



# РУКОВОДСТВО ДЛЯ СУДЬИ-СЕКРЕТАРЯ

ДЕПАРТАМЕНТ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО БАСКЕТБОЛА

2023



# СОДЕРЖАНИЕ

<b>Введение</b>	<b>3</b>	<i>Фолы</i>	17
<b>Секретарь и протокол</b>	<b>4</b>	<i>Дисквалифицирующие фолы</i>	21
<b>Личные качества</b>	<b>5</b>	<i>Игровые схемы</i>	29
<b>Внешний вид</b>	<b>6</b>	<i>Командные фолы</i>	34
<b>Поведение</b>	<b>7</b>	<i>Текущий счёт</i>	34
<b>Обязанности</b>	<b>8</b>	<i>    Дополнительные инструкции</i>	35
<b>Заполнение протокола</b>	<b>10</b>	<i>Подведение итогов</i>	37
<i>Шрифт</i>	10	<i>Овертайм</i>	40
<i>Шапка</i>	10	<i>Техническое поражение</i>	42
<i>Составы команд</i>	11	<i>Исправление ошибок</i>	44
<i>Названия Чемпионатов и Первенств</i>	12	<b>Стрелка поочерёдного владения</b>	<b>48</b>
<i>Тайм-ауты</i>	15	<b>Ссылки</b>	<b>51</b>
<i>Челлендж Главного тренера</i>	16	<b>Контакты</b>	<b>52</b>

# ВВЕДЕНИЕ

Российский баскетбол стремительно развивается во всех сферах, как в совершенствовании игроков, техническом оснащении, так и в судействе. Развитие судейства является важнейшей частью любого вида спорта. Поэтому Российская Федерация Баскетбола (РФБ) представляет вам Руководство для секретаря – одной из важнейших позиций из всех судей-секретарей.

# СЕКРЕТАРЬ И ПРОТОКОЛ

**Секретарь** — главное лицо в бригаде судей-секретарей.

**Протокол** — официальный документ, который является доказательством проведения игры, подтверждающий факт победы одной команды и поражение другой, а также в определенных случаях ничейного результата окончания матча.

**Протокол соревнований, проводимых РФБ и ЕЛ ВТБ, формируется в программе OnlineBasket.**

После проверки комиссаром технических заявок команд, статистики должны ввести составы команд в программу OnlineBasket и **распечатать** сформированный **бланк Официального протокола матча.**

По окончании игры секретарь должен:

- закрыть протокол, введя все итоговые данные матча и получив все необходимые подписи судей и судей-секретарей;
- сделать **две копии** протокола и раздать участвующим командам;
- передать комиссару матча **оригинал** протокола.

В случае проведения на матче антидопинговых мероприятий, выдать **дополнительную копию бланка** протокола представителям РАА «РУСАДА».

## ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

**Секретарь должен обладать такими качествами, как:**

- **объективность (непредвзятость)**  
секретарь и любой член судейской бригады являются представителями проводящего матч клуба/организации, но при этом должны соблюдать нейтральный статус;
- **хладнокровие (самообладание)**  
недопустимо проявление открытого сочувствия или радости из-за действий той или иной команды;
- **профессионализм**  
прежде всего, секретарь должен досконально знать все аспекты своей работы, жесты судей

и механику, чтобы эффективно взаимодействовать с ними;

- **беспристрастность (законность)**  
не ущемлять в правах ни одну из играющих команд;
- **внимательность (сосредоточенность)**  
необходим полный контроль происходящего на игровой площадке на протяжении всего матча;
- **аккуратность**  
все записи в протоколе должны быть аккуратными и читабельными.

## ВНЕШНИЙ ВИД

**От полуофициального до официального.**

Не должно быть ярких цветовых акцентов в одежде, спортивных костюмов, пляжных элементов, вызывающих причёсок и откровенно неопрятного вида.

## ПОВЕДЕНИЕ

**Секретарь** — ответственное лицо за всех судей-секретарей и статистиков, работающих на матче. К нему приковано внимание во всех нестандартных или конфликтных ситуациях.

*Секретарю недопустимо вступать в дискуссии в открытом виде с кем-либо из коллег, судьями в поле, комиссаром, игроками, тренерами и, самое важное, с болельщиками.*

*Допустимо выяснение всех обстоятельств и обсуждение проблем в спокойной форме без лишних эмоций только с участниками игры.*



# ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ-СЕКРЕТАРЯ

## До игры:

- прибыть в спортивный комплекс за 1 час 30 минут до начала игры;
- быть в зале на рабочем месте в униформе, предоставленной клубом-хозяином матча, за 1 час до официального времени начала игры;
- иметь при себе 2 красные ручки, 2 синие/чёрные ручки, линейку, черновик, паспорт судьи-секретаря на текущий игровой сезон;
- не позднее чем за 40 минут до начала игры получить от статистиков распечатанный бланк протокола, проверить правильность внесения названий соревнований и команд, даты, времени, места, а также номера игры в соответствующих

графах верхней части протокола. Внести вручную остальные необходимые пометки и записи (категории и номера паспортов/лицензий игроков и тренеров, фамилии и инициалы судей-секретарей);

*Командой «А» всегда должна быть местная команда (команда-хозяин) либо команда, указанная в расписании первой (для турниров или игр, проводимых на нейтральной игровой площадке). Другая команда должна быть командой «Б»;*

- проверить правильность заполнения протокола в соответствии с поданными техническими заявками, утвержденными комиссаром матча или старшим судьёй в случае отсутствия на игре комиссара;

- получить подписи главных тренеров;
- проверить исправность стрелки поочередного владения и знать правило поочередного владения.

**Во время игры:**

- вносить все данные хода игры;
- В ситуации драки (или которая может привести к драке) секретарь должен внимательно наблюдать за тем, что происходит на игровой площадке и записывать номера игроков, которые были вовлечены в данную ситуацию;
- уделять внимание жестам судей при попытках трехочковых бросков. Именно судья принимает решение о цене броска при бросках близко к трехочковой линии;
- внимательно прислушиваться к информации о заменах или таймаутах от тренеров играющих

команд и своих коллег, и оперативно доносить её до секундометриста;

- менять направление стрелки поочередного владения;
- постоянно находиться в визуальном контакте с судьями.

**После игры:**

- оформить протокол, внося все необходимые отметки и записи после окончания игры;
- предоставить протокол для подписи судьям-секретарям и судьям;
- сделать и раздать копии протокола в соответствии со списком с указаниями на стр. 4 данного Руководства.

## ЗАПОЛНЕНИЕ ПРОТОКОЛА\*

### Шрифт

Каждый человек обладает индивидуальным почерком, поэтому секретарь должен заполнять протокол большими печатными буквами **кириллического алфавита (для соревнований РФБ)** и **латинского алфавита (для соревнований основных команд ЕЛ ВТБ)** синей или чёрной ручкой.

✓ РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ БАСКЕТБОЛА

✓ RUSSIAN BASKETBALL FEDERATION

✗ Российская Федерация Баскетбола

✗ Russian Basketball Federation

✗ Российская Федерация Баскетбола

✗ Russian Basketball Federation

КОМАНДА А	<u>СПАРТАК (ВЫБОРГ)</u>	КОМАНДА Б	<u>ДИНАМО (ХАБАРОВСК)</u>
СОРЕВНОВАНИЕ	<u>ЧР «СУПЕРЛИГА» (МУЖЧИНЫ)</u>	СТ. СУДЬЯ	<u>СВИРИДОВ Е. (СОЧИ), ВК</u>
ДАТА	<u>01.09.2022</u>	ВРЕМЯ	<u>19:00</u>
ИГРА №	<u>В ИНФОБАЗЕ РФБ</u>	МЕСТО	<u>ВЫБОРГ, ДС «САТУРН»</u>
		СУДЬЯ 1	<u>ИЗМАЙЛОВА К. (САМАРА), 1к.</u>
		СУДЬЯ 2	<u>АЛФЕРОВ М. (КАЛУГА), 2к.</u>

Строчки «Шапки» протокола заполняются\* в первую очередь:

- **команды А и Б** — название команды (город/область/край) — **СПАРТАК (ВЫБОРГ)**;
- **соревнование** — аббревиатура соревнований — **ЧР «Суперлига» (мужчины)** см. стр 12;
- **матч №** — номер матча указан в информационной системе РФБ;
- **дата** — дд.мм.гггг — **01.09.2022**;
- **время** — чч:мм — **19:00**;
- **место** — город, спортивное сооружение — **ВЫБОРГ, ДС «САТУРН»**;
- **Старший судья, Судья 1, Судья 2** — **ФАМИЛИЯ И. (ГОРОД), категория** — **СВИРИДОВ Е. (СОЧИ), ВК.**

\* при необходимости заполнения вручную.

**Составы команд:**

- **в графе «Команда А»** секретарь должен написать\* название команды, клуба-хозяина или команды, которая указана первой в расписании, без указания города/области/края;
- **в графе «№ лиц.»** — категорию и последние три цифры номера «Паспорта игрока» через дефис:  
– Р-001, Л-003, РБ-005, Р-380 Н (паспорта РФБ);  
– N-191, F-108, N-215, U-413 (паспорта/лицензии Единой Лиги ВТБ);
- **в графе «ИГРОКИ»** — фамилию и инициал, после фамилии и инициала капитана команды ставится пометка (КАП.);
- **в графе «Главный тренер»** и **«Первый пом. тренера»** — последние три цифры номера «Паспорта тренера» (без категории!), фамилия и инициал;
- **графа «Команды Б»** заполняется\* аналогично.

В нижней части протокола секретарь должен внести\* фамилии и инициалы секретаря, помощника секретаря, секундометриста и оператора таймера для броска.

СЕКРЕТАРЬ	<u>ГЛАЗОВА</u>	<u>Т.</u>
ПОМОЩНИК СЕКРЕТАРЯ	<u>ТРУДНЫЙ</u>	<u>Г.</u>
СЕКUNДОМЕРИСТ	<u>ГОРДОН</u>	<u>П.</u>
ОПЕРАТОР ТАЙМЕРА ДЛЯ БРОСКА	<u>ЧЁРНЫЙ</u>	<u>П.</u>

\* при необходимости заполнения вручную.

