



# Официальные Правила Баскетбола 2020 - Официальные Интерпретации

Действуют с 1 января 2022 г.  
Версия 4.1.1.

Выделение цветом обозначает содержимое, которое было обновлено (Желтая версия)

В случае обнаружения каких-либо несоответствий или ошибок, пожалуйста сообщите об этом на адрес:  
[ostrovskiy@russiabasket.ru](mailto:ostrovskiy@russiabasket.ru)

**ОГЛАВЛЕНИЕ**

<b>ВВЕДЕНИЕ</b>	<b>5</b>
<b>СТАТЬЯ 4 КОМАНДЫ</b>	<b>6</b>
<b>СТАТЬЯ 5 ИГРОКИ: ТРАВМА И ПОМОЩЬ</b>	<b>7</b>
<b>СТАТЬЯ 7 ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР И ПЕРВЫЙ ПОМОЩНИК ТРЕНЕРА: ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА</b>	<b>11</b>
<b>СТАТЬЯ 8 ИГРОВОЕ ВРЕМЯ, НИЧЕЙНЫЙ СЧЕТ И ОВЕРТАЙМ</b>	<b>13</b>
<b>СТАТЬЯ 9 НАЧАЛО И ОКОНЧАНИЕ ЧЕТВЕРТИ, ОВЕРТАЙМА ИЛИ ИГРЫ</b>	<b>15</b>
<b>СТАТЬЯ 10 СТАТУС МЯЧА</b>	<b>17</b>
<b>СТАТЬЯ 12 СПОРНЫЙ БРОСОК И ПООЧЕРЕДНОЕ ВЛАДЕНИЕ</b>	<b>18</b>
<b>СТАТЬЯ 13 КАК ИГРАЮТ МЯЧОМ</b>	<b>23</b>
<b>СТАТЬЯ 14 КОНТРОЛЬ МЯЧА</b>	<b>24</b>
<b>СТАТЬЯ 15 ИГРОК В ПРОЦЕССЕ БРОСКА</b>	<b>25</b>
<b>СТАТЬЯ 16 ЗАБРОШЕННЫЙ МЯЧ: КОГДА ОН ЗАБРОШЕН И ЕГО ЦЕНА</b>	<b>27</b>
<b>СТАТЬЯ 17 ВБРАСЫВАНИЕ</b>	<b>30</b>
<b>СТАТЬЯ 18/19 ТАЙМ-АУТ / ЗАМЕНА</b>	<b>43</b>
<b>СТАТЬЯ 23 ИГРОК ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ И МЯЧ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ</b>	<b>49</b>
<b>СТАТЬЯ 24 ВЕДЕНИЕ МЯЧА</b>	<b>50</b>
<b>СТАТЬЯ 25 ПРОБЕЖКА</b>	<b>51</b>
<b>СТАТЬЯ 26 3 СЕКУНДЫ</b>	<b>52</b>
<b>СТАТЬЯ 28 8 СЕКУНД</b>	<b>53</b>
<b>СТАТЬЯ 29/50 24 СЕКУНДЫ</b>	<b>56</b>
<b>СТАТЬЯ 30 МЯЧ, ВОЗВРАЩЕННЫЙ В ТЫЛОВУЮ ЗОНУ</b>	<b>68</b>
<b>СТАТЬЯ 31 ПОМЕХА ПОПАДАНИЮ И ПОМЕХА МЯЧУ</b>	<b>72</b>
<b>СТАТЬЯ 33 КОНТАКТ: ОБЩИЕ ПРИНЦИПЫ</b>	<b>77</b>
<b>СТАТЬЯ 35 ОБОЮДНЫЙ ФОЛ</b>	<b>79</b>
<b>СТАТЬЯ 36 ТЕХНИЧЕСКИЙ ФОЛ</b>	<b>82</b>
<b>СТАТЬЯ 37 НЕСПОРТИВНЫЙ ФОЛ</b>	<b>94</b>
<b>СТАТЬЯ 38 ДИСКВАЛИФИЦИРУЮЩИЙ ФОЛ</b>	<b>98</b>
<b>СТАТЬЯ 39 ДРАКА</b>	<b>101</b>
<b>СТАТЬЯ 42 ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ</b>	<b>104</b>
<b>СТАТЬЯ 44 ИСПРАВЛЯЕМЫЕ ОШИБКИ</b>	<b>110</b>
<b>В - ПРОТОКОЛ - ДИСКВАЛИФИЦИРУЮЩИЕ ФОЛЫ</b>	<b>115</b>
<b>F – СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА</b>	<b>117</b>

## Список иллюстраций

Рисунок 1. Пример головных повязок в виде косынки .....	6
Рисунок 2. Попадание засчитывается.....	29
Рисунок 3. Мяч в контакте с кольцом .....	75
Рисунок 4. Мяч внутри корзины .....	76
Рисунок 5. Положение игрока внутри/вне области полукруга без фолов столкновений .....	77

**Интерпретации, представленные в данном документе, являются Официальными Интерпретациями ФИБА «Официальных Правил баскетбола ФИБА 2020» и действуют с 1 января 2022г. Данный документ заменяет все ранее опубликованные Официальные Интерпретации ФИБА.**

В тексте «Официальных Интерпретаций Правил баскетбола» все формулировки, приведенные в мужском роде (игрок, главный тренер, судья и т.д.), действительны и для лиц женского пола. Следует понимать, что это сделано исключительно для удобства изложения.

## **ВВЕДЕНИЕ**

«Официальные Правила баскетбола ФИБА» утверждаются Центральным Бюро ФИБА и периодически пересматриваются Технической Комиссией ФИБА.

Статьи Правил содержатся в как можно более ясном и понятном виде, но они разъясняют принципы, а не игровые ситуации. Они не могут охватить все возможные конкретные случаи, которые могут произойти во время баскетбольной игры.

Целью данного документа является перевод принципов и понятий книги Правил ФИБА в практические и конкретные ситуации, которые могут возникнуть в баскетбольной игре.

Интерпретации различных ситуаций могут стимулировать мышление судей и дополняют первоначальное углубленное изучение самих Правил.

«Официальные Правила баскетбола ФИБА» должны оставаться основным документом, регулирующим соревнования по баскетболу ФИБА. Однако судьи имеют полное право и полномочия принимать решения по любым вопросам, специально не оговоренным в «Официальных Правилах баскетбола ФИБА» или в данных «Официальных Интерпретациях ФИБА».

В целях последовательности данных интерпретаций «команда А» является (изначально) нападающей командой, а «команда В» – защищающейся командой. А1 – А5, В1 – В5 являются игроками; А6 – А12, В6 – В12 являются запасными.

## СТАТЬЯ 4 КОМАНДЫ

**4-1** **Определение.** Все игроки команды должны носить компрессионные рукава и чулки, головные уборы, напульсники, головные повязки и тейпы одного сплошного цвета.

**4-2** **Пример:** A1 носит белую головную повязку, а A2 – красную головную повязку на игровой площадке.

**Интерпретация:** Ношение A1 и A2 головных повязок разного цвета не разрешается.

**4-3** **Пример:** A1 носит белую головную повязку, а A2 – красный напульсник на игровой площадке.

**Интерпретация:** Ношение A1 белой головной повязки, а A2 красного напульсника не разрешается.

**4-4** **Определение.** Ношение головных повязок в виде косынки не разрешается.



**Рисунок 1. Пример головных повязок в виде косынки**

**4-5** **Пример:** A1 носит головную повязку в виде косынки того же сплошного цвета, как и любая другая дополнительная разрешенная экипировка его партнеров по команде.

**Интерпретация:** Ношение A1 головной повязки в виде косынки не разрешается. Головная повязка не должна иметь открывающихся/закрывающихся элементов вокруг головы и не должна иметь любых деталей, выступающих от ее поверхности.

**СТАТЬЯ 5 ИГРОКИ: ТРАВМА И ПОМОЩЬ**

**5-1** **Определение.** Если игрок травмирован, выглядит травмированным или нуждается в помощи, и в результате любое лицо, которому разрешается сидеть на скамейке команды (главный тренер, первый помощник тренера, запасной, удаленный игрок или сопровождающий член делегации той же команды), выходит на игровую площадку, тогда считается, что этому игроку была оказана медицинская или иная помощь, независимо от того, была ли медицинская или иная помощь действительно оказана.

**5-2** **Пример:** А1 получает травму лодыжки, и игра останавливается.

- (a) Врач команды А выходит на игровую площадку и осматривает травмированную лодыжку А1.
- (b) Врач команды А выходит на игровую площадку, но А1 уже восстановился.
- (c) Главный тренер команды А выходит на игровую площадку для того, чтобы проверить состояние травмированного игрока.
- (d) Первый помощник тренера, запасной, удаленный игрок или любой другой сопровождающий член делегации команды А выходит на игровую площадку, но не оказывает помощи А1.

**Интерпретация:** Во всех случаях А1 оказана помощь, и он должен быть заменен.

**5-3** **Пример:** А1 получает помощь от физиотерапевта своей команды, который выходит на игровую площадку и фиксирует отклеившийся тейп.

**Интерпретация:** А1 получил помощь и должен быть заменен.

**5-4** **Пример:** А1 получает помощь от доктора своей команды, который выходит на игровую площадку, чтобы найти потерявшуюся линзу А1.

**Интерпретация:** А1 получил помощь и должен быть заменен.

**5-5** **Определение.** Любое лицо, которому разрешается сидеть на скамейке команды, оставаясь в зоне скамейки своей команды, оказывает помощь игроку своей команды. Если данная помощь не задерживает игру от незамедлительного возобновления, данный игрок не рассматривается как получивший помощь и не должна требоваться его замена.

**5-6** **Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска, вблизи зоны скамейки команды А. Мяч не попадает в корзину. В то время, как А1 выполняет 2 или 3 штрафных броска,

- (a) менеджер команды А или А6 из зоны скамейки своей команды передает полотенце, бутылку воды или головную повязку любому другому игроку команды А на игровой площадке.
- (b) физиотерапевт команды А из зоны скамейки своей команды фиксирует отклеившийся пластырь любому другому игроку команды А на игровой площадке, обрабатывает ногу спреем, массирует шею и т.д.

**Интерпретация:** В обоих случаях игрок команды А не получил помощь, которая задерживает игру от незамедлительного

возобновления. Игроку команды А не должна требоваться замена. А1 должен продолжить выполнение 2 или 3 штрафных бросков.

- 5-7** **Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска, вблизи зоны скамейки команды А. Мяч не попадает в корзину. После фолла А1 падает на игровую площадку и в зону скамейки своей команды. А6 встает и помогает А1 подняться на ноги. А1 готов играть немедленно, не позднее, чем в течение 15 секунд.

**Интерпретация:** А1 не получил помощь, которая задерживает игру от незамедлительного возобновления. А1 не должна требоваться замена. А1 должен выполнить 2 или 3 штрафных броска.

- 5-8** **Пример:** А1 предоставляется 2 штрафных броска. Пока судья сообщает о фоле у секретарского стола, А1 идет к месту перед зоной скамейки его команды на дальней стороне игровой площадки и просит полотенце или бутылку воды. Любое лицо из зоны скамейки его команды передает А1 полотенце или бутылку воды. А1 вытирает руки или пьет. А1 готов играть немедленно, не позднее, чем в течение 15 секунд.

**Интерпретация:** А1 не получил помощь, которая задерживает игру от незамедлительного возобновления. А1 не должна требоваться замена. А1 должен выполнить 2 штрафных броска.

- 5-9** **Пример:** А1 забрасывает мяч с игры. Вбрасывающий мяч В1 сообщает судье, что мяч мокрый. Судья останавливает игру. Любое лицо из зоны скамейки команды В выходит на игровую площадку и вытирает мяч или дает полотенце В1, который вытирает мяч.

**Интерпретация:** В обоих случаях В1 не получил помощь, которая задерживает игру от незамедлительного возобновления. В1 не должна требоваться замена. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с любого места за лицевой линией, за исключением места непосредственно за щитом. Судья должен передать мяч игроку команды В для вбрасывания.

- 5-10** **Пример:** А1 держит мяч для вбрасывания в своей передовой зоне. Физиотерапевт команды А покидает зону скамейки команды в своей тыловой зоне, оставаясь за пределами игровой площадки и фиксирует пластырь А1.

**Интерпретация:** Физиотерапевт команды А оказал помощь А1 за пределами зоны скамейки его команды. А1 должен быть заменен.

- 5-11** **Пример:** А1 еще не **держал** мяч в руках для вбрасывания в своей передовой зоне. Физиотерапевт команды А остается в зоне скамейки своей команды в передовой зоне и фиксирует пластырь А1.

**Интерпретация:** Физиотерапевт команды А оказал помощь А1 в зоне скамейки его команды. Если помощь оказана в течение 15 секунд, А1 не должна требоваться замена. Если оказание помощи длится более 15 секунд, А1 должен быть заменен.

- 5-12** **Определение.** Время, в течение которого серьезно травмированный игрок должен покинуть игровую площадку, не ограничено, если, по мнению врача, перемещение опасно для игрока.



**5-13** **Пример:** A1 серьезно травмирован, и игра остановлена приблизительно на 15 минут, потому что врач считает, что перемещение за пределы игровой площадки может представлять опасность для игрока.

**Интерпретация:** Врач должен определить подходящее время для перемещения травмированного игрока за пределы игровой площадки. После замены игра должна быть возобновлена без какого-либо наказания.

**5-14** **Определение.** Если игрок травмирован, либо у него имеется кровотечение, или открытая рана и он не может продолжать игру немедленно (приблизительно в течение 15 секунд), или если ему оказана помощь любым лицом, которому разрешается сидеть на скамейке команды, то он должен быть заменен. Если тайм-аут предоставляется любой из команд в тот же период остановки игровых часов и этот игрок восстанавливается или оказание помощи завершено во время данного тайм-аута, то он может продолжить игру, если только сигнал секундометриста об окончании тайм-аута прозвучал прежде, чем судья пригласил запасного заменить травмированного игрока или игрока, которому оказана помощь.

**5-15** **Пример:** A1 травмирован, и игра остановлена. Поскольку A1 не может продолжать игру немедленно, судья дает свисток, демонстрируя принятый жест для замены. Любая из команд запрашивает тайм-аут (c) прежде, чем запасной вступил в игру вместо A1.  
(d) после того, как запасной вступил в игру вместо A1.  
По окончании тайм-аута A1 восстановился и просит остаться в игре.

**Интерпретация:**

- (a) Если A1 восстанавливается во время тайм-аута, то он может продолжить игру.
- (b) Запасной уже вступил в игру вместо A1, следовательно, A1 не может снова вступить в игру до тех пор, пока не закончилась следующая фаза отсчета времени игры.

**5-16** **Определение.** Игроки, которые были определены своим главным тренером в стартовый состав, могут быть заменены в случае травмы.

Игроки, которым оказана помощь между штрафными бросками, должны быть заменены в случае травмы.

В данных случаях команда соперников также имеет право заменить такое же количество игроков, если пожелает.

**5-17** **Пример:** На A1 совершен фол и ему предоставляются 2 штрафных броска. После первого штрафного броска судьи обнаруживают, что у A1 имеется кровотечение. A1 заменен на A6, который должен выполнить второй штрафной бросок. Теперь команда В просит заменить 2 игроков.

**Интерпретация:** Команда В имеет право заменить только 1 игрока.

**5-18** **Пример:** На A1 совершен фол и ему предоставляются 2 штрафных броска. После первого штрафного броска судьи обнаруживают, что у

В1 имеется кровотечение. В1 заменен на В6. Команда А просит заменить 1 игрока.

**Интерпретация:** Команда А имеет право заменить 1 игрока.

## СТАТЬЯ 7 ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР И ПЕРВЫЙ ПОМОЩНИК ТРЕНЕРА: ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА

**7-1** **Определение.** Не позднее, чем за 40 минут до времени начала игры, указанного в расписании, главный тренер каждой команды или его представитель должен передать секретарю список команды с фамилиями и соответствующими номерами членов команды, которые являются допущенными к участию в игре, а также фамилиями капитана, главного тренера и первого помощника тренера.

Главный тренер лично ответственен за соответствие номеров в списке команды с номерами на майках игроков. Не позднее, чем за 10 минут до времени начала игры, указанного в расписании, каждый главный тренер должен подтвердить свое согласие с фамилиями и соответствующими номерами членов своей команды, так же как с фамилиями капитана, главного тренера и первого помощника тренера, расписываясь в протоколе.

**7-2** **Пример:** Команда А представляет в положенное время список команды секретарю. Номера 2 игроков **отличаются** от реальных номеров на их майках, либо фамилия игрока не внесена в протокол. Это обнаруживается

- до начала игры.
- после начала игры.

### **Интерпретация:**

- Неправильные номера исправляются либо фамилия игрока добавляется в протокол без какого-либо наказания.
- Судья останавливает игру в подходящий момент таким образом, чтобы не поставить ни одну из команд в невыгодное положение. Неправильные номера исправляются без какого-либо наказания. Однако фамилия игрока не может быть добавлена в протокол.

**7-3** **Пример:** Главный тренер команды А желает внести в протокол Травмированных игроков или игроков, не собирающихся играть.

**Интерпретация:** Травмированные игроки и игроки, не собирающиеся принять участие в игре, не должны быть включены в список с фамилиями и соответствующими номерами членов команды, предоставляемый секундометристу.

**7-4** **Пример:** Тренер команды желает, чтобы травмированным игрокам или игрокам, не собирающимся играть, было разрешено сидеть на скамейке команды во время игры.

**Интерпретация:** Команды вправе самостоятельно определять, кто должен быть в числе 8 сопровождающих членов делегации, которым разрешено сидеть на скамейке команды.

