

РФБ

Российская Федерация
Баскетбола

РУКОВОДСТВО ДЛЯ СУДЬИ-СЕКРЕТАРЯ

ДЕПАРТАМЕНТ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО БАСКЕТБОЛА

2021

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	3	Командные фолы	27
Определения	4	Текущий счет	28
Личные качества	5	Подведение итогов	31
Внешний вид	6	Овертайм	34
Поведение	7	Техническое поражение	36
Обязанности	8	Исправление ошибок	38
Заполнение протокола	10	Стрелка поочередного владения	41
Шрифт	10	Ссылки	43
Шапка	10	Контакты	44
Составы команд	11		
Тайм-ауты	15		
Фолы	16		
Дисквалифицирующие фолы	19		



ВВЕДЕНИЕ

Российский баскетбол стремительно развивается во всех сферах, как в совершенствовании игроков, техническом оснащении, так и в судействе. Развитие судейства является важнейшей частью любого вида спорта. Поэтому Российская Федерация Баскетбола (РФБ) представляет вам Руководство для секретаря – одной из важнейших позиций из всех судей-секретарей.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Секретарь — главное лицо в бригаде судей-секретарей.

Протокол — официальный документ, который является доказательством проведения игры, подтверждающий факт победы одной команды и поражение другой.

Протокол РФБ имеет 4 копии: белую, розовую, жёлтую и зелёную.

Белая — оригинал (основная).

Розовая — для команды-победительницы.

Жёлтая — для проигравшей команды.

Зелёная — для антидопинговой комиссии (при необходимости).

ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

Секретарь должен обладать такими качествами, как:

- **объективность** (непредвзятость)
секретарь и любой член судейской бригады являются представителями РФБ на матчах, проводимых под эгидой РФБ;
- **хладнокровие** (самообладание)
недопустимо проявление открытого сочувствия или радости из-за действий той или иной команды;
- **профессионализм**
прежде всего, секретарь должен досконально знать все аспекты своей работы;
- **беспристрастность** (законность)
не ущемлять в правах ни одну из играющих команд;
- **внимательность** (сосредоточенность)
необходим полный контроль происходящего на игровой площадке на протяжении всего матча;
- **аккуратность**
все записи в протоколе должны быть аккуратными и читабельными.

ВНЕШНИЙ ВИД

От полуофициального до официального.

Не должно быть ярких цветовых акцентов в одежде, пляжных элементов, вызывающих причёсок и откровенно неопрятного вида.

ПОВЕДЕНИЕ

Секретарь — ответственное лицо за всех судей-секретарей и статистиков, работающих на матче. К нему приковано внимание во всех нестандартных или конфликтных ситуациях. Секретарю недопустимо вступать в дискуссии в открытом виде с кем-либо из коллег, судьями в поле, комиссаром, игроками, тренерами и, самое важное, с болельщиками. Допустимо выяснение всех обстоятельств и обсуждение проблем в спокойной форме без лишних эмоций только с участниками игры.

ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ–СЕКРЕТАРЯ

До игры:

- прибыть в спортивный комплекс за полтора часа до начала игры;
- быть в зале на рабочем месте в униформе, предоставленной клубом-хозяйном матча, за 1 (один) час до официального времени начала игры;
- иметь при себе 2 красные ручки, 2 синие/чёрные ручки, линейку, лицензию судьи-секретаря на текущий игровой сезон;
- не позднее чем за 40 минут до начала игры внести названия команд в соответствующих

графах верхней части протокола.

Командой «А» всегда должна быть местная команда (команда-хозяин) либо команда, указанная в расписании первой (для турниров или игр, проводимых на нейтральной игровой площадке). Другая команда должна быть командой «Б»;

- заполнить протокол в соответствии с поданными техническими заявками, утвержденными комиссаром матча или старшим судьей в случае отсутствия на игре комиссара;
- получить подписи главных тренеров;
- проверить исправность стрелки поочередного владения.

Во время игры:

- вносить основные данные хода игры в протокол в соответствующие графы.

После игры:

- оформить протокол, внося все необходимые отметки и записи после окончания игры;
- предоставить протокол для подписи судьям-секретарям и судьям;
- раздать копии протокола в соответствии со списком, указанным **на стр. 4** данного Руководства.

ЗАПОЛНЕНИЕ ПРОТОКОЛА

Шрифт

Каждый человек обладает индивидуальным почерком, поэтому каждый секретарь должен заполнять протокол большими печатными буквами кириллического алфавита синей или чёрной ручкой.

✓ *РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ БАСКЕТБОЛА*

✓ *РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ БАСКЕТБОЛА*

✗ *Российская Федерация Баскетбола*

✗ *Российская Федерация Баскетбола*

✗ *Российская Федерация Баскетбола*

✗ *Российская Федерация Баскетбола*

Строчки «**Шапки**» протокола заполняется в первую очередь:

- **команды А и Б** — название команды (город/область/край) — **МОСКВА (МОСКВА)**;
- **соревнование** — аббревиатура соревнований **ЧР «Суперлига – Первый дивизион» (мужчины)** (см. стр 12);
- **матч №** — номер матча указан в информационной системе РФБ;
- **дата** — дд.мм.гггг — **01.09.2021**;
- **время** — чч:мм — **18:30**;
- **место** — спортивное сооружение — **МОСКВА, ДС «МЕГА-СПОРТ»**;

- **Старший судья, Судья 1, Судья 2** — ФАМИЛИЯ И. (ГОРОД), категория — **СВИРИДОВ Е. (СОЧИ), ВК.**

РФБРоссийская Федерация
Баскетбола**Протокол**Команда А МОСКВА (МОСКВА)Команда Б ПЕРМЬ (ПЕРМЬ)

Соревнование:	<u>ЧР «СУПЕРЛИГА – ПЕРВЫЙ ДИВИЗИОН» (МУЖЧИНЫ)</u>	Ст. судья:	<u>СВИРИДОВ Е. (СОЧИ), ВК</u>
Дата:	<u>01.09.2021</u>	Время:	<u>18:30</u>
Матч №:	<u>В ИНФО СИСТЕМЕ РФБ</u>	Место:	<u>МОСКВА, ДС «МЕГАСПОРТ»</u>
		Судья 1:	<u>ИЗМАЙЛОВА К. (САМАРА), 1к.</u>
		Судья 2:	<u>АЛФЕРОВА М. (КАЛУГА), 2к.</u>

Составы команд:

- в графе «Команда А» секретарь должен написать название команды, клуба-хозяина или команды, которая указана первой в расписании, без указания города/области/края;
- в графе «№ лиц.» — категорию и последние три цифры номера «Паспорта игрока» через дефис — **Р-001, Л-003, РБ-005, Р-380 Н;**

- в графе «ИГРОКИ» — фамилию и инициал, после фамилии и инициала капитана команды ставится пометка (КАП.);
- в графе «Тренер» и «Пом. тренера» - последние три цифры номера «Паспорта тренера», фамилия и инициал;
- «Помощником тренера» записывается помощник тренера, указанный первым в технической заявке;
- графа «Команды Б» заполняется аналогично.

