



СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА (IRS)

Перевод с английского выполнил Алексей Давыдов, судья ФИБА

ОПИСАНИЕ СИСТЕМЫ НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА (IRS)



СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА (IRS) – это система, а средством которой судьи могут просмотреть определенные игровые ситуации, а первоначальное решение судьи(-ей) может быть исправлено только в том случае, если просмотр предоставляет ясное и убедительное наглядное доказательство для этого.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА БАСКЕТБОЛА. Ст. 46 Старший судья: Обязанности и права

Старший судья:

46.12 Уполномочен утверждать до начала игры и использовать систему немедленного видеоповтора (если имеется в распоряжении) до подписания им протокола для определения:

· по окончании периода или дополнительного периода:

- был ли удачный бросок с игры выполнен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании периода.
- сколько времени должно остаться на игровых часах в том случае, если:
 - Произошло нарушение выхода в аут игрока, выполнявшего бросок.
 - Произошло нарушение времени для броска.
 - Произошло нарушение правила 8 секунд.
 - Был зафиксирован фол до окончания игрового времени.

· когда на игровых часах остается 2:00 минуты или менее в четвертом периоде и каждом дополнительном периоде:

- был ли удачный бросок с игры выполнен прежде, чем прозвучал сигнал устройства отсчета времени для броска.
- был ли бросок с игры выполнен прежде, чем зафиксирован какой-либо фол.
- для определения игрока, который заставил мяч выйти в аут.

· в любое время в течение игры:

- 2 или 3 очка необходимо засчитать в результате удачного броска с игры.
- после неисправности игровых часов или устройства отсчета времени для броска, сколько времени должно быть выставлено на часах или устройстве.
- для определения правильности игрока, который должен выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки).
- для определения участия членов команды и сопровождающих лиц в драке.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ИНТЕРПРЕТАЦИИ

1. Просмотр системы немедленного видеоповтора осуществляется судьями.
- 2. В случае если решение судей подлежит просмотру с использованием системы немедленного видеоповтора, то судьи должны продемонстрировать первоначальное решение на игровой площадке.**
3. Перед просмотром системы немедленного видеоповтора судьи могут собрать как можно больше информации от судей- секретарей и комиссара (если присутствует).
4. Старший судья принимает решение относительно того, будет ли использоваться просмотр системы немедленного видеоповтора. Если нет, то первоначальное решение судьи остается в силе.
- 5. После просмотра системы немедленного видеоповтора первоначальное решение судьи(-ей) может быть исправлено только в том случае, если просмотр предоставляет ясное и убедительное наглядное доказательство для этого.**
6. Если используется просмотр системы немедленного видеоповтора, то он должен быть осуществлен не позднее чем до начала следующего периода или до подписания протокола старшим судьей, если иное не оговорено.
- 7. Судьи должны задержать обе команды на игровой площадке по окончании 2го периода в том случае, если просмотр системы немедленного видеоповтора будет использоваться для определения того, произошли ли фол, нарушение выхода в аут игрока, выполнявшего бросок, нарушение времени для броска или нарушение правила 8 секунд до окончания игрового времени 2 го периода либо должно ли игровое время быть добавлено на игровых часах.**
8. Судьи должны задержать обе команды на игровой площадке каждый раз, когда просмотр системы немедленного видеоповтора будет использоваться по окончании 4го периода и каждого дополнительного периода.
9. Просмотр системы немедленного видеоповтора должен быть осуществлен как можно быстрее. Судьи могут увеличить продолжительность просмотра в случае возникновения технических проблем с системой немедленного видеоповтора.
10. Во время просмотра системы немедленного видеоповтора судьи должны следить за тем, чтобы никакие неправомочные лица не были допущены к монитору системы немедленного видеоповтора.
- 11. После завершения просмотра системы немедленного видеоповтора старший судья должен отчетливо продемонстрировать перед секретарским столом окончательное решение и при необходимости сообщить о нем тренерам обеих команд.**

СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА (IRS): ИГРОВЫЕ СИТУАЦИИ

В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ В ТЕЧЕНИЕ ИГРЫ

2 или 3 очка необходимо засчитать в результате удачного броска с игры

После неисправности игровых часов или устройства отсчета времени для броска, сколько времени должно быть выставлено на часах или устройстве

Определение правильности игрока, который должен выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки)

Определение участия членов команды и сопровождающих лиц в драке

КОГДА НА ИГРОВЫХ ЧАСАХ ОСТАЕТСЯ 2:00 МИНУТЫ ИЛИ МЕНЕЕ В ЧЕТВЕРТОМ ПЕРИОДЕ И КАЖДОМ ДОПОЛНИТЕЛЬНОМ ПЕРИОДЕ

Был ли удачный бросок с игры выполнен прежде, чем прозвучал сигнал устройства отсчета времени для броска

Был ли бросок с игры выполнен прежде, чем зафиксирован какой-либо фол.