**VTB ULC***Чемпионат Единой Лиги ВТБ***ЧР «ПРЕМЬЕР-ЛИГА» (ЖЕНЩИНЫ)***Чемпионат России среди женских клубов/команд Премьер-лиги***ЧР «СУПЕРЛИГА» (МУЖЧИНЫ)***Чемпионат России среди мужских клубов/команд Суперлиги***ЧР «ВЫСШАЯ ЛИГА» (МУЖЧИНЫ)***Чемпионат России среди мужских клубов/команд Высшей лиги***ЧР «СУПЕРЛИГА» (ЖЕНЩИНЫ)***Чемпионат России среди женских клубов/команд Суперлиги***ЧР «ВЫСШАЯ ЛИГА» (ЖЕНЩИНЫ)***Чемпионат России среди женских клубов/команд Высшей лиги***КУБОК РОССИИ (МУЖЧИНЫ)***Кубок России среди мужских команд***КУБОК РОССИИ (ЖЕНЩИНЫ)***Кубок России среди женских команд*

*Вносим\*  
в протокол*

**ПЕРВЕНСТВО РОССИИ (ЮНИОРЫ ДО 19 ЛЕТ)***Первенство России среди юниорок до 19 лет  
(Первенство ДЮБЛ)***ПЕРВЕНСТВО РОССИИ (ЮНИОРКИ ДО 19 ЛЕТ)***Первенство России среди юниорок до 19 лет  
(Первенство ДЮБЛ)***ПЕРВЕНСТВО РОССИИ (ЮНИОРЫ ДО 21 ГОДА)***(Молодежный чемпионат ЕЛ ВТБ)*

*\* при необходимости заполнения вручную.*

Не позднее чем за 10 минут до начала игры главный тренер каждой команды должен:

- подтвердить согласие с фамилиями и соответствующими номерами членов своей команды, подтвердить фамилии главного тренера и первого помощника тренера. Если в команде отсутствует главный тренер и первый помощник тренера, капитан должен выступать в качестве играющего тренера, его фамилия должна быть внесена в графу с пометкой (КАП.) после его фамилии;
- указать 5 игроков, которые должны начать игру, обозначив значком «X» в колонке «Участие в игре»;
- подписать протокол (подпись ставится после фамилии).

КОМАНДА А СПАРТАК

ТАЙМ-АУТЫ: ①   ②

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ: ① ЧЕТВЕРТЬ     ②

③ ЧЕТВЕРТЬ     ④

ОТ   ЧЕЛЛЕНДЖ

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю.	3						
P-328	СЕРОВ И.	17	X					
P-329	НОСОВ Б.	22						
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30						
P-331	УСОВ П.	32	X					
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42						
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57						
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	X					
P-335	СТАРОСТИН Г.	77						
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	X					
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	X					
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		390	ПЕТРОВ А.					
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА		391	ВОЛК П.					

КОМАНДА Б ДИНАМО

ТАЙМ-АУТЫ: ①   ②

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ: ① ЧЕТВЕРТЬ     ②

③ ЧЕТВЕРТЬ     ④

ОТ   ЧЕЛЛЕНДЖ

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	0						
P-044	АЛДОНИН М.	00	X					
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1						
P-046	СУХОТИН Е.	7						
Л-198	ОНИЛ Д.	14	X					
P-047	ТУНЦОВ В.	18	X					
P-048	ОБУХОВ С.	36	X					
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	X					
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91						
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92						
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.					
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА								

Главный тренер команды «А» должен первым предоставить эту информацию.



ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю.	3						
P-328	СЕРОВ И.	17	X					
P-329	НОСОВ Б.	22	X					
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30						
P-331	УСОВ П.	32	X					
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42						
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57	X					
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	X					
P-335	СТАРОСТИН Г.	77	X					
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	X					
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	X					
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390 ПЕТРОВ А.							
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391 ВОЛК П.							

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	0	X					
P-044	АЛДОНИН М.	00	X					
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1	X					
P-046	СУХОТИН Е.	7	X					
Л-198	ОНИЛ Д.	14	X					
P-047	ТУНЦОВ В.	18	X					
P-048	ОБУХОВ С.	36	X					
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	X					
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91	X					
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92						
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	090 КРАСНОВ Т.							
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА								

Секретарь должен поставить маленький значок «X» рядом с номером игрока в колонке «Уч. в игре», когда запасной впервые вступает в игру в качестве игрока, той ручкой, которой ведётся данная четверть.

### Тайм-ауты

По окончании каждой половины игры и овертайма внутри неиспользованных клеток должны быть проведены 2 параллельные горизонтальные линии. В случае если команде не предоставляется её первый тайм-аут до того, как игровые часы показывают 2:00 минуты в четвёртой четверти, секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в первой клетке тайм-аутов второй половины игры у данной команды.

КОМАНДА А <b>СПАРТАК</b>	
ТАЙМ-АУТЫ	КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ
① 3	① ЧЕТВЕРТЬ
② 4 8 10	③ ЧЕТВЕРТЬ
ОТ 5 3	④
	ЧЕЛЛЕНДЖ

КОМАНДА Б <b>ДИНАМО</b>	
ТАЙМ-АУТЫ	КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ
① 5 9	① ЧЕТВЕРТЬ
②	③ ЧЕТВЕРТЬ
ОТ	④
	ЧЕЛЛЕНДЖ

*Как только команда использовала все возможные тайм-ауты в половине игры (или в овертаймах), отчётливо проинформировать об этом ближайшего судью, чтобы информация могла быть донесена соответственно тренеру команды.*



# ЧЕЛЛЕНДЖ ГЛАВНОГО ТРЕНЕРА

**Челлендж главного тренера (Челлендж)** Челлендж главного тренера (Челлендж) применим для игр, в которых используется система немедленного видеоповтора (IRS). Главный тренер каждой команды имеет право на запрос 1 (одного) Челленджа\*. В случае удовлетворения запроса использованный Челлендж должен быть внесён в протокол\* в клетках графы «Челлендж». В первой клетке секретарь должен указать четверть (Q) или овертайм (OT), а во второй клетке — минуту игрового времени четверти или овертайма.

Главный тренер запросил челлендж в 3-ей четверти на 9-ой минуте

КОМАНДА А <u>СПАРТАК</u>	
ТАЙМ-АУТЫ	КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ
① 3	① ЧЕТВЕРТЬ 
② 4 8 10	② 
OT 5 3	③ ЧЕТВЕРТЬ 
	④ 
	ЧЕЛЛЕНДЖ Q3 9

Главный тренер запросил челлендж во 2-ом овертайме на 5-ой минуте

КОМАНДА Б <u>ДИНАМО</u>	
ТАЙМ-АУТЫ	КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ
① 5 9	① ЧЕТВЕРТЬ 
② 10 10	② 
OT	③ ЧЕТВЕРТЬ 
	④ 
	ЧЕЛЛЕНДЖ OT2 5

*\*в случае технической неисправности системы IRS (монитор системы видеоповтора не показывает никакого изображения) первоначальное решение судей на площадке остаётся в силе, и Челлендж главного тренера **не «сгорает»**.*

*Если же система IRS работает, но судьям при просмотре видеоповтора просто не удаётся найти нужный ракурс со всех имеющихся камер, первоначальное решение также остаётся в силе (по процедуре видеоповтора), однако в данном случае Челлендж главного тренера **считается использованным**.*

## Фолы

Фолы игрока могут быть персональными, техническими, неспортивными или дисквалифицирующими и должны быть записаны игроку.

Фолы, совершённые главным тренером, первым помощником тренера, запасными, удалёнными игроками и сопровождающими членами делегации, могут быть техническими или дисквалифицирующими и должны быть записаны главному тренеру.

Кроме того, дисквалифицирующие фолы за драку, совершённые лицами, внесёнными в протокол, должны быть записаны этим лицам. Все фолы должны быть записаны следующим образом:

- **персональный фол** должен быть обозначен внесением буквы «Р»;
- **технический фол игроку** должен быть обозначен внесением буквы «Т». Второй технический

фол также должен быть обозначен внесением буквы «Т» с последующей записью «GD» о дисквалификации на данную игру в следующей клетке;

- **технический фол главному тренеру** за его личное неспортивное поведение должен быть обозначен внесением буквы «С»;
- **второй подобный технический фол** также должен быть обозначен внесением буквы «С» с последующей записью «GD» в следующей клетке;
- **технический фол главному тренеру** по любой другой причине должен быть обозначен внесением буквы «В». **Третий технический фол** (один из которых может быть «С») должен быть обозначен внесением буквы «В» или «С» с последующей записью «GD» в следующей клетке;

- **неспортивный фол игроку** должен быть обозначен внесением буквы «U». Вторым неспортивный фол также должен быть обозначен внесением буквы «U» с последующей записью «GD» в следующей клетке;

*Фол при вбрасывании — это персональный фол, совершенный защитником против соперника на игровой площадке в последние 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, когда мяч находится в руках судьи или в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание и записывается как «P<sub>1</sub>».*

*Если фол совершается как фол при вбрасывании, то игроку, на котором совершён фол, должен быть предоставлен 1 штрафной бросок, независимо от того, подлежит ли провинившаяся команда наказанию за командные фолы. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием не нарушавшей Правил командой с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение.*

КОМАНДА А <u>СПАРТАК</u>											
ТАЙМ-АУТЫ		КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ									
①	3	① ЧЕТВЕРТЬ	1	2	3	4	②	1	2	3	4
②		③ ЧЕТВЕРТЬ	1	2	3	4	④	1	2	3	4
ОТ		ЧЕЛЛЕНДЖ									
ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ							
P-327	ИВАНОВ Ю.	3	X								
P-328	СЕРОВ И.	17	X								
P-329	НОСОВ Б.	22	X								
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	X								
P-331	УСОВ П.	32	X	P							
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42	X	P	P <sub>2</sub>						
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57									
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	X	P							
P-335	СТАРОСТИН Г.	77	X	P							
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	X								
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	X	T <sub>1</sub>	T <sub>1</sub>	GD					
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		390	ПЕТРОВ А.		B <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	GD			
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА		391	ВОЛК П.		C <sub>1</sub>	C <sub>1</sub>	GD				
			БОРИСОВ И. (КАП.)								