В нижней части протокола секретарь должен внести фамилии и инициалы секретаря, помощника секретаря, секундометриста и оператора таймера для броска.

Секретарь	<u>ГЛАЗОВА Т.</u>
Помощник секретаря	<u>ТРУДНЫЙ Г.</u>
Секундометрист	<u>ГОРДОН П.</u>
Оператор 24"	<u>ЧЁРНЫЙ И.</u>

ЧР «Премьер-лига» (женщины)

Чемпионат России среди женских клубов/команд
Премьер-лиги

ЧР «Суперлига – Первый дивизион» (мужчины)

Чемпионат России среди мужских клубов/команд
Суперлиги – Первый дивизион

ЧР «Суперлига – Второй дивизион» (мужчины)

Чемпионат России среди мужских клубов/команд
Суперлиги – Второй дивизион

ЧР «Суперлига – Первый дивизион» (женщины)

Чемпионат России среди женских клубов/команд
Суперлиги – Первый дивизион

ЧР «Суперлига – Второй дивизион» (женщины)

Чемпионат России среди женских клубов/команд
Суперлиги – Второй дивизион

Кубок России (мужчины)

Кубок России среди мужских клубов/команд

Кубок России (женщины)

Кубок России среди женских клубов/команд

Первенство России (юниоры до 19 лет)

Первенство России среди юниоров до 19 лет
(Первенство ДЮБЛ)

Первенство России (юниорки до 19 лет)

Первенство России среди юниорок до 19 лет
(Первенство ДЮБЛ)

Не позднее чем за 10 минут до начала игры главный тренер каждой команды должен:

- подтвердить свое согласие с фамилиями и соответствующими номерами членов своих команд, подтвердить фамилии главного тренера и первого помощника тренера. Если в команде отсутствует главный тренер и первый помощник тренера, капитан должен выступать в качестве играющего тренера, его фамилия должна быть внесена в графу с пометкой (КАП.) после его фамилии;
- указать 5 игроков, которые должны начать игру, обозначив значком «X» в колонке «Участие в игре»;
- подписать протокол (подпись ставится после фамилии).

Команда А <u>МОСКВА</u>											
Тайм-ауты		Командные фолы									
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Четверть ①	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	②	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Четверть ③	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	④	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Овертаймы									
№ Лиц.	ИГРОКИ		№	Уч. в игре	Фолы						
P-327	ИВАНОВ	Ю.	3	X							
P-329	СЕРОВ	И.	17								
P-340	НОСОВ	Б.	22								
P-380	БОРИСОВ	И. (КАП.)	30	X							
P-307	УСОВ	П.	32								
P-320	БЕЛЯЕВ	М.	42								
P-322	МИХАЙЛОВ	М.	57	X							
P-323	СЕРГЕЕВ	П.	71								
P-309	СТАРОСТИН	Г.	77	X							
P-310	ПОТЁМКИН	Л.	98	X							
P-318	ТРОПИНИН	Ф.	99								
Гл. тренер		390	ПЕТРОВ А.								
Первый пом. тренера		397	ВОЛК П.								

Команда Б <u>ПЕРМЬ</u>											
Тайм-ауты		Командные фолы									
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Четверть ①	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	②	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Четверть ③	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	④	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Овертаймы									
№ Лиц.	ИГРОКИ		№	Уч. в игре	Фолы						
P-032	ИБРАГИМОВ	Г.	0								
P-033	АЛДОНИН	М.	00	X							
P-037	ПЕТРОСЯН	Е.	1								
PБ-040	СУХОТИН	Е.	7								
Л-221	ОНИЛ	Д.	14	X							
P-050	ТУНЦОВ	В.	18	X							
P-051	ОБУХОВ	С.	36	X							
P-063	ПЕТУХОВ	В.	40	X							
P-068	КЛАСНОГЛАЗОВ	Г.	91								
P-071	ПОДГОРНЫЙ	Т. (КАП.)	92								
Гл. тренер		090	КРАСНОВ Т.								
Первый пом. тренера											

Главный тренер команды «А» должен первым предоставить эту информацию.

Секретарь должен обвести в кружок значок «Х» красной ручкой для 5 игроков каждой команды, которые начнут игру.

После спорного броска в начале игры необходимо прочеркнуть пустые строчки игроков и первых помощников тренера:

- отсутствует один игрок/первый помощник тренера — прямая линия;
- отсутствуют два и более игроков — прямая линия до графы «Фолы» и диагональная линия, перечёркивающая все пустые клетки фолов отсутствующих игроков.

Команда А <u>МОСКВА</u>										Команда Б <u>ПЕРМЬ</u>													
Тайм-ауты					Командные фолы					Тайм-ауты					Командные фолы								
□ □		Четверть ①	□ 1 □ 2 □ 3 □ 4	②	□ 1 □ 2 □ 3 □ 4						□ □		Четверть ①	□ 1 □ 2 □ 3 □ 4	②	□ 1 □ 2 □ 3 □ 4							
□ □		Четверть ③	□ 1 □ 2 □ 3 □ 4	④	□ 1 □ 2 □ 3 □ 4						□ □		Четверть ③	□ 1 □ 2 □ 3 □ 4	④	□ 1 □ 2 □ 3 □ 4							
□ □		Овертаймы								□ □		Овертаймы											
№ Лиц.	ИГРОКИ				№	Уч. в игре	Фолы					№ Лиц.	ИГРОКИ				№	Уч. в игре	Фолы				
P-327	ИВАНОВ Ю.				3	(X)						P-032	ИБРАГИМОВ Г.				0						
P-329	СЕРОВ И.				17							P-033	АЛДОНИН М.				00	(X)					
P-340	НОСОВ Б.				22							P-037	ПЕТРОСЯН Е.				1						
P-380	БОРИСОВ И. (КАП.)				30	(X)						PБ-040	СУХОТИН Е.				7						
P-307	УСОВ П.				32							Л-221	ОНИЛ Д.				14	(X)					
P-320	БЕЛЯЕВ М.				42							P-050	ТУНЦОВ В.				18	(X)					
P-322	МИХАЙЛОВ М.				57	(X)						P-051	ОБУХОВ С.				36	(X)					
P-323	СЕРГЕЕВ П.				71							P-063	ПЕТУХОВ В.				40	(X)					
P-309	СТАРОСТИН Г.				77	(X)						P-068	КЛАСНОГЛАЗОВ Г.				91						
P-310	ПОТЁМКИН Л.				98	(X)						P-071	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)				92						
P-318	ТРОПИНИН Ф.				99																		
Гл. тренер		390 ПЕТРОВ		Гл. тренер							Гл. тренер		090 КРАСНОВ Т.		Гл. тренер								
Первый пом. тренера		397 ВОЛК		Первый пом. тренера							Первый пом. тренера				Первый пом. тренера								

