

УТВЕРЖДЕНО

Решением Исполкома РФБ

от 25.03.2020г.

Президент

А.Г. Кириленко



Положение

о проведении турнира «ФОНБЕТ Чемпионат России по
интерактивному баскетболу»

1. Наименования и определения

1.1 Соревнование - ФОНБЕТ Чемпионат России по интерактивному баскетболу (по игре NBA 2K20). Сокращенное наименование – ФОНБЕТ Кибербаскет РФБ.

1.2 Организатор Соревнования — Общероссийская общественная организация «Российская Федерация Баскетбола» (РФБ).

Официальный сайт Организатора — <https://russiabasket.ru>;

Официальная группа ВКонтакте — <https://vk.com/russiabasket>;

Официальный Инстаграм Организатора — <https://instagram.com/russiabasket>.

1.3 Группа Соревнования ВКонтакте https://vk.com/FirstOpenCRC_RFB.

2. Цели проведения Соревнования

2.1 ФОНБЕТ Чемпионат России по интерактивному баскетболу проводится в целях:

- популяризации интерактивного баскетбола в России;
- популяризации баскетбола через игру в интерактивный баскетбол;
- определения сильнейших игроков России по интерактивному баскетболу;
- повышения уровня спортивного мастерства игроков в интерактивный баскетбол;
- объединения и сплочения игроков в интерактивный баскетбол.

3. Контроль за проведением Соревнования

3.1 Общее руководство организацией и проведение Соревнования осуществляется Общероссийской общественной организацией «Российская Федерация Баскетбола».

3.2 Организатор осуществляет:

- разработку и утверждение настоящего Положения и календаря Соревнования;
- назначение судей и Главного судьи Соревнования;
- определение участников Соревнования;
- регистрацию результатов Соревнования и утверждение его итогов;
- контроль за соблюдением настоящего Положения;
- награждение победителя и призеров Соревнования;
- разрешение споров, возникающих в связи с проведением Соревнования
- иные полномочия, установленные законодательством РФ, в том числе, Федеральным законом от 04.12.2007 №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

4. Место, сроки проведения и программа Соревнования

4.1 Соревнование проводится с использованием информационно-коммуникационной сети Интернет в онлайн-режиме.

4.2 Соревнование включает в себя 4 тура, состоящих из групповой стадии и плей-офф и финальный этап:

1 тур — групповая стадия 9 апреля с 19:30 до 22:00, плей-офф 11 апреля с 12:00 до 19:00;

2 тур — групповая стадия 16 апреля с 19:30 до 22:00, плей-офф 18 апреля с 12:00 до 19:00;

3 тур — групповая стадия 23 апреля с 19:30 до 22:00, плей-офф 25 апреля с 12:00 до 19:00;

4 тур — групповая стадия 30 апреля с 19:30 до 22:00, плей-офф 2 мая с 12:00 до 19:00;

Финал — 16 мая с 12:00 до 19:00.

5. Требования к участникам Соревнования и условия их допуска

- 5.1 К участию в Соревновании допускаются только граждане Российской Федерации, достигшие 18-летнего возраста.
- 5.2 Соревнование проводится в единой индивидуальной категории.
- 5.3 Каждый участник обязан выполнить требования к регистрации, установленные разделом 6 Положения.
- 5.4 Каждый участник обязан соблюдать требования Федерального закона от 04.12.2007 №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», в том числе о запрете на оказание противоправного влияния на результаты Соревнования, участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на Соревнование .

6. Регистрация участников. Порядок и сроки подачи заявок

- 6.1 Заявки на участие в Соревновании подаются через сайт https://vk.com/app6013442_-28208745?form_id=1#form_id=1 до 5 апреля 2020 г.
- 6.2 В заявке необходимо указать ФИО, город проживания, дату рождения, номер телефона, а также электронную почту для связи, ссылку на личный канал youtube.com или twitch.tv участника (для последующей трансляции матча);
- 6.3 Помимо заполненной заявки каждый участник должен направить на электронный адрес cyberbasket@russiabasket.ru:
 - фотографию участника в формате 3x4 (размер фото не менее 500x500 пикселей, лицо — анфас, в фокусе от нижней точки подбородка до линии волос, 70 – 80 % от фотографии должен занимать овал лица, фон — белый/однотонный);
 - фото участника с открытой страницей паспорта, на которой видно гражданство участника и его возраст
 - согласие на обработку персональных данных.

Организатор вправе запросить у участника предоставление дополнительных документов, подтверждающих его соответствие требованиям настоящего Положения.