**7-5** **Определение.** Не позднее, чем за 10 минут до времени начала игры, указанного в расписании, главный тренер каждой команды должен утвердить 5 игроков, которые начнут игру. Перед началом игры секретарь должен проконтролировать, чтобы не произошло ошибки, связанной с данными 5 игроками и, если она имеет место, секретарь должен как можно быстрее проинформировать об этом ближайшего судью. Если ошибка обнаруживается до начала игры, стартовая

пятерка должна быть исправлена. Если ошибка обнаруживается после начала игры, она должна быть проигнорирована.

**7-6**

**Пример:** Обнаруживается, что один из игроков на игровой площадке не является одним из игроков утвержденной стартовой пятерки. Это происходит

- (a) до начала игры.
- (b) после начала игры.

**Интерпретация:**

- (a) Игрок должен быть заменен одним из тех 5 игроков, которые должны были начать игру, без какого-либо наказания.
- (b) Ошибка должна быть проигнорирована. Игра должна продолжаться без какого-либо наказания.

**7-7**

**Пример:** Главный тренер просит секретаря поставить маленький знак «х» в протоколе напротив 5 игроков, которые начнут игру.

**Интерпретация:** Главный тренер должен самостоятельно утвердить 5 игроков, которые начнут игру, поставив маленький знак «х» в протоколе рядом с номером игрока в графе «Уч. в игре».

**7-8**

**Пример:** Главный тренер команды А и первый помощник тренера команды А дисквалифицированы.

**Интерпретация:** Если главный тренер команды А и первый помощник тренера команды А не могут продолжать игру, капитан команды А должен выступать в качестве играющего главного тренера команды А.

**СТАТЬЯ 8 ИГРОВОЕ ВРЕМЯ, НИЧЕЙНЫЙ СЧЕТ И ОВЕРТАЙМ**

- 8-1** **Определение.** Перерыв в игре начинается:
- За 20 минут до времени начала игры, указанного в расписании.
  - Когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма.
  - В случае просмотра системы немедленного видеоповтора (IRS) по окончании четверти или овертайма только после того, как судья продемонстрировал окончательное решение.
- 8-2** **Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска, за 0.1 секунды до того, как прозвучит сигнал игровых часов об окончании четверти. А1 предоставляются 2 штрафных броска.
- Интерпретация:** Если IRS не доступна, судьи должны проконсультироваться друг с другом и принять решение, что фол В1 произошел до того, как прозвучал сигнал игровых часов. Штрафные броски А1 должны быть выполнены немедленно. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска с 0.1 секунды на игровых часах.
- 8-3** **Пример:** На А1, находящемся в процессе броска, совершается фол после сигнала игровых часов об окончании четверти.
- Интерпретация:** Фол должен быть проигнорирован, поскольку он произошел после окончания игрового времени данной четверти, если только он не является неспортивным или дисквалифицирующим фолом и еще предстоит играть четверть или овертайм.
- 8-4** **Пример:** В1 фолит на А1 при удачном броске с игры одновременно с сигналом игровых часов об окончании первой четверти. Мяч попадает в корзину.
- Интерпретация:** Судьи должны принять решение, используя IRS, если она доступна, произошел ли фол В1 до того, как прозвучал сигнал игровых часов об окончании первой четверти.
- Если игровые часы показывают 0.0, когда произошел фол, персональный фол В1 должен быть проигнорирован и попадание А1 не должно засчитываться. Первая четверть закончилась. После того, как судья продемонстрировал окончательное решение просмотра IRS, секундометрист должен запустить секундомер для отсчета времени перерыва в игре. Вторая четверть должна начинаться в соответствии с процедурой поочередного владения.
- Если игровые часы показывают более, чем 0.0, когда произошел фол, попадание А1 должно засчитываться, так как игровые часы остановились в этот момент. В1 должен быть наказан персональным фолом. А1 должен выполнить 1 штрафной бросок. Во время этого штрафного броска игроки могут занимать места **для борьбы за подбор**, на которые имеют право. Игровые часы должны показывать оставшееся время. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.
- 8-5** **Пример:** В1 фолит на А1 при неудачном броске с игры одновременно с сигналом игровых часов об окончании первой четверти. Судьи сомневаются, произошел ли фол В1 до того, как прозвучал сигнал

игровых часов и должно ли A1 быть предоставлено 2 или 3 штрафных броска.

**Интерпретация:** Судьи должны принять решение, используя IRS, если она доступна, произошел ли фол В1 до того, как прозвучал сигнал игровых часов об окончании первой четверти.

Если игровые часы показывают 0.0, когда произошел фол, персональный фол В1 должен быть проигнорирован. Первая четверть закончилась. После того, как судья продемонстрировал окончательное решение по просмотру IRS, секундометрист должен запустить секундомер для отсчета времени перерыва в игре. Вторая четверть должна начинаться в соответствии с процедурой поочередного владения.

Если игровые часы показывают более, чем 0.0, когда произошел фол, судьи должны принять решение, 2 или 3 штрафных броска должно быть предоставлено A1. В1 должен быть наказан персональным фолом. A1 должен выполнить 2 или 3 штрафных броска. Во время штрафных бросков игроки могут занимать места вдоль ограниченной зоны, на которые имеют право. Игра должна быть возобновлена с оставшимся временем на игровых часах как после любого последнего штрафного броска.

**8-6 Пример:** A1 выполняет попытку 3-хочкового броска. Мяч находится в воздухе, когда звучит сигнал игровых часов об окончании игры. После сигнала, В1 совершает фол на A1, который все еще находится в воздухе. Мяч попадает в корзину.

**Интерпретация:** A1 должны быть засчитаны три очка. Фол В1 на A1 должен быть проигнорирован, поскольку он произошел после окончания игрового времени, за исключением неспортивного или дисквалифицирующего фола, и за этим следует следующая четверть или овертайм.

## СТАТЬЯ 9 НАЧАЛО И ОКОНЧАНИЕ ЧЕТВЕРТИ, ОВЕРТАЙМА ИЛИ ИГРЫ

**9-1** **Определение.** Игра не должна начинаться до тех пор, пока у каждой из команд на игровой площадке нет по крайней мере 5 имеющих право играть игроков, готовых к игре.

**9-2** **Пример:** В начале второй половины команда А не может выставить на игровую площадку 5 игроков, имеющих право играть, из-за травм, дисквалификаций и т.д.

**Интерпретация:**

Обязательство выставить не менее 5 игроков действует только в начале игры. Команда А должна продолжить игру менее чем с 5 игроками.

**9-3** **Пример:** Близко к окончанию игры А1 наказывается пятым фолом и покидает игру. Команда А должна продолжить игру только с 4 игроками, потому что у нее больше не осталось запасных. Поскольку команда В ведет в счете более 15 очков, главный тренер В, демонстрируя честную игру, желает убрать с игровой площадки одного из своих игроков, чтобы также играть с 4 игроками.

**Интерпретация:** В просьбе главного тренера В играть менее чем с 5 игроками должно быть отказано. До тех пор, пока у команды есть достаточное количество игроков, 5 из них должны находиться на игровой площадке.

**9-4** **Определение.** Статья 9 разъясняет, какую корзину команда защищает, а какую корзину – атакует. Если в замешательстве в начале любой четверти или овертайма обе команды атакуют/защищают не те корзины, ситуация должна быть исправлена немедленно при обнаружении, ни одна из команд не должна быть поставлена в невыгодное положение. Любые набранные очки, сыгранное время, зафиксированные фолы и т.д. до остановки игры остаются в силе.

**9-5** **Пример:** После начала игры судьи обнаруживают, что команды атакуют в неправильных направлениях.

**Интерпретация:** Игра должна быть остановлена как можно быстрее, ни одна из команд не должна быть поставлена в невыгодное положение. Команды должны поменяться корзинами. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием с места, являющегося зеркальным отражением ближайшего к тому, где она была остановлена.

**9-6** **Определение.** Игра должна начинаться розыгрышем спорного броска в центральном круге.

**9-7** **Пример:** Во время перерыва перед началом игры А1 наказывается техническим фолом. До начала игры главный тренер команды В

определяет игрока В6, который будет выполнять 1 штрафной бросок, однако В6 не является 1 из игроков стартовой пятерки команды В.

**Интерпретация:** Только один из определенных в стартовую пятерку команды В должен выполнить штрафной бросок без подбора. Замена не может быть разрешена до начала игрового времени.

Игра должна начаться розыгрышем спорного броска.

**9-8 Пример:** Во время перерыва перед началом игры игрок команды А наказывается неспортивным фолом на игроке команды В.

**Интерпретация:** Данный игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска **без подбора** перед началом игры.

Если данный игрок команды утвержден как один из 5 игроков, которые начнут игру, он должен оставаться на игровой площадке.

Если данный игрок команды не утвержден как один из 5 игроков, которые начнут игру, он не должен оставаться на игровой **площадке**. **Игра** должна начинаться с 5 игроками команды В, утвержденных для начала игры.

Игра должна начаться розыгрышем спорного броска.

**9-9 Определение.** Если во время перерыва перед началом игры игрок, утвержденный как один из игроков стартовой пятерки, больше не имеет возможности или не имеет права начать игру, он должен быть заменен другим игроком. В этом случае соперники, если желают, имеют право заменить одного игрока из своей стартовой пятерки.

**9-10 Пример:** Во время перерыва за 7 минут до начала игры А1 получает травму. А1 является одним из игроков стартовой пятерки команды А.

**Интерпретация:** А1 должен быть заменен другим игроком команды А. В этом случае команда В, если желает, имеет право заменить одного из игроков своей стартовой пятерки.

**9-11 Пример:** Во время перерыва за 4 минут до начала игры А1 наказывается дисквалифицирующим фолом. А1 является одним из игроков стартовой пятерки команды А.

**Интерпретация:** А1 должен быть заменен другим игроком команды А. В этом случае команда В, если желает, имеет право заменить одного из игроков своей стартовой пятерки.



**СТАТЬЯ 10            СТАТУС МЯЧА**

**10-1**        **Определение.** Мяч не становится мертвым и попадание, если оно происходит, засчитывается, когда игрок находится в процессе броска с игры и заканчивает свой бросок непрерывным движением, в тот момент, когда игрок защищающейся команды наказывается фолом на любом из соперников после того, как нападающий начал непрерывное движение. Данное положение одинаково применяется в том случае, если любой защитник или любое лицо, которому разрешается сидеть на скамейке защищающейся команды наказывается техническим фолом.

**10-2**        **Пример:** A1 находится в процессе броска с игры, когда B2 фолит на A2. Это третий фол команды В в данной четверти. A1 завершает свой бросок непрерывным движением.

**Интерпретация:** Попадание A1, если произошло, должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол.

**10-3**        **Пример:** A1 находится в процессе броска с игры, когда B2 фолит на A2. Это пятый фол команды В в данной четверти. A1 завершает свой бросок непрерывным движением.

**Интерпретация:** Попадание A1, если произошло, должно засчитываться. A2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

**10-4**        **Пример:** A1 находится в процессе броска с игры, когда A2 фолит на B2. A1 завершает свой бросок непрерывным движением.

**Интерпретация:** Мяч становится мертвым в тот момент, когда A2 наказывается фолом командного контроля. Если бросок A1 удачен, попадание не должно засчитываться. Независимо от количества фолов команды А в данной четверти, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска. Если бросок A1 неудачен, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошел фол.

## СТАТЬЯ 12 СПОРНЫЙ БРОСОК И ПООЧЕРЕДНОЕ ВЛАДЕНИЕ

**12-1** **Определение.** Команде, которая не устанавливает контроль над живым мячом на игровой площадке после розыгрыша начального спорного броска в начале игры, должен быть предоставлен мяч для вбрасывания с места, ближайшего к тому, где произойдет следующая ситуация спорного броска, за исключением места непосредственно за щитом.

**12-2** **Пример:** За две минуты до начала игры А1 наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** Один из игроков стартовой пятерки команды В должен выполнить штрафной бросок без подбора. Поскольку игра еще не началась, **направление** стрелки поочередного владения **еще не определено**. Игра должна начинаться розыгрышем спорного броска.

**12-3** **Пример:** Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска. Сразу же после того, как мяч правильно отбит спорящим игроком А1,

- (a) происходит спорный мяч между А2 и В2.
- (b) происходит обоюдный фол между А2 и В2.

**Интерпретация:** В обоих случаях, поскольку контроль над живым мячом на игровой площадке еще не был установлен, судья не может использовать процедуру поочередного владения. Старший судья должен провести еще один розыгрыш спорного броска в центральном круге, в котором должны участвовать А2 и В2. Время, которое прошло на игровых часах после правильного отбивания мяча и до того, как произошла ситуация спорного мяча/обоюдного фола, должно остаться без изменений.

**12-4** **Пример:** Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска. Сразу же после того, как мяч правильно отбит спорящим игроком В1, мяч выходит непосредственно в аут. После вбрасывания команды А

- (a) происходит спорный мяч между А2 и В2.
- (b) происходит обоюдный фол между А2 и В2.

**Интерпретация:** В обоих случаях, поскольку контроль над живым мячом на игровой площадке еще не был установлен, судья не может использовать процедуру поочередного владения. Старший судья должен провести другой спорный бросок в центральном круге и А2 и В2 должны прыгать. После спорного броска команда, которая не устанавливает контроль над живым мячом на игровой площадке, должна иметь право на первое вбрасывание в результате поочередного владения с места, ближайшего к тому, где происходит следующая ситуация спорного броска.

**12-5** **Пример:** Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска. Сразу же после того, как мяч правильно отбит спорящим игроком А1, мяч

- (a) выходит непосредственно в аут.
- (b) пойман А1 прежде, чем он коснулся одного из не прыгавших игроков или игровой площадки.

**Интерпретация:** В обоих случаях команде В должно быть предоставлено вбрасывание в результате нарушения А1. Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска, если вбрасывание проводится в своей тыловой зоне и 14 секунд на таймере для броска, если в своей передовой зоне. После вбрасывания команда, которая не устанавливает контроль над живым мячом на игровой площадке, должна иметь право на первое вбрасывание в результате поочередного владения с места, ближайшего к тому, где произойдет следующая ситуация спорного броска.

**12-6 Пример:** Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска. Сразу же после того, как мяч правильно отбит спорящим игроком А1, В1 наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Как только игрок команды А получает мяч для своего штрафного броска, направление стрелки поочередного владения должно быть установлено в пользу команды В. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В в результате поочередного владения с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол. Если вбрасывание происходит в тыловой зоне команды В, команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска, если в передовой зоне команды В, команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**12-7 Пример:** Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска. Сразу же после того, как мяч правильно отбит спорящим игроком А1, А2 наказывается неспортивным фолом на В2.

**Интерпретация:** В2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Как только В2 получает мяч для своего первого штрафного броска, направление стрелки поочередного владения должно быть установлено в пользу команды А. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне (как часть наказания за неспортивный фол). Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**12-8 Пример:** Команда В имеет право на вбрасывание в соответствии с процедурой поочередного владения. Судья и/или секретарь совершают ошибку, и вбрасывание ошибочно предоставляется команде А.

**Интерпретация:** Как только мяч касается или мяча правильно касается игрок на игровой площадке, ошибка не может быть исправлена. Вследствие ошибки команда В не должна потерять свое право на следующее вбрасывание в результате поочередного владения в следующей ситуации спорного броска.

**12-9 Пример:** Одновременно с сигналом игровых часов об окончании первой четверти В1 наказывается неспортивным фолом на А1. Судьи принимают решение, что сигнал игровых часов прозвучал до того, как произошел фол В1. Команда А имеет право на вбрасывание в результате поочередного владения для начала второй четверти.

**Интерпретация:** Неспортивный фол произошел в перерыве игры. После двухминутного перерыва в игре А1 должен выполнить 2

штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Команда А не должна потерять свое право на следующее вбрасывание в результате поочередного владения при следующей ситуации спорного броска. А1 должен оставаться на игровой площадке до следующей возможности замены.

**12-10 Пример:** Вскоре после сигнала игровых часов об окончании третьей четверти В1 наказывается техническим фолом. Команда А имеет право на вбрасывание в результате процесса поочередного владения для начала четвертой четверти.

**Интерпретация:** Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора перед началом четвертой четверти. Четвертая четверть должна начинаться вбрасыванием команды А с продолжения центральной линии. Команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

**12-11 Пример:** А1 выпрыгивает с мячом в руках, и его правильно накрывает В1. Затем оба игрока приземляются на игровую площадку, крепко удерживая мяч 1 рукой или обеими руками.

**Интерпретация:** Это является ситуацией спорного броска.

**12-12 Пример:** А1 и В1, находящиеся в воздухе, крепко удерживают руки на мяче. После приземления на игровую площадку А1 касается одной ногой ограничивающей линии.

**Интерпретация:** Это является ситуацией спорного броска.

**12-13 Пример:** А1 выпрыгивает с мячом в руках из своей передовой зоны, и его правильно накрывает В1. Затем оба игрока приземляются на игровую площадку, крепко удерживая 1 руку или обе руки на мяче. А1 приземляется одной ногой в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Это является ситуацией спорного броска.

**12-14 Пример:** Старший судья подбрасывает мяч для начального спорного броска. До того, как мяч достиг своей наивысшей точки, спорящий игрок А1 касается мяча.

**Интерпретация:** Это является нарушением А1 при спорном броске. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание в своей передовой зоне вблизи центральной линии. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**12-15 Пример:** Старший судья подбрасывает мяч для начального спорного броска. До того, как мяч достиг наивысшей точки, не прыгавший игрок А2 входит в центральный круг из своей

- (a) тыловой зоны.
- (b) передовой зоны.

**Интерпретация:** В обоих случаях это является нарушением А2 при спорном броске. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание вблизи центральной линии, если из своей

- (a) передовой зоны, то с 14 секундами на таймере для броска.
- (b) тыловой зоны, то с 24 секундами на таймере для броска.