Секретарь должен поставить маленький значок «X» (не обводя его в кружок) рядом с номером игрока в колонке «Уч. в игре», когда запасной впервые вступает в игру в качестве игрока, той ручкой, которой ведётся данная четверть.

Тайм-ауты

По окончании каждой половины игры и овертайма внутри неиспользованных клеток должны быть проведены 2 параллельные горизонтальные линии. В случае, если команде не предоставляется её первый тайм-аут до того, как игровые часы показывают 2:00 минуты в четвёртой четверти, секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в первой клетке для второй половины у данной команды.

Команда А МОСКВА

Тайм-ауты: 3 (Четверть ①), 4 8 10 (Четверть ③), 5 (Овертаймы)

Командные фолы: Четверть ① (3 фолы), Четверть ③ (4 фолы), Овертаймы (4 фолы)

№ Лиц.	ИГРОКИ	№	Уч. в игре	Фолы				
				1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю.	3	(X)					
P-329	СЕРОВ И.	17						
P-340	НОСОВ Б.	22						
P-380	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	(X)					
P-307	УСОВ П.	32						
P-320	БЕЛЯЕВ М.	42						
P-322	МИХАЙЛОВ М.	57	(X)					
P-323	СЕРГЕЕВ П.	71						
P-309	СТАРОСТИН Г.	77	(X)					
P-310	ПОТЁМКИН Л.	98	(X)					
P-318	ТРОПИНИН Ф.	99						
Гл. тренер		390	ПЕТРОВ А.					
Первый пом. тренера		397	ВОЛК П.					

Команда Б ПЕРМЬ

Тайм-ауты: 5 9 (Четверть ①), 10 10 (Четверть ③)

Командные фолы: Четверть ① (4 фолы), Четверть ③ (4 фолы), Овертаймы (4 фолы)

№ Лиц.	ИГРОКИ	№	Уч. в игре	Фолы				
				1	2	3	4	5
P-032	ИБРАГИМОВ Г.	0						
P-033	АЛДОНИН М.	00	(X)					
P-037	ПЕТРОСЯН Е.	1						
PБ-040	СУХОТИН Е.	7						
Л-221	ОНИЛ Д.	14	(X)					
P-050	ТУНЦОВ В.	18	(X)					
P-051	ОБУХОВ С.	36	(X)					
P-063	ПЕТУХОВ В.	40	(X)					
P-068	КЛАСНОГЛАЗОВ Г.	91						
P-071	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92						
Гл. тренер		090	КРАСНОВ Т.					
Первый пом. тренера								

Фолы

Фолы игрока могут быть персональными, техническими, неспортивными или дисквалифицирующими и должны быть записаны игроку.

Фолы, совершённые главным тренером, первым помощником тренера, запасными, удалёнными игроками и сопровождающими членами делегации, могут быть техническими или дисквалифицирующими и должны быть записаны главному тренеру. Кроме того, дисквалифицирующие фолы за драку, совершённые лицами, внесёнными в протокол, должны быть записаны этим лицам.

Все фолы должны быть записаны следующим образом:

- персональный фол должен быть обозначен внесением буквы «Р»;
- технический фол игроку должен быть обозначен внесением буквы «Т». Второй технический фол также должен быть обозначен внесением буквы «Т» с последующей записью «GD» о дисквалификации на данную игру в следующей клетке.
- технический фол главному тренеру за его личное неспортивное поведение должен быть обозначен внесением буквы «С».
- второй подобный технический фол также должен быть обозначен внесением буквы «С» с последующей записью «GD» в следующей клетке.

- технический фол главному тренеру по любой другой причине должен быть обозначен внесением буквы «В». Третий технический фол (один из которых может быть «С») должен быть обозначен внесением буквы «В» или «С» с последующей записью «GD» в следующей клетке.
- неспортивный фол игроку должен быть обозначен внесением буквы «U». Второй неспортивный фол также должен быть обозначен внесением буквы «U» с последующей записью «GD» в следующей клетке.
- технический фол игроку, который ранее получил неспортивный фол либо неспортивный фол игроку, ранее получившему технический фол, должен быть обозначен внесением букв «U» или «Т» с последующей записью «GD» в следующей клетке.

Команда А МОСКВА

Тайм-ауты Командные фолы

3 Четверть ① ~~XXXX~~ ② ~~XXXX~~

4 8 10 Четверть ③ ~~XXXX~~ ④ ~~XXXX~~

5 Овертаймы

№ Лиц.	ИГРОКИ	№	уч. в игре	Фолы				
				1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю.	3	X	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	
P-329	СЕРОВ И.	17	X	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	
P-340	НОСОВ Б.	22	X	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	
P-380	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	X	U ₂	P ₂			
P-307	УСОВ П.	32	X	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	D ₂ F
P-320	БЕЛЯЕВ М.	42	X	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	
P-322	МИХАИЛОВ М.	57						
P-323	СЕРГЕЕВ П.	71	X	P ₂	P ₂	P ₂		
P-309	СТАРОСТИН Г.	77	X	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	
P-310	ПОТЁМКИН Л.	98	X	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	
P-318	ТРОПИНИН Ф.	99	X	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	
Гл. тренер		390	ПЕТРОВ А.					
Первый пом. тренера		397	ВОЛК П.					

