» (РФБ)
Официальный сайт	russiabasket.ru
Официальные социальные сети	vk.com/russiabasket vk.com/cyberbasket
Официальный e-mail	cyberbasket@russiabasket.ru все официальные уведомления и сообщения (в том числе документы, указанные в разделе 10 Положения) должны быть направлены на указанный адрес

Официальный PSN Аккаунт	russiabasket; статистика Матчей, скриншоты должны отправляться посредством сервиса PlayStation Messages в чат, созданный этим Аккаунтом
Официальный Discord	discord.gg/Pc5FPBjEpz
Агрессивное поведение	различные действия физического лица или группы лиц, направленные на причинение морального или иного ущерба (за исключением физического) другому лицу без применения прямого физического воздействия, а также причинение ущерба имуществу юридических или физических лиц, в том числе с применением физического воздействия
Аккаунт / Аккаунт PSN	учётная запись, регистрируемая на сервере (в системе серверов) видеоигры, которая является идентификатором Участника Соревнования в видеоигре
Акт насилия	различные действия физического лица или группы лиц, направленные

	на причинение физического воздействия другому лицу или группе лиц
Аморальное поведение / Неспортивное поведение	поступки, противоречащие установленным в обществе моральным нормам (например, курение, распитие алкогольных напитков, демонстрация обнаженных частей тела в кадре во время интервью, нарушение принципов честной игры и т.д.); примерами аморального / неспортивного поведения также являются словесные оскорбления, насмешка над оппонентом, споры с судьями, чрезмерно эмоциональное празднование набранного очка в Матче
Арена	видеопроекция соревновательной площадки (часть игровой вселенной), на которой происходят основные соревновательные действия
Баг	ошибка в программе (симуляторе)
Бадж	специальное умение персонажа, увеличивающее шанс выполнения того или иного спортивного действия (бросок, передача, блок, заслон, подбор и т.д.);

	Баджи имеют несколько градаций силы применения эффекта
Блэк-лист	список запрещенных ботов (внутриигровых персонажей), которых нельзя выбрать для своего Ростера в команду MyTeam, для участия в Соревновании
Бот	робот-программа, симулирующая действия живого Игрока в компьютерной игре
Буст	усиление одной или нескольких характеристик персонажа (временное или постоянное)
Видеоигра	программное обеспечение, позволяющее осуществить организацию соревновательного процесса (геймплея) соревнующимся сторонам (Командам/Спортсменам), формирующее соревновательное пространство (арену), создающее объекты управления (персонажи), воспринимаемое органами чувств человека, где Участник Соревнования через устройства ввода/вывода воздействует на объекты

управления; видеоигра автоматически либо с помощью контролируемых настроек / запретов обеспечивает равные условия соревнующимся сторонам

Внутриигровая механика

игровой процесс с точки зрения Спортсмена, а именно: имитация баскетбола, создаваемая симулятором баскетбола с адаптацией основных принципов и правил и с сохранением всех пропорций в размерах игровой площадки, виртуальных Спортсменов, оборудования (относительно друг друга)

Геймпад

устройство ввода, с помощью которого Спортсмен отдает команды игровой платформе, а также взаимодействует с настройками и меню видеоигры

Глитч

ошибка в программе, вызванная пользователем путем выполнения ряда определенных последовательных действий

Директорат РФБ

рабочий орган, создаваемый приказом Президента РФБ для осуществления контроля соблюдения Участниками Соревнования, проводимого РФБ,

требований, положений, регламентов и вынесения решений о применении санкций

Дисконнект

потеря связи Клиента Игрока, участвующего в Матче, с сервером или Хостом Игрока, с Клиентами других участвующих в том же Матче Игроков, происходящая из-за сбоев в работе оборудования и приводящая к исчезновению персонажа Игрока с арены или потере управления им в течение длительного времени (15 секунд и более)

Дискорд / Discord

сервис для обмена сообщениями, видеозвонками, аудиовызовами, файлами

Дистанционное
воспроизведение / Ремоут

трансляция экрана и звука с игровой платформы в режиме реального времени на компьютер / смартфон с установленным специализированным приложением «Remote Play»

Игра / Матч

присутствие соревнующихся сторон в игровом процессе, ограниченное счётом или выявлением победителя по другим

	признакам; Матч состоит из четырёх четвертей по пять минут каждая; по результатам сыгранных четвертей определяется результат матча
Игровая платформа	инвентарь, состоящий из технического средства со специальным программным обеспечением, позволяющим функционировать симулятору баскетбола, устройства управления и устройства отображения
Игровое медиа	изображение (скриншот) и/или видеозапись экрана, сделанные стандартными средствами игровой платформы, а также посредством специализированных видеорекордеров, карт видеозахвата
Игровой сервер (сервер)	программный компонент специализированного компьютерного оборудования, центральная часть видеоигры, обеспечивающая связь между различными Клиентами, предоставляя им возможность взаимодействия друг с другом в рамках программной оболочки видеоигры

Игрок / Участник / Спортсмен	физическое лицо, принимающее участие в Соревновании
Интернет-видеотрансляция	Трансляция изображения экрана и звука Матча, а также Стрима / Ремоута / Шейра Матча в глобальной сети Интернет в режиме реального времени или в записи
Категории внутриигровых персонажей режима MyTeam	Все персонажи режима MyTeam разделены на категории, которые определяют умения внутриигрового персонажа, от самого слабого «Gold», затем «Emerald», «Sapphire», «Ruby», «Amethyst», «Diamond», «Pink Diamond», «Galaxy Opal» и самого сильного «Dark Matter»
Клиент (клиентская часть видеоигры)	программный компонент вычислительной системы, посылающий запросы серверу. Клиент может запрашивать с сервера какие-либо данные, манипулировать данными непосредственно на сервере, запускать на сервере новые процессы (старт Матча, выполнение команд, отправленных с геймпада и т.д.)

MyTeam	режим игры в NBA 2K24, в котором Игрок играет против другого Игрока 1 на 1
NBA 2K24	компьютерный симулятор баскетбола от студии Visual Concepts (используется версия для консолей PlayStation 5 – Next Gen)
Никнейм	псевдоним Игрока, использующийся в сети PlayStation Network
Персонаж Игрока / Участника / Спортсмена	часть видеоигры (игровой вселенной), управляемая и контролируемая Игроком с помощью устройств ввода (игровой контроллер и пр.) и вывода (монитор, звуковые системы и пр.), взаимодействующая с ареной и объектами управления других Игроков, обладающая характеристиками, обуславливающими это взаимодействие и текущими значениями параметров состояния. Участие в Соревновании осуществляется путём управления Игроком его персонажем, находящимся под прямым контролем данного Игрока / Участника и являющимся визуальным образом этого Игрока в игровом мире / игровой среде

PlayStation 5 (PS5)	игровая консоль от компании SONY
PlayStation Network (PSN)	социальная сеть, используемая владельцами игровой консоли PlayStation 5
PlayStation Plus (PS+)	сервис по подписке, позволяющий играть на PlayStation 5 в многопользовательские режимы
Кроссовки	внутриигровой элемент одежды, который дает прибавку к умениям персонажа
Ростер	все игроки (внутриигровые персонажи) конкретно взятой команды
Симулятор	программные и аппаратные средства, создающие впечатление действительности, отображая часть реальных явлений и свойств в виртуальной среде
Стрим	трансляция экрана в глобальной сети Интернет (для неограниченного круга лиц) в режиме реального времени стандартными средствами консоли PlayStation 5

Тусовка (Voice chat PSN)	приложение для игровой консоли PlayStation 5, позволяющее Игрокам взаимодействовать между собой посредством голосового или текстового чата (виртуальная комната)
Хост	PlayStation 5 одного из Участников, которая предоставляет сервисы в режиме сервера (хост нельзя назначить, определяется в случайном порядке среди Игроков одного Матча в баскетбольном симуляторе NBA 2K24)
Шейр (SharePlay)	трансляция экрана (для одного человека или группы лиц, находящихся в одной виртуальной комнате) в режиме реального времени стандартными средствами игровой платформы
Shot meter	параметр в настройках симулятора NBA 2K24, который активирует / деактивирует отображение на экране заполняемой шкалы во время броска
Shot feedback	параметр в настройках симулятора NBA 2K24, который активирует / деактивирует

отображение на экране информации о
качестве броска

3. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Соревнование проводится с целью определения по спортивному принципу победителя «MyTeam Лиги» по интерактивному баскетболу, повышения индивидуального уровня мастерства российских Спортсменов и для решения основных задач:

- популяризации интерактивного баскетбола в России как спортивной дисциплины;
- популяризации баскетбола через игру в интерактивный баскетбол;
- пропаганды здорового образа жизни, в том числе среди молодежи;
- подготовки и успешного выступления спортивных сборных команд по спортивной дисциплине интерактивный баскетбол Российской Федерации на международных чемпионатах и турнирах;
- подготовки и успешного выступления Игроков в международных соревнованиях по спортивной дисциплине интерактивный баскетбол;
- выявления сильнейших Игроков России по интерактивному баскетболу;
- объединения и сплочения Игроков по интерактивному баскетболу.

