

УТВЕРЖДЕНО

Решением президента РФБ

от «25» августа 2022 г.



Президент

А.Г. Кириленко

Положение

о проведении турнира «Кубок Рязани»
по интерактивному баскетболу

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Турнир «Кубок Рязани» по интерактивному баскетболу 2х2 – соревнование среди игроков в симуляторе баскетбола NBA 2K22.

2. НАИМЕНОВАНИЯ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

В тексте настоящего Положения (далее – Положение) используются термины и определения в следующем их значении:

Соревнование	Турнир «Кубок Рязани» по интерактивному баскетболу 2х2
Организатор Соревнования	Общероссийская общественная организация «Российская Федерация Баскетбола» (РФБ), Муниципальное автономное учреждение культуры г. Рязани «Лесопарк» (МАУК «Лесопарк»)
Официальный сайт	russiabasket.ru
Официальные социальные сети	vk.com/russiabasket vk.com/cyberbasket vk.com/lesopark62
Агрессивное поведение	различные действия физического лица или группы лиц, направленные на причинение морального или иного ущерба (за исключением физического) другому лицу без применения прямого физического воздействия, а также причинение ущерба имуществу юридических

или физических лиц, в том числе с применением физического воздействия

Акт насилия

различные действия физического лица или группы лиц, направленные на причинение физического воздействия другому лицу или группе лиц

Аморальное поведение/Неспортивное поведение

поступки, противоречащие установленным в обществе моральным нормам (например, курение, распитие алкогольных напитков, демонстрация обнаженных частей тела в кадре во время интервью, нарушение принципов честной игры и т.д.);
примерами аморального/неспортивного поведения также являются словесные оскорбления, насмешка над оппонентом, споры с судьями, чрезмерно эмоциональное празднование набранного очка в матче

Арена (корт)

видеопроекция соревновательной площадки (часть игровой вселенной), на которой происходят основные соревновательные действия

Баг

ошибка в программе (симуляторе)

Бадж

специальное умение персонажа, увеличивающее шанс выполнения того или иного спортивного действия (бросок, передача,

блок, заслон, подбор и т.д.); баджи имеют несколько градаций силы применения эффекта

Бот робот-программа, симулирующая действия живого игрока в компьютерной игре

Буст усиление одной или нескольких характеристик персонажа (временное или постоянное)

Видеоигра программное обеспечение, позволяющее осуществить организацию соревновательного процесса (геймплея) соревнующимся сторонам (командам/спортсменам), формирующее соревновательное пространство (арену), создающее объекты управления (персонажи), воспринимаемое органами чувств человека, где участник соревнований через устройства ввода/вывода воздействует на объекты управления; видеоигра автоматически либо с помощью контролируемых настроек/запретов обеспечивает равные условия соревнующимся сторонам

Внутриигровая механика (геймплей) игровой процесс с точки зрения спортсмена, а именно: имитация баскетбола, создаваемая симулятором баскетбола с адаптацией основных принципов и правил и с сохранением всех пропорций в размерах игровой площадки, виртуальных спортсменов, оборудования (относительно друг друга)

Геймпад	устройство ввода, с помощью которого спортсмен отдает команды игровой платформе, а также взаимодействует с настройками и меню видеоигры
Глитч	ошибка в программе, вызванная пользователем путем выполнения ряда определенных последовательных действий
Дисциплинарный комитет	орган, осуществляющий контроль за соблюдением участниками Соревнования Положения о проведении Соревнования, а также применяющий санкции и дисциплинарные наказания к участникам Соревнования за их нарушения
Игра/матч	присутствие соревнующихся сторон в игровом процессе, ограниченное временем, счётом или выявлением победителя по другим признакам; матч состоит из четырёх четвертей по пять минут каждая; по результатам сыгранных четвертей определяется результат матча
Игровая платформа	инвентарь, состоящий из технического средства со специальным программным обеспечением, позволяющим функционировать симулятору баскетбола, устройства управления и устройства отображения