Команда Б ПЕРМЬ

Тайм-ауты Командные фолы

5 9 Четверть ① ~~XXXX~~ ② ~~XXXX~~

10 10 Четверть ③ ~~XXXX~~ ④ ~~XXXX~~

Овертаймы

№ Лиц.	ИГРОКИ	№	уч. в игре	Фолы				
				1	2	3	4	5
P-032	ИБРАГИМОВ Г.	0	X					
P-033	АЛДОНИН М.	00	X	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	
P-037	ПЕТРОСЯН Е.	1	X	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	
PБ-040	СУХОТИН Е.	7	X	P ₂				
Л-221	ОНИЛ Д.	14	X	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	
P-050	ТУНЦОВ В.	18	X	P ₂	U ₂	P ₂	P ₂	
P-051	ОБУХОВ С.	36	X	P ₂	P ₂	P ₂	T ₂ U ₂ GD	
P-063	ПЕТУХОВ В.	40	X	P ₂	T ₂	P ₂	P ₂	
P-068	КЛАСНОГЛАЗОВ Г.	91	X	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	
P-071	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92	X	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	
Гл. тренер		090	КРАСНОВ Т.					
Первый пом. тренера								

- дисквалифицирующий фол должен быть обозначен внесением буквы «D».
- Любой фол, предполагающий предоставление штрафного(-ых) броска(-ов), должен быть обозначен добавлением числа, соответствующего количеству штрафных бросков (1, 2 или 3) рядом с «P», «T», «C», «B», «U» или «D».

Все фолы обеим командам, предполагающие наказания одинаковой степени тяжести и компенсирующиеся, должны быть обозначены добавлением маленькой буквы «с» рядом с «P», «T», «C», «B», «U» или «D».

- дисквалифицирующий фол первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающему члену делегации, включая покидание зоны скамейки в ситуации драки, должен быть обозначен как технический фол главному тренеру с внесением «B₂».
- «F» должно быть внесено после «D₂» или «D» во всех оставшихся клетках дисквалифицированного главного тренера, первого помощника тренера, запасного или удалённого игрока в случае драки.

Дисквалифицирующие фолы

Примеры дисквалифицирующих фолов главному тренеру, первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающим членам делегации:

- дисквалифицирующий фол главному тренеру должен быть записан следующим образом:
- дисквалифицирующий фол первому помощнику тренера должен быть записан следующим образом:

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	D_2		
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.			

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	B_2		
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.	D		

- дисквалифицирующий фол запасному должен быть записан следующим образом:

P-318	ТРОПИНИН Ф.	99		D				
--------------	--------------------	-----------	--	----------	--	--	--	--

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.		B₂			
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.					

- дисквалифицирующий фол удалённому игроку после совершения им пятого фола должен быть записан следующим образом:

P-318	ТРОПИНИН Ф.	99	X	T₁	P₃	P₂	P₁	P₂	D
--------------	--------------------	-----------	----------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.		B₂			
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.					

- дисквалифицирующий фол сопровождающему члену делегации должен быть записан следующим образом:

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.		B₂			
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.					

Примеры дисквалифицирующих фолов за покидание зоны скамейки команды во время драки главному тренеру, первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающему члену делегации:

Независимо от количества лиц, дисквалифицированных за покидание зоны скамейки команды, единственным техническим фолом «В₂» или «D₂» должен быть наказан главный тренер.

- дисквалифицирующий фол главному тренеру и первому помощнику тренера должен быть записан следующим образом:

если дисквалифицирован только главный тренер:

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	D ₂	F	F
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.			

если дисквалифицирован только первый помощник тренера:

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	B ₂		
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.	D	F	F

если дисквалифицированы и главный тренер, и первый помощник тренера:

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	D ₂	F	F
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.	D	F	F

- дисквалифицирующий фол запасному должен быть записан следующим образом:

если у запасного менее 4 фолов, то должно быть внесено «D», а затем буквы «F» во всех оставшихся клетках для фолов:

P-318	ТРОПИНИН Ф.	99	X	P ₂	P ₂	D	F	F
-------	-------------	----	---	----------------	----------------	---	---	---

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	B ₂		
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.			

если это пятый фол запасного, тогда буква «D» должна быть внесена внутри последней клетки для фолов, а затем буква «F» должна быть внесена в колонке после последнего фола:

P-318	ТРОПИНИН Ф.	99	X	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	D	F
-------	-------------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---	---

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	B ₂		
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.			

- дисквалифицирующий фол удалённому игроку должен быть записан следующим образом: поскольку у удаленного игрока нет места для записи фолов, то буквы «D» и «F» должны быть внесены в колонке после последнего фола:
- за дисквалифицирующий фол сопровождающему члену делегации должен быть наказан главный тренер и записан следующим образом:

За каждую дисквалификацию сопровождающего члена делегации должен быть наказан главный тренер, записано как (B), но не должен считаться одним из трех технических фолов для его дисквалификации.

P-318	ТРОПИНИН Ф.	99	(X)	T₁	P₃	P₂	P₁	P	DF
--------------	--------------------	-----------	------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------	-----------

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	B₂		
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.			

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	B₂	(B)	
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.			

Примеры дисквалифицирующих фолов за активное участие в драке главному тренеру, первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающему члену делегации:

Независимо от количества дисквалифицированных за покидание зоны скамейки команды, единственным техническим фолом «B₂» или «D₂» должен быть наказан главный тренер.

Если главный тренер активно участвует в драке, он должен быть наказан только одним фолом «D₂».

- дисквалифицирующий фол главному тренеру и первому помощнику тренера должен быть записан следующим образом:

если дисквалифицирован только главный тренер:

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	D ₂	F	F
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.			

если дисквалифицирован только первый помощник тренера:

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	B ₂		
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.	D ₂	F	F

если дисквалифицированы и главный тренер, и первый помощник тренера:

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	D ₂	F	F
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.	D ₂	F	F

- дисквалифицирующий фол запасному должен быть записан следующим образом:

если у запасного менее 4 фолов, то должно быть внесено «D₂», а затем буквы «F» во всех оставшихся клетках для фолов:

P-318	ТРОПИНИН Ф.	99	X	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
-------	-------------	----	---	----------------	----------------	----------------	---	---

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	B ₂		
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.			

если это пятый фол запасного, тогда «D₂» должна быть внесена внутри последней клетки для фолов, а затем буква «F» должна быть внесена в колонке после последнего фола:

P-318	ТРОПИНИН Ф.	99	X	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	D ₂	F
-------	-------------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	B ₂		
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.			