6.4 Участники, подавшие заявки в числе первых 30 и представившие необходимые документы, проходят в первый тур Соревнования, остальные попадают в лист ожидания;

6.5 Во второй, третий и четвертый туры проходят участники из листа ожидания, согласно очередности поступления заявки;

6.6 В случае снятия с турнира одного из участников, его место занимает участник из листа ожидания;

6.7 При регистрации максимально возможного количества участников прием заявок приостанавливается.

6.8. Проходя регистрацию в Соревновании, каждый участник соглашается с тем, что:

— Организатор Соревнования вправе использовать его имя (никнейм), фото и видеозаписи с его участием в Соревновании на соответствующих веб-сайтах, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций;

— Организатор Соревнования вправе обрабатывать, хранить и персональные данные участника для целей организации и проведения Соревнования, в том числе для связи с участником.

7. Формат и правила проведения Соревнования

7.1 Соревнование проводится в соответствии с правилами вида спорта «Интерактивный баскетбол».

7.2 Соревнование проходит в формате «один на один».

7.3 Игровой платформой Соревнования является игровая консоль Sony PlayStation 4, укомплектованная геймпадом, подпиской PS+, а также подключением к сети Интернет;

7.4 Игровой средой Соревнования является симулятор баскетбола - игра «NBA 2K20» от разработчика «Visual Concept».

7.5 Игровой режим Соревнования - «MyLeague Online».

7.6 Сетка Соревнования размещается в официальной группе Соревнования по адресу: https://vk.com/FirstOpenCRC_RFB.

7.7 Максимальное количество участников в одном туре Соревнования — 30.

7.8 В каждом туре участники делятся на 6 дивизионов по 5 игроков.

7.9 Тур Соревнования состоит из группового этапа и плей-офф.

В групповом этапе Соревнования каждый участник должен сыграть по одному матчу с каждым соперником в своём дивизионе;

7.10 Длина четверти 4 минуты.

7.11 Сложность — Custom.

7.12 В плей -офф выходит два участника из каждого дивизиона, занявшие в нем 1-2 места. а также игроки, занявшие с 13 по 16 место по итогам группового этапа;

7.13 Плей-офф играется до двух побед по олимпийской системе, победивший игрок проходит в следующий раунд, проигравший покидает тур Соревнования.

7.14 По итогам каждого тура соревнования лучшие 4 игрока отбираются в финал.

7.15 Если участник не попал в топ-4 по итогам тура, то он может заявиться на следующий тур.

7.16 В финальном этапе все игроки будут распределены по парам с помощью жеребьевки.

7.17 Финал играется до двух побед по олимпийской системе, победивший игрок проходит в следующий раунд, проигравший покидает Соревнование.

7.18 Для игры рекомендуется использовать камеру «2K».

7.19 Каждый участник соревнования обязан транслировать свои игры в одну из стриминговых платформ (youtube.com или twitch.tv).

7.20 Правила проведения игр:

7.20.1 Запрещается отменять или переносить матчи без согласования с судьёй;

7.20.2 Все матчи играются до конца;

7.20.3 В случае технических проблем, которые привели к перезагрузке матча, матч доигрывается с места прерывания.

7.20.4 В случае, если матч прервался по техническим причинам (если судья Мероприятия определяет, что матч прерван не по вине игрока), то необходимо доиграть оставшееся время. Начинает игру участник, который владел мячом в момент остановки. Команды участников должны остаться в тех же составах.

Счет сохраняется;

7.20.5 Если матч прервался по техническим причинам, то продолжить игру игроки могут только по обоюдному согласию и с разрешения судьи. При этом очки каждого участника, набранные им до разрыва соединения, суммируются с очками, набранными во время переигровки;

7.20.6 Если один из игроков отказывается от переигровки, то ему присуждается поражение со случайным счетом;

7.20.7 Если в игре произошёл баг/ошибка/вылет, то в этот момент игрок, который владеет мячом, должен нажать паузу в игре и сообщить судье. Мяч, забитый вследствие такого бага/ошибки, засчитывается только по решению Главного судьи Соревнования. Если Главный судья решает, что мяч забит вследствие бага/ошибки, то очки не засчитываются;

7.20.8 Если нарушен хотя бы один из пунктов 7.19, 7.20.1 или 7.20.2, участники Соревнования могут получить техническое поражение в матче или могут быть сняты с Соревнования на усмотрение Главного судьи Соревнования;

7.20.9 За ведение и заполнение таблицы Соревнования и внесение результатов в таблицу отвечает технический судья Соревнования;

7.20.10 Игроки обязаны подтвердить ознакомление и согласие с текстом настоящего Положения.