4. КОНТРОЛЬ ЗА ПРОВЕДЕНИЕМ СОРЕВНОВАНИЯ

- 4.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнования осуществляется Общероссийской общественной организацией «Российская Федерация Баскетбола».
- 4.2. Организатор осуществляет:
- разработку и утверждение настоящего Положения и календаря Соревнования;
 - назначение Технических судей и Главного судьи Соревнования;
 - утверждение состава Участников;
 - регистрацию результатов Соревнования и утверждение его итогов Департаментом;
 - контроль за соблюдением настоящего Положения;
 - награждение победителей и призеров Соревнования;
 - иные полномочия, установленные законодательством РФ, в том числе, Федеральным законом «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» от 04.12.2007 №329-ФЗ.

5. МЕСТО, СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ И ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЯ

- 5.1. Соревнование проводится с использованием информационно-коммуникационной сети Интернет в онлайн-режиме (в реальном времени);
- 5.2. «MyTeam Лига» по интерактивному баскетболу среди мужчин 2023 г. включает в себя регулярный этап и плей-офф:
- регулярный этап: 18 октября – 1 ноября 2023 г.;
 - плей-офф: 2 ноября – 11 ноября 2023 г.

6. ТРЕБОВАНИЯ К КОМАНДЕ МУТЕАМ

- 6.1. Перед подачей заявки на участие в турнире Игрок должен в письменном виде согласовать название Команды MyTeam с Организатором Соревнования, название не должно содержать информации нецензурного, экстремистского, эротического характера, оскорблять чувства других Участников, а также нарушать права третьих лиц на средства индивидуализации (интеллектуальную собственность);

- 6.2. В названии Команды MyTeam не может быть использовано название иностранного населенного пункта (например: «Los Angeles Bears г. Тамбов», а также выдуманного (не существующего в реальной жизни) населенного пункта (например: «Лос Сантос г. Волгоград»);
- 6.3. Менять название Команды MyTeam запрещается;
- 6.4. Сокращенное внутриигровое название Команды MyTeam, отображаемое на табло счёта, должно быть согласовано в письменном виде с Организатором и не должно содержать информации нецензурного, экстремистского, эротического характера, оскорблять чувства других Участников, а также нарушать права третьих лиц на средства индивидуализации (интеллектуальную собственность);
- 6.5. Внутриигровой логотип Команды MyTeam должен быть согласован с Организатором в письменном виде (предоставление скриншота) и не должен содержать информации нецензурного, экстремистского, эротического характера, оскорблять чувства других Участников, а также нарушать права третьих лиц на средства индивидуализации (интеллектуальную собственность);
- 6.6. Цвета Команды MyTeam в настройке «TEAM COLOR» игрового симулятора NBA 2K24 не должны содержать белого, светло-серого цветов во избежание нечитабельности счёта на табло во время Матча.

7. ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОКАМ

- 7.1. Соревнование проводится в единой возрастной категории среди Игроков мужского пола;
- 7.2. Игрок должен быть в возрасте 14 лет и старше;
- 7.3. Каждый Участник обязан выполнить требования к регистрации, установленные разделом 10 настоящего Положения;
- 7.4. Каждый Участник обязан соблюдать требования Федерального закона «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» от 04.12.2007 №329-ФЗ, а также иные нормативные правовые акты и документы РФБ, связанные с проведением Соревнования;
- 7.5. Игроки, не достигшие совершеннолетнего возраста, должны предоставить письменное разрешение законных

представителей на участие в Соревновании (см. Приложение №2 к настоящему Положению);

- 7.6. Каждый Игрок может одновременно управлять только одной Командой MyTeam;
- 7.7. Использовать Аккаунты, не указанные в заявке Игрока, без письменного согласования с Организатором запрещается.
- 7.8. Никнейм Игрока может быть изменён только по письменному согласованию с Организатором и не позднее, чем за 72 часа до начала следующей игры его Команды. Никнейм не должен содержать информации нецензурного, экстремистского, эротического характера, оскорблять чувства других Участников, а также нарушать права третьих лиц на средства индивидуализации (интеллектуальную собственность);
- 7.9. Каждый Игрок обязан зарегистрироваться в Discord и находиться на сервере (в чате) Организатора на протяжении всего Соревнования.
- 7.10. Участникам, судьям и иным лицам, связанным с проведением Соревнования запрещается:
 - 7.10.1. осуществлять ставки (интерактивные ставки) в букмекерских конторах и тотализаторах на соревнования по виду спорта «баскетбол» самостоятельно, так и через третьих лиц (родственников, друзей, знакомых);
 - 7.10.2. вступать в сговор с третьими лицами, целью которого является оказание влияния на результат отдельного матча или Соревнования в целом;
 - 7.10.3. принимать и дарить подарки, денежные средства или имущество в целях оказания влияния на результат отдельного матча или соревнования в целом;
 - 7.10.4. осуществлять иные действия, которые являются противоправным влиянием в соответствии со статьей 26.2. Федерального закона «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» от 04.12.2007 № 329-ФЗ.

В случае если Техническим судьей / Главным судьей установлен факт нарушения запретов, установленных в п.7.10. Положения, Главный судья вправе временно отстранить Игрока до соответствующего решения Комиссии РФБ по предотвращению

противоправного влияния на результаты баскетбольных матчей;

- 7.11. Участники Соревнования обязуются соблюдать правила, установленные лицензионным соглашением компании разработчика спортивного симулятора NBA 2K24;
- 7.12. Игрок лично несет ответственность за несоблюдение настоящего Положения, прав на интеллектуальную собственность, а также лицензионного соглашения компании разработчика спортивного симулятора NBA 2K24;
- 7.13. Все Участники должны руководствоваться принципами честного делового партнерства, справедливости, уважения к соперникам, судьям, зрителям и принимать все необходимые меры для исключения насилия и противоправных действий во время проведения Соревнования.

8. ТРЕБОВАНИЯ К ВНУТРИИГРОВОЙ ФОРМЕ ПЕРСОНАЖЕЙ КОМАНД MYTEAM

- 8.1. Макет внутриигровой формы персонажей Команды MyTeam должен быть согласован в письменном виде (предоставление скриншота) с Организатором и не должен содержать изображений / надписей нецензурного, экстремистского, эротического характера, оскорблять чувства других Участников, а также нарушать права третьих лиц на средства индивидуализации (интеллектуальную собственность);
- 8.2. Любое изменение внутриигровой формы персонажей Команды MyTeam на протяжении всего Соревнования должно быть согласовано с Организатором в письменном виде;
- 8.3. Домашняя внутриигровая форма персонажей Команды MyTeam должна быть светлого цвета, выездная — тёмного;
- 8.4. На майке внутриигровой формы персонажей Команды MyTeam должны быть нанесены логотипы Организатора Соревнования;
- 8.5. Логотипы Организатора будут предоставлены Игроку в необходимом формате для загрузки на ресурс <http://nba2k.com/upload> и размещения их на внутриигровой форме персонажей;
 - 8.5.1. расположение логотипа «РФБ» на внутриигровой форме персонажей должно соответствовать значениям:

- MOVE: X: 0.24, Y: -0.85;
- SCALE: X: 0.3, Y: 0.3;
- ROTATE: оставить стандартное;
- 8.5.2. расположение логотипа «КИБЕРБАСКЕТ» на внутриигровой форме должно соответствовать значениям:
 - MOVE: X: -0.97, Y: -0.25;
 - SCALE: X: 1.00, Y: 1.00;
 - ROTATE: оставить стандартное;
- 8.6. На майке внутриигровой формы персонажей Команды MyTeam может быть нанесен логотип / название Команды My Team;
 - 8.5.1. название / логотип должен располагаться на груди внутриигровой формы персонажа, не перекрывать логотип Организатора и игровой номер персонажа;
- 8.7. Номера на спинах персонажей должны быть читабельны:
 - 8.6.1. параметр SCALE номера персонажа по оси X должен быть не менее значения 70;
 - 8.6.2. номера персонажей могут дополнительно быть расположены на шортах внутриигровой формы;
- 8.8. Копия формы Команды MyTeam также должна быть создана в режиме «MyLeague Online».