- дисквалифицирующий фол удалённому игроку должен быть записан следующим образом:
поскольку у удалённого игрока нет места для записи фолов, то «D₂» и «F» должны быть внесены в колонке после последнего фола:
- за дисквалифицирующий фол сопровождающему члену делегации должен быть наказан главный тренер и записан следующим образом:
- за дисквалифицирующий фол двум сопровождающим членам делегации должен быть наказан главный тренер и записан следующим образом:

За каждую дисквалификацию сопровождающего члена делегации технических фолом должен быть наказан главный тренер с записью в протоколе B₂, но этот фол не должен считаться одним из трёх технических фолов для его дисквалификации.

P-318 ТРОПИНИН Ф. 99 X T₁ P₃ P₂ P₁ P D₂F

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	B ₂		
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.			

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	B ₂	(B ₂)	
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.			

Гл. тренер	390	ПЕТРОВ А.	B ₂	(B ₂)	(B ₂)
Первый пом. тренера	397	ВОЛК П.			

Примечание: технические или дисквалифицирующие фолы главного тренера, первого помощника тренера или лица на скамейке команды не должны считаться командными фолами.

Командные фолы

Для каждой четверти в протоколе предусмотрены по 4 клетки для записи командных фолов.

Каждый раз, когда игрок совершает персональный, технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол, секретарь должен записать фол команде данного игрока, зачеркивая по очереди большим значком «X» соответствующие клетки. По окончании каждой четверти секретарь должен прочеркнуть оставшиеся клетки 2 параллельными горизонтальными линиями.

По окончании второй четверти, а также по окончании игры секретарь должен провести жирную линию, отделяющую использованные клетки от неиспользованных. По окончании игрового времени секретарь должен прочеркнуть жирной

горизонтальной линией оставшиеся пустые клетки.

Клетка «Уч. в игре» прочёркивается, если игрок не принимал участие в игре.

После первой половины игры

Команда А <u>МОСКВА</u>								
Тайм-ауты	Командные фолы							
3 Четверть ①	X X 3 4 ② X X X X							
Четверть ③	1 2 3 4 ④ 1 2 3 4							
Овертаймы								
№ Лиц.	ИГРОКИ	№ Уч. в игре	Фолы					
P-327	ИВАНОВ Ю.	3	X	P ₂				
P-329	СЕРОВ И.	17	X	P ₃	P			
P-340	НОСОВ Б.	22	X	P	P			
P-380	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	X	U ₃	P ₂			
P-307	УСОВ П.	32	X	P	P ₂	P ₂		
P-320	БЕЛЯЕВ М.	42	X	P				
P-322	МИХАИЛОВ М.	57						
P-323	СЕРГЕЕВ П.	71	X	P				
P-309	СТАРОСТИН Г.	77	X	P	P	P		
P-310	ПОТЁМКИН Л.	98	X	P ₂	P			
P-318	ТРОПИНИН Ф.	99	X	P ₂	P			
Гл. тренер		390	ПЕТРОВ А.					
Первый пом. тренера		397	ВОЛК П.					

После окончания игры

Команда А <u>МОСКВА</u>								
Тайм-ауты	Командные фолы							
3 Четверть ①	X X 3 4 ② X X X X							
4 8 10 Четверть ③	X X X X ④ X X X X							
5 Овертаймы								
№ Лиц.	ИГРОКИ	№ Уч. в игре	Фолы					
P-327	ИВАНОВ Ю.	3	X	P ₂	P	P	P ₂	
P-329	СЕРОВ И.	17	X	P ₃	P	P	P	
P-340	НОСОВ Б.	22	X	P	P	P	P ₂	
P-380	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	X	U ₃	P ₂			
P-307	УСОВ П.	32	X	P	P ₂	P ₂	P ₂	D ₂ F
P-320	БЕЛЯЕВ М.	42	X	P	P ₂	P ₂	P	
P-322	МИХАИЛОВ М.	57						
P-323	СЕРГЕЕВ П.	71	X	P	P ₂	P		
P-309	СТАРОСТИН Г.	77	X	P	P	P	P	
P-310	ПОТЁМКИН Л.	98	X	P ₂	P	P ₂	P ₂	
P-318	ТРОПИНИН Ф.	99	X	P ₂	P	P ₂	P	
Гл. тренер		390	ПЕТРОВ А.					
Первый пом. тренера		397	ВОЛК П.					

Текущий счёт

Секретарь должен вести в хронологическом порядке текущую сумму набранных каждой командой очков:

- сначала провести диагональную черту («/» для правой или «\» для левой) при любом правильно заброшенном мяче с игры и кружок «•» при любом правильно заброшенном мяче со штрафного броска поверх цифры нового суммарного количества очков для команды, которая забросила мяч.
- затем в пустой клетке с той же стороны, где отмечено новое суммарное количество очков (рядом с новым значком «/», «\» или «•»), записать номер игрока, который забросил мяч с игры или со штрафной линии.

Дополнительные инструкции:

- трёхочковое попадание должно быть обведено кружком вокруг номера игрока, который забросил мяч;
- мяч, заброшенный в свою корзину, должен быть засчитан как мяч, заброшенный капитаном на площадке противоположной команды;
- суммарный счёт обеих команд после каждой четверти должен быть обведен кружком и подчеркнут жирной линией.

Каждый раз, когда представляется возможность, секретарю следует сверять текущий счёт в протоколе с показаниями на табло. Если имеется расхождение/я, секретарь должен немедленно предпринять меры для того, чтобы показания на табло были исправлены. Если возникают сомнения, либо одна из команд

	17	17	
98	18	18	18
22	19	19	18
22	20	20	
99	21	21	
99	22	22	14
98	23	23	
	24	24	18
98	25	25	18
	26	26	00
99	27	27	
	28	28	
98	29	29	40
	30	30	
	31	31	
77	32	32	14
	33	33	14
77	34	34	36
42	35	35	
42	36	36	
	37	37	

выражает несогласие с исправлением, секретарь должен проинформировать об этом Старшего судью при первой же возможности, как только мяч станет «мёртвым» и игровое время остановится.

Судьи имеют право исправить любые ошибки, связанные со счётом, количеством фолов или количеством тайм-аутов;

Старший судья должен поставить свою подпись возле каждого исправления;

Значительные исправления должны быть задокументированы на обратной стороне протокола.