- 12-16** **Определение.** Ситуация спорного броска, влекущая за собой предоставление вбрасывания в результате поочередного владения, происходит каждый раз, когда живой мяч застревает между кольцом и щитом, но не между штрафными бросками и не в ситуации, когда после последнего штрафного броска предоставляется владение как часть наказания за фол. В результате процедуры поочередного владения команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска если атаковавшая команда имеет право на вбрасывание, или 24 секунды, если право на вбрасывание получает защищавшаяся команда.
- 12-17** **Пример:** Во время броска с игры А1 мяч застревает между кольцом и щитом.  
(a) Команда А  
(b) Команда В  
имеет право на вбрасывание в результате поочередного владения.  
**Интерпретация:** После вбрасывания с лицевой линии  
(a) команда А должна иметь 14 секунд  
(b) команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.
- 12-18** **Пример:** Мяч находится в воздухе во время броска с игры А1, когда звучит сигнал таймера для броска, после чего мяч застревает между кольцом и щитом. Стрелка поочередного владения установлена в пользу команды А.  
**Интерпретация:** Это является ситуацией спорного броска. После вбрасывания с лицевой линии команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- 12-19** **Пример:** В2 наказывается неспортивным фолом на А1, находящемся в процессе 2-хочкового броска с игры. Во время последнего штрафного броска  
(a) мяч застревает между кольцом и щитом.  
(b) А1 наступает на линию штрафного броска во время выпуска мяча из рук.  
(c) мяч не попадает по кольцу.  
**Интерпретация:** Во всех случаях штрафной бросок неудачен. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- 12-20** **Пример:** После вбрасывания А1 с продолжения центральной линии для начала четверти, мяч застревает между кольцом и щитом в передовой зоне команды А.  
**Интерпретация:** Это является ситуацией спорного броска. Направление стрелки поочередного владения должно быть немедленно изменено в пользу команды В. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с лицевой линии, за исключением места непосредственно за щитом. Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.
- 12-21** **Пример:** Стрелка поочередного владения установлена в пользу команды А. Во время перерыва в игре после первой четверти В1 наказывается неспортивным фолом на А1. А1 выполняет 2 штрафных

броска без подбора, с последующим вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне для начала второй четверти. Стрелка поочередного владения, установленная в пользу команды А, остается неизменной. После вбрасывания мяч застревает между кольцом и щитом в передовой зоне команды А.

**Интерпретация:** Это является ситуацией спорного броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с лицевой линии в своей передовой зоне, за исключением места непосредственно за щитом. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Направление стрелки поочередного владения должно быть немедленно изменено после окончания вбрасывания команды А.

**12-22** **Определение.** Спорный мяч происходит, когда один или более игроков соперничающих команд удерживают одну или обе руки на мяче так крепко, что ни один из игроков не может установить контроль над ним без чрезмерно грубых действий.

**12-23** **Пример:** А1 с мячом в руках находится в непрерывном движении по направлению к корзине, чтобы забросить мяч. В этот момент В1 крепко располагает свои руки на мяче, затем А1 делает больше шагов, чем это позволяет правило пробежки.

**Интерпретация:** Это является ситуацией спорного броска.

**12-24** **Определение.** Нарушение, совершенное командой во время выполнения своего вбрасывания в результате поочередного владения, заставляет эту команду потерять право на вбрасывание в результате поочередного владения.

**12-25** **Пример:** С 4:17 на игровых часах в третьей четверти, при вбрасывании в результате поочередного владения

- (a) А1, выполняющий вбрасывание, наступает на игровую площадку, держа мяч в руке(-ах).
- (b) А2 перемещает свою(-и) руку(-и) над ограничивающей линией прежде, чем мяч был брошен через эту линию.
- (c) А1, выполняющий вбрасывание, затрачивает более 5 секунд до момента выпуска мяча из рук.

**Интерпретация:** Во всех случаях это является нарушением при вбрасывании А1 или А2. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места первоначального вбрасывания. Направление стрелки поочередного владения должно быть немедленно изменено.

**СТАТЬЯ 13            КАК ИГРАЮТ МЯЧОМ**

- 13-1**      **Определение.** Во время игры мячом можно играть только рукой(-ами). Располагать мяч между ног для имитации передачи является нарушением.
- 13-2**      **Пример:** А1 заканчивает ведение. А1 располагает мяч между ног и имитирует передачу.  
**Интерпретация:** Это является нарушением умышленного касания ногой мяча А1.
- 13-3**      **Определение.** Не разрешается увеличивать рост и пределы досягаемости игрока. Поднимать партнера по команде для того, чтобы сыграть в мяч, является нарушением.
- 13-4**      **Пример:** А1 обхватывает своего партнера по команде А2 и поднимает его вверх под корзиной соперников. А3 отдает передачу на А2, который забрасывает мяч в корзину сверху.  
**Интерпретация:** Это является нарушением команды А. Попадание А2 не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне.

## СТАТЬЯ 14            КОНТРОЛЬ МЯЧА

**14-1**        **Определение.** Командный контроль начинается, когда игрок данной команды контролирует живой мяч, т.е. он держит, ведет его или живой мяч находится в его распоряжении для выполнения вбрасывания или штрафного броска.

**14-2**        **Пример:** По мнению судей, независимо от того, остановлены ли игровые часы или нет, игрок умышленно задерживает процесс взятия мяча в руки для вбрасывания или для штрафного броска.

**Интерпретация:** Мяч становится живым и командный контроль начинается в тот момент, когда судья кладет его на пол рядом с местом вбрасывания или линией штрафного броска.

**14-3**        **Пример:** Команда А контролирует мяч в течение 15 секунд. А1 передает мяч А2, и мяч находится над ограничивающей линией. В1 пытается поймать мяч и выпрыгивает с игровой площадки через ограничивающую линию. В1, еще находясь в воздухе,  
(а) отбивает мяч 1 рукой или обеими руками,  
(b) ловит мяч обеими руками или мяч задерживается в одной руке, и мяч возвращается на игровую площадку, где его ловит А2.

**Интерпретация:**

- (а) Команда А продолжает контролировать мяч. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.
- (b) В1 установил командный контроль. А2 заново установил контроль мяча для команды А. Команда А должна иметь новые 24 секунды на таймере для броска.



**СТАТЬЯ 15 ИГРОК В ПРОЦЕССЕ БРОСКА**

**15-1** **Определение.** Процесс броска при обычном броске начинается, когда игрок, по мнению судьи, начинает движение мяча вверх по направлению к корзине соперников.

**15-2** **Пример:** А1 при проходе к кольцу совершает правильную остановку, располагая обе ноги на игровой площадке, не совершая движения мячом вверх. В этот момент В1 фолит на А1.

**Интерпретация:** Фол В1 произошел на игроке не в процессе броска, поскольку А1 еще не начал движение мяча вверх по направлению к корзине.

**15-3** **Определение.** Процесс броска в непрерывном движении начинается, когда мяч оказывается в руке(-ах) игрока после завершения ведения или ловли в воздухе и, по мнению судьи, игрок начинает бросковое движение, предшествующее выпуску мяча при попытке забросить мяч с игры.

**15-4** **Пример:** А1 при проходе к кольцу заканчивает ведение с мячом в руках и начинает бросковое движение. В этот момент В1 фолит на А1. Мяч не попадает в корзину.

**Интерпретация:** Фол В1 произошел на игроке в процессе броска. А1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

**15-5** **Пример:** А1 выпрыгивает в воздух и выпускает мяч при попытке 3-хочкового броска с игры. В1 фолит на А1 до того, как А1 приземлится обеими ногами на игровую площадку. Мяч не попадает в корзину.

**Интерпретация:** А1 остается в процессе броска, пока обе ноги не вернуться на игровую площадку. А1 должен выполнить 3 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

**15-6** **Пример:** А1 с мячом в руках в своей передовой зоне совершает фол столкновения с В1. В **продолженном** непрерывном движении А1 бросает мяч в корзину.

**Интерпретация:** Попадание А1 не должно засчитываться. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне.

**15-7** **Пример:** В1 фолит на А1, который одной ногой все еще находится на игровой площадке, при проходе к корзине. А1 продолжает свой процесс броска, и, вследствие фола В1, мяч на мгновение покидает руки А1. А1 ловит мяч двумя руками и забрасывает его **с игры**.

**Интерпретация:** Фол В1 произошел на А1, находившимся в процессе броска. Когда мяч на мгновение покинул руки А1, А1 все еще остается контролирующим мяч и, следовательно, его процесс броска продолжается. Попадание должно засчитываться. А1 должен выполнить один штрафной бросок. Игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.

- 15-8** **Определение.** Когда игрок находится в процессе броска и после фола на себе отдаёт передачу, то он больше не находится в процессе броска.
- 15-9** **Пример:** В1 фолит на А1 в процессе броска. Это третий фол команды В в четверти. После фола А1 передает мяч А2.  
**Интерпретация:** Когда А1 передал мяч А2, процесс броска закончился. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол.
- 15-10** **Определение.** Если на игроке совершается фол в процессе броска, после чего он забрасывает мяч, совершая пробежку, попадание с игры не засчитывается и должны быть предоставлены 2 или 3 штрафных броска.
- 15-11** **Пример:** А1 с мячом в руках проходит к корзине для выполнения попытки 2-хочкового броска с игры. В1 фолит на А1, после чего А1 совершает пробежку. Мяч попадает в корзину.  
**Интерпретация:** Попадание с игры А1 не должно засчитываться. А1 должны быть предоставлены 2 штрафных броска.

**СТАТЬЯ 16 ЗАБРОШЕННЫЙ МЯЧ: КОГДА ОН ЗАБРОШЕН И ЕГО ЦЕНА**

**16-1** **Определение.** Цена заброшенного мяча с игры определяется по тому месту на игровой площадке, откуда был выпущен мяч при броске. За мяч, выпущенный из зоны 2-хочковых попаданий с игры, засчитываются 2 очка; за мяч, выпущенный из зоны 3-хочковых попаданий с игры, засчитываются 3 очка. Заброшенный мяч засчитывается команде, атакующей корзину соперников, в которую он вошел.

**16-2** **Пример:** А1 выпускает мяч из рук при броске из зоны 3-хочковых попаданий с игры. Мяча на восходящей траектории его полета правильно касается любой игрок, находящийся внутри зоны 2-хочковых попаданий с игры команды А. Мяч попадает в корзину.

**Интерпретация:**

А1 должно быть засчитаны 3 очка, поскольку бросок А1 был выполнен из зоны 3-хочковых попаданий с игры.

**16-3** **Пример:** А1 выпускает мяч из рук при броске из зоны 2-хочковых попаданий с игры. Мяча на восходящей траектории его полета правильно касается В1, который выпрыгнул из зоны 3-хочковых попаданий с игры команды А. Мяч попадает в корзину.

**Интерпретация:** А1 должны быть засчитаны 2 очка, поскольку мяч при броске А1 был выпущен из зоны 2-хочковых попаданий с игры.

**16-4** **Определение.** Если мяч попадает в корзину соперников, то цена заброшенного мяча с игры определяется местом, откуда был выпущен мяч. Мяч может войти в корзину напрямую или не напрямую, когда во время передачи он касается любого игрока или касается игровой площадки перед попаданием в корзину.

**16-5** **Пример:** А1 передает мяч из зоны 3-хочковых попаданий с игры, и мяч входит напрямую в корзину.

**Интерпретация:** А1 должны быть засчитаны 3 очка, поскольку мяч при его передаче был выпущен из зоны 3-хочковых попаданий с игры.

**16-6** **Пример:** А1 передает мяч из зоны 3-хочковых попаданий с игры. Мяч касается любого игрока или игровой площадки  
(а) в зоне 2-хочковых попаданий с игры команды А, или  
(б) в зоне 3-хочковых попаданий с игры команды А, прежде, чем попадает в корзину.

**Интерпретация:** В обоих случаях А1 должно быть засчитано 3 очка.

**16-7** **Пример:** А1 выполняет попытку 3-хочкового броска с игры. После того, как мяч покинул руки А1, он касается игровой площадки в зоне 2-хочковых попаданий с игры команды А. Мяч попадает в корзину.

**Интерпретация:** За попадание с игры А1 должно засчитываться 3 очка, так как мяч был выпущен из зоны 3-хочковых попаданий с игры. Игра должна быть возобновлена как после любого удачного попадания с игры.

**16-8** **Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе 3-хочкового броска с игры. Мяч касается игровой площадки и затем попадает в корзину.

**Интерпретация:** Попадание A1 с игры не должно засчитываться. Бросок с игры заканчивается, когда мяч касается игровой площадки. После того, как судья дал свисток и, поскольку мяч больше не является броском с игры, он становится мертвым немедленно. A1 должен выполнить 3 штрафных броска.

**16-9 Пример:** A1 выполняет попытку 3-хочкового броска с игры. После того, как мяч покинул руки A1, звучит сигнал игровых часов об окончании четверти. Мяч касается игровой площадки и затем попадает в корзину.

**Интерпретация:** Попадание A1 с игры не должно засчитываться. Бросок с игры заканчивается, когда мяч касается игровой площадки. Поскольку мяч больше не находится при броске с игры, он становится мертвым, когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти.

**16-10 Определение.** В ситуации вбрасывания или при подборе после последнего штрафного броска всегда проходит период времени с того момента, когда игрок на игровой площадке касается мяча, до момента выпуска мяча этим игроком из рук при броске. В частности, это важно учитывать непосредственно перед окончанием четверти или овертайма. Должно оставаться хотя бы минимальное количество времени для выполнения данного броска до истечения игрового времени. Когда игровые часы или таймер для броска показывают 0.3 секунды или более, обязанностью судьи(-ей) является определить, выпустил ли игрок, выполняющий бросок, мяч прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов или таймера для броска об окончании четверти или овертайма. Если игровые часы или таймер для броска показывают 0.2 или 0.1 секунды, единственным способом правильно забросить мяч с игры **игроком** является добивание или непосредственно бросок сверху, при условии, что рука(-и) игрока больше не касаются мяча, когда игровые часы или таймер для броска показывают 0.0.

**16-11 Пример:** Команде А предоставляется вбрасывание с  
(a) 0.3  
(b) 0.2 или 0.1  
секунды, отображающихся на игровых часах или таймере для броска.

**Интерпретация:**

- (a) Если во время броска с игры звучит сигнал игровых часов или таймера для броска об окончании четверти или овертайма, обязанностью судей является определить, был ли мяч выпущен из руку(-и) прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов или таймера для броска об окончании четверти или овертайма.
- (b) Попадание может быть засчитано только в том случае, если мяч, находящийся в воздухе при передаче после вбрасывания, направляется в корзину добиванием или непосредственно броском сверху.

**16-12 Пример:** В конце четверти A1 непосредственно забивает мяч в корзину сверху. Мяч все еще касается рук(-и) A1, когда игровые часы показывают 0.0 секунды.

**Интерпретация:** Попадание A1 с игры не должно засчитываться. Мяч касался рук(-и) A1, когда прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти.

- 16-13** **Определение.** Попадание засчитывается, когда живой мяч входит в корзину сверху и остаётся в ней или полностью проходит через неё. Когда
- а) защищающаяся команда запрашивает тайм-аут в любое время в течение игры, то после того, как попадание засчитано, или
  - б) игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти или в овертайме,
- игровые часы должны быть остановлены, когда мяч полностью пройдёт через корзину, как показано на Рис.2.



**Рисунок 2. Попадание засчитывается**

- 16-14** **Пример:** В начале четверти команда А защищает свою собственную корзину, когда В1 ошибочно ведёт мяч к своей собственной корзине и забрасывает его.
- Интерпретация:** 2 очка должны быть записаны капитану команды А на игровой площадке.
- 16-15** **Пример:** А1 совершает бросок с игры. В1 касается мяча, который находится внутри корзины, но еще не прошел через нее полностью.
- Интерпретация:** Это является нарушением помехи мячу В1. За попадание А1 с игры должно засчитываться 2 или 3 очка.

## СТАТЬЯ 17 ВБРАСЫВАНИЕ

**17-1** **Определение.** Прежде чем игрок, выполняющий вбрасывание, выпустил мяч из рук, существует возможность того, что движение при вбрасывании может заставить руку(-и) этого игрока с мячом перемещаться через ограничивающую линию, отделяющей область игровой площадки от области за пределами игровой площадки. В таких ситуациях защитник продолжает нести ответственность за избежание создания помехи при вбрасывании, не контактируя с мячом в то время, когда тот все еще находится в руках игрока, выполняющего вбрасывание.

**17-2** **Пример:** С 4:37 на игровых часах в третьей четверти команде А предоставляется вбрасывание. Держа мяч,  
(а) вбрасывающий А1 перемещает свою(-и) руку(-и) через ограничивающую линию таким образом, что мяч оказывается над областью игровой площадки. В1 выхватывает или выбивает мяч из рук(-и) А1, без какого-либо физического контакта с А1.  
(б) В1 перемещает руку(-и) через ограничивающую линию по направлению к А1, чтобы помешать его передаче на А2 на игровой площадке.

**Интерпретация:** В обоих случаях В1 совершил помеху при вбрасывании, тем самым задерживая игру. Судья фиксирует нарушение. Кроме того, устное предупреждение должно быть сделано В1, и о нем должно быть сообщено главному тренеру В. Данное предупреждение должно применяться ко всем игрокам команды В на оставшуюся часть игры. Любое повторение подобного действия любым игроком команды В может привести к техническому фолу. Вбрасывание должно быть повторено.

**17-3** **Определение.** Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, при вбрасывании игрок защищающейся команды не должен перемещать любую часть своего тела через ограничивающую линию, чтобы помешать вбрасыванию.

**17-4** **Пример:** С 54 секундами на игровых часах в четвертой четверти, команда А имеет право на вбрасывание. До передачи мяча вбрасывающему игроку А1 судья показывает предупреждающий жест на неправильное пересечение ограничивающей линии. После этого В1 перемещает свое тело по направлению к игроку А1 через ограничивающую линию до того, как мяч брошен через ограничивающую линию.