9. ТРЕБОВАНИЯ К ВНУТРИИГРОВОЙ АРЕНЕ КОМАНД MYTEAM

- 9.1. Внутриигровая Арена Команды MyTeam должна быть согласована в письменном виде с Организатором (предоставление скриншота). Элементы арены (LED-борты, паркет, наклейки на щитах и пр.) не должны содержать изображений/надписей нецензурного, экстремистского, эротического характера, оскорблять чувства других Участников, а также нарушать права третьих лиц на средства индивидуализации (интеллектуальную собственность);
- 9.2. Любое изменение Арены Команды MyTeam по ходу Соревнования должно быть согласовано в письменной форме с Организатором;
- 9.3. Паркет домашней игровой площадки арены не должен быть кислотного цвета (яркие, контрастные, неприятные глазу сочетания цветов);

- 9.4. На бортах арены должны быть нанесены логотипы Организатора;
 - 9.4.1. логотипы Организатора будут предоставлены Участнику в необходимом формате для загрузки на ресурс <http://nba2k.com/upload> и размещения его на бортах внутриигровой арены;
- 9.5. На внутриигровом паркете Команды MyTeam в разделе Secondary Logo 1 и Secondary Logo 2 должен быть нанесен логотип Организатора;
 - 9.5.1. логотип Организатора будет предоставлен Игроку в необходимом формате для загрузки на ресурс <http://nba2k.com/upload> и размещения его на паркете внутриигровой арены;
 - 9.5.2. параметр Secondary Logo 1 Size и Secondary Logo 2 Size должен быть на значении 100;
- 9.6. На внутриигровом паркете Команды MyTeam в разделе Arena Name Logo 1 и Arena Name Logo 2 должен быть нанесен логотип Организатора;
 - 9.6.1. логотип Организатора будет предоставлен Участнику в необходимом формате для загрузки на ресурс <http://nba2k.com/upload> и размещения его на паркете внутриигровой арены;
 - 9.6.2. настройка Arena Name Logo 1 Size и Arena Name Logo 2 Size должна быть на значении 100;
- 9.7. Настройка Baseline Text 1 и Baseline Text 2 должна содержать название Команды MyTeam с одной и город Команды MyTeam с другой стороны:
 - 9.7.1. необходимо использовать шрифт GETVOIP GROTESQUE;
 - 9.7.2. название Команды должно быть написано белым шрифтом (Font Color);
- 9.8. Настройка Sideline Text 1 должно содержать надпись «@russiabasket»:
 - 9.8.1. необходимо использовать шрифт GETVOIP GROTESQUE;
 - 9.8.2. должен быть использован белый шрифт (Font Color);
- 9.9. Параметр Sideline Text 2 должен содержать надпись «@cyberbasket»;

- 9.9.1. необходимо использовать шрифт GETVOIP GROTESQUE;
- 9.10. Должен быть использован белый шрифт (Font Color);
- 9.11. Копия Арены Команды MyTeam также должна быть создана в режиме «MyLeague Online».

10.РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ. ПОРЯДОК И СРОКИ ПОДАЧИ ЗАЯВОК

- 10.1. Заявки на участие в «MyTeam Лиге» по интерактивному баскетболу подаются Игроками с 6 сентября по 17 октября 2023 г., путем направления письма на электронную почту cyberbasket@russiabasket.ru с заполненным бланком заявки (Приложение №3 к настоящему Положению);
- 10.2. Также к письму с заявкой в соответствии с требованиями п. 10.1 необходимо прикрепить:
- 10.2.1. фотографию Игрока в формате *.jpg или *.png (пример фотографии в Приложении №5 к Положению):
- разрешение фотографии не менее 1500x2000 пикселей;
 - фото анфас (смотреть прямо, улыбаться);
 - фото чуть ниже пояса;
 - фон белый (ковёр, обои, спортзал, шкаф или пейзаж в качестве фона не подходят);
 - голова не должна быть повернута или наклонена;
 - на Игроке должна быть надета однотонная футболка любого цвета, кроме белого;
 - фотография в кепке, солнцезащитных очках, косынке, шапке и т.д. не допускается;
- 10.2.2. скан страниц паспорта Игрока с фотографией, датой рождения и регистрацией;
- 10.2.3. логотип Команды, формы в формате векторного изображения (*.ai или *.pdf);
- 10.2.4. сертификат на имя Игрока, подтверждающий прохождение в 2023 году дистанционного образовательного курса «Антидопинг курс», размещенного на сайте Ассоциации Российского антидопингового агентства «РУСАДА» (www.rusada.ru);
- 10.2.5. согласие на обработку персональных данных:

- от совершеннолетнего Игрока, заполненное по форме, указанной в Приложении №6 к настоящему Положению;
- от родителей / законных представителей несовершеннолетнего Игрока Команды, заполненное по форме, указанной в Приложении № 7 к настоящему Положению.

10.2.6. согласие на обработку персональных данных, разрешенных для распространения:

- от совершеннолетнего Игрока, заполненное по форме, указанной в Приложении №8 к настоящему Положению;
- от родителей / законных представителей несовершеннолетнего Игрока, заполненное по форме, указанной в Приложении №9 к настоящему Положению;

Для игроков, достигших на момент предоставления комплекта документов возраста 16 лет, необходимо предоставить как согласия законного представителя несовершеннолетнего игрока, так и согласия самого игрока на обработку персональных данных, на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения.

10.2.7. медицинское заключение с отметкой о допуске Игрока, подписанное врачом по спортивной медицине.

- 10.3. Заявка, содержащая неверные и/или недостоверные сведения, признается недействительной. В этом случае Организатор вправе отказать в допуске Участника к Соревнованию;
- 10.4. Если после утверждения состава Участников Соревнования будет установлено, что в предоставленной заявке содержатся недостоверные сведения, к Игроку, который предоставил такую заявку, могут быть применены спортивные санкции (в том числе дисквалификация);
- 10.5. Организатор вправе запросить у Участника дополнительные документы, подтверждающие соответствие Участника требованиям настоящего Положения;
- 10.6. Каждый Игрок, чья заявка проходит регистрацию в Соревновании, добровольно предоставляет свои

персональные данные в соответствии с настоящим разделом Положения (а именно: фамилию, имя, отчество, город проживания, дату рождения, номер телефона, электронную почту, фотографию, паспортные данные, адрес регистрации и места жительства и иные, указанные в Приложениях 6-7 к настоящему Положению) для их последующей обработки Организатором Соревнования, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, распространение, блокирование, удаление, уничтожение, в соответствии с положениями, предусмотренными Федеральным законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных», а также соглашается с тем, что:

- 10.6.1. предоставляет в соответствии с Положением актуальные, точные и достоверные данные;
- 10.6.2. участие в Соревновании является добровольным, свободным, информированным, предметным, сознательным и однозначным выражением согласия Участника Соревнования на обработку Организатором его персональных данных;
- 10.6.3. будет бороться за победу до финального свистка, а также доигрывать Матчи в полную силу и сохранять спортивную составляющую Соревнования;
- 10.6.4. Организатор Соревнования вправе использовать имена и никнеймы Участников, фото и видеозаписи с их участием в Соревновании на ресурсах Организатора и ресурсах партнеров Соревнования, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций;
- 10.6.5. обязуется соблюдать настоящее Положение;
- 10.6.6. Организатор Соревнования вправе обрабатывать и хранить персональные данные Участника для целей организации и проведения Соревнования;
- 10.6.7. Выступления и интервью с ним может быть записано и показано в средствах массовой информации, на иных информационных ресурсах (в том числе сайтах и социальных сетях), а также записано и показано

в информационных / рекламных целях без ограничений по времени и формату и без компенсации в отношении этих материалов;

10.6.8. Согласие на обработку персональных данных может быть отозвано Участником Соревнования в любое время путем уведомления Организатора посредством направления письма на электронный адрес cyberbasket@russiabasket.ru. Отзыв согласия на обработку персональных данных автоматически влечет за собой выход Участника из Соревнования (из состава Участников) и делает невозможным получение приза Соревнования, предусмотренного разделом 13 настоящего Положения;

10.6.9. после получения Организатором уведомления Участника об отзыве согласия на обработку персональных данных, Организатор обязан прекратить их обработку и обеспечить их уничтожение в срок, не превышающий 30 (тридцати) дней с даты получения уведомления Организатором, за исключением случаев, когда Организатор вправе осуществлять обработку персональных данных Участника без его согласия в соответствии с законодательством Российской Федерации;

10.7. По окончании сроков, указанных в п. 10.1, Организатор публикует на своих ресурсах утвержденный состав Участников.