Игровое медиа	изображение (скриншот) и/или видеозапись экрана, сделанные стандартными средствами игровой платформы, а также посредством специализированных видеорекордеров, карт видеозахвата
Игровой сервер (сервер)	программный компонент специализированного компьютерного оборудования, центральная часть видеоигры, обеспечивающая связь между различными Клиентами, предоставляя им возможность взаимодействия друг с другом в рамках программной оболочки видеоигры
Игрок/участник/спортсмен	физическое лицо, принимающее участие в Соревновании, в том числе находящееся в заявке на Соревнование
NBA 2K22	компьютерный симулятор баскетбола от студии Visual Concepts
PlayStation 5 (PS5) / PlayStation 4 (PS4)	игровая консоль от компании SONY
BlackTop	режим игры в NBA 2K22, в котором один игрок играет против одного другого игрока, управляя внутриигровой командой, сформированной из ботов, созданных разработчиком баскетбольного симулятора

Ростер BlackTop	состав внутриигровой команды, сформированный игроком/ами из ботов, созданных разработчиком симулятора, в соответствии с заданными разработчиком параметрами
Симулятор	программные и аппаратные средства, создающие впечатление действительности, отображая часть реальных явлений и свойств в виртуальной среде
Shot meter	параметр в настройках симулятора NBA 2K22, который активирует/деактивирует отображение на экране заполняемой шкалы во время броска
Shot feedback	параметр в настройках симулятора NBA 2K22, который активирует/деактивирует отображение на экране информации о качестве броска

3. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Соревнование проводится с целью определения по спортивному принципу чемпиона турнира «Кубок Рязани» по интерактивному баскетболу 2х2, повышения индивидуального уровня мастерства рязанских спортсменов и для решения основных задач:

- популяризации интерактивного баскетбола в г. Рязани как спортивной дисциплины;
- популяризации баскетбола через игру в интерактивный баскетбол;

- пропаганды здорового образа жизни, в том числе среди молодежи;
- подготовки и успешного выступления спортсменов в российских соревнованиях;
- выявления сильнейших игроков Рязани по интерактивному баскетболу;
- объединения и сплочения игроков по интерактивному баскетболу.

4. КОНТРОЛЬ ЗА ПРОВЕДЕНИЕМ СОРЕВНОВАНИЯ

2.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнования осуществляется Общероссийской общественной организацией «Российская Федерация Баскетбола» далее РФБ и Муниципальное автономное учреждение культуры г. Рязани «Лесопарк» далее МАУК «Лесопарк».

2.2. РФБ осуществляет:

- разработку и утверждение настоящего Положения и турнирной сетки Соревнования;
- назначение технического и Главного судьи Соревнования;
- утверждение состава участников Соревнования;
- регистрацию результатов Соревнования и утверждение их итогов;
- контроль за соблюдением настоящего Положения;
- награждение победителей и призеров Соревнования;

- иные полномочия, установленные законодательством РФ, в том числе, Федеральным законом «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» от 04.12.2007 №329-ФЗ

2.3. МАУК «Лесопарк» осуществляет работы по:

- аренде площадки для проведения Соревнования;
- аренде оборудования для проведения матчей (телевизоры, приставки, игра NBA 2K22, геймпады);
- персонал и оборудование для осуществления фото- и видеосъёмки Соревнования для последующей публикации медиаконтента в социальных сетях организаторов.

5. МЕСТО, СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ И ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЯ

- 5.1. Соревнование проводится Муниципальном автономном учреждении культуры г. Рязани «Лесопарк»;
- 5.2. Турнир «Кубок Рязани» по интерактивному баскетболу 2x2 включает в себя стадии: плей-офф, матч за третье место и финал. Дата проведения: 27 августа 2022 года;
- 5.3. Турнир проводится по правилам, изложенным в Приложении №1 к настоящему Положению.

6. ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОКАМ

- 6.1. Соревнование проводится для лиц старше 14 лет;
- 6.2. Участниками Соревнования могут быть команды, сформированные из физических лиц (игроки), граждан Российской Федерации;
- 6.3. Команды формируются из участников, подавших заявки в срок, установленный настоящим Положением методом случайной жеребьёвки;

- 6.4. Все участники Соревнования должны руководствоваться принципами честного делового партнерства, справедливости, уважения к соперникам, судьям, зрителям и принимать все необходимые меры для исключения насилия и противоправных действий во время проведения Соревнования;
- 6.5. Каждый участник обязан соблюдать требования Федерального закона
«О физической культуре и спорте в Российской Федерации» от 04.12.2007 №329-ФЗ, а также иные нормативные правовые акты и документы РФБ, связанные с проведением Соревнования;
- 6.6. Быть корректным по отношению к соперникам и официальным лицам;
- 6.7. Бережно обращаться со спортивным оборудованием и инвентарём, предоставленным участникам на время проведения Соревнования;
- 6.8. Форма всех участников Соревнования должна быть пригодной для выступления в данной дисциплине и не содержать никаких обозначений, текста или сочетаний символов, которые могли бы содержать изображения/надписей нецензурного, экстремистского, эротического, а также рекламного характера, оскорблять чувства других участников, а также нарушать права третьих лиц на средства индивидуализации;
- 6.9. На экипировке не должно быть любого вида религиозных, политических надписей или изображений;
- 6.10. Участникам, судьям и иным лицам, связанным с проведением Соревнования запрещается:

- осуществлять ставки в букмекерских конторах и интерактивные ставки на Соревнование как самостоятельно, так и через третьих лиц (родственников, друзей, знакомых);
- вступать в переговоры (в том числе выражать намерения, давать намеки) с другими лицами с целью участия в противоправном влиянии на результат Соревнования, в том числе обеспечения заранее определенного результата;

6.11. Участники Соревнования обязуются соблюдать правила, установленные лицензионным соглашением компании разработчика спортивного симулятора NBA 2K22;

6.12. Участники лично несут ответственность за несоблюдение настоящего Положения, прав на интеллектуальную собственность, а также лицензионного соглашения компании разработчика спортивного симулятора NBA 2K22.

7. РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ. ПОРЯДОК И СРОКИ ПОДАЧИ ЗАЯВОК

7.1. Заявки на участие в турнире «Кубок Рязани» по интерактивному баскетболу 2х2 подаются 27 августа 2022 г. с 11:00 до 12:00 по московскому времени путем заполнения бланка заявки в месте проведения Соревнования (Приложение №2 к настоящему Положению);

7.2. Также помимо заявки, необходимо предоставить документ, подтверждающий личность, и согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения (Приложение №3 к настоящему Положению);

7.3. Заявка, содержащая неверные и/или недостоверные сведения, признается недействительной. В этом случае Организатор вправе отказать в допуске участника к Соревнованию;

- 7.4. Если после утверждения состава участников Соревнования будет установлено, что в предоставленной заявке содержатся недостоверные сведения, к участнику, предоставившему такую заявку, могут быть применены спортивные санкции (в том числе дисквалификация);
- 7.5. Организатор вправе запросить у участника дополнительные документы, подтверждающие соответствие участника требованиям настоящего Положения;
- 7.6. Все игроки, проходящие регистрацию в Соревновании, добровольно предоставляют свои персональные данные в соответствии с настоящим разделом Положения, а именно: фамилия, имя отчество, город проживания, дата рождения, номер телефона, электронная почта, фотография, скан страницы паспорта с фотографией и возрастом участника, подтверждают свое согласие на обработку Организатором Соревнования предоставленных персональных данных, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, распространение, блокирование, удаление, уничтожение, на время проведения настоящего Соревнования (на весь срок его проведения с даты утверждения Положения и до фактического окончания Соревнования) и в течение 10 (десяти) лет после его окончания, в соответствии с положениями, предусмотренными Федеральным Законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных», а также соглашаются с тем, что:
- обязуются соблюдать настоящее Положение;
 - предоставляют в соответствии с Положением актуальные, точные и достоверные данные;

- участие в Соревновании является добровольным, свободным и сознательным выражением согласия участника Соревнования на обработку Организатором его персональных данных;
- будут бороться за победу до финального свистка, а также доигрывать матчи в полную силу и сохранять спортивную составляющую Соревнования;
- Организатор Соревнования вправе использовать имена участников, фото и видеозаписи с их участием в Соревновании на ресурсах Организатора и ресурсах партнеров Соревнования, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций;
- Организатор Соревнования вправе обрабатывать и хранить персональные данные участника для целей организации и проведения Соревнования, в том числе для связи с участником;
- что выступления и интервью с ними может быть записано и показано в средствах массовой информации, на иных информационных ресурсах (в том числе сайтах и социальных сетях), а также записано и показано в информационных/рекламных целях без ограничений по времени и формату и без компенсации в отношении этих материалов;
- согласие на обработку персональных данных может быть отозвано участником Соревнования в любое время путем уведомления Организатора посредством направления письма на электронный адрес cyberbasket@russiabasket.ru Отзыв согласия на обработку персональных данных автоматически влечет за собой выход участника из Соревнования (из состава

участников) и делает невозможным получение приза Соревнования, предусмотренного разделом 10 настоящего Положения;

- после получения Организатором уведомления участника об отзыве согласия на обработку персональных данных, Организатор обязан прекратить их обработку и обеспечить их уничтожение в срок, не превышающий 90 (девяносто) дней с даты получения уведомления Организатором, за исключением случаев, когда Организатор вправе осуществлять обработку персональных данных участника без его согласия в соответствии с законодательством Российской Федерации;

7.7. По окончании сроков, указанных в п. 7.1., Организатор публикует на своих ресурсах утвержденный состав участников.

8. ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ

8.1. Обеспечение безопасности при проведении Соревнования проводится в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации;

8.2. В течение игры запрещено выражать свое неуважение к сопернику путем:

- совершения 2 (двух) и более попыток бросков со своей половины в случае заведомо проигрышного отставания (при разнице 10 и более очков);
- попыток затягивать игру, результат которой уже очевиден (при разнице 10 и более очков), любыми способами;

8.3. Запрещается ограничивать свободный доступ игроков к средствам ввода (геймпад), а также вывода (монитор, телевизор) во время проведения матчей;

- 8.4. Запрещается прикасаться к игровой платформе (PlayStation 4/PlayStation 5), а также средствам вывода (монитор, телевизор);
- 8.5. Запрещается наносить вред игровому инвентарю, включая мебель;
- 8.6. Технический судья Соревнования может применить следующие санкции:
- устное предупреждение участнику;
 - техническое поражение в матче;
- 8.7. Главный судья Соревнования может вынести следующие санкции:
- устное предупреждение участнику;
 - техническое поражение в матче;
 - дисквалификация (отстранение от участия в Соревновании);
- 8.8. Нарушения, за которые Технический или Главный судья вправе вынести предупреждение:
- нарушение пунктов 8.2 – 8.4 настоящего Положения;
 - нарушение пунктов 13, 14, 19, 21, 22 Приложения №1 настоящего Положения;
 - за нарушение правил, установленных лицензионным соглашением компании разработчика спортивного симулятора NBA 2K22;
 - явку на матч на 10 минут и более (неявку) позже установленного времени, без согласования с Техническим судьёй;
 - остановку игры;
 - выход из игры до финального свистка без разрешения Технического судьи Соревнования;

- оскорбление Игроков/Команд (в том числе других игроков), судей, Организатора, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в адрес Игроков/Команд (в том числе других игроков), судей или Организатора;
- агрессивное поведение;
- аморальное/неспортивное поведение.

8.9. Нарушения, за которые Технический или Главный судья вправе вынести техническое поражение в матче:

- нарушение пунктов 8.3, 8.4 настоящего Положения;
- нарушение пунктов 13, 14, 23 Приложения №1 настоящего Положения;
- за нарушение правил, установленных лицензионным соглашением компании разработчика спортивного симулятора NBA 2K22;
- за предоставление недостоверных данных в заявке на Соревнование;
- отказ игрока от переигровки;
- совершение запрещённых приёмов и действий внутри видеоигры, использование запрещённых персонажей и предметов, глитчей и багов (если таковое выяснилось постфактум по результатам просмотра записи — выносится решение об отмене результатов матча и присуждении технического поражения нарушающей стороне);

- явку на матч на 10 минут и более (неявку) позже установленного времени, без согласования с Организатором в письменной форме.

8.10. Главный судья Соревнования может дисквалифицировать игрока:

- нарушение пунктов 8.2 – 8.5 настоящего Положения;
- после двух предупреждений в течение Соревнования от Технического и/или Главного судьи Соревнования;
- за предоставление недостоверных данных в заявке на Соревнование;
- за акт насилия;
- совершение запрещённых приёмов и действий внутри видеоигры, использование запрещённых персонажей и предметов, глитчей и багов (если таковое выяснилось постфактум по результатам просмотра записи — выносится решение об отмене результатов матча и присуждении технического поражения нарушающей стороне);
- за несоблюдение духа спортивного соперничества и честной игры;
- за иные нарушения настоящего Положения, за которые не предусмотрена санкция в виде предупреждения.