Счет	Четверть	①	А	<u>25</u>	Б	<u>19</u>
	Четверть	②	А	<u>11</u>	Б	<u>15</u>
	Четверть	③	А	_____	Б	_____
	Четверть	④	А	_____	Б	_____
	Овертаймы		А	_____	Б	_____

71	16	16	18
	17	17	
98	18	18	18
22	19	19	18
22	20	20	
99	21	21	
99	22	22	14
98	23	23	
	24	24	18
98	25	25	18
	26	26	00
	27	27	
	28	28	
	29	29	40
	30	30	
	31	31	
	32	32	14
	33		

Если команда не смогла забить в одной из четвертей ни одного очка, то секретарь должен провести горизонтальную линию после того же суммарного количества очков, что и в предыдущей четверти.

Если команда в первой четверти не смогла забить ни одного очка — горизонтальную линию перед первым очком команды.

Счет	Четверть ①	A <u>25</u>	Б <u>19</u>
	Четверть ②	A <u>0</u>	Б <u>13</u>
	Четверть ③	A _____	Б _____
	Четверть ④	A _____	Б _____
	Овертаймы	A _____	Б _____

А	Б
71	40
3	40
	83
	84
30	85
	86
30	87
	88
	89
98	90
	91
32	92
	93
71	94
	95
	96
	97
	98
	99
	100
	101
	102
	103
	104

Подведение итогов

- в конце каждой четверти и после всех овертаймов секретарь должен записать счёт четверти в соответствующей графе в нижней части протокола той ручкой, которой писал четверть;
- если овертайма не было, то графа прочеркивается диагональной чертой («/» или «\» для левши);
- сразу после окончания игры секретарь должен записать в графе «Игра окончена в (чч:мм)» местное время;
- по окончании игры секретарь должен провести 2 жирные горизонтальные линии под итоговым количеством очков, набранных каждой командой, а также номерами игроков, набравших последние очки. Он также должен провести диагональную линию до конца колонки, перечеркивая


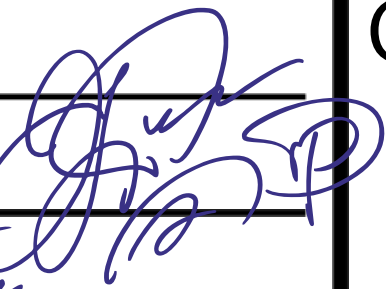

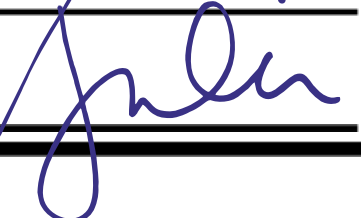

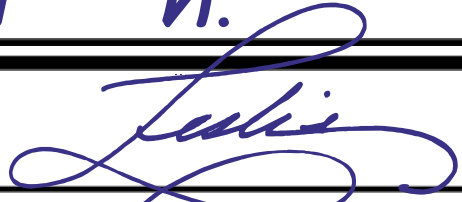



оставшиеся цифры (текущий счет) для каждой команды. Если итоговый счёт пришёлся на последнее число внизу колонки, то диагональную линию для этой команды нужно провести в следующей колонке;

- по окончании игры секретарь должен записать итоговый счёт и полное название победившей команды;
- затем все судьи-секретари должны поставить свою подпись напротив своей фамилии;
- после подписания протокола судьей(-ями) Старший судья должен последним утвердить и подписать его;
- дожидаться разрешения от комиссара покинуть зону секретарского стола.

Счет	Четверть	①	А	<u>25</u>	Б	<u>19</u>
	Четверть	②	А	<u>11</u>	Б	<u>15</u>
	Четверть	③	А	<u>32</u>	Б	<u>30</u>
	Четверть	④	А	<u>26</u>	Б	<u>34</u>
	Овертаймы		А	<u>/</u>	Б	<u>/</u>
Финальный счет		Команда А		<u>94</u>	Команда Б	<u>98</u>
Команда-победитель		<u>ПЕРМЬ (ПЕРМЬ)</u>				
Игра окончена в (чч:мм)		<u>20:25</u>				

Время, указанное в нижнем правом углу статистики, отображает время запуска печати, а не время окончания игры, секретарь обязан самостоятельно отследить время окончания игры.

Нижняя часть правильно оформленного протокола выглядит так:

Секретарь	<u>ГЛАЗОВА Т.</u>		Счет	Четверть ①	A <u>25</u>	Б <u>19</u>
Помощник секретаря	<u>ТРУДНЫЙ Г.</u>			Четверть ②	A <u>11</u>	Б <u>15</u>
Секундометрист	<u>ГОРДОН П.</u>			Четверть ③	A <u>32</u>	Б <u>30</u>
Оператор 24"	<u>ЧЕРНЫЙ И.</u>			Четверть ④	A <u>26</u>	Б <u>34</u>
				Овертаймы	A <u>/</u>	Б <u>/</u>
Ст судья			Финальный счет	Команда А	<u>94</u>	Команда Б <u>98</u>
Судья 1		Судья 2 	Команда-победитель	<u>ПЕРМЬ (ПЕРМЬ)</u>		
Подпись капитана в случае протеста			Игра окончена в (чч:мм)	<u>20:25</u>		

Примечание: в случае если капитан (КАП.) подписывает протокол в связи с протестом (в графе «Подпись капитана в случае протеста»), судьи-секретари и судья(-и) должны оставаться в распоряжении Старшего судьи до тех пор, пока он не даст им разрешения уйти.

А	Б
71	40
3	40
83	83
84	7
30	85
86	14
30	87
88	88
89	14
98	90
91	91
32	00
93	93
71	0
32	95
96	0
97	97
30	14
99	99
100	0
3	101
102	14
103	103
104	104
105	40
106	106
107	107
108	108
109	109




Овертайм — продолжение четвёртой четверти. Заполняется той же ручкой (синей/чёрной), что и четвёртая четверть..





В случае овертайма суммарные очки команд после четвёртой четверти должны быть подчёркнуты одной жирной чертой.


В протоколе есть 3 поля для одного тайм-аута в каждом овертайме, но если овертаймов 4 и более, то минуту, на которой брали тайм-аут в 4-ом и более овертайме, должны быть записаны после слова «Овертаймы».

Команда А МОСКВА

Тайм-ауты Командные фолы

 Четверть ①   ②  

 Четверть ③   ④  

 Овертаймы 2

Техническое поражение

Если одна из команд не явилась на игру, то секретарь должен сделать следующие записи:

Если команда своими действиями мешает проведению игры, отказывается продолжать игру, не может выставить стартовый состав в количестве 5 человек после 15 минут с момента запланированного начала игры, то этой команде также присуждается поражение «лишением права» и записывается финальный счёт 20:0/0:20.