11.ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ

11.1. В случае если Игрок покидает Соревнование по какой-либо причине, он обязан в течение одного рабочего дня письменно уведомить об этом Организатора (Заявление заполняется в свободной форме, должно быть подписано Игроком, содержать информацию о названии Команды MyTeam).

11.2. В течение игры запрещено выражать свое неуважение к сопернику путем:

- совершения 2 (двух) и более попыток бросков со своей половины в случае заведомо проигрышного отставания (при разнице 16 и более очков);

- попыток затягивать игру, результат которой уже очевиден (при разнице 16 и более очков), любыми способами.
- 11.3. Организатор оставляет за собой право запретить использовать анимации (празднование, флопы и т.д.), персонажей, Баджи, предметы, которые могут нарушить спортивную составляющую Соревнования (Глитч-анимации, Баги);
- 11.4. При броске параметр Shot feedback должен быть активирован на значении «ON»;
- 11.5. Технический судья Соревнования может применить следующие санкции:
 - 11.5.1. устное предупреждение в голосовом чате с дублированием в письменном виде посредством сообщения на Дискорд-сервере Организатора и/или электронного письма на электронную почту Участника в конце игрового дня;
 - 11.5.2. техническое поражение 0 — 20 в Матче;
- 11.6. Главный судья Соревнования может вынести следующие санкции:
 - 11.6.1. устное предупреждение в голосовом чате с дублированием в письменном виде посредством сообщения на Дискорд-сервере Организатора, и/или электронного письма на электронную почту Участника в конце игрового дня;
 - 11.6.2. техническое поражение 0 — 20 в Матче;
 - 11.6.3. штрафное очко в общей таблице рейтинга;
 - 11.6.4. дисквалификация (отстранение от участия) отдельного Игрока;
- 11.7. Нарушения, за которые Технический судья или Главный судья вправе вынести предупреждение:
 - 11.7.1. нарушение пунктов 6.3. — 6.6; 7.4; 7.7. — 7.11; 11.2. — 11.4. настоящего Положения;
 - 11.7.2. нарушение разделов 8 и 9 настоящего Положения;
 - 11.7.3. нарушение пунктов 1.17. — 1.24; 3.10; 3.11; 3.13; 3.14 Приложения №1 к настоящему Положению;
 - 11.7.4. явку на Матч с опозданием на менее 10 минут, без согласования с Организатором в письменной форме;
 - 11.7.5. совершение запрещённых приёмов и действий внутри видеоигры, использование запрещённых персонажей

и предметов, Глитчей и Багов (если таковое выяснилось постфактум по результатам просмотра записи либо совершено повторно — выносится решение об отмене результатов Матча и присуждении технического поражения (0 – 20) нарушающей стороне);

11.7.6. остановку игры;

11.7.7. выход из игры до финального свистка без разрешения Технического судьи Соревнования;

11.7.8. оскорбление Игроков, судей, Организаторов, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в адрес Игроков, судей или Организатора;

11.7.9. Агрессивное поведение;

11.7.10. Аморальное / Неспортивное поведение;

11.7.11. В иных случаях, установленных в Положении или приложениях к нему.

11.8. Нарушения, за которые Технический судья или Главный судья вправе вынести техническое поражение в Матче со счётом 0 — 20:

11.8.1. нарушение пунктов 7.6; 7.10; 7.13; 11.2 – 11.4 настоящего Положения;

11.8.2. нарушение разделов 8 и 9 настоящего Положения;

11.8.3. повторное нарушение пункта 1.20, а также нарушение пунктов 1.8; 1.11. – 1.13; 1.16; 1.18. – 1.22; 3.10; 3.11; 3.12; 3.14 Приложения №1 к настоящему Положению;

11.8.4. При Дисконнете более двух раз у одного и того же Игрока MyTeam при переигровке;

11.8.5. отказ от игры или переигровки;

11.8.6. явку на Матч на 10 минут и позже установленного времени/неявку, без согласования с Организатором в письменной форме;

11.8.7. в иных случаях, установленных в настоящем Положении или Приложении № 1.

11.9. Главный судья Соревнования может дисквалифицировать Игрока MyTeam:

11.9.1. за отказ от игры или переигровки;

- 11.9.2. после двух письменных предупреждений в течение Соревнования от Технического судьи и/или Главного судьи Соревнования;
- 11.9.3. за предоставление при регистрации недостоверных сведений;
- 11.9.4. за участие в Соревновании лица, не зарегистрированного в качестве Игрока в Соревновании, с Аккаунта Участника MyTeam;
- 11.9.5. за акт насилия;
- 11.9.6. за отказ или невозможность исполнить обязательства, установленные пунктом 10.5 настоящего Положения;
- 11.9.7. за нарушение пунктов 7.6; 7.8. – 7.11; 7.13; 10.6; 11.2 – 11.4.
- 11.9.8. за нарушение разделов 8 и 9 настоящего Положения;
- 11.9.9. за несоблюдение духа спортивного соперничества и честной игры;
- 11.9.10. за иные нарушения настоящего Положения, за которые не предусмотрена санкция в виде предупреждения.
- 11.10. Спортивные санкции могут налагаться комплексно;
- 11.11. При определении санкции учитываются характер совершенного нарушения, личность виновного, обстоятельства, смягчающие / отягчающие ответственность за совершенное деяние;
- 11.12. За незначительные нарушения, не влияющие на ход Матча, не отражающиеся на проведении Соревнования, к Участнику Соревнования спортивные санкции могут быть не применены, однако такое лицо может быть призвано к порядку Техническим судьей Соревнования с указанием на возможность применения спортивных санкций в случае повторного совершения нарушений;
- 11.13. При возникновении ситуаций, связанных с проведением Матчей Соревнования, не предусмотренных настоящим Положением, а также в случае, если санкция за нарушение не определена Положением, такие ситуации рассматриваются Директоратом РФБ с последующим утверждением решения Президентом РФБ (Исполнительным директором РФБ или Генеральным секретарем РФБ), а в исключительных случаях – Исполкомом РФБ;

- 11.14. Организатор Соревнования не несет ответственность за ущерб, связанный с участием в Соревновании, причиненный Участникам, а также ущерб, причиненный Участниками третьим лицам;
- 11.15. Организатор вправе изменять и дополнять настоящее Положение, при этом оставляя спортивную составляющую и дух Соревнования;
- 11.16. В случае получения Игроком дисквалификации, Организатор вправе учесть этот факт при формировании состава Участников в будущих соревнованиях, проводимых под эгидой РФБ, и не допустить Игрока до участия в них.
- 11.17. Место исключенного из состава Участников соревнования (дисквалифицированного) Игрока не может быть занято другим Игроком;
- 11.18. Всем Участникам Соревнования, которые не сыграли с исключенным из состава Участников Соревнования (дисквалифицированного) Игрока присуждается победа со счётом 20 – 0;
- 11.19. Результаты всех сыгранных Матчей, а также персональная статистика дисквалифицированного Игрока не подлежат обнулению;
- 11.20. Если Игрок дисквалифицирован в период с момента окончания регулярного этапа и до начала плей-офф, его место в плей-офф занимает следующий по рейтингу Игрок регулярного этапа.

12.ПРОТЕСТЫ

- 12.1. Игрок может подать протест в случае, если он полагает, что его права были ущемлены в результате:
 - 12.1.1. ошибки при ведении счета игры, отсчета игрового времени или отсчета времени для броска, которая не была исправлена судьями;
 - 12.1.2. решения о присуждении поражения, установленных пунктом 11.8. настоящего Положения и связанных с отменой, переносом или невозобновлением игры, а также решением не играть;
 - 12.1.3. нарушением правил допуска к участию в Матче.
- 12.2. Процедура подачи протеста:

- 12.2.1. в течение 15 минут после окончания игры (если Матч состоялся) или после принятия решения Главным судьей / Техническим судьей о присуждении поражения в Матче (отмена / перенос / невозобновление игры) Игрок, подающей протест, должен уведомить Главного судью о намерении подать протест и подписать официальный протокол в графе «Подпись Участника в случае протеста»;
- 12.2.2. для подтверждения протеста Игрок, подавший протест, в течение одного часа после окончания игры должен письменно изложить причину подачи протеста с указанием на обжалуемое действие или игровой момент;
Примерный текст обращения: «Председателю Директората РФБ от (ФИО Участника, название Команды). Игрок _____ протестует против _____. *Описание сути протеста.*
Дата. _____ Подпись _____ Игрока.»
Данное письменное обращение необходимо направить на официальную электронную почту Организатора Соревнования. Если по истечении указанного времени (одного часа после окончания игры) Игроком не будет предоставлен текст протеста, то данный протест рассматриваться не будет.
- 12.2.3. Игрок, подающий протест, оплачивает взнос в размере 10 000 рублей, необходимый для процедуры рассмотрения данного протеста. Взнос перечисляется безналичным платежом на расчётный счёт РФБ в течение двух банковских дней с момента подачи протеста. В случае удовлетворения протеста взнос возвращается Игроку в соответствии с пунктом 12.15 настоящего Положения;
Платежи принимаются исключительно от юридических лиц и индивидуальных предпринимателей.
- 12.3. Не принимаются к рассмотрению несвоевременно поданные и не зафиксированные в Официальном протоколе Матча протесты, а также протесты, поданные без оплаты

(за исключением случаев, указанных в пункте 12.10. настоящего Положения);

- 12.4. Для всех игр Соревнования решение по протесту принимается в первой и последней инстанции Председателем Директората РФБ.