**Интерпретация:** В1 должен быть наказан техническим фолом.

**17-5** **Пример:** С 51 секундой на игровых часах в четвертой четверти, команда А имеет право на вбрасывание. До передачи мяча вбрасывающему игроку А1, судья не показывает предупреждающий жест на неправильное пересечение ограничивающей линии. Затем В1 перемещает свое тело по направлению к А1 через ограничивающую линию до того, как мяч брошен через ограничивающую линию.

**Интерпретация:** Поскольку судья не сделал предупреждение перед тем, как передать мяч А1, судья должен дать свисток и теперь В1

должно быть сделано предупреждение. Об этом предупреждении также должно быть сообщено главному тренеру команды В и должно применяться ко всем членам команды В за подобные действия на оставшуюся часть игры. Вбрасывание должно быть повторено.

**17-6** **Определение.** Игрок, выполняющий вбрасывание, должен передать мяч пасом (не из рук в руки) своему партнеру на игровой площадке.

**17-7** **Пример:** Выполняющий вбрасывание А1 передает мяч из рук в руки А2, находящемуся на игровой площадке.

**Интерпретация:** Это является нарушением А1 при вбрасывании. Мяч должен покинуть руки А1 при вбрасывании. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание с места первоначального вбрасывания.

**17-8** **Определение.** Во время вбрасывания другой(-ие) игрок(-и) не должен(-ны) находиться любой частью тела над ограничивающей линией до тех пор, пока мяч не будет передан через эту линию.

**17-9** **Пример:** А1 получает мяч от судьи для вбрасывания и  
(а) кладет его на пол, после чего мяч берет А2.  
(б) передает его из рук в руки А2, находящемуся в области за пределами игровой площадки.

**Интерпретация:** В обоих случаях это является нарушением А2 за перемещение своего тела над ограничивающей линией прежде, чем А1 передал мяч через эту линию.

**17-10** **Пример:** После заброшенного мяча с игры команды А либо удачного последнего штрафного броска команде В предоставляется тайм-аут. После тайм-аута В1 получает мяч от судьи для выполнения вбрасывания из-за лицевой линии. Затем В1  
(а) кладет его на пол, после чего мяч берет В2, также располагающийся за лицевой линией.  
(б) передает его из рук в руки В2, также располагающемуся за лицевой линией.

**Интерпретация:** В обоих случаях это правильное действие В2. После заброшенного мяча с игры или удачного последнего штрафного броска единственным ограничением для команды В является то, что ее игроки должны передать мяч на игровую площадку в течение 5 секунд.

**17-11** **Определение.** Если тайм-аут предоставляется команде, которая имеет право на владение мячом в своей тыловой зоне, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, главный тренер после тайм-аута вправе определить, должно ли последующее вбрасывание быть проведено с линии вбрасывания в передовой зоне команды или из тыловой зоны команды.

После того, как главный тренер принял свое решение, оно является окончательным и неизменным. Последующие просьбы обеих команд изменить место вбрасывания после дополнительных тайм-аутов в один и тот же период остановки часов не должны привести к изменению первоначального решения.

После тайм-аута, следующего за неспортивным, дисквалифицирующим фолом или дракой, игра должна быть

возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в передовой зоне команды.

- 17-12 Пример:** С 35 секундами на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда игрок команды В выбивает мяч в аут на продолжении линии штрафного броска. Команде А предоставляется тайм-аут.

**Интерпретация:** Самое позднее после тайм-аута, старший судья должен запросить у главного тренера команды А его решение, откуда должно быть проведено вбрасывание. Главный тренер команды А должен громко по-английски сказать «передовая зона» или «тыловая зона» и в это же самое время указать рукой на место (передовая или тыловая зона), откуда должно быть проведено вбрасывание. Решение главного тренера команды А является окончательным и неизменным. Старший судья должен проинформировать главного тренера команды В о решении главного тренера команды А.

Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А, только когда позиции игроков обеих команд на игровой площадке показывают их понимание того, откуда игра будет возобновлена.

- 17-13 Пример:** С 44 секундами на игровых часах в четвертой четверти и с 17 секундами на таймере для броска, А1 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда игрок команды В выбивает мяч в аут на продолжении линии штрафного броска. После этого тайм-аут предоставляется

- (a) команде В.
- (b) команде А.
- (c) сначала команде В, сразу же после чего команде А (или наоборот).

**Интерпретация:**

- (a) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне. Команда А должна иметь 17 секунд на таймере для броска.
- (b) и (c) Если главный тренер команды А решает выполнять вбрасывание из своей передовой зоны, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.  
Если главный тренер команды А решает вбрасывать из своей тыловой зоны, команда А должна иметь 17 секунд на таймере для броска.

- 17-14 Пример:** С 57 секундами на игровых часах в четвертой четверти, А1 выполняет 2 штрафных броска. Во время выполнения своего второго штрафного броска А1 наступает на линию штрафного броска, и фиксируется нарушение. Команде В предоставляется тайм-аут.

**Интерпретация:** После тайм-аута, если главный тренер команды В решает возобновить игру вбрасыванием

- a) с линии вбрасывания в передовой зоне команды, команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- b) в тыловой зоне команды, команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.



- 17-15** **Пример:** С 26 секундами на игровых часах в четвертой четверти, A1 вел мяч в течение 6 секунд в своей тыловой зоне, когда
- (a) B1 выбивает мяч в аут.
  - (b) B1 наказывается третьим фолом команды B в четверти.
- Команде A предоставляется тайм-аут.

**Интерпретация:** После тайм-аута:

В обоих случаях, если главный тренер команды A решает вбрасывать с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда A должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Если главный тренер A решает вбрасывать в своей тыловой зоне, команда A должна иметь

- (a) 18 секунд
  - (b) 24 секунды
- на таймере для броска.

- 17-16** **Пример:** С 1:24 на игровых часах в четвертой четверти, A1 ведет мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда B1 выбивает мяч в тыловую зону команды A, где его снова начинает вести любой из игроков команды A. Затем B2 выбивает мяч в аут в тыловой зоне команды A с
- (a) 6 секундами
  - (b) 17 секундами
- на таймере для броска. Команде A предоставляется тайм-аут.

**Интерпретация:** После тайм-аута:

Если главный тренер A решает вбрасывать с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда A должна иметь

- (a) 6 секунд
  - (b) 14 секунд
- на таймере для броска.

Если главный тренер A решает вбрасывать в своей тыловой зоне, команда A должна иметь

- (a) 6 секунд,
  - (b) 17 секунд
- на таймере для броска.

- 17-17** **Пример:** С 48 секундами на игровых часах в четвертой четверти, A1 ведет мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда B1 выбивает мяч в тыловую зону команды A, где его снова начинает вести A2. Затем B2 фолит на A2, это третий фол команды B в данной четверти с
- (a) 6 секундами
  - (b) 17 секундами
- на таймере для броска. Команде A предоставляется тайм-аут.

**Интерпретация:** После тайм-аута:

В обоих случаях, если главный тренер команды A решает вбрасывать с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда A должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

В обоих случаях, если главный тренер команды A решает вбрасывать в своей тыловой зоне, команда A должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

**17-18** **Пример:** С 1:32 на игровых часах в четвертой четверти, команда А контролирует мяч в своей тыловой зоне в течение 5 секунд в тот момент, когда А1 и В1 дисквалифицируются за удары друг друга. До проведения вбрасывания команде А предоставляется тайм-аут.

**Интерпретация:** Наказания за дисквалифицирующие фолы компенсируют друг друга. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей тыловой зоне. Однако, после тайм-аута, если главный тренер команды А решает вбрасывать с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Если главный тренер команды А решает вбрасывать в своей тыловой зоне, команда А должна иметь 19 секунд на таймере для броска.

**17-19** **Пример:** С 1:29 на игровых часах четвертой четверти и с 19 секундами на таймере для броска, команда А контролирует мяч в своей передовой зоне, когда А6 и В6 дисквалифицируются за выход на игровую площадку при драке. Команде А предоставляется тайм-аут.

**Интерпретация:** Наказания за дисквалифицирующие фолы должны компенсировать друг друга. После тайм-аута игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшему к тому, где находился мяч в тот момент, когда началась драка. Команда А должна иметь 19 секунд на таймере для броска.

**17-20** **Пример:** С 1:18 на игровых часах четвертой четверти, команде А предоставляется вбрасывание в своей тыловой зоне. Команде А предоставлен тайм-аут. После тайм-аута главный тренер команды А решает, что вбрасывание должно быть проведено с линии вбрасывания в передовой зоне его команды. Перед выполнением вбрасывания главный тренер команды В запрашивает тайм-аут.

**Интерпретация:** Первоначальное решение главного тренера команды А о проведении командой А вбрасывания в своей передовой зоне является окончательным и неизменным и не может быть изменено в течение того же периода остановки игровых часов. Это так же должно быть применимо, если главный тренер команды А возьмет второй тайм-аут после первого.

**17-21** **Определение.** В начале всех четвертей, кроме первой, и в начале всех овертаймов, вбрасывание должно проводиться с продолжения центральной линии напротив секретарского стола. Выполняющий вбрасывание должен расположить ноги по обе стороны от центральной линии. Если выполняющий вбрасывание совершает нарушение при вбрасывании, мяч должен быть предоставлен соперникам для вбрасывания с продолжения центральной линии.

Однако, если несоблюдение правил происходит на игровой площадке непосредственно на центральной линии, вбрасывание должно быть проведено в передовой зоне с места, ближайшего к центральной линии.

**17-22** **Пример:** В начале второй четверти выполняющий вбрасывание А1 совершает нарушение на продолжении центральной линии.

**Интерпретация:** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места первоначального вбрасывания на продолжении

центральной линии с 10:00 на игровых часах и 24 секундами на таймере для броска. Выполняющий вбрасывание должен иметь право отдать передачу своему партнеру в любое место на игровой площадке. Направление стрелки поочередного владения должно быть изменено в пользу команды В.

- 17-23 Пример:** В начале четверти выполняющий вбрасывание с продолжения центральной линии А1 отдает передачу А2, который касается мяча перед тем, как мяч уходит в аут в
- передовой зоне команды А.
  - тыловой зоне команды А.

**Интерпретация:** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где мяч ушел в аут, в своей

- тыловой зоне с 24 секундами
- передовой зоне с 14 секундами

на таймере для броска.

Вбрасывание команды А закончилось, когда А2 коснулся мяча. Направление стрелки поочередного владения должно быть изменено в пользу команды В.

- 17-24 Пример:** Следующие несоблюдения правил могут произойти на центральной линии на игровой площадке:
- А1 заставляя выйти мяч в аут.
  - А1 наказывается фолом в нападении.
  - А1 совершает пробежку.

**Интерпретация:** Во всех случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В в своей передовой зоне с места, ближайшего к центральной линии. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

- 17-25 Определение.** Вбрасывание в результате неспортивного или дисквалифицирующего фолла всегда должно быть проведено с линии вбрасывания в передовой зоне команды.

- 17-26 Пример:** А1 наказывается неспортивным фолом на В1 во время перерыва в игре между первой и второй четвертью.

**Интерпретация:** Перед началом второй четверти В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Направление стрелки поочередного владения остается неизменным.

- 17-27 Определение.** Во время вбрасывания могут произойти следующие ситуации:
- Мяч передается над корзиной, а игрок любой из команд касается его, просовывая руку в корзину снизу.
  - Мяч застревает между кольцом и щитом.

- 17-28 Пример:** Выполняющий вбрасывание А1 передает мяч над корзиной, когда игрок любой из команд касается его, просовывая руку в корзину снизу.

**Интерпретация:** Это является нарушением помехи мячу. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды соперников с продолжения линии штрафного броска. Если нарушение совершает защищающаяся команда, то нападающей команде не могут быть засчитаны никакие очки, поскольку мяч был выпущен не с внутренней области игровой площадки.

**17-29 Пример:** Выполняющий вбрасывание A1 передает мяч в направлении корзины команды В, и тот застревает между кольцом и щитом.

**Интерпретация:** Это является ситуацией спорного броска. Игра должна быть возобновлена с применением процедуры поочередного владения:

- Если команда А имеет право на вбрасывание, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с лицевой линии в своей передовой зоне рядом со щитом. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- Если команда В имеет право на вбрасывание, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с лицевой линии в своей тыловой зоне рядом со щитом. Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

**17-30 Определение.** После того как мяч был передан в распоряжение игрока, выполняющего вбрасывание, этот игрок не может ударять мяч в пол таким образом, чтобы мяч коснулся внутренней области игровой площадки, а затем этот игрок коснулся мяча снова прежде, чем мяч коснется или мяча коснется любой другой игрок на игровой площадке.

**17-31 Пример:** Выполняющий вбрасывание A1 ударяет мяч в пол таким образом, что мяч касается  
(а) внутренней области игровой площадки,  
(b) области за пределами игровой площадки,  
и затем A1 ловит мяч снова.

**Интерпретация:**

- (а) Это является нарушением при вбрасывании A1. После того, как мяч покидает руки A1 и касается внутренней области игровой площадки, A1 не должен касаться мяча прежде, чем тот коснется или его коснется другой игрок на игровой площадке.
- (b) Если A1 не переместился более, чем в сумме на 1 метр между ударом мяча в пол и его ловлей, действие A1 является правильным, и ограничение в 5 секунд для выпуска мяча должно продолжаться.

**17-32 Определение.** Выполняющий вбрасывание не должен заставлять мяч касаться пола за пределами игровой площадки после того, как тот был выпущен из рук при вбрасывании.

**17-33 Пример:** Выполняющий вбрасывание A1 отдает передачу из своей  
а) передовой зоны  
b) тыловой зоны  
на A2 на игровой площадке. Мяч выходит в аут без касания кого-либо из игроков на игровой площадке.

**Интерпретация:** Это является нарушением при вбрасывании А1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места первоначального **вбрасывания, если** в

- а) тыловой зоне – с 24 секундами
- б) передовой зоне – с 14 секундами на таймере для броска.

**17-34 Пример:** Выполняющий вбрасывание А1 отдает передачу на А2. А2 ловит мяч, касаясь одной ногой ограничивающей линии.

**Интерпретация:** Это является нарушением аута А2. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где А2 коснулся ограничивающей линии.

**17-35 Пример:** А1, выполняющий вбрасывание из-за боковой линии

- (а) в своей тыловой зоне рядом с центральной линией, имеет право передавать мяч в любое место на игровой площадке.
- (б) в своей передовой зоне рядом с центральной линией, имеет право передавать мяч только своему партнеру в своей передовой зоне.
- (с) в начале четверти на продолжении центральной линии напротив секретарского стола, имеет право передавать мяч в любое место на игровой площадке.

А1 с мячом в руках делает 1 нормальный шаг в сторону, тем самым изменяя свое положение относительно передовой или тыловой зоны.

**Интерпретация:** Во всех случаях это правильное действие А1. А1 сохраняет свое первоначальное положение при вбрасывании и право передавать мяч в свою передовую или в свою тыловую зону в соответствии со своим первоначальным статусом.

**17-36 Определение.** После заброшенного мяча с игры или удачного последнего штрафного броска выполняющий вбрасывание из-за своей лицевой линии может перемещаться в сторону и/или назад, а мяч может передаваться между партнерами за лицевой линией, но процесс вбрасывания не может превышать 5 секунд. Это также применяется, когда фиксируется нарушение помехи при вбрасывании защищающейся команде и, следовательно, вбрасывание должно быть повторено.

**17-37 Пример:** После удачного последнего штрафного броска соперника во второй четверти А1 держит мяч в руках для вбрасывания из-за своей лицевой линии. В2 перемещает свою(-и) руку(-и) через ограничивающую линию до того, как мяч был брошен через ограничивающую линию.

**Интерпретация:** Это является нарушением В2. Вбрасывание должно быть повторено. Любой игрок команды А должен сохранить свое право двигаться вдоль лицевой линии до момента выпуска мяча или передачи мяча партнеру.

**17-38 Пример:** После удачного попадания соперников с игры А1 держит мяч в руках для вбрасывания из-за своей лицевой линии. После того, как мяч брошен на игровую площадку, В2 отбивает мяч ногой вблизи лицевой линии.

**Интерпретация:** Это является нарушением игры ногой В2. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с лицевой линии,

за исключением места непосредственно за щитом. Поскольку нарушение игры ногой В2 произошло после вбрасывания, выполняющий вбрасывание игрок команды А не должен иметь право двигаться вдоль лицевой линии от назначенного места вбрасывания до момента вброса мяча на игровую площадку.

**17-39 Пример:** После удачного попадания соперника с игры в первой четверти А1 держит мяч в руках для вбрасывания из-за своей лицевой линии. А1 передает мяч А2, который также находится за лицевой линией. В1 перемещает свою(-и) руку(-и) через ограничивающую линию и касается мяча при этой передаче.

**Интерпретация:** В1 должно быть сделано предупреждение за задержку игры. О предупреждении В1 должно быть сообщено главному тренеру команды В и должно применяться ко всем членам команды В за подобные действия на оставшуюся часть игры. Вбрасывание должно быть повторено.

**17-40 Пример:** После удачного попадания соперников с игры А1 держит мяч в руках для вбрасывания из-за своей лицевой линии. А2 выпрыгивает из аута за лицевой линией и, находясь в воздухе, ловит мяч со вбрасывания А1. После этого

- (a) А2 отдает передачу обратно А1, который все еще находится в ауте за лицевой линией.
- (b) А2 отдает передачу А3, находящемуся на игровой площадке.
- (c) А2 приземляется в ауте за лицевой линией.
- (d) А2 приземляется на игровую площадку.
- (e) А2 приземляется на игровую площадку и отдает передачу А1, все еще находящемуся в ауте за лицевой линией.

**Интерпретация:**

- (a), (b) и (c) Это является правильной игрой команды А.
- (d) и (e) Это является нарушением при вбрасывании А2.