Если команда не может продолжить игру, когда на площадке остается менее 2 игроков, то эта команда проигрывает игру «из-за нехватки игроков». В этом случае если команда, которая проигрывает «из-за нехватки игроков», ведёт в счёте, то финальный счёт записывается 2:0/0:2.

На примере команде «А» присуждается поражение «ЛИШЕНИЕМ ПРАВА».

Команда А <u>МОСКВА</u>										Команда Б <u>ПЕРМЬ</u>																																	
Тайм-ауты					Командные фолы					Тайм-ауты					Командные фолы																												
<input type="checkbox"/>		Четверть ①		<input type="checkbox"/> 1 2 3 4				<input type="checkbox"/>		Четверть ②		<input type="checkbox"/> 1 2 3 4				<input type="checkbox"/>		Четверть ①		<input type="checkbox"/> 1 2 3 4																							
<input type="checkbox"/>		Четверть ③		<input type="checkbox"/> 1 2 3 4				<input type="checkbox"/>		Четверть ④		<input type="checkbox"/> 1 2 3 4				<input type="checkbox"/>		Четверть ③		<input type="checkbox"/> 1 2 3 4																							
<input type="checkbox"/>		Овертаймы								Овертаймы								Овертаймы																									
№ Лиц.	ИГРОКИ					№	Уч. в игре	Фолы					№ Лиц.	ИГРОКИ					№	Уч. в игре	Фолы																						
								1	2	3	4	5									1	2	3	4	5																		
	ОТСУТСТВУЕТ													P-032	ИБРАГИМОВ	Г.	0	(X)																									
																		P-033	АЛДОНИН	М.	00																						
																		P-037	ПЕТРОСЯН	Е.	1	(X)																					
																		PБ-040	СУХОТИН	Е.	7																						
																		Л-221	ОНИЛ	Д.	14																						
																		P-050	ТУНЦОВ	В.	18																						
																		P-051	ОБУХОВ	С.	36	(X)																					
																		P-063	ПЕТУХОВ	В.	40	(X)																					
													P-068	КЛАСНОГЛАЗОВ	Г.	91																											
													P-071	ПОДГОРНЫЙ	Т. (КАП.)	92	(X)																										
Гл. тренер														Гл. тренер		090 КРАСНОВ Т.																											
Первый пом. тренера														Первый пом. тренера																													

Финальный счет	Команда А <u>0</u>	Команда Б <u>20</u>
Команда-победитель	<u>ПЕРМЬ (ПЕРМЬ)</u>	
Игра окончена в (чч:мм)	<u>20:25</u>	

Если команда, которой присуждается победа, ведет в счёте, то результат на момент остановки игры должен остаться.

Во всех случаях технического поражения Старший судья на обратной стороне оригинала протокола должен написать рапорт, в котором объясняется по какой причине команде присуждается техническое поражение.

Примечание: в случае поражения «ЛИШЕНИЕМ ПРАВА» в колонках со счётом никаких записей производить не нужно.

Исправление ошибок

Секретарь должен правильно исправлять ошибочные записи или зачеркивать их.

Исправление и зачеркивание должны быть сделаны горизонтальной линией. Недопустимо «наводить» правильную запись поверх неправильной.

Неправильный номер

Игрок не участвовал в игре

Команда А МОСКВА

Тайм-ауты: Четверть ① ~~3 4~~ ② ~~4 8 10~~ Четверть ③ ~~4~~ Овертаймы

Командные фолы: Четверть ① ~~3 4~~ ② ~~4 8 10~~ Четверть ③ ~~4~~

№ Лиц.	ИГРОКИ	№	уч. в игре	Фолы	1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю.	3	X	P ₂	P	P	P	P	
P-329	СЕРОВ И.	17	(X)	P ₃	P	P	P	P	
P-340	НОСОВ Б.	22	X	P	P	P	P	P	
P-380	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	X	U ₃	P ₂				
P-307	УСОВ П.	32	(X)	P	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	D ₂
P-320	БЕЛЯЕВ М.	42	X	P	P ₂	P ₂	P		
P-322	МИХАЙЛОВ М.	57							
P-323	СЕРГЕЕВ П.	71	(X)	P	P ₂	P			
P-309	СТАРОСТИН Г.	77	X	P	P	P	P		
P-310	ПОТЁМКИН Л.	98	(X)	P ₂	P	P ₂	P ₂	P ₂	
P-318	ТРОПИНИН Ф.	99	(X)	P ₂	P	P ₂	P	P	
Гл. тренер		390	ПЕТРОВ А.						
Первый пом. тренера		397	ВОЛК П.						

Команда А МОСКВА

Тайм-ауты: Четверть ① ~~3 4~~ ② ~~4 8 10~~ Четверть ③ ~~4~~ Овертаймы

Командные фолы: Четверть ① ~~3 4~~ ② ~~4 8 10~~ Четверть ③ ~~4~~

№ Лиц.	ИГРОКИ	№	уч. в игре	Фолы	1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю.	3	X	P ₂	P	P	P	P	
P-329	СЕРОВ И.	17	(X)	P ₃	P	P	P	P	
P-340	НОСОВ Б.	22	X	P	P	P	P	P	
P-380	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	X	U ₃	P ₂				
P-307	УСОВ П.	32	(X)	P	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	D ₂
P-320	БЕЛЯЕВ М.	42	X	P	P ₂	P ₂	P		
P-322	МИХАЙЛОВ М.	57	X						
P-323	СЕРГЕЕВ П.	71	(X)	P	P ₂	P			
P-309	СТАРОСТИН Г.	77	X	P	P	P	P		
P-310	ПОТЁМКИН Л.	98	(X)	P ₂	P	P ₂	P ₂	P ₂	
P-318	ТРОПИНИН Ф.	99	(X)	P ₂	P	P ₂	P	P	
Гл. тренер		390	ПЕТРОВ А.						
Первый пом. тренера		397	ВОЛК П.						