Решение является окончательным и пересмотру не подлежит.

- 12.5. Председатель Директората РФБ должен принимать своё решение на основании рапортов Главного и Технических судей Соревнования, а также осуществленного им видеопросмотра Матча. Эти рапорты должны быть предоставлены Председателю Директората РФБ конфиденциально в течение одного часа после получения письменного обращения (текста протеста) от Игрока;
- 12.6. По требованию Игрока Председатель Директората РФБ должен выслушать его мнение прежде, чем принять своё окончательное решение. Данные Игрока должны быть внесены в техническую заявку на данную игру;
- 12.7. Председатель Директората РФБ должен принять решение так скоро, как это возможно, но не позднее, чем за два часа до утвержденного времени начала ближайшего Матча одного из Игроков, принимавших участие в опротестованной игре. Об этом решении он должен немедленно сообщить Игрокам и в Департамент интерактивного баскетбола РФБ;
- 12.8. В случае если результат игры объявляется недействительным, Матч должен быть переигран (либо доигран) на следующий день;
- 12.9. В случае если результат игры объявляется недействительным, и Матч не может быть переигран на следующий день, решение о дате переигровки Матча принимает Департамент интерактивного баскетбола РФБ;
- 12.10. Протесты при проведении игр плей-офф могут приниматься без предварительной оплаты взноса, но при представлении в РФБ гарантийного письма о его оплате в течение двух банковских дней с момента подачи протеста, подписанного Игроком;
- 12.11. Любые протесты, связанные с нарушениями настоящего Положения и действующих официальных правил интерактивного баскетбола, должны подаваться Участником в письменном виде на официальную электронную почту Организатора Соревнования не позднее, чем через один час

после окончания игры с соблюдением процедуры подачи протеста;

- 12.12. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к его подаче, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушениями пунктов настоящего Положения и действующих официальных правил интерактивного баскетбола;
- 12.13. Лица, подавшие протест, несут ответственность за достоверность и объективность содержащихся в нём сведений. В случае если в протесте содержатся заведомо ложные, искаженные сведения, Директорат РФБ может принять решение, утверждаемое Исполнительным директором РФБ или Генеральным секретарем РФБ, о применении к Участнику дисциплинарных наказаний и/или штрафных санкций;
- 12.14. Только надлежащим образом зафиксированный в протоколе Матча протест Участника может служить основанием для рассмотрения уполномоченными лицами/органами;
- 12.15. Основанием к возврату денежного взноса являются:
 - 12.15.1. удовлетворение протеста, признание обстоятельств (фактов), содержащихся в протесте, которые нарушают пункты настоящего Положения и официальных правил интерактивного баскетбола;
 - 12.15.2. если Участник в письменном виде отзывает заявленный протест или снимает его до принятия решения Директоратом РФБ;
- 12.16. Возврат взноса стороне, поджавшей протест, осуществляется в течение пяти рабочих дней с момента вынесения решения Директоратом РФБ или отзыва / снятия протеста Участником до вынесения решения Директоратом РФБ;
- 12.17. Все споры, разногласия или требования, возникающие из настоящего Положения или в связи с ним, в том числе, касающиеся его исполнения, нарушения, прекращения или недействительности, подлежат разрешению исключительно «Национальным Центром Спортивного Арбитража» при АНО «Спортивная Арбитражная Палата» в соответствии с его Регламентом. Решение НЦСА является окончательным;
- 12.18. Санкции за нарушения пункта 7.10. Положения, совершенные при проведении Соревнования, могут налагаться Комиссией по предотвращению противоправного влияния на результаты

Матчей в соответствии с Положением о мерах по предотвращению противоправного влияния на результаты баскетбольных Матчей.

13. НАГРАЖДЕНИЕ

- 13.1. Команда, занявшая первое место в «MyTeam лиге» по интерактивному баскетболу среди мужчин 2023 г., награждается денежной суммой в размере 10 000 рублей, предоставляемыми Организатором;
- 13.2. Команда, занявшая второе место в «MyTeam лиге» по интерактивному баскетболу среди мужчин 2023 г., награждается денежной суммой в размере 6 000 рублей, предоставляемыми Организатором;
- 13.3. Команда, занявшая третье место в «MyTeam лиге» по интерактивному баскетболу среди мужчин 2023 г., награждается денежной суммой в размере 4 000 рублей, предоставляемыми Организатором;
- 13.4. Все призовые выплаты осуществляются на реквизиты, предоставленные Участником Игрока-призера.

14. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ И КОММЕРЦИАЛИЗАЦИЯ

- 14.1. Все коммерческие права Соревнования (включая любые маркетинговые и медиа-права), относящие к Соревнованию, принадлежат РФБ;
- 14.2. Игроки не имеют права ассоциировать себя с РФБ каким-либо образом, использовать интеллектуальную собственность РФБ;
- 14.3. Организатор обеспечивает финансирование Соревнования по следующим статьям расходов:
 - 14.3.1. оплата работы Технических судей и Главного судьи Соревнования, специалистов, осуществляющих проведение Соревнования (при наличии);
 - 14.3.2. организация трансляции Соревнования на ресурсах Организатора;
 - 14.3.3. разработка фирменного стиля Соревнования;
 - 14.3.4. аренда студии аналитики;
 - 14.3.5. призовые выплаты;
- 14.4. Участники самостоятельно несут расходы, связанные с их участием в Соревновании (в том числе, связанные с приобретением игрового оборудования, подключением

к сети Интернет, копий симулятора интерактивного баскетбола, подписки PS+ и прочего).

Приложение № 1. ФОРМАТ И ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ КУБКА РОССИИ ПО ИНТЕРАКТИВНОМУ БАСКЕТБОЛУ

1. ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА

- 1.1. Соревнование проводится в соответствии с правилами вида спорта «Баскетбол», дисциплина «интерактивный баскетбол»;
- 1.2. Игровой платформой Соревнования является игровая консоль Sony PlayStation 5, укомплектованная геймпадом, подпиской PS+, а также подключением к сети Интернет со скоростью не менее 5 м/бит входящей скорости и 2,5 м/бит исходящей при тестировании на самой консоли;
- 1.3. Игровой средой Соревнования является симулятор баскетбола — видеоигра NBA 2K24 (NEXT GEN) от разработчика «Visual Concepts»;
- 1.4. Игровой режим Соревнования — «MyTeam»;
- 1.5. Все Матчи играют через режим (Game Mode) «Play with friends»;
- 1.6. За каждую победу в Соревновании Участник может улучшить своего Персонажа на следующую категорию карты в таком порядке:
 - с категории «Ruby» до категории «Amethyst»;
 - с категории «Amethyst» до категории «Diamond»;
 - с категории «Diamond» до категории «Pink Diamond»;
 - с категории «Pink Diamond» до категории «Galaxy Opal»;
- 1.7. Все Игроки начинают с Ростера состоящего из карточек категории «Ruby»;
- 1.8. Запрещено брать в свой Ростер Игроков из Блэк-листа на любом этапе Соревнования;
- 1.9. Блэк-лист будет опубликован на официальных ресурсах Организатора;
- 1.10. Блэк-лист будет обновляться по мере необходимости, для сохранения спортивной составляющей;
- 1.11. В Ростере не может быть более одного персонажа категории «Dark Matter»;
- 1.12. Баджи, которые разработчик изначально не присвоил персонажу, не могут быть установлены выше серебряного уровня;