8.11. Санкции за нарушения п. 6.10, совершенные при проведении Соревнования, могут налагаться Комиссией РФБ по предотвращению противоправного влияния на результаты матчей в соответствии с Положением о мерах по предотвращению противоправного влияния на результаты баскетбольных матчей

8.12. Спортивные санкции могут налагаться комплексно;

- 8.13. При определении санкции учитываются характер совершенного нарушения, обстоятельства, смягчающие/отягчающие ответственность за совершенное деяние;
- 8.14. За незначительные нарушения, не влияющие на ход матча, не отражающиеся на проведении Соревнования, к участнику Соревнования спортивные санкции могут быть не применены, однако такое лицо может быть призвано к порядку Техническим судьей Соревнования с указанием на возможность применения спортивных санкций в случае повторного совершения нарушений;
- 8.15. При возникновении ситуаций, связанных с проведением матчей Соревнования, не предусмотренных настоящим Положением, а также в случае, если санкция за нарушение не определена Положением, такие ситуации рассматриваются Дисциплинарным комитетом. Дисциплинарный комитет состоит из представителей Организатора, состав Дисциплинарного комитета оглашается не позднее, чем за 1 (один) час до начала Соревнования;
- 8.16. Организатор Соревнования не несет ответственность за ущерб, связанный с участием в Соревнованиях, причиненный участникам, а также ущерб, причиненный участниками третьим лицам;
- 8.17. Организатор вправе изменять и дополнять настоящее Положение, при этом оставляя спортивную составляющую и дух Соревнования;
- 8.18. В случае получения игроком дисквалификации, РФБ вправе учесть этот факт при формировании состава участников в будущих соревнованиях, проводимых под эгидой РФБ, и не допустить игрока до участия в них;
- 8.19. Место исключенного из состава участников Соревнования (дисквалифицированного) участника/команды не может быть занято другим участником/командой;

- 8.20. Дисквалифицированный участник обязан покинуть место проведения Соревнования;
- 8.21. Команде Соревнования, которая не сыграла с исключенной из состава участников Соревнования (дисквалифицированной) командой присуждается победа.

9. ПРОТЕСТЫ

9.1. Участник может подать протест в случае, если он полагает, что его права были ущемлены в результате:

- ошибки при ведении счета игры, отсчета игрового времени или отсчета времени для броска, которая не была исправлена судьями;
- решения о присуждении поражения, установленных п. 8.9 настоящего Положения и связанных с отменой, переносом или невозобновлением игры, а также решением не играть;
- нарушением правил допуска к участию в матче.

9.2. Процедура подачи протеста:

- в течение 15 минут после окончания игры (если матч состоялся) или после принятия решения Главным/Техническим судьёй о присуждении поражения в матче (отмена/перенос/невозобновление игры) или в течение 15 минут после принятия решения о недопуске игрока к участию в матче участник Соревнования, подающий протест, должен уведомить Главного судью о намерении подать протест и подписать официальный протокол в графе «Подпись участника в случае протеста»;

- для подтверждения протеста участник, подавший протест, в течение одного часа после окончания игры должен письменно изложить причину подачи протеста с указанием на обжалуемое действие или игровой момент;
Примерный текст обращения: «Председателю Дисциплинарного комитета от (ФИО, должность).
Участник _____ протестует против _____.
Описание сути протеста. Дата. Подпись участника Соревнования». Данное письменное обращение необходимо вручить Техническому или Главному судье Соревнования. Если по истечении указанного времени (одного часа после окончания игры) участником не будет предоставлен текст протеста, то данный протест рассматриваться не будет;
- не принимаются к рассмотрению несвоевременно поданные и не зафиксированные в Официальном протоколе матча протесты;

9.3. Для всех игр Соревнования, проводимых по туровой системе, финальных этапов Соревнования по туровой системе и системе плей-офф, решение по протесту принимается в первой и последней инстанции Председателем Дисциплинарного комитета. Решение является окончательным и пересмотру не подлежит.

9.4. Председатель Дисциплинарного комитета должен принимать своё решение на основании рапортов Главного и Технических судей Соревнования. Эти рапорты должны быть предоставлены Председателю Дисциплинарного комитета конфиденциально в течение одного часа после получения письменного обращения (текста протеста) от участника Соревнования;

9.5. По требованию участника Соревнования Председатель Дисциплинарного комитета должен выслушать его мнение

прежде, чем принять своё окончательное решение. Данные участника Соревнования должны быть внесены в техническую заявку на данную игру;