Для определения игрока, который заставил мяч выйти в аут

ПО ОКОНЧАНИИ ПЕРИОДА ИЛИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПЕРИОДА

Был ли удачный бросок с игры выполнен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании периода

Сколько времени должно остаться на игровых часах в том случае, если:

- Произошло нарушение выхода в аут игрока, выполнявшего бросок.
- Произошло нарушение времени для броска.
- Произошло нарушение правила 8 секунд.
- Был зафиксирован фол до окончания игрового времени.

СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА (IRS): ПРОЦЕДУРА

1

Старший судья должен проверить оборудование, которое будет использоваться для IRS, как только бригада судей прибывает на место проведения игры (вместе с комиссаром матча) и установить (определить):

- А) как будет проводиться процедура ВП
- Б) что оборудование для IRS работает

2

Если происходит ситуация, при которой будет использовано оборудование IRS, судьи должны четким и видимым жестом показать свое первоначальное решение на площадке (за исключением ситуации драки).



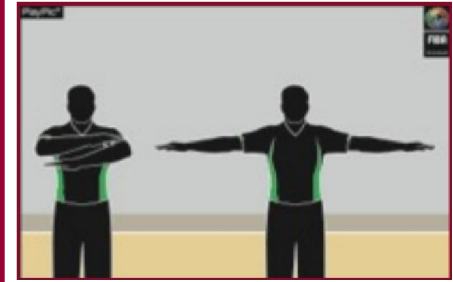
3

После просмотра системы немедленного видеоповтора первоначальное решение судьи(-ей) может быть исправлено только в том случае, если просмотр предоставляет ясное и убедительное наглядное доказательство для этого.



4

После завершения просмотра системы немедленного видеоповтора старший судья должен отчетливо продемонстрировать перед секретарским столом окончательное решение и при необходимости сообщить о нем тренерам обеих команд.



СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА (IRS): КТО, ЧТО И КАК?

КТО?

Как правило, только старший судья. Однако, в просмотре могут принимать участие и другие члены судейской бригады, если старший судья считает, что в этом есть необходимость.

ЧТО?

Лучше держать список того, что следует просматривать рядом с монитором, чтобы можно было в него заглянуть в случае необходимости.



КАК?

Необходимо знать, что именно вы будете смотреть:

Конец игрового времени периода: световые устройства по периметру щита, загорающиеся красным цветом, когда звучит сигнал игровых часов об окончании периода (не часы).

Если просмотр связан со временем – смотрите на официальные игровые часы и устройство отчета времени для броска, чтобы скорректировать показания обоих устройств.

В других случаях посмотрите ситуацию с различных камер, чтобы определить ситуацию с лучшего ракурса.

Кроме видеоповтора, вы можете узнать дополнительно мнение комиссара и судей секретаре.