- 1.13. По требованию Организатора перед каждым Матчем Игрок обязан записать видео на смартфон и отправить Техническому судье Соревнования посредством мессенджера «Telegram» или «WhatsApp», либо совершить видеозвонок в мессенджере «Discord» с Техническим судьей Соревнования со следующим содержанием:
 - 1.13.1. В первую очередь необходимо соединиться с соперником и перед стартовым свистком, сигнализирующим о начале матча, нажать паузу;
 - 1.13.2. затем Игрок должен четко снять свое лицо;
 - 1.13.3. затем повернуть камеру таким образом, чтобы было четко видно экран устройства, к которому подключена консоль PlayStation 5, с запущенной игрой NBA 2K24 и стартовым составом персонажей матча;
- 1.14. Матч состоит из четырёх четвертей по пять минут каждая;
- 1.15. Если по истечении четырёх четвертей счёт в Матче равный, то назначаются дополнительные три минуты игрового времени и так, пока одна из Команд по истечении дополнительного времени не будет впереди по очкам;
- 1.16. По требованию Организатора Игрок обязан поделиться трансляцией экрана во время Соревнования путем стрима, Ремоута или Шейра на выбор Организатора (Организатор вправе запросить стрим на канал YOUTUBE или TWITCH Организатора, а Игрок обязан обеспечить этот стрим);
- 1.17. Игрок, который делится экраном с Организатором, обязан установить настройки звука игры в соответствии с требованиями Организатора;
- 1.18. Запрещается отменять или переносить Матчи без письменного согласования с Главным судьей Соревнования;
- 1.19. Все Матчи играют до конца, отключаться от Матча запрещается, необходимо дождаться загрузочного экрана, после показа статистики Матча и появления Команды на домашней арене;
- 1.20. По завершении игрового времени Матча Игрок, который делится экраном с Организатором обязан незамедлительно вывести статистику матча на экран и не убирать её, до появления «чёрного экрана»;
- 1.21. По окончании Матча каждый Участник обязан сделать скриншот финальной статистики Матча и направить Техническому судье

Соревнования в чат PlayStation Messages, созданный Официальным Аккаунтом PSN Организатора. Фотография экрана не принимается, необходим именно скриншот, сделанный средствами PlayStation 5;

- 1.22. Каждый Участник обязан самостоятельно сохранять видеозапись каждого Матча Соревнования в формате .mov или .mp4 с качеством 1080p 60 fps и передать её Организатору Соревнования не позднее чем в течение 24 часов с момента окончания Матча;
- 1.23. Технический судья Соревнования может запросить отображение игровой статистики во время Матча у Игрока одной из Команд MyTeam, Игрок обязан вывести на экран на срок не менее чем 3 секунды отображение статистики сразу после забитого мяча;
- 1.24. Во время Матча запрещено запускать дополнительные приложения на PlayStation 5, например Spotify или др.

2. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ

- 2.1. Состав Участников определяет и утверждает, Главный судья на основании раздела 10 Положения по согласованию с Организатором Соревнования;
- 2.2. Список с итоговым утвержденным составом Участников публикуется на Официальных ресурсах Организатора;
- 2.3. «MyTeam лига» по интерактивному баскетболу среди мужчин 2023 г. (далее – «MyTeam Лига») состоит из регулярного этапа и плей-офф;
- 2.4. Регулярный этап «MyTeam Лига»:
 - 2.4.1. каждый Участник играет по два Матча с каждым соперником;
 - 2.4.2. четыре лучших Участника проходят в верхнюю сетку плей-офф;
 - 2.4.3. участники, занявшие пятое и шестое место проходят в нижнюю сетку плей-офф;
 - 2.4.4. остальные Участники покидают Соревнование;
 - 2.4.5. за победу в регулярном этапе Участник получает 2 очка рейтинга, а за поражение – 1 очко рейтинга и за неявку и техническое поражение 0 очков рейтинга;
 - 2.4.6. если у нескольких Участников равное количество очков рейтинга, то в итоговой таблице выше расположена тот Участник, у которой больше побед в личных встречах со спорящими Участниками;
 - 2.4.7. если у нескольких Участников равное количество побед в личных встречах, то в итоговой таблице выше расположен тот Участник, у которого среднее арифметическое разницы забитых / пропущенных очков в Матчах больше;
 - 2.4.8. если у нескольких Участников равное количество очков рейтинга, равное количество побед в личных встречах, среднее арифметическое разницы забитых / пропущенных очков, то назначаются дополнительные Матчи между спорящими Участниками;
 - 2.4.9. в плей-офф Соревнования проходят шесть лучших Участников согласно рейтингу по итогам регулярного этапа;
- 2.5. Плей-офф:

- 2.5.1. плей-офф играется в формате double-elimination;
- 2.5.2. все серии матчей в каждом раунде плей-офф, кроме серии матчей за первое место играют до двух побед;
- 2.5.3. полуфинал основной турнирной сетки:
 - пара 1: первое место регулярного этапа выбирает соперника из третьего-четвертого места регулярного этапа;
 - пара 2: второе место регулярного этапа играет с Участником, которого не выбрал Участник, занявший первое место регулярного этапа;
- 2.5.4. Первый раунд нижней сетки:
 - пара 3: Участник, занявший пятое место регулярного этапа, играет с проигравшим из пары 2 основной турнирной сетки;
 - пара 4: Участник, занявший шестое место регулярного этапа, играет с проигравшим из первой пары основной турнирной сетки;
- 2.5.5. Финал основной турнирной сетки играет победитель из первой пары основной турнирной сетки играет с победителем из второй пары основной турнирной сетки;
- 2.5.6. Полуфинал нижней сетки играет победитель пары 3 с победителем пары 4;
- 2.5.7. Финал нижней сетки играет проигравший в финале основной турнирной сетки с победителем полуфинала нижней сетки;
- 2.5.8. Серию матчей за первое место играет победитель финала основной турнирной сетки с победителем финала нижней сетки;

3. ДИСКОННЕКТ И ПЕРЕИГРОВКА

- 3.1. В случае дисконнекта между Участниками, назначается переигровка;
- 3.2. При необходимости переигровки Матч запускается заново и доигрывается оставшееся время, которое определяется следующим образом: 20 минут игрового времени минус сыгранное время на момент Дисконнекта;

- 3.3. Время ожидания Участника после Дисконнекта – не более 10 минут, по истечении этого времени отсутствующему Участнику может быть присуждено Техническое поражение в Матче;
- 3.4. Победитель Матча при переигровке выявляется путем суммы очков каждого из Участников до переигровки с очками по её окончании;
- 3.5. Игрок считается победителем в Матче, когда сумма (Матч до переигровки и переигровка) его очков больше оппонента по истечении времени;
- 3.6. Если сумма набранных очков в сыгранных Матчах каждого Участника до переигровки и после переигровки равна, для выявления победителя назначается дополнительное игровое время (овертайм) длительностью три минуты;
- 3.7. Если победитель не выявлен, назначаются дополнительные три минуты игрового времени повторно до момента, пока не определится победитель матча;
- 3.8. Все статистические данные для каждого Игрока при переигровке сохраняются и складываются со статистическими данными после переигровки;
- 3.9. Мяч, забитый в момент Дисконнекта Игрока, при переигровке засчитывается только по решению Главного судьи, при рассмотрении видеоповтора момента;
- 3.10. Участники должны сохранять тот же Ростер для команды MyTeam, который были до переигровки;
- 3.11. При переигровке индивидуальные фолы каждого Персонажа суммируются с фолами этого Матча до переигровки и при достижении в сумме шестого фола Участник обязан вывести Персонажа из Матча досрочно путем замены;
- 3.12. Если Участник отказывается от переигровки, то ему присуждается Техническое поражение со счетом 0 — 20;
- 3.13. В ходе Матча, для которого потребовалась переигровка, каждому Участнику необходимо сделать несколько скриншотов финальной статистики Матча, скриншот статистики в момент остановки Матча и скриншот статистики по окончании переигровки;
- 3.14. Направить скриншоты необходимо Техническому судье Соревнования посредством электронной почты, либо мессенджера используемой платформы Соревнования.