**17-41 Определение.** Во время вбрасывания игроки, кроме выполняющего вбрасывание, не должны располагать любые части своего тела над ограничивающей линией.

**17-42 Пример:** С 21 секундой на игровых часах в третьей четверти команде А предоставляется вбрасывание в своей тыловой зоне. Выполняющий вбрасывание А1 держит мяч, когда В1 располагает свою(-и) руку(-и) над ограничивающей линией.

**Интерпретация:** Это является нарушением В1 при вбрасывании. Вбрасывание команды А должно быть повторено. Команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

**17-43 Пример:** В третьей четверти команде А предоставляется вбрасывание в своей передовой зоне. Выполняющий вбрасывание А1 держит мяч, когда В1 располагает свою(-и) руку(-и) над ограничивающей линией с

- (a) 7 секундами
  - (b) 17 секундами
- на таймере для броска.

**Интерпретация:** Это является нарушением В1 при вбрасывании. Вбрасывание команды А должно быть повторено. Команда А должна иметь

- (a) 14 секунд
  - (b) 17 секунд
- на таймере для броска.

**17-44** **Определение.** После штрафного броска в результате технического фола игра должна быть возобновлена вбрасыванием с места, ближайшего к тому, где находился мяч в тот момент, когда произошел технический фол, за исключением ситуации спорного броска или перед началом первой четверти.

Если технический фол фиксируется защищающейся команде, нападающая команда должна иметь 24 секунды на таймере для броска, если вбрасывание проводится в своей тыловой зоне. Если вбрасывание проводится в своей передовой зоне, то время на таймере для броска должно быть установлено следующим образом:

- Если таймер для броска показывает 14 секунд или более, он должен продолжать отсчет с момента остановки.
- Если таймер для броска показывает 13 секунд или менее, он должен показывать 14 секунд.

Если технический фол фиксируется нападающей команде, нападающая команда должна иметь оставшееся время на таймере для броска независимого от того, должно ли вбрасывание быть проведено в своей тыловой или передовой зоне.

Если тайм-аут и технический фол фиксируются в один и тот же период остановки игровых часов, тайм-аут должен быть проведен первым, после чего проводится наказание за технический фол.

После штрафного(-ых) броска(-ов) в результате неспортивного или дисквалифицирующего фола, игра должна быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в передовой зоне команды. Команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**17-45** **Пример:** A2 ведет мяч в своей

- (a) тыловой зоне,
  - (b) передовой зоне,
- когда A1 наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. В обоих случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшему к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

**17-46** **Пример:** A2 ведет мяч в своей

- (a) тыловой зоне,
  - (b) передовой зоне,
- когда B1 наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшему к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол. Если в своей

- (a) тыловой зоне, то с 24 секундами на таймере для броска,

(b) передовой зоне, то с оставшимся временем на таймере для броска, если 14 секунд или более показывается на таймере для броска и с 14 секундами, если 13 секунд или менее показывается на таймере для броска.

**17-47 Пример:** С 1:47 на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей передовой зоне и наказывается техническим фолом. Команде А предоставляется там-аут.

**Интерпретация:** После тайм-аута любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

**17-48 Определение.** Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, если технический фол фиксируется нападающей команде и ей предоставляется тайм-аут, нападающая команда должна иметь оставшееся время на таймере для броска, если вбрасывание должно быть проведено в своей тыловой зоне. Если вбрасывание должно быть проведено с линии вбрасывания в своей передовой зоне, таймер для броска должен быть сброшен следующим образом:

- Если на таймере для броска показывается 14 секунд или более, он должен показывать 14 секунд.
- Если на таймере для броска показывается 13 секунд или менее, он должен продолжать отсчет с момента остановки.

**17-49 Пример:** С 1:45 на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей тыловой зоне и наказывается техническим фолом. Команде А предоставляется тайм-аут.

**Интерпретация:** Самое позднее после тайм-аута, главный тренер команды А должен информировать старшего судью о месте вбрасывания (тыловая или передовая зона). После тайм-аута любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А согласно решению главного тренера команды А.

Если главный тренер команды А решает вбрасывать с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд, если 14 секунд или более показывается на таймере для броска или оставшееся время на таймере для броска, если 13 секунд или менее показывается на таймере для броска.

Если главный тренер команды А решает вбрасывать в своей тыловой зоне, команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

**17-50 Пример:** С 1:43 на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей тыловой зоне и наказывается техническим фолом. Любой игрок команды В выполняет 1 штрафной бросок без подбора. Команде А предоставляется тайм-аут.

**Интерпретация:** Самое позднее после тайм-аута, главный тренер команды А должен информировать старшего судью о месте вбрасывания (тыловая или передовая зона). Игра должна быть



возобновлена вбрасыванием команды А согласно решению главного тренера А.

Если главный тренер команды А решает вбрасывать с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд, если 14 секунд или более было на таймере для броска или оставшееся время на таймере для броска, если 13 секунд или менее на таймере для броска.

Если главный тренер команды А решает вбрасывать в своей тыловой зоне, команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

**17-51 Пример:** С 1:41 на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда В1 выбивает мяч в аут. Команде А предоставляется тайм-аут. Сразу после этого А1 наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** Самое позднее после тайм-аута, главный тренер команды А должен информировать старшего судью о месте вбрасывания (тыловая или передовая зона). Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А согласно решению главного тренера команды А.

Если главный тренер команды А решает вбрасывать с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд, если 14 секунд или более показывается на таймере для броска или оставшееся время на таймере для броска, если 13 секунд или менее показывается на таймере для броска.

Если главный тренер команды А решает вбрасывать в своей тыловой зоне, команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

**17-52 Пример:** С 58 секундами на игровых часах в четвертой четверти, в тыловой зоне А1

- (a) В1 умышленно бьет по мячу ногой.
- (b) В1 фолит на А1. Это третий фол команды В в данной четверти.
- (c) В1 выбивает мяч в аут.

С 19 секундами на таймере для броска, команде А предоставляется тайм-аут.

**Интерпретация:** Главный тренер команды А должен решить, должна ли игра быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в своей передовой зоне или в своей тыловой зоне.

Во всех случаях, если вбрасывание с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

- (a) и (b) Если вбрасывание в своей тыловой зоне, команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.
- (c) Если вбрасывание в своей тыловой зоне, команда А должна иметь 19 секунд на таймере для броска.

**17-53 Определение.** Каждый раз, когда мяч попадает в корзину, но попадание с игры или последний штрафной бросок не засчитываются,

игра должна быть возобновлена вбрасыванием с продолжения линии штрафного броска.

**17-54** **Пример:** A1, находящийся в процессе броска, совершает пробежку и затем забрасывает мяч с игры.

**Интерпретация:** Попадание A1 с игры не должно засчитываться. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне. Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

**17-55** **Пример:** A1 выполняет попытку броска с игры. В то время, как мяч находится на нисходящей траектории своего полета, A2 касается мяча, который затем попадает в корзину.

**Интерпретация:** Попадание A1 с игры не должно засчитываться. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне. Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

**СТАТЬЯ 18/19 ТАЙМ-АУТ / ЗАМЕНА**

**18/19-1** **Определение.** Тайм-аут не может быть предоставлен до тех пор, пока не началось игровое время четверти или овертайма или после того, как игровое время четверти или овертайма закончилось.

Замена не может быть предоставлена до тех пор, пока не началось игровое время первой четверти или после того, как игровое время игры закончилось. Любая замена может быть произведена во время перерывов между четвертями и овертаймами.

**18/19-2** **Пример:** После того, как мяч покинул руки старшего судьи во время розыгрыша спорного броска, но прежде, чем мяч правильно отбит, спорящий игрок А2 совершает нарушение. Команде В предоставляется вбрасывание. В этот момент любая из команд запрашивает тайм-аут или замену.

**Интерпретация:**

Несмотря на тот факт, что игра уже началась, тайм-аут или замена не должны быть предоставлены, потому что игровые часы еще не были включены.

**18/19-3** **Определение.** Если сигнал таймера для броска звучит в тот момент, когда мяч находится в воздухе во время броска с игры, это не является нарушением и игровые часы не должны останавливаться. Если бросок с игры удачен, то при определенных условиях появляется возможность для предоставления тайм-аута и замены обеим командам.

**18/19-4** **Пример:** Во время броска с игры мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска. Мяч попадает в корзину. Одна или обе команды просят предоставить

- (a) тайм-аут.
- (b) замену.

**Интерпретация:**

(a) Возможность для предоставления тайм-аута появляется только для команды, в корзину которой заброшен мяч.

Если команде, в корзину которой заброшен мяч, предоставляется тайм-аут, тогда команде соперников также может быть предоставлен тайм-аут и обеим командам также предоставляется замена, если они ее запросят.

(b) Возможность для замены появляется только для команды, в корзину которой заброшен мяч, и только когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме. Если команде, в корзину которой заброшен мяч, предоставляется замена, тогда команде соперников также может быть предоставлена замена и обеим командам также может быть предоставлен тайм-аут, если они его запросят.

**18/19-5** **Определение.** Статьи 18 и 19 разъясняют, когда начинается и заканчивается возможность для тайм-аута или замены. Если просьба о тайм-ауте или замене (любого игрока, включая выполняющего штрафные броски) поступила после того, как мяч оказался в распоряжении игрока, выполняющего первый штрафной бросок, то тайм-аут или замена должны быть предоставлены обеим командам в том случае, если

- (a) последний штрафной бросок удачен, или
- (b) за последним штрафным броском последует вбрасывание, или
- (c) по любой уважительной причине мяч остается мертвым после последнего штрафного броска.

После того, как мяч оказался в распоряжении игрока, выполняющего первый из 2 или 3 последовательных штрафных бросков в качестве наказания за один фол, тайм-аут или замена не должна быть предоставлена до того, как мяч станет мертвым после последнего штрафного броска.

Когда технический фол происходит между такими штрафными бросками, штрафной бросок без подбора должен быть проведен немедленно. Тайм-аут или замена для любой из команд не должна быть разрешена перед и/или после данного штрафного броска, если только запасной не должен стать игроком для выполнения штрафного броска в качестве наказания за технический фол. В этом случае соперники также имеют право на замену одного игрока, если они желают.

**18/19-6 Пример:** А1 предоставляются 2 штрафных броска. Любая из команд просит предоставить тайм-аут или замену

- (a) прежде, чем мяч оказался в распоряжении А1, выполняющего штрафные броски.
- (b) после первого штрафного броска.
- (c) после удачного второго штрафного броска, но прежде, чем мяч оказался в распоряжении любого игрока команды В, выполняющего вбрасывание.
- (d) после удачного второго штрафного броска, но вслед за тем, как мяч оказался в распоряжении любого игрока команды В, выполняющего вбрасывание.

**Интерпретация:**

- (a) Тайм-аут или замена должны быть предоставлены немедленно, до выполнения первого штрафного броска.
- (b) Тайм-аут или замена не должны быть предоставлены после первого штрафного броска, даже если он удачен.
- (c) Тайм-аут или замена должны быть предоставлены немедленно, до вбрасывания.
- (d) Тайм-аут или замена не должны быть предоставлены.

**18/19-7 Пример:** А1 предоставляются 2 штрафных броска. После выполнения первого штрафного броска любая из команд просит предоставить тайм-аут или замену. Во время выполнения последнего штрафного броска

- (a) мяч отскакивает от кольца, и игра продолжается.
- (b) штрафной бросок удачен.
- (c) мяч не касается кольца.
- (d) А1 наступает на линию штрафного броска при выполнении броска, и фиксируется нарушение.
- (e) В1 наступает на ограниченную зону прежде, чем мяч покинул руки А1. Фиксируется нарушение В1, и штрафной бросок А1 неудачен.

**Интерпретация:**

- (a) Тайм-аут или замена не должны быть предоставлены.

(b), (c) и (d) Тайм-аут или замена должны быть предоставлены немедленно.

(e) A1 должен выполнить дополнительный штрафной бросок, и, если он удачен, то тайм-аут или замена должны быть предоставлены немедленно.

**18/19-8 Пример:** Возможность для предоставления замены только что закончилась, когда запасной A6 подбегает к секретарскому столу, громко прося замену. Секундометрист реагирует и ошибочно подает свой сигнал. Судья дает свисток.

**Интерпретация:** Мяч становится мертвым и игровые часы остаются выключенными, вследствие чего обычно имеется возможность для предоставления замены. Однако в связи с тем, что просьба A6 поступила слишком поздно, замена не должна быть предоставлена. Игра должна быть возобновлена немедленно.

**18/19-9 Пример:** Во время игры происходит нарушение помехи попаданию или помехи мячу. Тайм-аут был запрошен любым тренером либо замена запрошена любой из команд.

**Интерпретация:** Нарушение заставляет игровые часы остановиться и мяч стать мертвым. Тайм-ауты или замены должны быть разрешены.

**18/19-10 Пример:** B1 фолит на A1 при неудачной попытке 2-хочкового броска. После выполнения A1 первого из 2 штрафных бросков, A2 наказывается техническим фолом. Любая из команд в этот момент запрашивает замену или тайм-аут.

**Интерпретация:** Любой игрок команды В может выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Если запасной В стал игроком для выполнения данного штрафного броска, команда А также имеет право заменить 1 игрока, если она желает. Если штрафной бросок выполняется запасным команды В, который стал игроком или если команда А также заменила 1 игрока, они не могут быть заменены до окончания следующей фазы отсчета игрового времени. После выполнения игроком команды В штрафного броска за технический фол A2, A1 должен выполнить свой второй штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска. Тайм-аут или последующая замена должны быть предоставлены обеим командам при следующей возможности предоставления тайм-аута или замены.

**18/19-11 Пример:** B1 фолит на A1 при неудачной попытке 2-хочкового броска. После выполнения A1 первого из 2 штрафных бросков, A2 наказывается техническим фолом. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Любая из команд в этот момент запрашивает замену или тайм-аут.

**Интерпретация:** A1 должен выполнить свой второй штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска. Тайм-аут или замена должны быть предоставлены обеим командам при следующей возможности предоставления тайм-аута или замены.

**18/19-12 Пример:** B1 фолит на A1 при неудачной попытке 2-хочкового броска. После выполнения A1 первого из 2 штрафных бросков, A2

наказывается техническим фолом. Это пятый фол А2. Любая из команд в этот момент запрашивает замену или тайм-аут.

**Интерпретация:** А2 должен быть заменен немедленно. Любой игрок команды В может выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Если запасной В стал игроком для выполнения данного штрафного броска, команда А также имеет право заменить 1 игрока, если она желает. Если штрафной бросок выполняется запасным команды В, который стал игроком или если команда А также заменила 1 игрока, они не могут быть заменены до окончания следующей фазы отсчета игрового времени. После выполнения игроком команды В штрафного броска за технический фол А2, А1 должен выполнить свой второй штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска. Тайм-аут или последующая замена должны быть предоставлены обеим командам при следующей возможности предоставления тайм-аута или замены.

**18/19-13 Пример:** Ведущий мяч А1 наказывается техническим фолом. В6 просит замену для того, чтобы выполнить штрафной бросок.

**Интерпретация:** Это возможность для замены для обеих команд. После того, как В6 стал игроком, он может выполнить 1 штрафной бросок без подбора, но В6 не может быть заменен до окончания следующей фазы отсчета игрового времени.

**18/19-14 Определение.** Если после просьбы о предоставлении тайм-аута любая из команд совершает фол, то тайм-аут не должен начинаться до тех пор, пока судья не завершит процедуру показа секретарскому столу жестов, связанных с данным фолом. В случае пятого фола игрока данная процедура включает в себя проведение необходимой замены. Как только процедура завершена, отсчет времени тайм-аута должен начинаться в тот момент, когда судья дает свисток и демонстрирует жест о предоставлении тайм-аута.

**18/19-15 Пример:** Во время игры главный тренер команды А просит предоставить тайм-аут, после чего В1 наказывается своим пятым фолом.

**Интерпретация:** Отсчет времени тайм-аута не должен начинаться до того, как завершится процедура показа секретарскому столу жестов, связанных с данным фолом, и запасной, заменяющий В1, не станет игроком.

**18/19-16 Пример:** Во время игры главный тренер команды А просит предоставить тайм-аут, после чего любой из игроков наказывается фолом.

**Интерпретация:** Командам должно быть разрешено направиться к своим скамейкам, даже несмотря на то, что отсчет времени тайм-аута формально еще не начался.

**18/19-17 Определение.** Каждый тайм-аут должен длиться 1 минуту. Команды должны возвращаться на игровую площадку сразу же после того, как судья дает свисток и приглашает их на игровую площадку. Если команда затягивает тайм-аут сверх отведенной 1 минуты, это является получением за счет этого преимущества, а также вызывает задержку игры. Предупреждение главному тренеру данной команды должно

быть сделано судьёй. Если главный тренер не реагирует на предупреждение, провинившаяся команда должна быть наказана предоставлением дополнительного тайм-аута. Если у команды не осталось тайм-аутов, техническим фолом за задержку игры может быть наказан главный тренер, записан как 'B<sub>1</sub>'. Если данная команда не возвращается на площадку своевременно после окончания перерыва между половинами игры, предоставлением дополнительного тайм-аута должна быть наказана данная команда. Такой предоставленный тайм-аут не должен продолжаться 1 **минуту**. Игра должна быть возобновлена немедленно.

- 18/19-18 Пример:** Тайм-аут закончился, и судья приглашает команду А на игровую площадку. Главный тренер команды А продолжает давать указания своей команде, которая по-прежнему остается в зоне скамейки. Судья повторно приглашает команду А на игровую площадку и
- (a) команда А в итоге выходит на игровую площадку.
  - (b) команда А продолжает оставаться в зоне своей скамейки.