7.21. Команды формируются следующим образом: искусственный интеллект распределяет всех действующих игроков НБА на 30 команд со сбалансированными составами.

7.22 Команды случайным образом распределяются между участниками на каждый тур Соревнования.

7.23 Участникам запрещено менять название команды, брендинг паркета и арены, а также игровую форму.

7.24 Брать игроков из свободных агентов запрещено.

7.25 Запрашивать обмены запрещено.

7.26 Отпускать своих игроков в свободные агенты запрещено.

7.27 Ограничений по правилам игры в защите и нападении нет, можно использовать любые приёмы, предусмотренные игрой, для победы.

7.28 Разрешается использовать паузы и настройки только во время тайм-аута.

7.29 В первой четверти разрешается пауза для настройки Defense Settings и Camera.

7.30 В течение игры запрещено высказывать свое неуважение к сопернику путем:

- постоянного нажатия пауз менее чем на секунду после того или иного игрового момента;

- совершать 2 (две) и более попытки бросков со своей половины в случае заведомо проигрышного отставания (при разнице более 20 очков после завершения первой половины матча);

- Пытаться затягивать игру, результат которой уже очевиден (при разнице более 20 очков после завершения первой половины матча), любыми способами. Запрещено постоянно брать тайм-ауты, которые приводят к техническому фолу;

7.31 Судья Соревнования может вынести следующие санкции:

- Устное предупреждение;
- Техническое поражение в матче;

7.32 Главный судья Соревнования может вынести следующие санкции:

- Дисквалификация (отстранение от участия) с Соревнования.

7.33 Нарушения, за которые выносится предупреждение:

- Остановка игры;
- Оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в адрес судьи или Организатора;
- Неадекватное поведение (слишком эмоциональная реакция, бросание с центра поля, постоянное выбегание в аут, затягивание времени, т.е. нахождение на своей половине поля с мячом, без прессинга со стороны соперника);
- Неадекватная реакция на происходящее в игре, слишком бурная реакция на моменты в игре. Неадекватная/бурная реакция определяется судьей Соревнования по согласованию с Главным судьёй.

7.34 Главный судья Соревнования может дисквалифицировать игрока:

- после двух устных предупреждений от судьи Соревнования;
- за выход из игры до финального свистка без разрешения судьи Соревнования;
- за явку на матч на 10 минут позже установленного времени без уважительной причины;
- за предоставление при регистрации недостоверных сведений;
- за иные нарушения настоящего Положения, за которые не предусмотрена санкция в виде предупреждения (в том числе, п. 7.24-7.26 настоящего Положения).

8. Особые условия

8.1 Вопросы, не урегулированные настоящим Положением, разрешаются

Организатором Соревнования.

8.2 Организатор Соревнования не несет ответственность за ущерб,

причиненный участникам.

8.3 Организатор вправе изменять и дополнять настоящее Положение, при этом

оставляя спортивную составляющую и дух Соревнования.

8.2 Решение судьи о том, что матч был прерван по вине участника, может

быть обжаловано участником, в отношении которого оно вынесено, путем

подачи письменного заявления в Судейскую коллегию Соревнования по адресу

электронной почты - cyberbasket@russiabasket.ru в течение 1 (одного) часа

после вынесения судьей обжалуемого решения. К заявлению должны быть

приложены материалы (включая видеозапись матча), подтверждающие

содержащиеся в нем доводы. О принятом решении Судейская коллегия

информирует участника по электронной почте. В случае отмены вынесенного

судьей решения назначается переигровка матча.

9. Награждение

9.1 Участник, занявший в Соревновании 1 место, награждается кубком и

медалью, предоставляемой РФБ, участники, занявшие 2 и 3 места – медалями

РФБ.

9.2 Организатор вправе принять решение об учреждении дополнительных

призов для победителей и призеров Соревнования или отдельного тура.

10. Финансовые условия

10.1 Организатор обеспечивает финансирование Соревнования по

следующим статьям расходов:

- оплата работы судей и Главного судьи Соревнования, специалистов, осуществляющих проведение Соревнования;
- ведение страницы соревнования ВКонтакте;
- организация трансляции Соревнования;
- разработка фирменного стиля Соревнования;
- приобретение наградной атрибутики для победителя и призеров Соревнования.

10.2 Участники самостоятельно несут расходы, связанные с их участием в Соревновании (в том числе, связанные с приобретением игрового оборудования, подключением к сети Интернет и пр.).