Приложение №2. СОГЛАСИЕ ЗАКОННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ НА УЧАСТИЕ В СОРЕВНОВАНИИ

Согласие на участие ребенка в Соревновании

Я,

(ФИО родителя/законного представителя полностью)

являюсь законным представителем

(ФИО игрока полностью)

(далее – Участник),

года рождения, зарегистрированные по адресу:

добровольно соглашаюсь на участие моего ребенка (опекаемого) в спортивном соревновании «MyTeam Лига» по интерактивному баскетболу 1x1 среди мужчин 2023 г. (далее – «Соревнование») и при этом:

1. Я осознаю, что участие моего ребёнка (опекаемого) в данном виде Соревнования при наличии противопоказаний врачей может привести к негативным последствиям для его здоровья и жизни.
2. В случае, если во время Соревнования с ребенком произойдет несчастный случай, прошу сообщить об этом

(указывается кому (ФИО) и номер телефона)

3. Я обязуюсь, что я и мой ребенок (опекаемый) будем следовать всем требованиям Организатора Соревнования, связанными с вопросами безопасности.
4. Я самостоятельно несу ответственность за личное имущество, используемое во время Соревнования, и в случае его поломки не имею права требовать компенсации.
5. Я подтверждаю, что я и мой ребёнок (опекаемый) ознакомлены с Положением о проведении спортивного соревнования «MyTeam лига» по интерактивному баскетболу 1x1 среди мужчин 2023 г. (далее – «Положение»). Я согласен с тем, что выступление моего ребенка (опекаемого) и интервью с ним может быть записано и показано в средствах массовой информации, на иных информационных ресурсах (в том числе сайтах и социальных сетях), а также записано и показано в информационных / рекламных целях без ограничений по времени и формату и без компенсации в отношении этих материалов. Также согласен с тем, что фотографии моего ребенка, сделанные во время участия в Соревновании или в связи с его проведением, могут быть использованы в информационных/рекламных целях без ограничений по времени и формату и без выплаты компенсаций.

(подпись)

(ФИО родителя / законного представителя)

« ____ » _____ 2023 г.

* Согласие оформляется родителем или законным представителем Участника, который не достиг 18-летнего возраста

Приложение №3. ЗАЯВКА ДЛЯ УЧАСТИЯ В СОРЕВНОВАНИИ

Заявка на участие в Спортивном соревновании «MyTeam лига» по интерактивному баскетболу 1x1 среди мужчин 2023 г.

Я,

Заявляю готовность принять участие в Спортивном соревновании «MyTeam лига» по интерактивному баскетболу 1x1 среди мужчин 2023 г., заявляя Команду MyTeam_____.

Никнейм		Город проживания	
Номер телефона		e-mail	

1. Спортсменам, не достигшим 18-ти летнего возраста, необходимо предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей.
2. Заявка, содержащая неверные и/или недостоверные сведения, признается недействительной. В этом случае Организатор вправе отказать в допуске Участника к Соревнованию.

Дата_____ Игрок

_____ / _____ /

Имя Фамилия

Подпись

Приложение №4. ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗАЯВКА НА МАТЧ

Техническая заявка на игру в Спортивном соревновании «MyTeam лига» по интерактивному баскетболу 1x1 среди мужчин 2023 г.

Команда-хозяин MY TEAM:	Команда-визитёр MY TEAM:

Игрок обязуется проконтролировать выполнение условий:

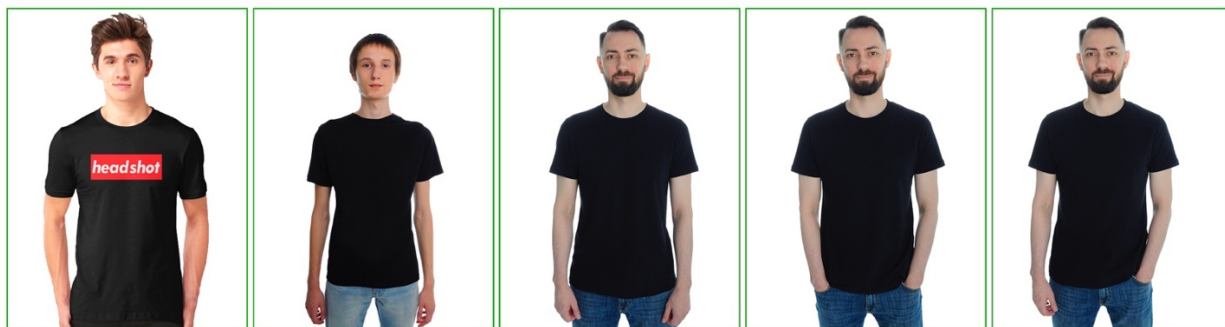
- поделиться трансляцией экраном PlayStation 5 по ходу Матча посредством Remote Play;
- сохранить полную видеозапись Матча и передать её Техническому судье Соревнования не позднее чем 24 часа, после окончания Матча;
- сохранить и отправить скриншот итоговой статистики Матча посредством PlayStation Messages;
- иные требования, предусмотренные Положением о проведении «MyTeam лига» по интерактивному баскетболу 1x1 среди мужчин 2023 г.

Дата _____ Игрок _____
_____ / _____ / _____
Имя Фамилия Подпись

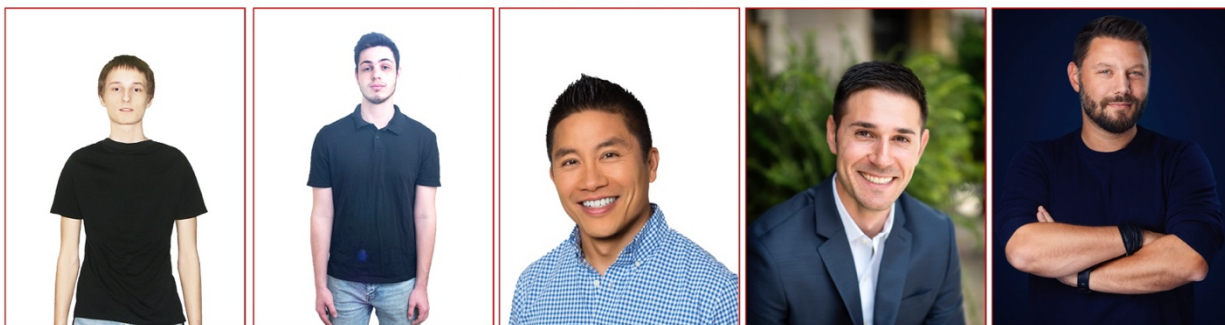
Техническая заявка должна быть направлена Техническому судье Матча Соревнования перед игрой не позднее, чем за двое суток до официального времени начала игры

Приложение №5. ПРИМЕРЫ ФОТОГРАФИИ

Пример хороших фотографий:



Пример плохих фотографий:



Приложение №6. СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

В Общероссийскую общественную организацию
«Российская Федерация Баскетбола» (РФБ)

Согласие на обработку персональных данных

Я,

(ФИО гражданина, дата рождения)

проживающий (-ая) по адресу:

паспорт серия № выдан «__»

кем выдан

адрес электронной почты:

телефон:

в соответствии со статьей 9 Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных» настоящим даю свое согласие Общероссийской общественной организации «Российская Федерация Баскетбола» (ОГРН 1027700534553, ИНН 7704058497, юридический адрес: 119991, г. Москва, Лужнецкая наб., д. 8 к. 52) (далее – «Оператор») на автоматизированную, а также без использования средств автоматизации обработку моих персональных данных с целью моего участия в качестве игрока в спортивном соревновании «MyTeam лига» по интерактивному баскетболу 1x1 среди мужчин 2023 г.

Настоящим даю согласие на обработку, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокировку, уничтожение следующих персональных данных:

1. фамилия, имя, отчество;
2. номер мобильного телефона/адрес электронной почты
3. адреса фактического места проживания и регистрации
4. паспортные данные
5. фото- и видеоизображения с моим участием;
6. сведения о спортивных дисквалификациях/санкциях;
7. год, месяц, дата и место рождения;
8. пол;
9. гражданство;
10. иные сведения, которые с учетом специфики проведения спортивного соревнования «MyTeam лига» по интерактивному баскетболу 1x1 среди мужчин 2023 г.

Настоящее согласие на обработку персональных данных действует с момента представления бессрочно и может быть отозвано мной при предоставлении в Общероссийскую общественную организацию «Российская Федерация Баскетбола» заявления в простой письменной форме в соответствии с требованиями законодательства Российской Федерации.

Я подтверждаю, что, давая согласие на обработку персональных данных, я действую своей волей и в своих интересах.

Я подтверждаю, что, давая согласие на обработку персональных данных, я ознакомлен с Положением о персональных данных Общероссийской общественной организации «Российская Федерация Баскетбола», размещенным на официальном сайте Оператора.

«__» 2023 г.

Подпись / Расшифровка подписи

Приложение №7. СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО

В Общероссийскую общественную организацию
«Российская Федерация Баскетбола» (РФБ)

Согласие на обработку персональных данных,

Я,

(ФИО гражданина, дата рождения)

проживающий (-ая) по адресу:

паспорт серия № выдан «__»

кем выдан

являюсь законным представителем несовершеннолетнего:

проживающего по адресу:

паспортные данные (данные свидетельства о рождении):

выдан:

адрес электронной почты:

телефон:

в соответствии со статьей 9 Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных» настоящим даю свое согласие Общероссийской общественной организации «Российская Федерация Баскетбола» (ОГРН 1027700534553, ИНН 7704058497, юридический адрес: 119991, г. Москва, Лужнецкая наб., д. 8 к. 52) (далее – «Оператор») на автоматизированную, а также без использования средств автоматизации обработку персональных данных несовершеннолетнего спортсмена, с целью его участия в качестве игрока в спортивном соревновании «MyTeam лига» по интерактивному баскетболу 1x1 среди мужчин 2023 г.