- 9.6. Председатель Дисциплинарного комитета должен принять решение так скоро, как это возможно, об этом решении он должен немедленно сообщить участникам;
- 9.7. В случае если результат игры объявляется недействительным, матч должен быть переигран (либо доигран) незамедлительно, после принятия решения;
- 9.8. Любые протесты, связанные с нарушениями настоящего Положения и действующих Официальных Правил интерактивного баскетбола, должны подаваться участниками Соревнования в письменном виде лично в руки Техническому или Главному судье не позднее, чем через один час после окончания игры с соблюдением процедуры подачи протеста;
- 9.9. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к его подаче, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушениями пунктов настоящего Положения и действующих Официальным Правил Интерактивного баскетбола;
- 9.10. Лица, подавшие протест, несут ответственность за достоверность и объективность содержащихся в нём сведений. В случае если в протесте содержатся заведомо ложные, искаженные сведения, Дисциплинарный комитет может принять решение о применении к участнику Соревнования дисциплинарных наказаний и/или штрафных санкций;

- 9.11. Только надлежащим образом зафиксированный в протоколе матча протест участника может служить основанием для рассмотрения уполномоченными лицами/органами;
- 9.12. Все споры, разногласия или требования, возникающие из настоящего Положения или в связи с ним, в том числе, касающиеся его исполнения, нарушения, прекращения или недействительности, подлежат разрешению исключительно «Национальным Центром Спортивного Арбитража» при АНО «Спортивная Арбитражная Палата» в соответствии с его Регламентом. Решение НЦСА является окончательным.

10. НАГРАЖДЕНИЕ

Игроки, занявшие призовые места в турнире «Кубок Рязани» по интерактивному баскетболу, награждаются памятными призами, предоставляемыми РФБ;

11. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ И КОММЕРЦИАЛИЗАЦИЯ

- 11.1. Все коммерческие права Соревнования (включая любые маркетинговые и медиа-права), относящие к Соревнованию, принадлежат РФБ;
- 11.2. Игроки не имеют права ассоциировать себя с Организатором каким-либо образом, использовать интеллектуальную собственность Организатора;
- 11.3. РФБ обеспечивает финансирование Соревнования по следующим статьям расходов:
- оплата работы Технических судей и Главного судьи Соревнования, специалистов, осуществляющих проведение Соревнования (при наличии);
 - разработка фирменного стиля Соревнования;

11.4. МАУК «Лесопарк» обеспечивает финансирование Соревнования по следующим статьям расходов:

- оплата работы фотографа и видеографа;
- оплата аренды помещения для проведения;
- оплата оборудования для проведения Соревнования.

Приложение № 1. ФОРМАТ И ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА «КУБОК РЯЗАНИ» ПО ИНТЕРАКТИВНОМУ БАСКЕТБОЛУ

1. Состав участников определяет и утверждает, Главный судья на основании раздела 7 настоящего Положения по согласованию с Организатором Соревнования;
2. Список с итоговым утвержденным составом участников публикуется на официальных ресурсах Организатора;
3. Команды формируются методом жеребьёвки и состоят из двух человек из состава участников;
4. Если количество участников по окончании заявочной кампании оказалось нечетным, то последний оставшийся участник по итогам жеребьёвки покидает состав участников Соревнования;
5. Все команды методом жеребьёвки распределяются на пары;
6. Игровой платформой Соревнования является игровая консоль Sony PlayStation 5 укомплектованная четырьмя геймпадами;
7. Игровой средой Соревнования является симулятор баскетбола — видеоигра NBA 2K22 от разработчика «Visual Concepts»;
8. Игровой режим Соревнования — «PLAY NOW / BLACKTOP / 2 VS 2»;
9. Игра на половине корта (Court Size – Half Court);
10. Сложность – «All-Star»;
11. Камера арены «2K»;
12. Ограничений по правилам игры в защите и нападении нет, можно использовать любые приёмы, предусмотренные игрой, для победы;
13. Участникам запрещается отменять или переносить матчи без согласования с Главным судьёй Соревнования;
14. Все матчи играют до конца, отключаться от матча запрещается, необходимо дождаться меню интерфейса игры, после показа статистики матча;
15. Противоборствующие игроки могут собрать команды состоящих из любых ботов в одной игре;