**Интерпретация:**

- (a) После того как команда начинает возвращаться на игровую площадку, судья делает предупреждение главному тренеру о том, что в случае повторения подобного поведения команда А будет наказана дополнительным тайм-аутом.
- (b) Команда А без предупреждения должна быть наказана предоставлением тайм-аута. Данный тайм-аут должен длиться 1 минуту. Если у команды А не осталось неиспользованных тайм-аутов, техническим фолом за задержку игры должен быть наказан главный тренер команды А, записан как 'B<sub>1</sub>'.

- 18/19-19 Пример:** После окончания перерыва между половинами игры, команда А все еще находится в своей раздевалке, задерживая таким образом начало третьей четверти.

**Интерпретация:** После того, как команда А появится на игровой площадке, команда А без предупреждения должна быть наказана тайм-аутом. Данный тайм-аут не должен длиться 1 **минуту**. Игра должна быть возобновлена немедленно.

- 18/19-20 Определение.** В случае если команде не был предоставлен тайм-аут во второй половине до того момента, когда игровые часы показывают 2:00 минуты в четвертой четверти, секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в протоколе в первой клетке тайм-аутов во второй половине данной команды. Табло должно показывать первый тайм-аут как использованный.

- 18/19-21 Пример:** С 2:00 на игровых часах в четвертой четверти, обе команды не взяли ни одного тайм-аута во второй половине.

**Интерпретация:** Секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в протоколе в первой клетке тайм-аутов для обеих команд во второй половине. Табло должно показывать первый тайм-аут как использованный.

- 18/19-22 Пример:** С 2:09 на игровых часах в четвертой четверти, главный тренер команды А просит свой первый тайм-аут во второй половине игры в тот момент, когда игровые часы запущены. С 1:58 на игровых

часах, мяч выходит в аут и игровые часы останавливаются. Команде А предоставляется тайм-аут.

**Интерпретация:** Секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в протоколе в первой клетке тайм-аутов для команды А, поскольку тайм-аут не был предоставлен до того, как игровые часы показали 2:00 в четвертой четверти. Тайм-аут, предоставленный за 1:58, должен быть записан во вторую клетку, и у команды А останется еще только 1 тайм-аут. После тайм-аута табло должно показывать 2 использованных тайм-аута.

**18/19-23** **Определение.** Каждый раз, когда запрошен тайм-аут, независимо от того, до или после этого зафиксирован технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол, тайм-аут должен быть предоставлен до начала проведения штрафного(-ых) броска(-ов). Если во время тайм-аута зафиксирован технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол, штрафной(-ые) бросок(-и) должны быть проведены после окончания тайм-аута.

**18/19-24** **Пример:** Главный тренер команды В запрашивает тайм-аут. А1 наказывается неспортивным фолом на В1, затем техническим фолом наказывается А2.

**Интерпретация:** Команде В предоставляется тайм-аут. После тайм-аута любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. В1 затем должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**18/19-25** **Пример:** Главный тренер команды В запрашивает тайм-аут. А1 наказывается неспортивным фолом на В1. Команде В предоставляется тайм-аут. Во время тайм-аута А2 наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** После тайм-аута любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. В1 затем должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.



## СТАТЬЯ 23 ИГРОК ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ И МЯЧ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ

**23-1** **Определение.** Если мяч выходит в аут, когда он коснулся или его коснулся игрок, который находится на или за ограничивающей линией, этот игрок вызывает выход мяча в аут.

**23-2** **Пример:** Вблизи боковой линии А1 с мячом в руках плотно опекается В1. А1 касается своим телом В1, который 1 ногой находится в ауте.

**Интерпретация:** Это является правильной игрой А1. Игрок находится в ауте, когда любая часть его тела касается чего-либо, кроме игрока. Игра должна продолжаться.

**23-3** **Пример:** Вблизи боковой линии А1 с мячом в руках плотно опекается В1 и В2. А1 касается мячом В1, который 1 ногой находится в ауте.

**Интерпретация:** Это является нарушением выхода мяча в аут В1. Мяч находится в ауте, когда он касается игрока, находящегося в ауте. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где мяч вышел в аут, кроме места непосредственно за щитом. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

**23-4** **Пример:** А1 ведет мяч вблизи боковой линии перед секретарским столом. Мяч отскакивает высоко от игровой площадки и касается колена В6, сидящего на стуле для запасных. Мяч возвращается к А1 на игровую площадку.

**Интерпретация:** Мяч находится в ауте, когда касается В6, который находится в ауте. Выход мяча в аут вызвал А1, который коснулся мяча перед тем, как тот вышел в аут. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где мяч вышел в аут, за исключением места непосредственно за щитом.

## СТАТЬЯ 24 ВЕДЕНИЕ МЯЧА

**24-1** **Определение.** Если игрок умышленно бросает мяч в собственный щит или щит соперников, это не является ведением.

**24-2** **Пример:** А1 еще не вёл мяч и стоит на месте, когда он умышленно бросает мяч в щит и ловит или касается его снова прежде, чем его касается другой игрок.

**Интерпретация:** Это правильное действие А1. После ловли мяча А1 может выполнить бросок, отдать передачу или начать ведение.

**24-3** **Пример:** После окончания ведения А1 умышленно бросает мяч в щит. Мяч скачет по игровой площадке, А1 снова ловит мяч и начинает ведение.

**Интерпретация:** Это двойное ведение А1, поскольку он не должен начинать ведение во второй раз после того, как закончилось его первое ведение.

**24-4** **Пример:** После окончания ведения и находясь в непрерывном движении или все еще стоя на месте, А1 умышленно бросает мяч в щит и ловит или касается мяча снова прежде, чем его касается любой другой игрок.

**Интерпретация:** Это правильное действие А1. После ловли мяча А1 может выполнить бросок или отдать передачу, но не может начать новое ведение.

**24-5** **Пример:** При броске с игры А1 мяч не попадает по кольцу. А1 ловит мяч и умышленно бросает его в щит, после чего А1 ловит или касается мяча снова прежде, чем тот коснулся любого другого игрока.

**Интерпретация:** Это правильное действие А1. После ловли мяча А1 может выполнить бросок, отдать передачу или начать ведение.

**24-6** **Пример:** А1 ведет мяч и совершает правильную остановку.  
(а) А1 затем теряет равновесие и, не смещая опорной ноги, А1 касается игровой площадки мячом один или два раза, держа его в руке(-ах).  
(б) А1 перебрасывает мяч из 1 руки в другую, не смещая опорной ноги.

**Интерпретация:** В обоих случаях это правильное действие А1. А1 не сместил опорную ногу.

**24-7** **Пример:** А1 начинает ведение, бросая мяч  
(а) над соперником.  
(б) на несколько метров от себя.  
Мяч касается игровой площадки, после чего А1 продолжает ведение.

**Интерпретация:** В обоих случаях это правильное действие А1. Мяч коснулся игровой площадки прежде, чем А1 снова коснулся мяча при ведении.

**24-8** **Пример:** А1 заканчивает ведение и умышленно бросает мяч в ногу В1. А1 ловит мяч и снова начинает ведение.

**Интерпретация:** Это является нарушением «двойное ведение» А1. Ведение А1 закончилось, так как В1 не коснулся мяча. Это мяч коснулся В1. А1 не может вести мяч еще раз.

**СТАТЬЯ 25 ПРОБЕЖКА**

**25-1** **Определение.** Не является нарушением, если игрок, который лежит на игровой площадке, устанавливает контроль над мячом. Не является нарушением, если игрок, который держит мяч в руках, падает на игровую площадку. Также не является нарушением, если этот игрок после падения на игровую площадку с мячом скользит по инерции. Однако если игрок затем перекачивается или пытается встать, держа мяч в руках, это является нарушением.

**25-2** **Пример:** A1, держа мяч в руках, теряет равновесие и падает на игровую площадку.

**Интерпретация:** Это является правильным действием A1. Падение A1 на игровую площадку не является пробежкой.

**25-3** **Пример:** A1 с мячом в руках падает на игровую площадку и скользит по инерции.

**Интерпретация:** Это является правильным действием A1. Однако, если A1 затем перекачивается, чтобы избежать защиты, или пытается встать, с мячом в руках, то происходит пробежка.

**25-4** **Пример:** A1, лежа на игровой площадке, устанавливает контроль над мячом. Затем A1

- (a) передает мяч A2.
- (b) начинает ведение мяча, по-прежнему лежа на игровой площадке.
- (c) пытается встать с ведением мяча.
- (d) пытается встать, по-прежнему держа мяч в руках.

**Интерпретация:**

- (a), (b) и (c) Это является правильным действием A1.
- (d) Это пробежка A1.

**25-5** **Определение.** Игрок не может касаться игровой площадки последовательно одной и той же ногой или обеими ногами после завершения ведения или получения контроля над мячом.

**25-6** **Пример:** A1 заканчивает ведение с мячом в руках. В непрерывном движении A1 выпрыгивает с левой ноги, приземляется на левую ногу, затем на правую ногу и выполняет попытку броска с игры.

**Интерпретация:** Это является пробежкой A1. Игрок не может касаться игровой площадки последовательно одной и той же ногой после завершения ведения.

## СТАТЬЯ 26            3 СЕКУНДЫ

**26-1**            **Определение.** Является нарушением, когда игрок покидает игровую площадку за лицевой линией с целью избежать нарушения правила 3 (трёх) секунд, а затем возвращается в ограниченную зону.

**26-2**            **Пример:** A1, находящийся в ограниченной зоне менее 3 секунд, выходит в аут за лицевой линией, чтобы избежать нарушения правила 3 секунд. A1 затем возвращается в ограниченную зону.

**Интерпретация:** Это является нарушением правила 3-х секунд A1.

**СТАТЬЯ 28            8 СЕКУНД**

**28-1**        **Определение.** Таймер для броска остановлен в связи с ситуацией спорного броска. Если последующее вбрасывание в результате поочередного владения предоставляется команде, которая контролировала мяч в своей тыловой зоне, отсчет 8-секундного периода должен продолжаться.

**28-2**        **Пример:** А1 ведет мяч в своей тыловой зоне в течение 5 секунд, когда происходит спорный мяч. Команда А имеет право на следующее вбрасывание в результате поочередного владения.

**Интерпретация:** У команды А должно остаться только 3 секунды для того, чтобы перевести мяч в свою передовую зону.

**28-3**        **Определение.** Во время ведения из тыловой зоны в передовую, мяч переходит в передовую зону команды в тот момент, когда мяч и обе стопы игрока, ведущего мяч, полностью контактируют с передовой зоной.

**28-4**        **Пример:** А1 располагается на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии и получает мяч от А2, находящегося в своей тыловой зоне. А1 отдает передачу назад на А2, который по-прежнему находится в своей тыловой зоне.

**Интерпретация:** Это правильное действие команды А. Обе стопы А1 полностью не контактируют со своей передовой зоной, и поэтому А1 имеет право отдавать передачу в свою тыловую зону. Отсчет 8-секундного периода должен продолжаться.

**28-5**        **Пример:** А1 ведет мяч из своей тыловой зоны и заканчивает ведение, держа мяч в руках и располагаясь обеими стопами по разные стороны от центральной линии. Затем А1 отдает передачу на А2, который также располагается обеими стопами по разные стороны от центральной линии.

**Интерпретация:** Это правильное действие команды А. Обе стопы А1 полностью не контактируют с передовой зоной, и поэтому А1 имеет право отдать передачу А2, также не находящемуся в своей передовой зоне. Отсчет 8-секундного периода должен продолжаться.

**28-6**        **Пример:** А1 ведет мяч из своей тыловой зоны и находится одной стопой в своей передовой зоне. А1 отдает передачу на А2, который располагается обеими стопами по разные стороны от центральной линии. А2 начинает ведение в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Это правильное действие команды А. Обе стопы А1 полностью не контактируют с передовой зоной, и поэтому А1 имеет право отдать передачу на А2, также не находящемуся в своей передовой зоне. А2 вправе вести мяч в свою тыловую зону. Отсчет 8-секундного периода должен продолжаться.

**28-7**        **Пример:** А1 ведет мяч из своей тыловой зоны и останавливает свое продвижение вперед, продолжая ведение мяча в тот момент, когда

(а) располагается обеими стопами по разные стороны от центральной линии.

- (b) обе стопы находятся в своей передовой зоне, но ведение мяча происходит в своей тыловой зоне.
- (c) обе стопы находятся в своей передовой зоне, но ведение мяча происходит в своей тыловой зоне, после чего А1 возвращает обе стопы в свою тыловую зону.
- (d) обе стопы находятся в своей тыловой зоне, но ведение мяча происходит в своей передовой зоне.

**Интерпретация:** Во всех случаях это является правильным действием А1. А1, ведущий мяч, продолжает находиться в своей тыловой зоне до тех пор, пока обе стопы и мяч не будут полностью контактировать с передовой зоной. Отсчет 8 секундного периода должен продолжаться.

**28-8** **Определение.** Каждый раз, когда отсчет 8 секунд продолжается с оставшегося времени и той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в своей тыловой зоне, судья, который передает мяч игроку, выполняющему вбрасывание, должен проинформировать его об оставшемся времени из 8-секундного периода.

**28-9** **Пример:** А1 ведет мяч в своей тыловой зоне в течение 6 секунд, когда обоюдный фол происходит в

- (e) тыловой зоне.
- (f) передовой зоне.

**Интерпретация:**

- (a) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей тыловой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол Судья должен проинформировать выполняющего вбрасывание игрока А о том, что его команда имеет 2 секунды для того, чтобы перевести мяч в свою передовую зону.
- (b) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол.

**28-10** **Пример:** А1 ведет мяч в своей тыловой зоне в течение 4 секунд в тот момент, когда В1 отбивает мяч в аут в тыловой зоне команды А.

**Интерпретация:** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из своей тыловой зоны Судья должен проинформировать выполняющего вбрасывание игрока А о том, что его команда имеет 4 секунды для того, чтобы перевести мяч в свою передовую зону.

**28-11** **Определение.** Если судья останавливает игру по любой уважительной причине, не связанной ни с одной из команд, и, по мнению судей, команда соперников будет поставлена в невыгодное положение, то отсчет 8-секундного периода должен продолжаться.

**28-12** **Пример:** С 0:25 на игровых часах в четвертой четверти при счете А:72 – В:72 команда А устанавливает контроль над мячом. А1 ведет мяч в своей тыловой зоне в течение 4 секунд в тот момент, когда судьи останавливают игру в связи с тем, что

- (a) игровые часы или таймер для броска остановились либо не включились.
- (b) на игровую площадку была брошена бутылка.
- (c) показания на таймере для броска были ошибочно сброшены.

**Интерпретация:** Во всех случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из своей тыловой зоны с 4 секундами до окончания 8-секундного периода. Команда В будет поставлена в невыгодное положение в том случае, если игра возобновится с новым 8-секундным периодом.

**28-13** **Определение.** После нарушения правила 8 секунд место вбрасывания определяется местонахождением мяча в тот момент, когда произошло нарушение.

**28-14** **Пример:** 8-секундный период команды А истекает и нарушение происходит в тот момент, когда

- (a) команда А контролирует мяч в своей тыловой зоне.
- (b) мяч находится в воздухе при передаче А1 из своей тыловой зоны в передовую.

**Интерпретация:** Вбрасывание команды В должно быть проведено в своей передовой зоне с места, ближайшего к

- (a) тому, где находился мяч, когда произошло нарушение правила 8 секунд, за исключением места непосредственно за щитом.
- (b) центральной линии.

Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

## СТАТЬЯ 29/50 24 СЕКУНДЫ

**29/50-1** **Определение.** Бросок с игры выполняется непосредственно перед окончанием периода времени для броска и сигнал таймера для броска звучит в тот момент, когда мяч находится в воздухе. Если мяч не касается кольца, то происходит нарушение, за исключением ситуации, когда команда соперников устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом. Мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена, за исключением места непосредственно за щитом.

**29/50-2** **Пример:** При броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска. Мяч касается щита, а затем катится по игровой площадке, где его касается В1, затем касается А2 и, наконец, контроль над ним устанавливает В2.

**Интерпретация:** Это является нарушением времени для броска команды А. Мяч при броске с игры А1 не коснулся кольца, а затем команда В не установила немедленный и очевидный контроль над мячом.

**29/50-3** **Пример:** Во время броска с игры А1 мяч касается щита, но не попадает по кольцу. Затем В1 касается мяча, но не овладевает им, после чего А2 устанавливает контроль над мячом. Звучит сигнал таймера для броска.

**Интерпретация:** Это является нарушением времени для броска команды А.

**29/50-4** **Пример:** Бросок А1 с игры в конце периода времени для броска правильно накрыт В1. Звучит сигнал таймера для броска. В1 фолит на А1.

**Интерпретация:** Это является нарушением времени для броска команды А. Фол В1 на А1 должен быть проигнорирован, за исключением неспортивного или дисквалифицирующего фола.

**29/50-5** **Пример:** При броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска. Мяч не касается кольца, сразу же после чего происходит спорный мяч между А2 и В2.

**Интерпретация:** Это является нарушением времени для броска команды А. Команда В не установила немедленный и очевидный контроль над мячом.

**29/50-6** **Пример:** При броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска. Мяч не попадает по кольцу, после чего В1 выбивает мяч в аут.

**Интерпретация:** Это является нарушением времени для броска команды А. Команда В не установила немедленный и очевидный контроль над мячом.

**29/50-7** **Пример:** В1 фолит на А1 в процессе броска с игры. После фола звучит сигнал таймера для броска. Мяч попадает в корзину.

**Интерпретация:** Попадание А1 должно засчитываться. Таймер для броска должен быть остановлен одновременно со свистком на фол и, следовательно, сигнал таймера для броска должен быть



проигнорирован. A1 должен выполнить 1 штрафной бросок. Игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.

**29/50-8** **Определение.** Если звучит сигнал таймера для броска и, по мнению судей, команда соперников устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован. Игра должна продолжаться.