КОМАНДА Б <u>ДИНАМО</u>											
ТАЙМ-АУТЫ		КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ									
①	5 9	① ЧЕТВЕРТЬ	1	2	3	4	②	1	2	3	4
②		③ ЧЕТВЕРТЬ	1	2	3	4	④	1	2	3	4
ОТ		ЧЕЛЛЕНДЖ									
ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ							
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	0	X								
P-044	АЛДОНИН М.	00	X	P <sub>2</sub>							
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1	X	P <sub>2</sub>							
P-046	СУХОТИН Е.	7	X	P							
Л-198	ОНИЛ Д.	14	X	P <sub>3</sub>							
P-047	ТУНЦОВ В.	18	X	P	U <sub>2</sub>	U <sub>2</sub>	GD				
P-048	ОБУХОВ С.	36	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>					
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	X	P <sub>2</sub>	T <sub>1</sub>	U <sub>1</sub>	GD				
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91	X	P	P						
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92	X	P	P <sub>2</sub>						
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.		B <sub>1</sub>	C <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	GD			
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА			ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)								

- **технический фол игроку**, который ранее получил неспортивный фол, либо **неспортивный фол игроку**, ранее получившему технический фол, должен быть обозначен внесением букв «U» или «T» с последующей записью «GD» в следующей клетке;

В случае дисквалификации тренера и первого помощника тренера команды, исполнять обязанности тренера должен капитан, который вносится в процессе игры в графу «Первый пом. тренера» или под этой графой, если она была заполнена фамилией помощника тренера (стр. 18).

- **дисквалифицирующий фол** должен быть обозначен внесением буквы «D»;
- **любой фол, предполагающий предоставление штрафного(-ых) броска(-ов)**, должен быть обозначен добавлением цифры, соответствующего количеству штрафных бросков (**1, 2 или 3**) рядом с «P», «T», «C», «B», «U» или «D»;

*Все фолы обеим командам, предполагающие наказания одинаковой степени тяжести и компенсирующие друг друга, должны быть обозначены добавлением маленькой буквы «с» рядом с «P», «T», «C», «B», «U» или «D», кроме обоюдного фола.*

- **дисквалифицирующий фол первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающему члену делегации**, включая покидание зоны скамейки в ситуации драки, должен быть обозначен как **технический фол главному тренеру** с внесением «B<sub>2</sub>»;
- «F» должно быть внесено после «D<sub>2</sub>» или «D» во всех оставшихся клетках дисквалифицированного главного тренера, первого помощника тренера, запасного или удалённого игрока в случае драки.

*Является хорошей практикой громко повторять номера игроков и командные фолы, которые ведут к возможным заменам, 5-й фол или пробивные фолы, для готовности судей-секретарей к возможным заменам и тайм-аутам. А также быстро сообщить остальным членам секретарской бригады, когда игрок совершает свой 5 фол или должен быть дисквалифицирован в результате комбинации технических и/или неспортивных фолов.*

### Фолы играющего тренера

Игрок, совершивший 4 фола в качестве игрока и 1 технический фол в качестве главного тренера может продолжить участие в качестве игрока до тех пор, пока он не совершит 5 фолов в качестве игрока или не будет дисквалифицирован в качестве главного тренера. После получения 5-го фола игрок может продолжить участие в игре как тренер.

Игрок не может участвовать в игре как тренер, если он как игрок получил технические или неспортивные фолы с последующей записью «GD».

Игрок, совершивший технический фол в качестве главного тренера и технический или неспортивный фол в качестве игрока с последующими записями «GD» в обеих строчках, не может продолжать участие в игре ни как игрок, ни как главный тренер.

P-337	ТРОПИЛИН	Ф. (КАП.)	99	X	T <sub>1</sub>	GD	—	—	—
-------	----------	-----------	----	---	----------------	----	---	---	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ТРОПИЛИН Ф. (КАП.)	<i>С. С.</i>	C <sub>1</sub>	GD	—	—	—
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	—	—	—	—	—	—	—	—

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	U <sub>2</sub>	GD	—	—
-------	----------	----	----	---	----------------	----	---	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ТРОПИЛИН Ф.	<i>С. С.</i>	B <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	GD	—	—
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	—	—	—	—	—	—	—	—

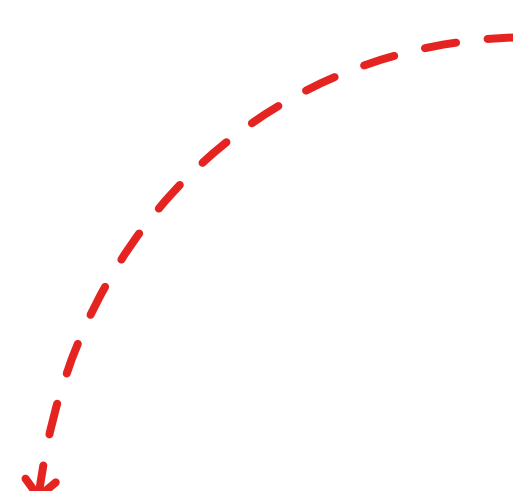
P-337	ТРОПИЛИН	Ф. (КАП.)	99	X	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	T <sub>1</sub>	GD
-------	----------	-----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ТРОПИЛИН Ф. (КАП.)	<i>С. С.</i>	C <sub>1</sub>	GD	—	—	—
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	—	—	—	—	—	—	—	—

### Дисквалифицирующие фолы

Примеры дисквалифицирующих фолов главному тренеру, первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающим членам делегации:

*Пример  
напротив  
правила*



- дисквалифицирующий фол главному тренеру должен быть записан следующим образом:


ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.	<i>Петров</i>	D <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

- дисквалифицирующий фол первому помощнику тренера должен быть записан следующим образом:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.	<i>Петров</i>	B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.		D		


- дисквалифицирующий фол запасному должен быть записан следующим образом:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	D				
-------	----------	----	----	---	---	--	--	--	--


ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

- дисквалифицирующий фол удалённому игроку после совершения им пятого фола должен быть записан следующим образом:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	D
-------	----------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

- дисквалифицирующий фол сопровождающему члену делегации должен быть записан следующим образом:


ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

**Примеры дисквалифицирующих фолов за покидание зоны скамейки команды во время драки главному тренеру, первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающему члену делегации:**

*Независимо от количества лиц, дисквалифицированных за покидание зоны скамейки команды, единственным техническим фолом «**B<sub>2</sub>**» или «**D<sub>2</sub>**» должен быть наказан главный тренер.*


- дисквалифицирующий фол главному тренеру и первому помощнику тренера должен быть записан следующим образом:

если дисквалифицирован только главный тренер:


ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		D <sub>2</sub>	F	F
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				



если дисквалифицирован только первый помощник тренера:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.		D	F	F

если дисквалифицированы и главный тренер, и первый помощник тренера:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		D <sub>2</sub>	F	F
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.		D	F	F

- дисквалифицирующий фол запасному должен быть записан следующим образом:


если у запасного менее 4 фолов, то должно быть внесено «D», а затем буквы «F» во всех оставшихся клетках для фолов:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.		99	X	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D	F	F
-------	----------	----	--	----	---	----------------	----------------	---	---	---

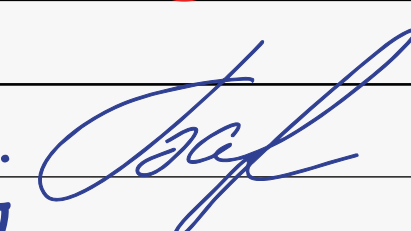
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

если это пятый фол запасного, тогда буква «D» должна быть внесена внутри последней клетки для фолов, а затем буква «F» должна быть внесена в колонке после последнего фола:


P-337	ТРОПИЛИН	Ф.		99	X	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	D	F
-------	----------	----	--	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

- дисквалифицирующий фол удалённому игроку должен быть записан следующим образом: поскольку у удаленного игрока нет места для записи фолов, то буквы «D» и «F» должны быть внесены в колонке после последнего фолы:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P	DF
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>					
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.							

- за дисквалифицирующий фол сопровождающему члену делегации должен быть наказан главный тренер и записан следующим образом:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>	(B)				
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.							

За каждую дисквалификацию сопровождающего члена делегации должен быть наказан главный тренер, записано как (B), но не должен считаться одним из трех технических фолов для его дисквалификации.


**Примеры дисквалифицирующих фолов за активное участие в драке главному тренеру, первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающему члену делегации:**

*Независимо от количества дисквалифицированных за покидание зоны скамейки команды, единственным техническим фолом «**V<sub>2</sub>**» или «**D<sub>2</sub>**» должен быть наказан главный тренер.*


Если главный тренер активно участвует в драке, он должен быть наказан только одним фолом «**D<sub>2</sub>**».