Ошибочно внесён тайм-аут

Ошибочно внесён не тот игрок

Команда А МОСКВА

Тайм-ауты: Четверть ① ~~3 4~~ ② ~~4 8 10~~ Четверть ③ ~~4~~ Овертаймы

Командные фолы: Четверть ① ~~3 4~~ ② ~~4 8 10~~ Четверть ③ ~~4~~

№ Лиц.	ИГРОКИ	№	уч. в игре	Фолы	1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю.	3	X	P ₂					
P-329	СЕРОВ И.	17	(X)	P ₃	P				
P-340	НОСОВ Б.	22	X	P	P				
P-380	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	X	U ₃	P ₂				
P-307	УСОВ П.	32	(X)	P	P ₂	P ₂			
P-320	БЕЛЯЕВ М.	42	X	P					
P-322	МИХАЙЛОВ М.	57							
P-323	СЕРГЕЕВ П.	71	(X)	P					
P-309	СТАРОСТИН Г.	77	X	P	P	P			
P-310	ПОТЁМКИН Л.	98	(X)	P ₂	P				
P-318	ТРОПИНИН Ф.	99	(X)	P ₂	P				
Гл. тренер		390	ПЕТРОВ А.						
Первый пом. тренера		397	ВОЛК П.						

Команда А МОСКВА

Тайм-ауты: Четверть ① ~~3 4~~ ② ~~4 8 10~~ Четверть ③ ~~4~~ Овертаймы

Командные фолы: Четверть ① ~~3 4~~ ② ~~4 8 10~~ Четверть ③ ~~4~~

№ Лиц.	ИГРОКИ	№	уч. в игре	Фолы	1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю. Ю. ПЕТРОВ И.	3	X	P ₂					
P-329	СЕРОВ И.	17	(X)	P ₃	P				
P-340	НОСОВ Б.	22	X	P	P				
P-380	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	X	U ₃	P ₂				
P-307	УСОВ П.	32	(X)	P	P ₂	P ₂			D ₂
P-320	БЕЛЯЕВ М.	42	X	P	P ₂	P ₂	P		
P-322	МИХАЙЛОВ М.	57							
P-323	СЕРГЕЕВ П.	71	(X)	P	P ₂	P			
P-309	СТАРОСТИН Г.	77	X	P	P	P			
P-310	ПОТЁМКИН Л.	98	(X)	P ₂	P	P ₂	P ₂	P ₂	
P-318	ТРОПИНИН Ф.	99	(X)	P ₂	P	P ₂	P	P	
Гл. тренер		390	ПЕТРОВ А.						
Первый пом. тренера		397	ВОЛК П.						

Если ошибка в счёте обнаружена сразу, то её нужно исправить незамедлительно. Если ошибка замечена после того, как уже были записаны последующие очки, то зачёркивается и исправляется каждое неправильное очко.

Каждое исправление должно быть подписано Старшим судьей.

На рисунке справа показан пример исправления счёта, когда ошибка была замечена после того, как были записаны последующие очки.

Игрок №30 команды «А» забил 84-ое очко, секретарь совершил ошибку и засчитал 3-очковое попадание. Все последующие очки должны быть исправлены.

	А	Б	
	71	81	40
	3	82	40
		83	83
<i>Л</i>	30	84	7
<i>Л</i>	30	85	85
<i>Л</i>	30	86	86
	30	87	14
		88	88
<i>Л</i>	98	89	89
<i>Л</i>	98	90	14
<i>Л</i>	32	91	91
<i>Л</i>	32	92	00
<i>Л</i>	71	93	93
	71	94	0
		95	95
		96	96
		97	97
		98	98
		99	99
		100	100

Если секретарь ошибочно записывает 2 очка (игроку №30 — команда «А»), то неправильная запись должна быть зачёркнута горизонтальной линией и записана правильная.

Если секретарь ошибочно записывает 3 очка (игроку №00 — команда «Б»), то неправильная запись не зачёркивается, а рядом ставится точка, чтобы запомнить и записывается правильная. Если далее будет засчитан штрафной бросок, то в этом случае исправления будут более чистыми.

	А	Б	
	71	81	40
	3	82	40
		83	83
	30	84	7
		85	85
<i>Л</i>	30	86	86
	30	87	87
		88	88
		89	89
		90	14
		91	91
		92	92
		93	93
		94	94

	А	Б	
	71	81	40
	3	82	40
		83	
	30	84	7
		85	
•	14	86	14
		87	
		88	
		89	
		90	
		91	
		92	
		93	
		94	

Если очки были засчитаны не той команде (вместо команды «Б» секретарь записал очки команде «А»), то также ставится точка рядом с неправильной записью в колонке команды «А» и записывается правильная в колонке команды «Б». Если далее будут засчитаны 2 очка команде «А», то исправления в этом случае будут более чистыми.

Неверное количество очков, забитых командой за четверть, должно исправляться так:

Счет	Четверть ①	А	<u>25</u>	Б	<u>19</u>
	Четверть ②	А	<u>24</u>	Б	<u>28</u>
	Четверть ③	А	<u>25</u>	Б	<u>32</u>
	Четверть ④	А	20 <u>19</u>	Б	<u>19</u>
	Овертаймы	А	<u>1</u>	Б	<u>1</u>
Финальный счет	Команда А	94 <u>93</u>	Команда Б	<u>98</u>	
Команда-победитель	<u>ПЕРМЬ (ПЕРМЬ)</u>				
Игра окончена в (чч:мм)	<u>20:25</u>				

Стрелка поочерёдного владения.

В начале каждой игры происходит процедура спорного броска.

В результате правильного отбивания одним из спорящих игроков одна из команд устанавливает контроль над мячом. В этом случае противоположная команда получает право на вбрасывание в следующей ситуации Спорного мяча.

Секретарь должен выставить стрелку поочерёдного владения в сторону команды «А», если первой овладела мячом команда «Б» и наоборот. Если после спорного броска мяч уходит в аут и судья определяет вбрасывание одной из команд, то стрелка выставляется после того, как мяч коснётся или мяча правильно коснётся игрок на игровой площадке.

Поочерёдное владение – это способ заставить мяч стать живым с помощью вбрасывания вместо розыгрыша спорного броска.

Вбрасывание в результате поочерёдного владения:

- начинается, когда мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.
- заканчивается, когда:
 - мяч касается или мяча правильно касается игрок на игровой площадке.
 - команда, выполняющая вбрасывание, совершает нарушение.
 - живой мяч застревает между кольцом и щитом во время вбрасывания.

Примечание: Фол до того, как заканчивается вбрасывание, не лишает команду права вбрасывания в результате поочерёдного владения.



ССЫЛКИ



*в разделе «Правила»



Нажмите



КОНТАКТЫ

Мария Смолякова
smolyakova@russiabasket.ru