**29/50-9** **Пример:** Непосредственно перед окончанием периода времени для броска, A2 упускает мяч при передаче от A1 (оба игрока находятся в своей передовой зоне), и тот катится в тыловую зону команды А. Прежде, чем B1 устанавливает контроль над мячом при свободном пути к корзине, звучит сигнал таймера для броска.

**Интерпретация:** Поскольку B1 устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, то сигнал должен быть проигнорирован. Игра должна продолжаться.

**29/50-10** **Определение.** Если команде, контролировавшей мяч, предоставляется вбрасывание в результате поочередного владения, то эта команда должна иметь только оставшееся время на таймере для броска в тот момент, когда произошла ситуация спорного броска.

**29/50-11** **Пример:** Команда А контролирует мяч в своей передовой зоне с 10 секундами на таймере для броска в тот момент, когда происходит ситуация спорного броска. Вбрасывание в результате поочередного владения предоставляется

- (a) команде А.
- (b) команде В.

**Интерпретация:**

- (a) Команда А должна иметь 10 секунд на таймере для броска.
- (b) Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

**29/50-12** **Определение.** Если игра остановлена судьей при фоле или нарушении (за исключением выхода мяча в аут), совершенном командой, не контролировавшей мяч, и владение мячом предоставляется той же команде, которая перед этим контролировала мяч в своей передовой зоне, то время на таймере для броска должно быть установлено следующим образом:

- Если таймер для броска показывает 14 секунд или более в момент остановки игры, таймер для броска должен продолжать отсчет с оставшегося времени на таймере для броска.
- Если таймер для броска показывает 13 секунд или менее в момент остановки игры, команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**29/50-13** **Пример** A1 ведет мяч, когда B1 выбивает его в аут в передовой зоне команды А. Таймер для броска показывает 8 секунд.

**Интерпретация:** Команда А должна иметь 8 секунд на таймере для броска.

**29/50-14** **Пример:** A1 ведет мяч в своей передовой зоне. B1 фолит на A1. Это второй фол команды В в данной четверти. Таймер для броска показывает 3 секунды.

**Интерпретация:** Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**29/50-15 Пример:** С 4 секундами на таймере для броска команда А контролирует мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда

- (a) А1
- (b) В1

травмирован. Судьи прерывают игру.

**Интерпретация:**

Команда А должна иметь

- (a) 4 секунды
- (b) 14 секунд

на таймере для броска.

**29/50-16 Пример:** С 6 секундами на таймере для броска мяч при броске с игры А1 находится в воздухе, когда происходит обоюдный фол А2 и В2. Мяч не касается кольца. Стрелка поочередного владения указывает в пользу команды А.

**Интерпретация:** Команда А должна иметь 6 секунд на таймере для броска.

**29/50-17 Пример:** С 5 секундами на таймере для броска А1 ведет мяч в тот момент, когда В1 наказывается техническим фолом, после чего главный тренер команды А наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** После компенсации одинаковых наказаний игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А. Команда А должна иметь 5 секунд на таймере для броска.

**29/50-18 Пример:** С

- (a) 16 секундами
- (b) 12 секундами

на таймере для броска, А1 отдает передачу на А2 в своей передовой зоне, когда В1 в своей тыловой зоне умышленно ударяет по мячу ногой или кулаком.

**Интерпретация:** В обоих случаях это является нарушением В1 – удар по мячу ногой или кулаком. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с

- (a) 16 секундами
- (b) 14 секундами

на таймере для броска.

**29/50-19 Пример:** Во время выполнения вбрасывания А1 в своей передовой зоне в третьей четверти защитник В1 перемещает свою(-и) руку(-и) через ограничивающую линию и блокирует передачу А1 с

- (a) 19 секундами
- (b) 11 секундами

на таймере для броска.

**Интерпретация:** В обоих случаях это является нарушением при вбрасывании В1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из своей передовой зоны с

- (a) 19 секундами
- (b) 14 секундами

на таймере для броска.

**29/50-20 Пример:** С 6 секундами на таймере для броска А1 ведет мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда В2 наказывается неспортивным фолом на А2.

**Интерпретация:** А2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Независимо от того, удачны они или нет, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Аналогичная интерпретация действует для дисквалифицирующего фолоа.

**29/50-21 Определение.** Если судья останавливает игру по любой уважительной причине, не связанной ни с одной из команд, и, по мнению судей, команда соперников будет поставлена в невыгодное положение, то таймер для броска должен продолжать отсчет с оставшегося времени.

**29/50-22 Пример:** С 25 секундами на игровых часах в четвертой четверти при счете А:72 – В:72 команда А устанавливает контроль над мячом в своей передовой зоне. А1 ведет мяч в течение 20 секунд в тот момент, когда судьи останавливают игру в связи с тем, что

- (a) игровые часы или таймер для броска не пошли либо не были включены.
- (b) на игровую площадку была брошена бутылка.
- (c) показания на таймере для броска были ошибочно сброшены.

**Интерпретация:** Во всех случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена. Команда А должна иметь 4 секунды на таймере для броска. Команда В может быть поставлена в невыгодное положение в том случае, если игра возобновится с 14 секундами на таймере для броска.

**29/50-23 Пример:** При броске с игры А1 мяч отскакивает от кольца. А2 подбирает мяч и спустя 9 секунд ошибочно звучит сигнал таймера для броска. Судьи останавливают игру.

**Интерпретация:** Команда А, контролирующая мяч, будет поставлена в невыгодное положение в том случае, если это будет являться нарушением времени для броска. После консультации с комиссаром (если присутствует) и оператором таймера для броска, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А. Команда А должна иметь 5 секунд на таймере для броска.

**29/50-24 Пример:** С 4 секундами на таймере для броска, А1 выполняет бросок с игры. Мяч не попадает по кольцу, но оператор таймера для броска ошибочно сбрасывает показания. А2 подбирает мяч, и спустя некоторое время А3 забрасывает мяч с игры. В этот момент судьи обнаруживают ошибку.

**Интерпретация:** Судьи, после консультации с комиссаром, если присутствует, должны подтвердить, что мяч не коснулся кольца при броске с игры А1. Если это так, они должны затем решить, покинул ли мяч руки А3 прежде, чем прозвучал бы сигнал таймера для броска, если бы сброса не произошло. Если это так, то попадание А3 должно засчитываться. Если нет, то произошло нарушение времени для броска и попадание А3 не должно засчитываться.

**29/50-25** **Определение.** Когда мяч был выпущен при броске с игры и затем фиксируется фол защитнику в его тыловой зоне, таймер для броска должен быть сброшен следующим образом:

- Если на таймере для броска отображается 14 и более секунд в тот момент, когда игра была остановлена, таймер для броска не должен быть сброшен, а должен продолжать отсчет со времени остановки.
- Если на таймере для броска отображается 13 и менее секунд в тот момент, когда игра была остановлена, таймер для броска должен быть сброшен к 14 секундам.

**29/50-26** **Пример:** С 17 секундами на таймере для броска при броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда В2 в своей тыловой зоне фолит на А2. Это второй фол команды В в данной четверти. Мяч  
(а) попадает в корзину.  
(b) отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.  
(с) не касается кольца.

**Интерпретация:**

(а) Попадание А1 должно засчитываться.

Во всех случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2. Команда А должна иметь 17 секунд на таймере для броска.

**29/50-27** **Пример:** С 10 секундами на таймере для броска при броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда В2 в своей тыловой зоне фолит на А2. Это второй фол команды В в данной четверти. Мяч  
(а) попадает в корзину.  
(b) отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.  
(с) не касается кольца.

**Интерпретация:**

(а) Попадание А1 должно засчитываться.

Во всех случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**29/50-28** **Пример:** При броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал об окончании времени для броска. В2 в своей тыловой зоне фолит на А2. Это второй фол команды В в данной четверти. Мяч  
(а) попадает в корзину.  
(b) отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.  
(с) не касается кольца.

**Интерпретация:**

(а) Попадание А1 должно засчитываться.

Во всех случаях это не является нарушением времени для броска команды А. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

- 29/50-29 Пример:** С 10 секундами на таймере для броска при броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда В2 в своей тыловой зоне фолит на А2. Это пятый фол команды В в данной четверти. Мяч
- (a) попадает в корзину.
  - (b) отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.
  - (c) не касается кольца.

**Интерпретация:**

- (a) Попадание А1 должно засчитываться.

Во всех случаях А2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

- 29/50-30 Пример:** При броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска, и В2 фолит на А2. Это пятый фол команды В в данной четверти. Мяч
- (a) попадает в корзину.
  - (b) отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.
  - (c) не касается кольца.

**Интерпретация:**

- (a) попадание А1 должно засчитываться.

Во всех случаях это не является нарушением времени для броска команды А. А2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

- 29/50-31 Пример:** При броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска. А2 или В2 затем наказываются техническим фолом. Мяч
- (a) попадает в корзину.
  - (b) отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.
  - (c) не касается кольца.

**Интерпретация:**

Во всех случаях любой игрок команды А или команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора.

- (a) Это не является нарушением времени для броска команды А. Попадание А1 должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии.
- (b) Это не является нарушением времени для броска команды А. Это ситуация спорного броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием в результате поочередного владения из-за лицевой линии, за исключением места непосредственно за щитом.
- (c) Это является нарушением времени для броска команды А. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием для команды В из-за лицевой линии, за исключением места непосредственно за щитом.

- 29/50-32 Определение.** Вбрасывание в результате наказания за неспортивный или дисквалифицирующий фол всегда должно проводиться с линии вбрасывания в передовой зоне команды. Команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

- 29/50-33 Пример:** С 1:12 на игровых часах и с 6 секундами на таймере для броска в четвертой четверти А1 ведет мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда В1 наказывается неспортивным фолом на А1. После

первого штрафного броска А1 главный тренер команды А или главный тренер команды В запрашивает тайм-аут.

**Интерпретация:** А1 должен выполнить свой второй штрафной бросок без подбора. Предоставляется тайм-аут. После тайм-аута игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**29/50-34 Пример:** С 19 секундами на таймере для броска А1 ведет мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда В2 наказывается неспортивным фолом на А2.

**Интерпретация:** После 2 штрафных бросков А2 без подбора, независимо от того, удачны они или нет, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Аналогичная интерпретация действует для дисквалифицирующего фола.

**29/50-35 Определение.** После того как мяч коснулся кольца корзины соперников по любой причине, команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска в том случае, если контроль над мячом устанавливает та же команда, которая контролировала мяч перед тем, как тот коснулся кольца.

**29/50-36 Пример:** При передаче от А1 на А2 мяч касается В2, после чего касается кольца. А3 устанавливает контроль над мячом.

**Интерпретация:** Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска, как только А3 установит контроль над мячом в любом месте на игровой площадке.

**29/50-37 Пример:** А1 выполняет попытку броска с игры с  
(а) 4 секундами  
(б) 20 секундами  
на таймере для броска. Мяч касается кольца, отскакивает от него, и А2 устанавливает контроль над мячом.

**Интерпретация:** В обоих случаях команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска, как только А2 установит контроль над мячом в любом месте на игровой площадке.

**29/50-38 Пример:** А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца. В1 касается мяча, а затем контроль над ним устанавливает А2.

**Интерпретация:** Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска, как только А2 установит контроль над мячом в любом месте на игровой площадке.

**29/50-39 Пример:** А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца. Затем В1 касается мяча перед тем, как тот выходит в аут.

**Интерпретация:** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где мяч ушел в аут. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска, независимо от того, в каком месте на игровой площадке должно быть проведено вбрасывание.

**29/50-40 Пример:** С 4 секундами на таймере для броска А1 направляет мяч в сторону кольца, чтобы сбросить показания на таймере для броска. Мяч касается кольца. Затем В1 касается мяча до того, как тот выходит в аут в тыловой зоне команды А.

**Интерпретация:** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей тыловой зоне с места, ближайшего к тому, где мяч ушел в аут. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**29/50-41 Пример:** А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца. А2 отбивает мяч, а затем контроль над ним устанавливает А3.

**Интерпретация:** Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска, как только А3 установит контроль над мячом в любом месте на игровой площадке.

**29/50-42 Пример:** А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца, и затем при подборе В2 фолит на А2. Это третий фол команды В в данной четверти.

**Интерпретация:** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**29/50-43 Пример:** А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч попадает в корзину. В2 фолит на А2. Это третий фол команды В в данной четверти.

**Интерпретация:** Попадание А1 должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием для команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**29/50-44 Пример:** А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца, и при подборе между А2 и В2 происходит спорный мяч. Стрелка поочередного владения указывает в пользу команды А.

**Интерпретация:** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошла ситуация спорного мяча. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**29/50-45 Пример:** А1 выполняет попытку броска с игры с

- (a) 8 секундами
- (b) 17 секундами

на таймере для броска. Мяч застревает между кольцом и щитом. Стрелка поочередного владения указывает в пользу команды А.

**Интерпретация:** В обоих случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с лицевой линии рядом со щитом. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**29/50-46 Пример:** А1 в своей передовой зоне отдает передачу А2 для выполнения броска сверху (комбинация «парашют»), который не ловит мяч. Мяч касается кольца, после чего А3 устанавливает контроль над мячом.

**Интерпретация:** Если А3 устанавливает контроль над мячом в своей передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд на таймере для

броска. Если А3 касается мяча в своей тыловой зоне, это является нарушением неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону, поскольку команда А не потеряла контроль над мячом с передачей А1.

**29/50-47 Пример:** При броске с игры А1 мяч касается кольца. В1 подбирает мяч и возвращается на игровую площадку. А2 выбивает мяч из рук В1. А3 теперь ловит мяч.

**Интерпретация:** Команда (В), которая установила очевидный контроль над мячом, не является той же командой (А), которая контролировала мяч перед тем, как тот коснулся кольца. Команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

**29/50-48 Пример:** С 6 секундами на таймере для броска А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца, отскакивает от него и затем А2 устанавливает контроль над мячом в своей тыловой зоне. В1 фолит на А2. Это третий фол команды В в данной четверти.

**Интерпретация:** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей тыловой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел фол В1. Команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

**29/50-49 Пример:** С 5 секундами на таймере для броска выполняющий вбрасывание А1 отдает передачу в направлении корзины команды В. Мяч касается кольца и затем его касается, но не контролирует А2 и/или В2.

**Интерпретация:** Игровые часы и таймер для броска должны быть запущены одновременно, как только мяч касается или его касается любой игрок на игровой площадке.

Если команда А затем устанавливает контроль над мячом на игровой площадке, она должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Если команда В затем устанавливает контроль над мячом на игровой площадке, она должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

**29/50-50 Определение.** Во время игры каждый раз, когда команда устанавливает новый контроль над живым мячом в своей передовой или своей тыловой зоне, данная команда должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

**29/50-51 Пример:** В то время, когда игровые часы идут, А1 устанавливает новый контроль над мячом на игровой площадке в своей  
(с) тыловой зоне.  
(d) передовой зоне.

**Интерпретация:** В обоих случаях команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

**29/50-52 Пример:** После вбрасывания команды В, А1 немедленно и очевидно устанавливает новый контроль над мячом на игровой площадке в своей

(a) тыловой зоне.  
(b) передовой зоне.

**Интерпретация:** В обоих случаях команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.



**29/50-53** **Определение.** Игра остановлена судьей из-за фола или нарушения (включая выход мяча в аут), совершенного командой, контролирующей мяч. Если мяч предоставляется соперникам для вбрасывания из своей передовой зоны, данная команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**29/50-54** **Пример:** А1 в своей тыловой зоне передает мяч А2, который также находится в своей тыловой зоне. А2 касается мяча, но не ловит его прежде, чем тот выходит в аут.

**Интерпретация:** Команде В должно быть предоставлено вбрасывание в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где мяч вышел в аут. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**29/50-55** **Определение.** Каждый раз, когда команда или устанавливает новый контроль, или устанавливает контроль, или устанавливает контроль заново над живым мячом в любом месте на игровой площадке с менее, чем 24 секундами на игровых часах, таймер для броска не должен ничего отображать.

После того, как мяч коснулся кольца корзины соперников, и команда устанавливает заново контроль над живым мячом на игровой площадке с менее, чем 24 секундами и более, чем 14 секундами на игровых часах, данная команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Если остается 14 секунд или менее на игровых часах, таймер для броска не должен ничего отображать.

**29/50-56** **Пример:** С 12 секундами, оставшимися на игровых часах, команда А устанавливает новый контроль над мячом.

**Интерпретация:** Таймер для броска не должен ничего отображать.

**29/50-57** **Пример:** С 23 секундами на игровых часах А1 устанавливает новый контроль над мячом на игровой площадке. С 18 секундами на игровых часах В1 в своей тыловой зоне умышленно бьет по мячу ногой.

**Интерпретация:** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из своей передовой зоны с места, ближайшего к тому, где В1 ударил по мячу ногой. Игровые часы показывают 18 секунд. Таймер для броска не должен ничего отображать.

**29/50-58** **Пример:** С 23 секундами на игровых часах А1 устанавливает новый контроль над мячом на игровой площадке. Таймер для броска ничего не отображает. С 19 секундами на игровых часах А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца. Команда А заново устанавливает контроль над мячом посредством подбора А2 с 16 секундами на игровых часах.

**Интерпретация:** Игра должна продолжаться с 16 секундами на игровых часах. Таймер для броска должен быть включен. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска, поскольку было более 14 секунд на игровых часах.

**29/50-59** **Пример:** С 23 секундами на игровых часах А1 устанавливает новый контроль над мячом на игровой площадке. Таймер для броска ничего не отображает. С 15 секундами на игровых часах, А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца и В1 отбивает его в аут в своей тыловой зоне, с 12 секундами на игровых часах.