- дисквалифицирующий фол главному тренеру и первому помощнику тренера должен быть записан следующим образом:


если дисквалифицирован только главный тренер:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		D <sub>2</sub>	F	F
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

если дисквалифицирован только первый помощник тренера:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.		D <sub>2</sub>	F	F


если дисквалифицированы и главный тренер, и первый помощник тренера:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		D <sub>2</sub>	F	F
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.		D <sub>2</sub>	F	F

- дисквалифицирующий фол запасному должен быть записан следующим образом:


если у запасного менее 4 фолов, то должно быть внесено «D<sub>2</sub>», а затем буквы «F» во всех оставшихся клетках для фолов:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.		99	<input checked="" type="checkbox"/>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>	F	F
-------	----------	----	--	----	-------------------------------------	----------------	----------------	----------------	---	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

если это пятый фол запасного, тогда «D<sub>2</sub>» должна быть внесена внутри последней клетки для фолов, а затем буква «F» должна быть внесена в колонке после последнего фола:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.		99	<input checked="" type="checkbox"/>	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	D <sub>2</sub>	F
-------	----------	----	--	----	-------------------------------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

- дисквалифицирующий фол удалённому игроку должен быть записан следующим образом: поскольку у удалённого игрока нет места для записи фолов, то «D<sub>2</sub>» и «F» должны быть внесены в колонке после последнего фولا:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P	D <sub>2</sub> F
-------	----------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---	------------------

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

- за дисквалифицирующий фол сопровождающему члену делегации должен быть наказан главный тренер и записан следующим образом:

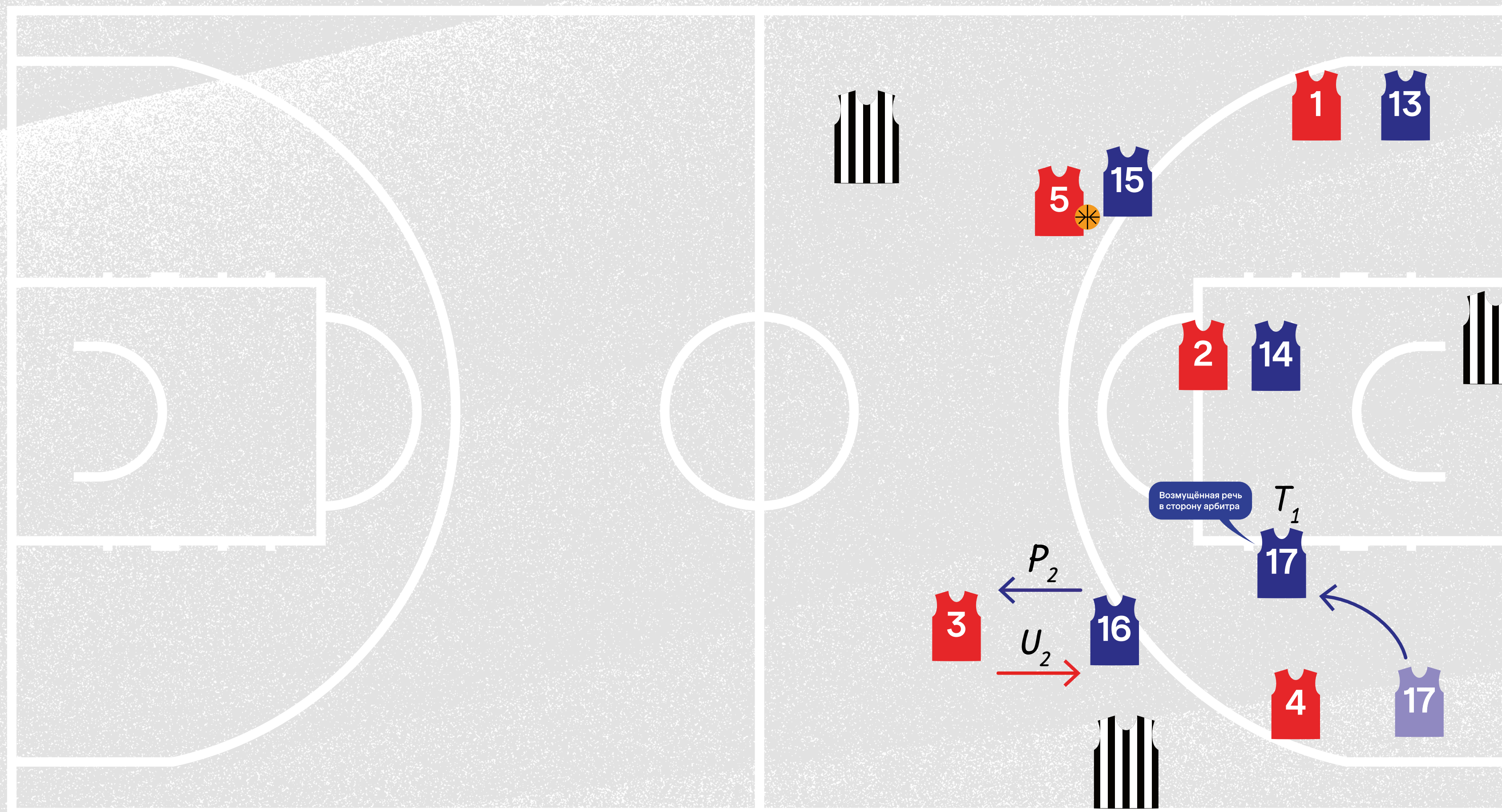
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>	<b>B<sub>2</sub></b>	
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

- за дисквалифицирующий фол трём сопровождающим членам делегации должен быть наказан главный тренер и записан следующим образом:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>	<b>B<sub>2</sub></b>	<b>B<sub>2</sub></b>	<b>B<sub>2</sub></b>
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.					

За каждую дисквалификацию сопровождающего члена делегации технических фолом должен быть наказан главный тренер с записью в протоколе **B<sub>2</sub>**, но этот фол не должен считаться одним из трёх технических фолов для его дисквалификации.

Технические или дисквалифицирующие фолы главного тренера, первого помощника тренера или лица на скамейке команды не должны считаться командными фолами.



**Игрок #16** совершил персональный фол в защите «P<sub>2</sub>» на **игроке #3**, это 5-ый командный фол. **Игрок #3** толкнул **игрока #16**, за что получил неспортивный фол «U<sub>2</sub>». **Игрок #17** начал апеллировать, не дождавшись решения арбитра, за что был наказан техническим фолом «T<sub>1</sub>».

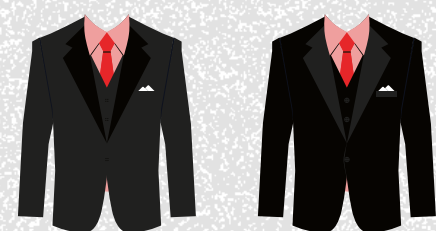
Никакие фолы в данной ситуации не компенсируются.

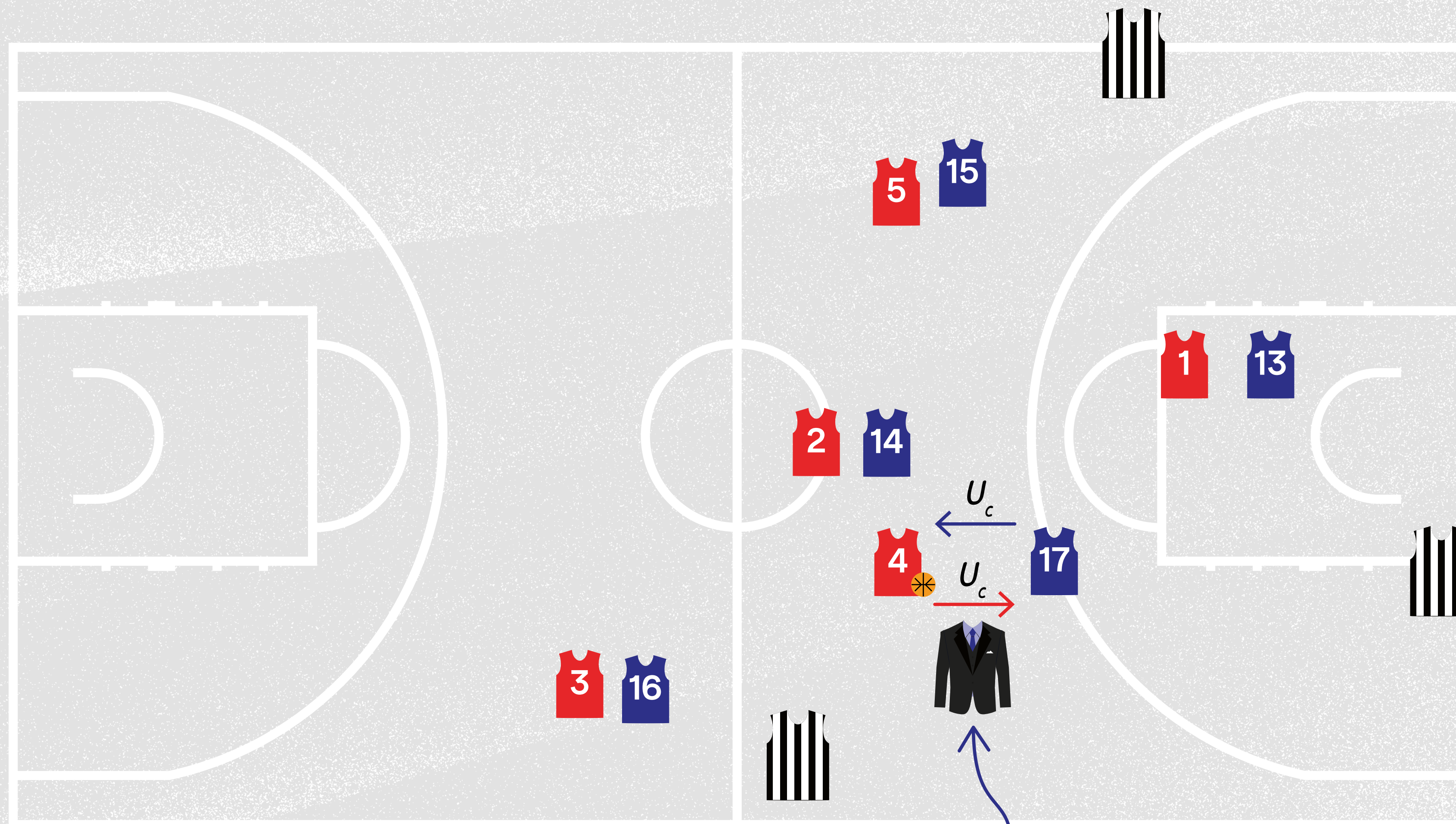
**Любой игрок** должен выполнить 1 штрафной бросок.

**Игрок #3** должен выполнить 2 штрафных броска.

**Игрок #16** должен выполнить 2 штрафных броска.

Вбрасывание предоставляется **команде** с линии вбрасывания напротив секретарского стола с 14 секундами на владение.