16. Каждому игроку дается одна минута на выбор персонажа, после чего персонажа выбирает оппонент;
17. Если игрок в течение одной минуты не успел выбрать персонажа, то ему выбирает Технический судья на своё усмотрение;
18. Турнир «Кубок Рязани» по интерактивному баскетболу состоит из плей-оффа, матча за третье место и финала;
19. Каждая пара играет один матч в каждой стадии плей-офф;
 - 15.1. Матчи 1/8 плей-офф играют до 11 очков (Game Conditions – 11);
 - 15.2. Матчи ¼ плей-офф играют до 15 очков (Game Conditions – 15);
 - 15.3. Матчи ½ плей-офф, матч за третье место и финал играют до 21 очка (Game Conditions – 21);
20. Во всех раундах плей-офф, а также в матче за третье место и в финале, матчи играют до одной победы;
21. Во время матча запрещено сворачивать приложение NBA 2K22;
22. Во время матча запрещено запускать дополнительные приложения на PlayStation 5, например Spotify или другие;
23. По завершении матча игроки каждой из команд должны сообщить Техническому судье о том, что матч завершен, а также продемонстрировать на экране монитора/телевизора итоговый счёт матча;
24. Матчи следующего раунда плей-офф начинаются только после окончания предыдущего раунда и по команде Технического судьи Соревнования;
25. В случае дисконнекта игроков (отключение от сети, баг и прочее), матч должен быть переигран с сохранением счёта на момент дисконнекта;
26. При переигровке, составы команд игроков должны быть прежними. Владение мяча также сохраняется у той команды, которая им владела до дисконнекта.

Заявка на участие в турнире «Кубок Рязани» по интерактивному баскетболу.

Настоящим я, _____ заявляю о готовности участвовать в турнире «Кубок Рязани» по интерактивному баскетболу, подтверждаю свое ознакомление с Положением о проведении турнира «Кубок Рязани» по интерактивному баскетболу, а также добровольно предоставляю свои персональные данные в соответствии с разделом 7 Положения о проведении турнира «Кубок Рязани» по интерактивному баскетболу, подтверждаю свое согласие на обработку Организатором Соревнования – Общероссийской общественной организацией «Российская Федерация Баскетбола» и Муниципальному автономному учреждению культуры г. Рязани «Лесопарк» – предоставленных персональных данных, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, распространение, блокирование, удаление, уничтожение для целей проведения настоящего Соревнования на весь срок его проведения и в течение 10 (десяти) лет после его окончания, в соответствии с положениями, предусмотренными ФЗ «О персональных данных».

- 1. Заявка, содержащая неверные и/или недостоверные сведения, признается недействительной. В этом случае Организатор вправе отказать в допуске участника/команды к Соревнованию.*

Дата_____

Участник_____/_____/_____

В Общероссийскую общественную организацию
«Российская Федерация Баскетбола»
от

(фамилия, имя, отчество)

(почтовый адрес субъекта
персональных данных)

(номер телефона)

**Согласие на обработку персональных данных,
разрешенных субъектом персональных данных для распространения**

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество полностью)

в соответствии со ст. 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных», в целях:
- проведения спортивного соревнования по интерактивному баскетболу 1x1 «Кубок Рязани» (далее –
Соревнование)

даю согласие

Муниципальному автономному учреждению культуры «Лесопарк» (МАУК «Лесопарк»), расположенному по
адресу: _____ (ИНН _____, ОГРН _____, сведения об информационных ресурсах оператора:
_____);

Общероссийской общественной организации «Российская Федерация Баскетбола», расположенной по
адресу: 119991, г. Москва, Лужнецкая наб., д. 8 (ИНН 7704058497, ОГРН 1027700534553, сведения об
информационных ресурсах оператора: <https://russiabasket.ru/>),

на обработку в форме распространения моих персональных данных.

Категории и перечень моих персональных данных, на обработку в форме распространения которых я даю
согласие:

Персональные данные:

- фамилия, имя, отчество;
- город проживания;
- дата рождения;
- номер телефона;
- электронная почта;
- PSN никнейм.

Биометрические персональные данные:

- фотографическое изображение.

Условия и запреты на обработку вышеуказанных персональных данных (ч. 9 ст. 10.1 Федерального закона от
27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных») (нужное отметить):

1. не устанавливаю
2. устанавливаю запрет на передачу (кроме предоставления доступа) этих данных оператором
неограниченному кругу лиц
3. устанавливаю запрет на обработку (кроме получения доступа) этих данных неограниченным кругом
лиц
4. устанавливаю условия обработки (кроме получения доступа) этих данных неограниченным кругом
лиц: _____
_____.

Настоящее согласие действует со дня его подписания на весь срок проведения Соревнования и в течение 10
(десяти) лет после его окончания.

(подпись) _____
(расшифровка подписи)

(дата)