ОФИЦИАЛЬНЫЙ ЖЕСТ ДЛЯ ПРОЦЕДУРЫ ПРОСМОТРА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА

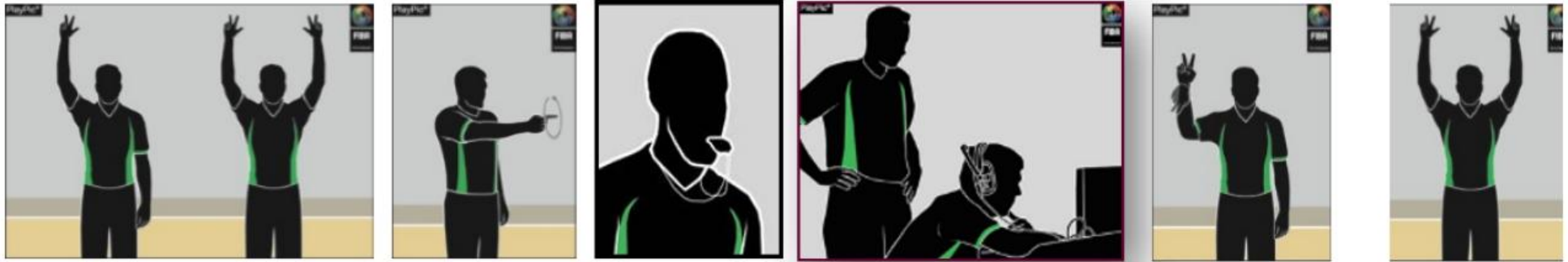
1



2



СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА (IRS): 2 ИЛИ 3 ОЧКА – ОБЫЧНАЯ СИТУАЦИЯ



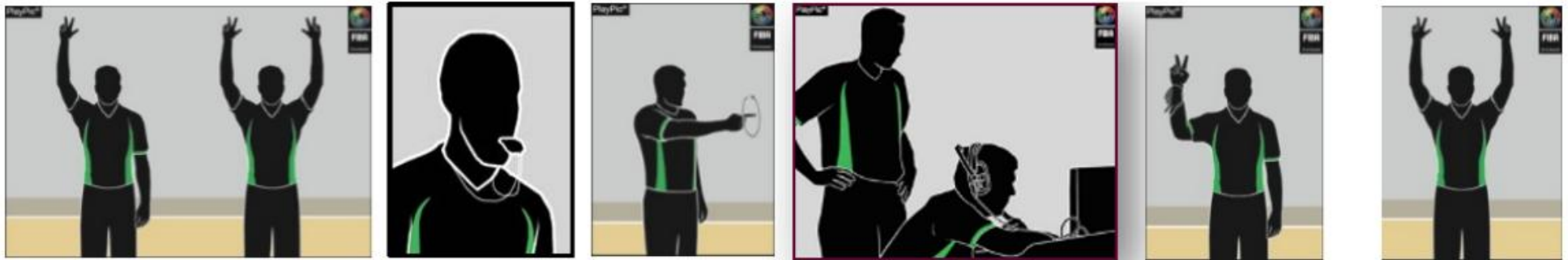
1. Происходит ситуация броска, при которой не очевидно, нужно ли засчитывать два или три очка (принимается первоначальное решение)
2. Попадание засчитывается и судья, который был ответственен за принятие решения показывает жест, что в следующей ситуации остановки игры будет осуществлен просмотр при помощи системы немедленного видеоповтора.

3.
Происходит
остановка
(свисток)

4.
Процедура просмотра

5.
Показ окончательного решения
перед судейским столиком (2 или 3
очка)

СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА (IRS): 2 ИЛИ 3 ОЧКА – ПОСЛЕДНИЕ 2 МИНУТЫ (4 ПЕРИОДА ИЛИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ВРЕМЕНИ)



1. Происходит ситуация броска, при которой не очевидно, нужно ли засчитывать два или три очка в последние 2 минуты 4 периода или дополнительного времени (принимается первоначальное решение)
2. Попадание засчитывается.
3. Судья, который был ответственен за принятие решения, дает свисток и показывает жест, что должен быть осуществлен просмотр при помощи системы немедленного видеоповтора.

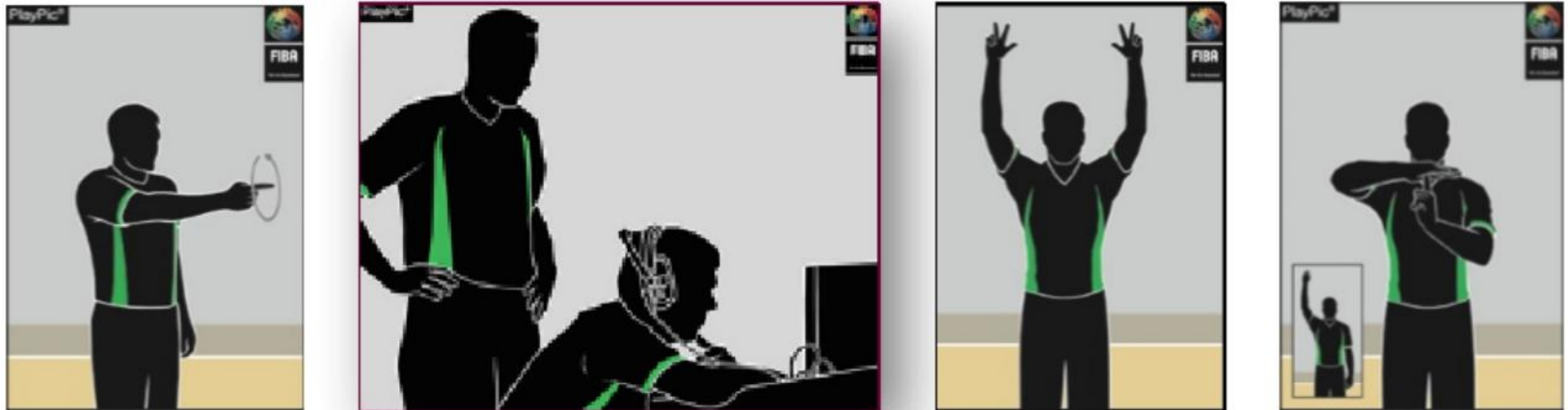
4.