Настоящим даю согласие на обработку, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокировку, уничтожение следующих персональных данных:

1. фамилия, имя, отчество;
2. номер мобильного телефона/адрес электронной почты
3. адреса фактического места проживания и регистрации
4. паспортные данные
5. фото- и видеоизображения с участием несовершеннолетнего спортсмена;
6. сведения о спортивных дисквалификациях/санкциях;
7. год, месяц, дата и место рождения;
8. пол;
9. гражданство;
10. принадлежность к клубу/команде;
11. иные сведения, которые с учетом специфики проведения в спортивного соревнования «MyTeam лига» по интерактивному баскетболу 1x1 среди мужчин 2023 г.

Настоящее согласие на обработку персональных данных действует с момента предоставления бессрочно и может быть отозвано мной при предоставлении в Общероссийскую общественную организацию «Российская Федерация Баскетбола» заявления в простой письменной форме в соответствии с требованиями законодательства Российской Федерации.

Я подтверждаю, что, давая согласие на обработку персональных данных, я действую своей волей и в интересах несовершеннолетнего спортсмена. Я подтверждаю, что, давая согласие на обработку персональных данных, я ознакомлен с Положением о персональных данных Общероссийской общественной организации «Российская Федерация Баскетбола», размещенным на официальном сайте Оператора.

« »

2023

г.

/

Подпись Расшифровка подписи

**Приложение №8. СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ,
РАЗРЕШЕННЫХ ДЛЯ РАСПРОСТРАНЕНИЯ**

В Общероссийскую общественную организацию
«Российская Федерация Баскетбола» (РФБ)

Согласие на обработку персональных данных,
разрешенных субъектом персональных данных для распространения

Я,

(ФИО гражданина, дата рождения)

проживающий (-ая) по адресу:

паспорт серия № выдан « ____ »

кем выдан

адрес электронной почты:

телефон:

в соответствии со статьями 9, 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» настоящим согласие Общероссийской общественной организации «Российская Федерация Баскетбола» (ОГРН 1027700534553, ИНН 7701083893, юридический адрес: 119991, г. Москва, Лужнецкая наб., д. 8 к. 52) (далее – «Оператор») на автоматизированную, а также без использования средств автоматизации обработку моих персональных данных в форме их распространения и передачи третьим лицам с целью моего участия в качестве игрока в спортивном соревновании «MyTeam лига» по интерактивному баскетболу 1x1 среди мужчин 2023 года. Настоящим даю согласие на обработку в форме передачи третьим лицам и распространения на информационных ресурсах (включая <https://russiabasket.ru/>, t.me/rusbasket, <https://vk.com/russiabasket>, <https://www.youtube.com/c/BasketRussia>) и на обработку моих персональных данных:

- фамилия, имя, отчество;
- фото- и видеоизображения с моим участием;
- сведения о спортивных дисквалификациях/санкциях;
- год, месяц, дата и место рождения;
- пол;
- гражданство;
- город (регион) проживания;
- принадлежность к клубу/команде;

- иные сведения, которые с учетом специфики проведения в спортивного соревнования «MyTeam лига» по интерактивному баскетболу 1x1 среди мужчин 2023 г.
- ☐ **все вышеперечисленные персональные данные.**

Условия и запрет на обработку в форме распространения вышеуказанных персональных данных¹:

- ☐ не устанавливаю;
- ☐ устанавливаю запреты/ограничения:

Настоящее согласие на обработку персональных данных действует с момента представления бессрочно и может быть отозвано при предоставлении в Общероссийскую общественную организацию «Российская Федерация Баскетбола» заявления в простой письменной форме в соответствии с требованиями законодательства Российской Федерации.

Условия, при которых полученные персональные данные могут передаваться Оператором только по его внутренней обеспечивающей доступ к информации лишь для строго определенных сотрудников, либо с использованием информации телекоммуникационных сетей, либо без передачи полученных персональных данных²:

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую своей волей и в своих интересах.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я ознакомлен с Положением о персональных данных Общероссийской общественной организации «Российская Федерация Баскетбола», размещенным на официальном сайте Оператора.

« » 2023 г.

_____/_____
Подпись Расшифровка подписи

¹ Необходимо выбрать один из предложенных вариантов. В случае если субъект персональных данных выбирает строчку «устанавливаю запреты/ограничения», то необходимо прописать конкретные условия и запреты в соответствии с п.9. статьи 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных». В случае если конкретные условия и запреты не прописаны, Оператор вправе осуществлять обработку персональных данных в форме распространения без ограничений.

² В случае если конкретные условия и запреты не прописаны, Оператор вправе осуществлять обработку персональных данных в форме распространения без ограничений.

Приложение №9. СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО, РАЗРЕШЕННЫХ ДЛЯ РАСПРОСТРАНЕНИЯ

В Общероссийскую общественную организацию
«Российская Федерация Баскетбола» (РФБ)

Согласие на обработку персональных данных,
разрешенных для распространения

Я,

(ФИО гражданина, дата рождения)

проживающий (-ая) по адресу:

паспорт серия № _____ выдан « ____ »

кем выдан _____

являюсь законным представителем несовершеннолетнего:

проживающего по адресу:

паспортные данные (данные свидетельства о рождении):

выдан: _____

адрес электронной почты:

телефон: _____

в соответствии со статьями 9, 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных» настоящим даю свое согласие Общероссийской общественной организации «Российская Федерация Баскетбола» (ОГРН 1027700534553, ИНН 7704058497, юридический адрес: 119991, г. Москва, Лужнецкая наб., д. 8 к. 52) (далее – «Оператор») на автоматизированную, а также без использования средств автоматизации обработку персональных данных несовершеннолетнего спортсмена в форме их распространения и передачи третьим лицам, с целью его участия в качестве игрока в в спортивном соревновании «MyTeam лига» по интерактивному баскетболу 1x1 среди мужчин 2023 г.

Настоящим даю согласие на обработку в форме передачи и распространения на информационных ресурсах РФБ (включая <https://russiabasket.ru/>, t.me/rusbasket, <https://vk.com/russiabasket>, <https://www.youtube.com/c/BasketRussia>) следующих персональных данных:

- фамилия, имя, отчество;
- рост, вес;
- год, месяц, дата и место рождения;
- пол;
- фото- и видеоизображения с участием несовершеннолетнего спортсмена;
- сведения о спортивных дисквалификациях/санкциях;
- гражданство;
- город (регион) проживания;
- принадлежность к клубу/команде;
- иные сведения, которые с учетом специфики проведения в спортивного соревнования «MyTeam лига» по интерактивному баскетболу 1x1 среди мужчин 2023 г.

☐ все вышеперечисленные персональные данные.

Условия и запрет на обработку в форме распространения вышеуказанных персональных данных³:

- ☐ не устанавливаю;
- ☐ устанавливаю запреты/ограничения:

Настоящее согласие на обработку персональных данных действует с момента представления бессрочно и может быть отозвано мной при предоставлении в Общероссийскую общественную организацию «Российская Федерация Баскетбола» заявления в простой письменной форме в соответствии с требованиями законодательства Российской Федерации.

³ Необходимо выбрать один из предложенных вариантов. В случае если субъект персональных данных выбирает строчку «устанавливаю запреты/ограничения», то необходимо прописать конкретные условия и запреты в соответствии с п.9. статьи 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных». В случае если конкретные условия и запреты не прописаны, Оператор вправе осуществлять обработку персональных данных в форме распространения без ограничений.

Условия, при которых полученные персональные данные могут передаваться Оператором только по его внутренней сети, обеспечивающей доступ к информации лишь для строго определенных сотрудников, либо с использованием информационно-телекоммуникационных сетей, либо без передачи полученных персональных данных⁴:

_____.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую своей волей и в интересах несовершеннолетнего спортсмена.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я ознакомлен с Положением о персональных данных Общероссийской общественной организации «Российская Федерация Баскетбола», размещенным на официальном сайте Оператора.

« » _____ 2023 _____ г.
_____/_____

Подпись Расшифровка подписи

⁴ В случае если конкретные условия и запреты не прописаны, Оператор вправе осуществлять обработку персональных данных в форме распространения без ограничений.