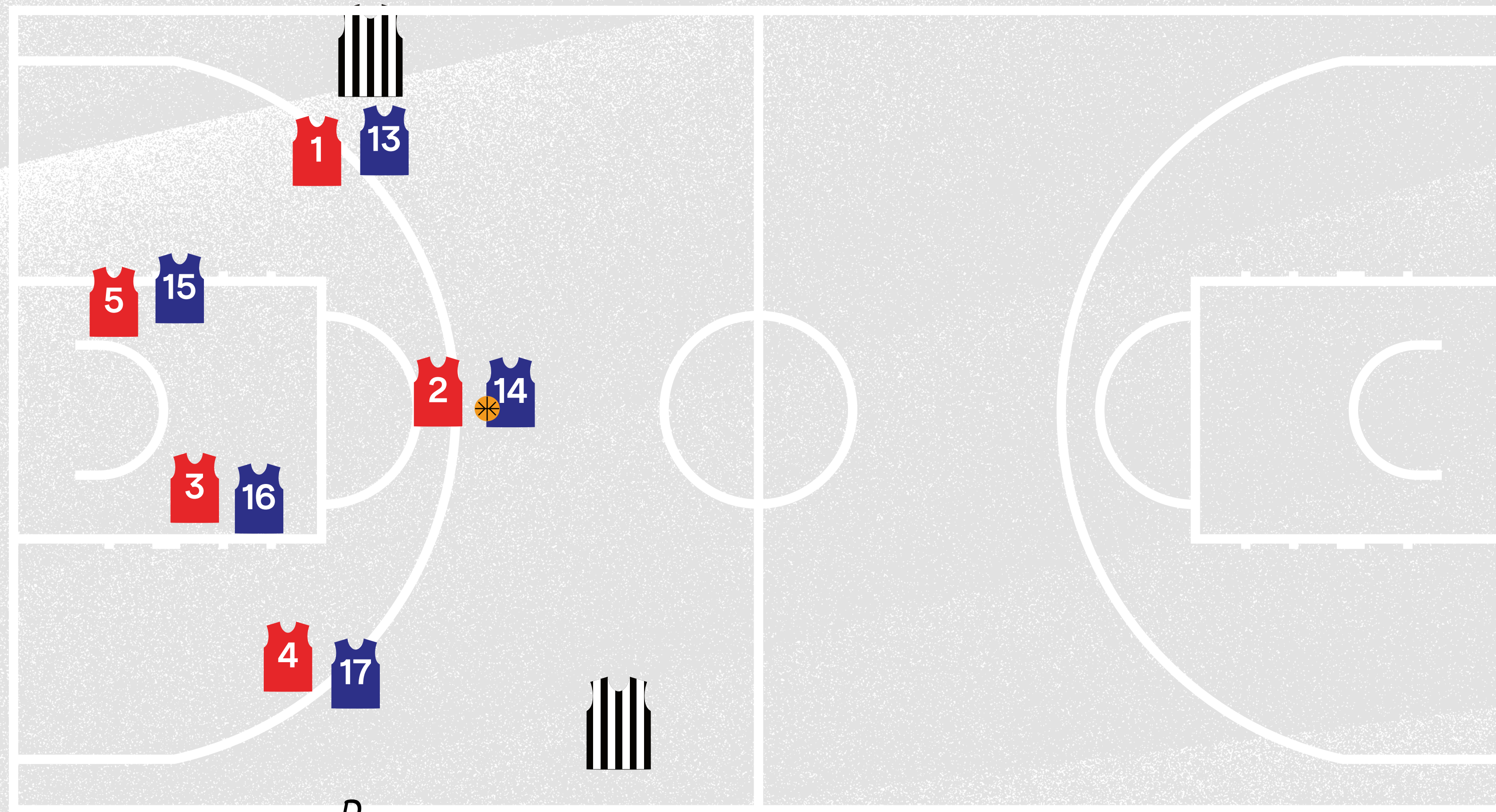


**Игрок #4** толкнул **игрока #17**, **игрок #17** толкнул в ответ **игрока #4**. Оба игрока получили по одному неспортивному фолу, которые компенсируют друг друга.

**Помощник тренера** вышел на площадку в ситуации, которая может привести к драке, для наведения порядка. Тренеры имеют право выйти на площадку для наведения порядка.

Владение мячом должно быть предоставлено той же команде, которая до этого контролировала мяч. Вбрасывание проводится с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение. Таймер для броска должен продолжать отсчёт с момента остановки.



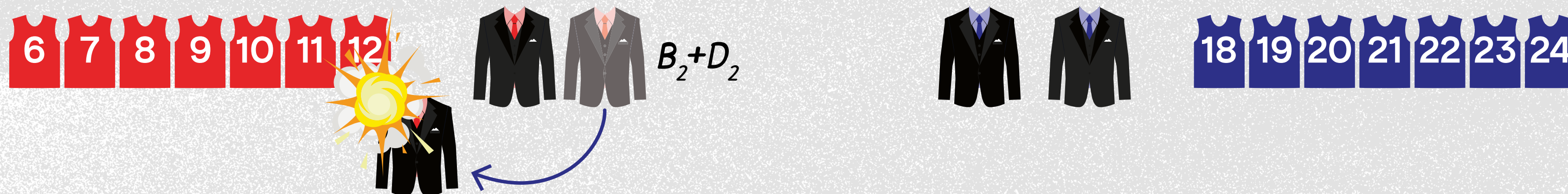


**Запасной #12 и главный тренер** начали драку в зоне скамейки своей команды.

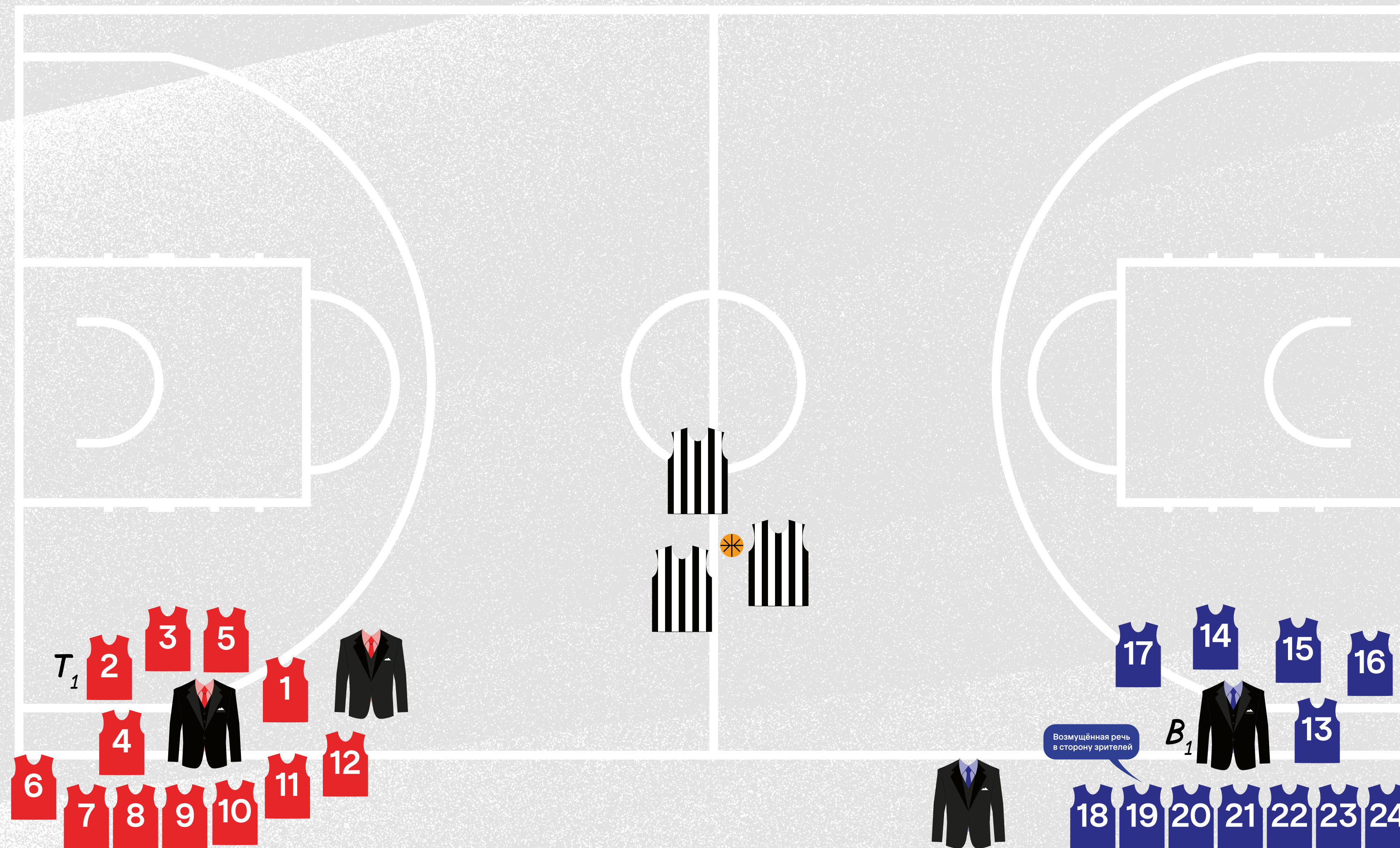
**Запасной #12** наказан дисквалифицирующим фолом «D». **Главный тренер** наказан техническим фолом «B<sub>2</sub>» и дисквалифицирующим фолом «D<sub>2</sub>».

**Любой игрок** должен выполнить 4 штрафных броска, при том поочерёдные серии из 2 штрафных бросков могут быть выполнены **разными игроками**.

Вбрасывание предоставляется **команде** с линии вбрасывания напротив секретарского стола с 14 секундами на владение.







Во время тайм-аута **игрок #2** ударил ногой LED-борд, а **запасной #19** нецензурно высказался в сторону болельщиков.

**#2** является **игроком** и получает технический фол «Т<sub>1</sub>». **#19** является **запасным**, поэтому за его высказывание техническим фолом наказывается **главный тренер «В<sub>1</sub>»**.

Эти фолы имеют одинаковое наказание и компенсируют друг друга

Владение мячом должно быть предоставлено той же команде, которая должна была контролировать мяч до тайм-аута.



Игроки **#1, #13** и **#14** начали драку во время игры.

Запасные **#8, #18, #20, #22** вышли на площадку во время драки.

Далее, вышедший на площадку, **запасной #18** вступил в драку с **игроком #4**.