Процедура просмотра

5.

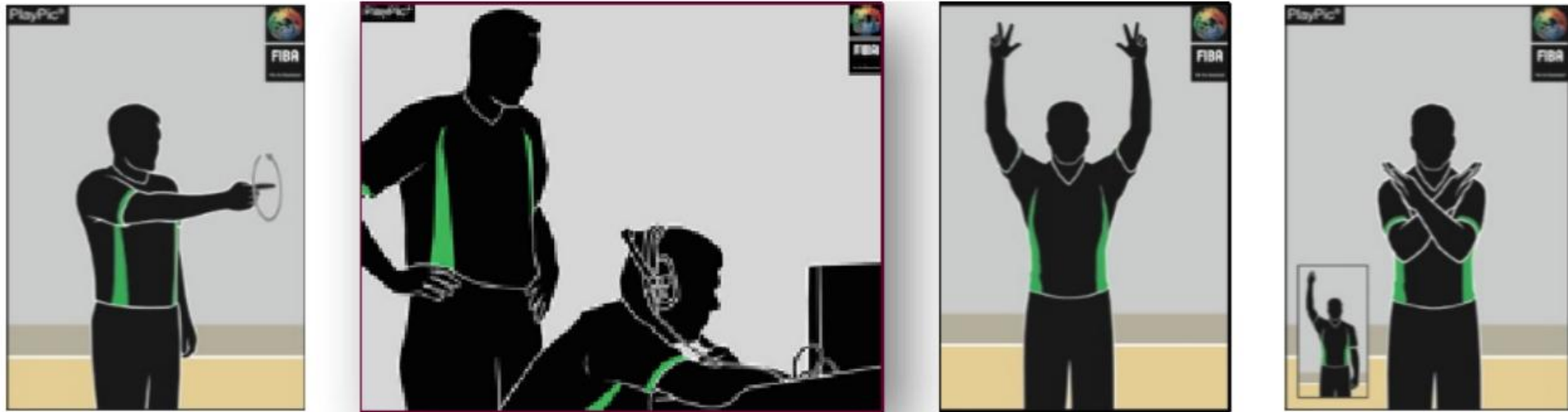
Показ окончательного решения перед судьейским столиком (2 или 3 очка)

СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА (IRS): ПРОСМОТР ПРИ ЗАТРЕБОВАННОМ ТАЙМ-АУТЕ



1. Тренер затребовал тайм-аут.
2. В следующую остановку игры будет осуществлен просмотр немедленного видеоповтора.
3. Сначала должна быть проведена процедура немедленного видеоповтора.
4. Окончательное решение должно быть показано перед судьейским столиком.
5. Затребованный тайм-аут будет предоставлен и отчет 60 секунд начнется, когда судья завершит процедуру немедленного видеопросмотра.
6. Просьба о предоставлении тайм-аута может быть отменена после окончания процедуры просмотра немедленного видеоповтора.

СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА (IRS): ПРОСМОТР ПРИ ПРОСЬБЕ О ЗАМЕНЕ



1. Поступила просьба о замене.
2. В следующую остановку игры будет осуществлен просмотр немедленного видеоповтора.
3. Сначала будет проведена процедура просмотра немедленного видеоповтора.
4. Окончательное решение должно быть показано перед судьейским столиком.
5. Замена будет предоставлена, когда будет завершена процедура просмотра \немедленного видеоповтора.
6. Тренер может отказаться от замены после окончания процедуры.