Игроки **#1, #4, #13** и **#14** получают дисквалифицирующие фолы « $D_2$ ». Запасные **#8, #20, #22** получают дисквалифицирующие фолы « $DF$ »\*,

**запасной #18** получает дисквалифицирующий фол « $D_2F$ » из-за активного участия в драке.

За **запасного #8**, который вышел на площадку во время драки, **тренер** получает технический фол « $B_2$ ».

За всех вышедших на площадку **запасных (#18, #20, #22)**, **тренер** получает технический фол « $B_2$ ».

Фолы игроков **#1** и **#13, #4** и **#14**, а также фолы главных тренеров компенсируют друг друга.

**Любой игрок** должен выполнить 2 штрафных броска.

Вбрасывание предоставляется **команде** с линии вбрасывания напротив секретарского стола с 14 секундами на владение.

\*  $F$  пишется во всех оставшихся свободных клетка графы «Фолы».

## Командные фолы

Для каждой четверти в протоколе предусмотрены по 4 клетки для записи командных фолов.

Каждый раз, когда игрок совершает персональный, технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол, секретарь должен записать фол команде данного игрока, зачеркивая по очереди большим значком «X» соответствующие клетки. По окончании каждой четверти секретарь должен прочеркнуть оставшиеся клетки 2 параллельными горизонтальными линиями.

*Все командные фолы, совершенные в перерыве в игре, должны считаться совершенными в следующей четверти или овертайме.*

*Все командные фолы, совершенные в каждом овертайме, должны считаться совершенными в четвертой четверти.*

*Секретарь должен громко проговорить о том, что команда набрала 4 командных фолы и убедиться, что индикатор командных фолов поставлен на краю*

*секретарского стола, ближайшего к той команде, которая набрала 4 командных фолы в следующей ситуации, когда мяч станет живым.*

## Текущий счёт

Секретарь должен вести в хронологическом порядке текущую сумму набранных каждой командой очков:

- сначала провести диагональную черту («/» для правой или «\» для левой) при любом правильно заброшенном мяче с игры и кружок «•» при любом правильно заброшенном мяче со штрафного броска поверх цифры нового суммарного количества очков для команды, которая забросила мяч;
- затем в пустой клетке с той же стороны, где отмечено новое суммарное количество очков (рядом с новым значком «/», «\» или «•»), записать номер игрока, который забросил мяч с игры или со штрафной линии;

Дополнительные инструкции:

- трёхочковое попадание должно быть обозначено кружком, обведённым вокруг номера игрока, который забросил мяч;
- мяч, заброшенный в свою корзину, должен быть засчитан как мяч, заброшенный капитаном на площадке противоположной команды;
- Если игрок умышленно забрасывает мяч в корзину своей команды, это является нарушением и попадание не засчитывается.
- суммарный счёт обеих команд после каждой четверти должен быть обведен кружком и подчеркнут жирной линией. Каждый раз, когда представляется возможность, секретарю следует сверять текущий счёт в протоколе с показаниями на табло. Если имеется расхождение/я, секретарь должен немедленно предпринять меры для того, чтобы показания на табло были исправлены. Если возникают сомнения, либо одна из команд выражает несогласие с исправлением, секретарь

	17	17	
98	<del>18</del>	<del>18</del>	18
22	<del>19</del>	(19)	18
22	<del>20</del>	20	
99	<del>21</del>	21	
99	<del>22</del>	<del>22</del>	(14)
98	<del>23</del>	23	
	24	24	18
98	(25)	25	18
	26	26	00
99	<del>27</del>	27	
	28	28	
98	<del>29</del>	<del>29</del>	(40)
	30	30	
	31	31	
(77)	<del>32</del>	<del>32</del>	(14)
	33	33	14
77	<del>34</del>	(34)	36
42	<del>35</del>	35	
42	(36)	36	
	37	37	

должен проинформировать об этом Старшего судью при первой же возможности, как только мяч станет «мёртвым» и игровое время остановится.

Судьи имеют право исправить любые ошибки, связанные со счётом, количеством фолов или количеством тайм-аутов.

Старший судья должен поставить свою подпись возле каждого исправления синей/чёрной ручкой.

Значительные исправления должны быть задокументированы на обратной стороне протокола.

СЧЕТ	1 ЧЕТВЕРТЬ	A <u>25</u>	B <u>19</u>
	2 ЧЕТВЕРТЬ	A <u>11</u>	B <u>15</u>
	3 ЧЕТВЕРТЬ	A _____	B _____
	4 ЧЕТВЕРТЬ	A _____	B _____
	ОБЕРТАЙМЫ	A _____	B _____

<del>98</del>	<del>16</del>	<del>16</del>	<del>18</del>
	17	17	
98	<del>18</del>	<del>18</del>	18
22	<del>19</del>	<del>19</del>	18
22	20	20	
99	21	21	
99	22	22	14
98	23	23	
	24	24	18
98	<del>25</del>	25	18
	26	26	00
	27	27	
	28	28	
	29	29	40
	30	30	
	31	31	
	32	32	14

Если команда не смогла забить в одной из четвертей ни одного очка, то секретарь должен провести горизонтальную линию после того же суммарного количества очков, что и в предыдущей четверти.

Если команда в первой четверти не смогла забить ни одного очка — горизонтальную линию перед первым очком команды.

СЧЕТ	1 ЧЕТВЕРТЬ	А <u>25</u>	Б <u>19</u>
	2 ЧЕТВЕРТЬ	А <u>0</u>	Б <u>3</u>
	3 ЧЕТВЕРТЬ	А _____	Б _____
	4 ЧЕТВЕРТЬ	А _____	Б _____
	ОВЕРТАЙМЫ	А _____	Б _____

	А	Б	
	71	81	81 40
	3	82	82 40
		83	83
		84	84 7
	30	85	85
		86	86 14
	30	87	87
		88	88
		89	89 14
	98	90	90
		91	91
	32	92	92 00
		93	93
	71	94	94 0
		95	95
		96	96 0
		97	97
		98	98 14
		99	99
		100	100
		101	101
		102	102
		103	103
		104	104

### Подведение итогов:

- в конце каждой четверти и после всех овертаймов секретарь должен записать счёт четверти в соответствующей графе в нижней части протокола той ручкой, которой писал четверть;
- если овертайма не было, то графа прочеркивается диагональной чертой («/» или «\» для левши);
- сразу после окончания игры секретарь должен записать в графе «Игра окончена в (чч:мм)» местное время;
- по окончании игры секретарь должен провести 2 жирные горизонтальные линии под итоговым количеством очков, набранных каждой командой, а также номерами игроков, набравших последние очки. Он также должен провести диагональную линию до конца колонки, перечеркивая оставшиеся цифры (текущий счет) для каждой команды.

Если итоговый счёт пришёлся на последнее число внизу колонки (40, 80, 120), то диагональную линию для этой команды нужно провести в следующей колонке;








- по окончании игры секретарь должен записать итоговый счёт и полное название победившей команды;
- затем все судьи-секретари должны поставить свою подпись напротив своей фамилии;
- после подписания протокола судьей(-ями) Старший судья должен последним утвердить и подписать его;
- дожидаться разрешения от комиссара покинуть зону секретарского стола.

*Примечание: в случае если капитан (КАП.) подписывает протокол в связи с протестом (в графе «Подпись капитана в случае протеста»), судьи-секретари и судья(-и) должны оставаться в распоряжении Старшего судьи до тех пор, пока он не даст им разрешения уйти.*

По окончании второй четверти, а также по окончании игры секретарь должен провести жирную линию, отделяющую использованные клетки от неиспользованных. По окончании игрового времени секретарь должен прочеркнуть жирной горизонтальной линией оставшиеся пустые клетки.

*Клетка «Уч. в игре» прочёркивается, если игрок не принимал участие в игре.*

Нижняя часть правильно оформленного протокола выглядит так:

СЕКРЕТАРЬ <u>ГЛАЗОВА Т.</u>  ПОМОЩНИК СЕКРЕТАРЯ <u>ТРУДНЫЙ Г.</u>  СЕКУНДОМЕРИСТ <u>ГОРДОН П.</u>  ОПЕРАТОР ТАЙМЕРА ДЛЯ БРОСКА <u>ЧЁРНЫЙ П.</u> 	СЧЕТ ❶ ЧЕТВЕРТЬ А <u>25</u> Б <u>19</u> ❷ ЧЕТВЕРТЬ А <u>11</u> Б <u>15</u> ❸ ЧЕТВЕРТЬ А <u>32</u> Б <u>30</u> ❹ ЧЕТВЕРТЬ А <u>26</u> Б <u>34</u> ОВЕРТАЙМЫ А <u>/</u> Б <u>/</u>
СТАРШИЙ СУДЬЯ  СУДЬЯ 1  СУДЬЯ 2 	ФИНАЛЬНЫЙ СЧЕТ КОМАНДА А <u>94</u> КОМАНДА Б <u>98</u> КОМАНДА-ПОБЕДИТЕЛЬ <u>ДИНАМО (ХАБАРОВСК)</u>
ПОДПИСЬ КАПИТАНА В СЛУЧАЕ ПРОТЕСТА _____	ИГРА ОКОНЧЕНА В (ЧЧ:ММ) <u>20:45</u>

**Время, указанное в нижнем правом углу статистики, отображает время запуска печати, а не время окончания игры, секретарь обязан самостоятельно отследить время окончания игры.**



	А		Б	
	71	81	81	40
	3	82	82	40
		83	83	
		84	84	7
	30	85	85	
		86	86	14
	30	87	87	
		88	88	
		89	89	14
	98	90	90	
		91	91	
	32	92	92	00
		93	93	
	71	94	94	0
	32	95	95	
		96	96	0
		97	97	
	30	98	98	14
		99	99	
		100	100	0
	3	101	101	
		102	102	14
		103	103	
		104	104	
		105	105	40
		106	106	
		107	107	
		108	108	
		109	109	

### Овертайм

**Овертайм** — продолжение четвёртой четверти. Заполняется той же ручкой (синей/чёрной), что и четвёртая четверть.

В случае овертайма суммарные очки команд после четвёртой четверти должны быть подчёркнуты одной жирной чертой.

В протоколе есть 3 поля для одного тайм-аута в каждом овертайме, но если овертаймов 4 и более, то минуту, на которой брали тайм-аут в 4-ом и более овертайме, должны быть записаны после графы «Овертаймы».

КОМАНДА А СПАРТАК

ТАЙМ-АУТЫ

① 3 =

② = = =

ОТ = 4 = 2

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ

① ЧЕТВЕРТЬ ~~1 2 3 4~~

② ~~1 2 3 4~~

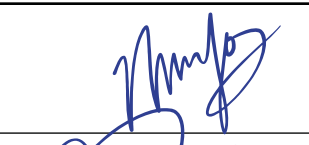





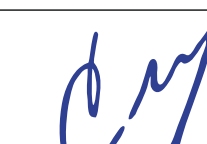
③ ЧЕТВЕРТЬ ~~1 2 3 4~~

④ ~~1 2 3 4~~

ЧЕЛЛЕНДЖ

В нижней части протокола в графе «Овертаймы» секретарь должен записать **сумму забитых очков за все овертаймы**.

Нижняя часть правильно оформленного протокола после овертаймов должна выглядеть так:

СЕКРЕТАРЬ <u>ГЛАЗОВА Т.</u>  ПОМОЩНИК СЕКРЕТАРЯ <u>ТРУДНЫЙ Г.</u>  СЕКУНДОМЕРИСТ <u>ГОРДОН П.</u>  ОПЕРАТОР ТАЙМЕРА ДЛЯ БРОСКА <u>ЧЁРНЫЙ П.</u> 	СЧЕТ ❶ ЧЕТВЕРТЬ А <u>25</u> Б <u>19</u> ❷ ЧЕТВЕРТЬ А <u>11</u> Б <u>15</u> ❸ ЧЕТВЕРТЬ А <u>32</u> Б <u>30</u> ❹ ЧЕТВЕРТЬ А <u>26</u> Б <u>30</u> ОВЕРТАЙМЫ А <u>7</u> Б <u>11</u>
СТАРШИЙ СУДЬЯ <u></u> СУДЬЯ 1 <u></u> СУДЬЯ 2 <u></u>	ФИНАЛЬНЫЙ СЧЕТ КОМАНДА А <u>101</u> КОМАНДА Б <u>105</u> КОМАНДА-ПОБЕДИТЕЛЬ <u>ДИНАМО (ХАБАРОВСК)</u>
ПОДПИСЬ КАПИТАНА В СЛУЧАЕ ПРОТЕСТА _____	ИГРА ОКОНЧЕНА В (ЧЧ:ММ) <u>21:09</u>

### Техническое поражение

Если одна из команд не явилась на игру, то секретарь должен сделать следующие записи:

Если команда своими действиями мешает проведению игры, отказывается продолжать игру, не может выставить стартовый состав в количестве 5 человек после 15 минут с момента запланированного начала игры, то этой команде также присуждается поражение «лишением права» и записывается финальный счёт **20:0/0:20**.

Если команда не может продолжить игру, когда на площадке остается менее 2 игроков, то эта команда проигрывает игру «из-за нехватки игроков». В этом случае если команда, которая проигрывает «из-за нехватки игроков», ведёт в счёте, то финальный счёт записывается **2:0/0:2**.

На примере команде «А» присуждается поражение «ЛИШЕНИЕМ ПРАВА».

КОМАНДА А <u>СПАРТАК</u>	
ТАЙМ-АУТЫ	КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ
① <input type="text"/>	① ЧЕТВЕРТЬ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> ② <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
② <input type="text"/>	③ ЧЕТВЕРТЬ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> ④ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
ОТ <input type="text"/>	ЧЕЛЛЕНДЖ <input type="text"/>
ЛИЦ. №	ИГРОКИ № УЧ. В ИГРЕ
	ФОЛЫ 1 2 3 4 5
ОТСУТСТВУЕТ	
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	

КОМАНДА Б <u>ДИНАМО</u>	
ТАЙМ-АУТЫ	КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ
① <input type="text"/>	① ЧЕТВЕРТЬ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> ② <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
② <input type="text"/>	③ ЧЕТВЕРТЬ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> ④ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
ОТ <input type="text"/>	ЧЕЛЛЕНДЖ <input type="text"/>
ЛИЦ. №	ИГРОКИ № УЧ. В ИГРЕ
	ФОЛЫ 1 2 3 4 5
P-043	ИБРАГИМОВ Г. 0
P-044	АЛДОНИН М. 00 (X)
P-045	ПЕТРОСЯН Е. 1
P-046	СУХОТИН Е. 7
Л-198	ОНИЛ Д. 14 (X)
P-047	ТУНЦОВ В. 18 (X)
P-048	ОБУХОВ С. 36 (X)
P-049	ПЕТУХОВ В. 40 (X)
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г. 91
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.) 92
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	090 КРАСНОВ Т.
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	

ФИНАЛЬНЫЙ СЧЕТ КОМАНДА А 0 КОМАНДА Б 20

КОМАНДА-ПОБЕДИТЕЛЬ ДИНАМО (ХАБАРОВСК)

ИГРА ОКОНЧЕНА В (ЧЧ:ММ) 19:18

Если команда, которой присуждается победа, ведёт в счёте, то результат на момент остановки игры должен остаться.

Во всех случаях технического поражения Старший судья на обратной стороне оригинала протокола должен написать рапорт, в котором объясняется по какой причине команде присуждается техническое поражение.

*Примечание: в случае поражения «ЛИШЕНИЕМ ПРАВА» в колонках текущего счёта никаких записей производить не нужно.*

## Исправление ошибок

Секретарь должен правильно исправлять ошибочные записи или зачеркивать их.

Исправление и зачеркивание должны быть сделаны горизонтальной линией ручкой того же цвета, что и неправильная запись.

Неправильный номер

КОМАНДА А СПАРТАК

ТАЙМ-АУТЫ: ① 3, ② 4 8 10, ОТ 5

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ: ① ЧЕТВЕРТЬ, ③ ЧЕТВЕРТЬ, ЧЛЛЕНДЖ от 5

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	Уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю.	3	X	P <sub>2</sub>	P	P	P <sub>2</sub>	—
P-328	СЕРОВ И.	17	X	P <sub>3</sub>	P	P	P	—
P-329	НОСОВ Б.	22	X	P <sub>2</sub>	P	P	P <sub>2</sub>	—
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	X	U <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>			
P-331	УСОВ П.	7-32	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P	—
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57						
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	X	P	P <sub>2</sub>	P		
P-335	СТАРОСТИН Г.	77	X	P	P	P	P	—
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	X	P <sub>2</sub>	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	—
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	X	P <sub>2</sub>	P	P <sub>2</sub>	P	P
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		390	ПЕТРОВ А.					
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА		391	ВОЛК П.					

Игрок не участвовал в игре

КОМАНДА А СПАРТАК

ТАЙМ-АУТЫ: ① 3, ② 4 8 10, ОТ 5

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ: ① ЧЕТВЕРТЬ, ③ ЧЕТВЕРТЬ, ЧЛЛЕНДЖ от 5

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	Уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю.	3	X	P <sub>2</sub>	P	P	P <sub>2</sub>	—
P-328	СЕРОВ И.	17	X	P <sub>3</sub>	P	P	P	—
P-329	НОСОВ Б.	22	X	P <sub>2</sub>	P	P	P <sub>2</sub>	—
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	X	U <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>			
P-331	УСОВ П.	32	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P	—
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57	X					
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	X	P	P <sub>2</sub>	P		
P-335	СТАРОСТИН Г.	77	X	P	P	P	P	—
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	X	P <sub>2</sub>	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	—
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	X	P <sub>2</sub>	P	P <sub>2</sub>	P	P
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		390	ПЕТРОВ А.					
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА		391	ВОЛК П.					

Ошибочно внесён тайм-аут

КОМАНДА Б ДИНАМО

ТАЙМ-АУТЫ: ① 5, ②, ОТ

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ: ① ЧЕТВЕРТЬ, ③ ЧЕТВЕРТЬ, ЧЛЛЕНДЖ

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	Уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	0	X					
P-044	АЛДОНИН М.	00	X	P <sub>2</sub>	P	P	P	
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1	X	P <sub>2</sub>	P	P		
P-046	СУХОТИН Е.	7	X	P				
Л-198	ОНИЛ Д.	14	X	P <sub>3</sub>	P			
P-047	ТУНЦОВ В.	18	X	P	U <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>		
P-048	ОБУХОВ С.	36	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	T <sub>1</sub>	
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	X	P <sub>2</sub>	T <sub>1</sub>			
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91	X	P	P			
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92	X	P	P <sub>2</sub>			
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.					
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА								

Ошибочно внесен не тот игрок

КОМАНДА Б ДИНАМО

ТАЙМ-АУТЫ: ① 5, ②, ОТ

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ: ① ЧЕТВЕРТЬ, ③ ЧЕТВЕРТЬ, ЧЛЛЕНДЖ

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	Уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	0	X					
P-044	АЛДОНИН М.	00	X					
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1	X					
P-046	СУХОТИН Е.	7	X					
Л-198	ОНИЛ Д.	14	X					
P-047	ТУНЦОВ В.	18	X					
P-048	ОБУХОВ С.	36	X					
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	X					
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91	X					
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92	X					
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.					
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА								

Если ошибка в счёте обнаружена сразу, то её нужно исправить незамедлительно. Если ошибка замечена после того, как уже были записаны последующие очки, то зачёркивается и исправляется каждое неправильное очко.

Каждое исправление должно быть подписано Старшим судьей синей/чёрной ручкой.

На рисунке справа показан пример исправления счёта, когда ошибка была замечена после того, как были записаны последующие очки.

Игрок №30 команды «А» забил 84-ое очко, секретарь совершил ошибку и засчитал 3-очковое попадание. Все последующие очки должны быть исправлены.

	А		Б	
	71	81	81	40
	3	82	82	40
		83	83	
<i>Леша</i>	<del>30</del>	<del>84</del>	<del>84</del>	7
	<del>30</del>	<del>85</del>	<del>85</del>	
<i>Леша</i>	<del>30</del>	<del>86</del>	<del>86</del>	14
	<del>30</del>	<del>87</del>	<del>87</del>	
		88	88	
<i>Леша</i>	<del>98</del>	<del>89</del>	<del>89</del>	14
	<del>98</del>	<del>90</del>	<del>90</del>	
<i>Леша</i>	<del>32</del>	<del>91</del>	<del>91</del>	
	<del>32</del>	<del>92</del>	<del>92</del>	00
<i>Леша</i>	<del>71</del>	<del>93</del>	<del>93</del>	
	<del>71</del>	<del>94</del>	<del>94</del>	0
		95	95	
		96	96	0
		97	97	
		98	98	14
		99	99	
		100	100	0

Если секретарь ошибочно записывает 2 очка (игроку №30 — команда «А»), то неправильная запись должна быть зачёркнута горизонтальной линией и записана правильная.

Если секретарь ошибочно записывает 3 очка (игроку №00 — команда «Б»), то неправильная запись не зачёркивается, а рядом ставится точка, чтобы запомнить и записывается правильная. Если далее будет засчитан штрафной бросок, то в этом случае исправления будут более чистыми.

	А		Б	
	71	81	81	40
	3	82	82	40
		83	83	
	30	84	84	7
		85	85	
<i>Леша</i>	<del>30</del>	<del>86</del>	<del>86</del>	14
	30	87	87	
		88	88	
		89	89	14
		90	90	
		91	91	00
		92	92	00
		93	93	
		94	94	

Если очки были засчитаны не той команде (вместо команды «Б» секретарь записал очки команде «А»), то также ставится точка рядом с неправильной записью в колонке команды «А» и записывается правильная в колонке команды «Б». Если далее будут засчитаны 2 очка команде «А», то исправления в этом случае будут более чистыми.

Если очки были засчитаны не тому игроку, то правильный номер записывается поверх неправильного. Рядом с исправленным номером ставится точка, чтобы помнить об ошибке.

	А		Б	
	71	81	81	40
	3	82	82	40
		83	83	
	30	84	84	40
		85	85	
	14	86	86	14
		87	87	
		88	88	
		89	89	
		90	90	
		91	91	
		92	92	
		93	93	
		94	94	

Неверное количество очков, забитых командой за четверть, овертаймы и игру, должно зачёркиваться знаком «X»:

СЧЕТ	1 ЧЕТВЕРТЬ	А	25	Б	19
	2 ЧЕТВЕРТЬ	А	24	Б	28
	3 ЧЕТВЕРТЬ	А	25	Б	32
	4 ЧЕТВЕРТЬ	А	<del>20</del> 19	Б	19
	ОВЕРТАЙМЫ	А	/	Б	/
ФИНАЛЬНЫЙ СЧЕТ		КОМАНДА А	<del>94</del> 93	КОМАНДА Б	98
		КОМАНДА-ПОБЕДИТЕЛЬ	ДИНАМО (ХАБАРОВСК)		
		ИГРА ОКОНЧЕНА В (ЧЧ:ММ)	20:45		

Если секретарь ошибся с категорией фола, то правильная категория записывается поверх неправильной. Рядом с исправленным фолом ставится точка, чтобы помнить об ошибке.

P-048	ОБУХОВ	С.	36	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub> .	
-------	--------	----	----	---	---	----------------	------------------	--

Если секретарь записал фол, который игрок не совершал или не тому игроку, то рядом с ошибочным фолом ставится точка, чтобы помнить об ошибке и не совершить новую, когда игрок всё же получит этот фол. Обратите внимание на индекс совершенного фола.

P-048	ОБУХОВ	С.	36	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub> .	
-------	--------	----	----	---	---	----------------	------------------	--

Если игрок так и не совершил фол, который был ошибочно записан ранее, то он зачёркивается горизонтальной линией вместе с оставшимися клетками.

P-048	ОБУХОВ	С.	36	X	P	P <sub>2</sub>	<del>U<sub>2</sub></del>	<del></del>
-------	--------	----	----	---	---	----------------	--------------------------	-------------



## СТРЕЛКА ПООЧЕРЁДНОГО ВЛАДЕНИЯ

В начале каждой игры происходит процедура спорного броска. В результате правильного отбивания одним из спорящих игроков одна из команд устанавливает контроль над мячом. В этом случае противоположная команда получает право на вбрасывание в следующей ситуации спорного мяча.

Секретарь должен выставить стрелку поочерёдного владения в сторону команды «А», если первой овладела мячом команда «Б» и наоборот.

Если после спорного броска мяч уходит в аути судья определяет вбрасывание одной из команд, то стрелка выставляется сразу как только мяч передан судьёй в распоряжение игрока, вбрасывающего мяч.

*Вышеуказанное правило (ред. от 01.10.2022 г.) касается только самой первой постановки стрелки поочерёдного владения в начале игры!*

**Поочерёдное владение** — это способ заставить мяч стать живым с помощью вбрасывания вместо розыгрыша спорного броска.

Вбрасывание в результате поочерёдного владения:

- начинается, когда мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание;
- заканчивается, когда:
  - мяч касается или мяча правильно касается игрок на игровой площадке;
  - команда, выполняющая вбрасывание, совершает нарушение;
  - живой мяч застревает между кольцом и щитом во время вбрасывания.

*Примечание: фол, совершенный любой из команд во время вбрасывания в результате процесса поочерёдного владения, **НЕ** заставляет команду, имеющую право на вбрасывание, потерять своё право на поочерёдное владение.*

Если контроль над живым мячом на игровой площадке ещё не был установлен, судья не может использовать процедуру поочерёдного владения.

Это значит, когда Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска, сразу же после того, как мяч правильно отбит одним из спорящих игроков A1:

- (a)** Фиксируется спорный мяч между A2 и B2.
- (b)** Фиксируется обоюдный фол между A2 и B2.

Старший судья должен провести ещё один розыгрыш спорного броска в центральном круге, в котором должны участвовать A2 и B2.

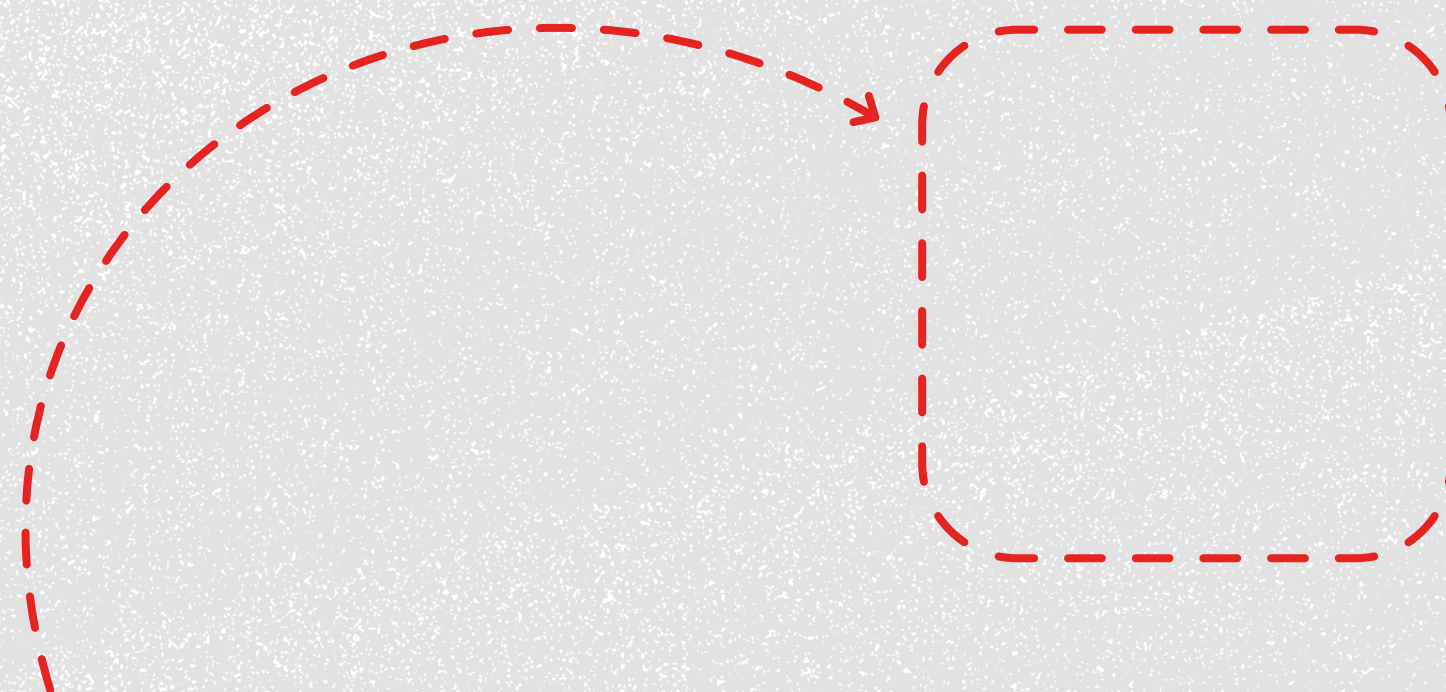
Время, которое прошло на игровых часах после правильного отбивания мяча и до фиксации ситуации спорного мяча/обоюдного фола, должно остаться без изменений.

Нарушение, совершенное командой во время выполнения своего вбрасывания в результате процесса поочерёдного владения, заставляет эту команду потерять право на вбрасывание в результате процесса поочерёдного владения.

Если судья и/или секретарь совершают ошибку, и мяч ошибочно предоставляется любой команде для вбрасывания, как только мяч касается или мяча правильно касается игрок на игровой площадке, ошибка не может быть исправлена. Однако команда, поставленная в невыгодное положение, не должна потерять своё право на следующее вбрасывание в соответствии с процессом поочерёдного владения в следующей ситуации спорного броска в результате ошибки.

# ССЫЛКИ

*Нажмите  
или отсканируйте  
QR-код*



Официальные  
Правила

*\*в разделе «Правила»*

Скачать  
Руководство

# КОНТАКТЫ

Мария Смолякова  
smolyakova@russiabasket.ru