**Интерпретация:** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где мяч ушел в аут, с 12 секундами на игровых часах. Таймер для броска должен продолжать ничего не отображать, поскольку было менее 14 секунд на игровых часах.

**29/50-60 Пример:** С 22 секундами на игровых часах А1 устанавливает новый контроль над мячом на игровой площадке. Таймер для броска ничего не отображает. С 18 секундами на игровых часах А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч не касается кольца и В1 отбивает его в аут в своей тыловой зоне, с 15.5 секундами на игровых часах.

**Интерпретация:** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где мяч ушел в аут, с 15.5 секундами на игровых часах. Таймер для броска должен продолжать ничего не отображать.

**29/50-61 Пример:** С 22 секундами на игровых часах А1 устанавливает новый контроль над мячом на игровой площадке. Таймер для броска ничего не отображает. С 15 секундами на игровых часах А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч не касается кольца, и В1 отбивает его в аут в своей тыловой зоне с 12 секундами на игровых часах.

**Интерпретация:** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где мяч ушел в аут, с 12 секундами на игровых часах. Таймер для броска должен продолжать ничего не отображать, поскольку команда А установила новый контроль над мячом с менее, чем 24 секундами на игровых часах.

**29/50-62 Определение.** Бросок с игры происходит близко к окончанию 24-секундного периода, и сигнал игровых часов звучит, пока мяч находится в воздухе. Если мяч не касается кольца, судьи должны ждать, чтобы увидеть, если соперники

- устанавливают немедленный и очевидный контроль над мячом, сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован.
- не устанавливают немедленный и очевидный контроль над мячом, судья должен зафиксировать нарушение.

**29/50-63 Пример:** С 25.2 секунды на игровых часах команда А устанавливает контроль над мячом. С 1 секундой на таймере для броска А1 выполняет попытку броска с игры. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал таймера для броска. Мяч не касается кольца и по прошествии еще 1.2 секунды звучит сигнал игровых часов об окончании четверти.

**Интерпретация:** Это не является нарушением времени для броска команды А. Судья не зафиксировал нарушение, ожидая, установит ли команда Б немедленный и очевидный контроль над мячом. Четверть окончена.

**29/50-64 Пример:** С 25.2 секунды на игровых часах команда А устанавливает контроль над мячом. С 1 секундой на таймере для броска А1 выполняет попытку броска с игры. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал таймера для броска. Мяч не касается кольца и А2 ловит его при подборе. Судья фиксирует нарушение с 0.8 секунды на игровых часах.

**Интерпретация:** Это является нарушением времени для броска команды А. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена, с 0.8 секунды на игровых часах.

**29/50-65 Пример:** С 25.2 секунды на игровых часах команда А устанавливает контроль над мячом. За 1.2 секунды, оставшимися на игровых часах, и мячом находящемся в руке(-ах) А1, звучит сигнал таймера для броска. Судья фиксирует нарушение с 0.8 секунды на игровых часах.

**Интерпретация:** Это является нарушением времени для броска команды А. Поскольку нарушение произошло с 1.2 секунды на игровых часах, судья принимает решение исправить показания на игровых часах. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена, с 1.2 секунды на игровых часах.

## СТАТЬЯ 30 МЯЧ, ВОЗВРАЩЕННЫЙ В ТЫЛОВУЮ ЗОНУ

**30-1** **Определение.** Игрок сохраняет тот же статус относительно игровой площадки, как и в том месте, где он последний раз коснулся игровой площадки перед тем, как оказался в воздухе.

Однако, когда игрок, находящийся в воздухе, выпрыгивает из своей передовой зоны и устанавливает новый командный контроль над мячом, по-прежнему находясь в воздухе, он может приземлиться с мячом в любом месте игровой площадки. Он не может отдать передачу партнеру по команде в свою тыловую зону до приземления.

**30-2** A1, находящийся в своей тыловой зоне, отдает передачу на A2 в свою передовую зону. B1 выпрыгивает из передовой зоны команды B, ловит мяч, находясь в воздухе, и приземляется

- (a) обеими стопами в своей тыловой зоне.
- (b) располагаясь обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (c) располагаясь обеими стопами по разные стороны от центральной линии, а затем ведет или передает мяч в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Это не является нарушением неправильного возвращения мяча в тыловую зону команды B. B1 установил новый командный контроль над мячом, находясь в воздухе, и может приземлиться в любом месте на игровой площадке. Во всех ситуациях B1 правильно находится в своей тыловой зоне.

**30-3** **Пример:** Во время розыгрыша спорного броска между A1 и B1 в начале первой четверти мяч правильно отбит. A2 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе, и приземляется

- (a) обеими стопами в своей тыловой зоне.
- (b) располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (c) располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии, а затем ведет или передает мяч в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Это не является нарушением неправильного возвращения мяча в тыловую зону A2. A2 установил первый командный контроль над мячом команды A, находясь в воздухе и может приземлиться в любом месте на игровой площадке. A2 правильно находится в своей тыловой зоне.

**30-4** **Пример:** A1, выполняющий вбрасывание в своей передовой зоне, отдает передачу на A2. A2 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе, и приземляется

- (a) обеими стопами в своей тыловой зоне.
- (b) располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (c) располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии, а затем начинает ведение или передает мяч в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Это является нарушением неправильного возвращения мяча в тыловую зону команды A. Выполняющий вбрасывание A1 установил контроль команды A над мячом прежде,

чем A2 поймал мяч, находясь в воздухе, и приземлился в своей тыловой зоне.

- 30-5** **Пример:** Выполняющий вбрасывание A1 в своей тыловой зоне отдает передачу на A2. B1 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе, и перед тем, как приземлиться в своей тыловой зоне, отдает передачу на B2 в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Это является нарушением неправильного возвращения мяча в тыловую зону команды В. Когда B1 выпрыгивает из своей передовой зоны и устанавливает новый командный контроль, находясь в воздухе, он может приземлиться в любом месте на игровой площадке. Однако он не может отдать передачу партнеру по команде в свою тыловую зону.

- 30-6** **Пример:** Во время начального спорного броска между A1 и B1 мяч правильно отбит на A2 в свою передовую зону. A2 выпрыгивает, ловит мяч, все еще находясь в воздухе и до приземления отдает передачу на A1 в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Это является нарушением командой А неправильного возвращения мяча в тыловую зону. Находясь в воздухе, A2 может приземлиться с мячом в руках в свою тыловую зону, но не может отдать передачу своему партнеру по команде в тыловую зону.

- 30-7** **Определение.** Живой мяч неправильно возвращен в тыловую зону, когда игрок команды А, полностью находящийся в своей передовой зоне, заставляет мяч коснуться своей тыловой зоны, после чего любой из игроков команды А первым касается мяча в своей передовой или своей тыловой зоне. Однако не является нарушением, когда игрок команды А, находящийся в своей тыловой зоне, заставляет мяч коснуться своей передовой зоны, после чего любой из игроков команды А первым касается мяча в своей передовой или в своей тыловой зоне.

- 30-8** **Пример:** A1 и A2 располагаются обеими стопами в своей передовой зоне рядом с центральной линией. A1 отдает передачу мяча отскоком от пола A2. При передаче мяч касается тыловой зоны команды А, а затем касается A2 в его передовой зоне.

**Интерпретация:** Это является нарушением командой А неправильного возвращения мяча в тыловую зону.

- 30-9** **Пример:** A1 располагается обеими стопами в своей тыловой зоне рядом с центральной линией в тот момент, когда отдает передачу мяча отскоком от пола A2, также располагающемуся обеими стопами в своей тыловой зоне рядом с центральной линией. При передаче мяч касается передовой зоны команды А прежде, чем A2 касается его.

**Интерпретация:** Это не является нарушением неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону команды А, потому что никто из игроков команды А не находился с мячом в своей передовой зоне. Однако отсчет 8-секундного периода прекращается, когда мяч касается передовой зоны команды А. Новый отсчет 8-секундного периода должен начинаться, как только A2 касается мяча в своей тыловой зоне.

- 30-10** **Пример:** A1, находящийся в своей тыловой зоне, передает мяч в свою передовую зону. Мяч касается судьи, располагающегося на игровой

площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии. Затем мяча касается A2, который по-прежнему находится в своей тыловой зоне.

**Интерпретация:** Это не является нарушением неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону команды А, потому что никто из игроков команды А не находился с мячом в своей передовой зоне. Однако отсчет 8-секундного периода прекращается, когда мяч коснулся судьи в передовой зоне команды А. Новый отсчет 8-секундного периода должен начаться, как только A2 в своей тыловой зоне коснется мяча.

**30-11 Пример:** Команда А контролирует мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда мяча одновременно касаются A1 и B1. Затем мяч переходит в тыловую зону команды А, где мяча первым касается A2.

**Интерпретация:** Это является нарушением командой А неправильного возвращения мяча в тыловую зону.

**30-12 Пример:** A1 ведёт мяч из своей тыловой зоны в свою передовую. Обе ноги A1 уже находятся в передовой зоне, в то время как он все ещё ведет мяч в своей тыловой зоне. Затем мяч касается его ноги и отскакивает в тыловую зону, где ведение начинает A2.

**Интерпретация:** Это является правильным действием команды А. A1 еще не установил контроль над мячом в своей передовой зоне.

**30-13 Пример:** A1 из своей тыловой зоны отдаёт передачу на A2 в свою передовую зону. A2 касается, но не контролирует мяч, который затем отскакивает к A1 по-прежнему в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Это является правильным действием команды А. A2 еще не установил контроль над мячом в своей передовой зоне.

**30-14 Пример:** Выполняющий вбрасывание в своей передовой зоне A1 передает мяч на A2. A2 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе и приземляется на игровую площадку левой ногой в передовой зоне, а правая нога все еще в воздухе. Затем A2 ставит правую ногу в своей тыловой зоне.

**Интерпретация:** Это является нарушением неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону команды А. A1, выполнявший вбрасывание, уже установил командный контроль в своей передовой зоне.

**30-15 Пример:** A1 ведёт мяч в своей передовой зоне рядом с центральной линией, когда B1 выбивает мяч в тыловую зону команды А. A1, по-прежнему находящийся двумя ногами в передовой зоне, продолжает ведение в тыловой зоне.

**Интерпретация:** Это является правильным действием команды А. A1 не был последним игроком, коснувшимся мяча в своей передовой зоне. Он также может продолжать ведение, находясь полностью в тыловой зоне с новым 8-секундным периодом.

**30-16 Пример:** A1 из своей тыловой зоны отдаёт передачу на A2. A2 выпрыгивает из передовой зоны, ловит мяч в воздухе и приземляется (a) обеими ногами в своей тыловой зоне;  
(b) касаясь центральной линии;

(с) обеими ногами по разные стороны от центральной линии.

**Интерпретация:** Во всех случаях это является нарушением командой А неправильного возвращения мяча в тыловую зону. А2 установил контроль над мячом команды А в своей передовой зоне в тот момент, когда поймал мяч в воздухе.

## СТАТЬЯ 31 ПОМЕХА ПОПАДАНИЮ И ПОМЕХА МЯЧУ

**31-1** **Определение.** Когда мяч находится выше уровня кольца во время броска с игры или штрафного броска, то если игрок просовывает руку в корзину снизу и касается мяча, это является помехой мячу.

**31-2** **Пример:** Во время последнего штрафного броска A1  
(a) прежде, чем мяч коснулся кольца, или  
(b) после того, как мяч коснулся кольца и все еще сохраняет шанс попасть в корзину,  
B1 просовывает руку в корзину снизу и касается мяча.

**Интерпретация:** В обоих случаях это является нарушением помехи мячу B1. A1 должно быть засчитано 1 очко.

- (a) B1 должен быть наказан техническим фолом.
- (b) B1 не должен быть наказан техническим фолом.

**31-3** **Определение.** Когда мяч находится выше уровня кольца при передаче или после касания им кольца, то если игрок просовывает руку в корзину снизу и касается мяча, это является помехой мячу.

**31-4** **Пример:** A1 передает мяч над кольцом в тот момент, когда B1 просовывает руку в корзину снизу и касается мяча.

**Интерпретация:** Это является нарушением помехи мячу B1. A1 должно быть засчитано 2 или 3 очка.

**31-5** **Определение.** Мяч касается кольца при неудачном последнем штрафном броске. Если мяча правильно касается любой из игроков прежде, чем мяч попадает в корзину, штрафной бросок становится 2-хочковым попаданием с игры.

**31-6** **Пример:** После последнего штрафного броска A1 мяч отскакивает от кольца. B1 пытается отбить мяч, но тот попадает в корзину.

**Интерпретация:** Отбивание мяча в свою собственную корзину является правильным действием **B1**. Капитану команды A на игровой площадке должны быть засчитаны 2 очка.

**31-7** **Определение.** После того, как мяч коснулся кольца

- при броске с игры,
  - при неудачном последнем штрафном броске,
  - после сигнала игровых часов об окончании четверти или овертайма
- и мяч все еще сохраняет возможность попадания в корзину, фиксируется фол. Нарушение произойдет, если любой из игроков затем коснется мяча.

**31-8** **Пример:** После последнего штрафного броска A1 мяч отскакивает от кольца. Во время подбора B2 фолит на A2. Это третий фол команды B в данной четверти. Мяча, который все еще сохраняет возможность попадания в корзину, касается

- (a) A3.
- (b) B3.

**Интерпретация:** В обоих случаях это является нарушением помехи мячу A3 или B3.



(а) Очки не должны быть засчитаны. Оба наказания в виде вбрасывания должны компенсировать друг друга. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием в результате поочередного владения с лицевой линии, с места, ближайшего к тому, где произошел фол, за исключением места непосредственно за щитом.

(b) 1 очко должно быть засчитано А1. В результате фолы В2 игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с лицевой линии, с места, ближайшего к тому, где произошел фол, за исключением места непосредственно за щитом.

**31-9** **Пример:** После последнего штрафного броска А1 мяч отскакивает от кольца. Во время подбора В2 фолит на А2. Это пятый фол команды В в данной четверти. Мяча, который все еще сохраняет возможность попадания в корзину, касается

(а) А3.

(b) В3.

**Интерпретация:** В обоих случаях это является нарушением помехи мячу А3 или В3.

(а) Очки не должны быть засчитаны. В результате фолы В2 А2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.

(b) 1 очко должно быть засчитано А1. В результате фолы В2 А2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.

**31-10** **Пример:** После последнего штрафного броска А1 мяч отскакивает от кольца. Во время подбора А2 фолит на В2. Это пятый фол команды А в данной четверти. Мяча, который все еще сохраняет возможность попадания в корзину, касается

(а) А3.

(b) В3.

**Интерпретация:** В обоих случаях это является нарушением помехи мячу А3 или В3.

(а) Очки не должны быть засчитаны.

(b) 1 очко должно быть засчитано А1.

В обоих случаях, в результате фолы А2 В2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.

**31-11** **Пример:** После последнего штрафного броска А1 мяч отскакивает от кольца. Во время подбора происходит обоюдный фол между А2 и В2. Мяча, который все еще сохраняет возможность попадания в корзину, касается

(а) А3.

(b) В3.

**Интерпретация:** В обоих случаях это является нарушением помехи мячу А3 или В3. Фол должен быть внесен в протокол каждому провинившемуся.

(а) Очки не должны быть засчитаны. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием в результате поочередного владения с лицевой линии с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол, за исключением места непосредственно за щитом.

(b) 1 очко должно быть засчитано A1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии как после любого удачного последнего штрафного броска.

**31-12 Пример:** A1 выполняет попытку броска с игры. Мяч отскакивает от кольца и все еще сохраняет возможность попадания в корзину, когда звучит сигнал игровых часов об окончании третьей четверти. Затем мяча касается

- (a) A2. Мяч попадает в корзину.
- (b) B2. Мяч попадает в корзину.
- (c) A2. Мяч не попадает в корзину.
- (d) B2. Мяч не попадает в корзину.

**Интерпретация:** Во всех случаях это является нарушением помехи мячу A2 или B2. После сигнала игровых часов об окончании четверти никто из игроков не должен касаться мяча после касания им кольца и все еще имеющего возможность попасть в корзину.

- (a) Попадание A1 с игры не должно засчитываться.
- (b) За попадание с игры 2 или 3 очка должны засчитываться A1.
- (c) Четверть завершена.
- (d) За попадание с игры 2 или 3 очка должны засчитываться A1.

Во всех случаях третья четверть завершена. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием в результате поочередного владения с продолжения центральной линии.

**31-13 Определение.** Если во время попытки броска с игры игрок касается мяча при его полете к корзине, все ограничения, связанные с помехой попаданию и помехой мячу, должны учитываться.

**31-14 Пример:** A1 выполняет попытку 2-хочкового броска с игры. Мяча на восходящей траектории его полета касается A2 или B2. На нисходящей траектории полета к корзине мяча касается

- (a) A3.
- (b) B3.

**Интерпретация:** Контакт с мячом A2 или B2 на восходящей траектории полета является правильным действием. Является нарушением помехи попаданию, только когда A3 или B3 коснется мяча на нисходящей траектории его полета.

- (a) Команде В должно быть предоставлено вбрасывание с продолжения линии штрафного броска.
- (b) 2 очка должно быть засчитано A1.

**31-15 Пример:** A1 выполняет попытку броска с игры. Мяча касается A2 или B2 в наивысшей точке выше уровня кольца.

**Интерпретация:** Это является правильным действием A2 или B2. Мяча неправильно касаются только после того, как он достиг наивысшей точки и начал снижаться.

**31-16 Определение.** Является нарушением помехи мячу, если игрок вызывает вибрацию щита или кольца таким образом, что, по мнению судьи, это помешало попаданию мяча в корзину или стало причиной попадания мяча в корзину.

**31-17 Пример:** A1 выполняет 3-хочковый бросок с игры непосредственно перед окончанием игры. Мяч находится в воздухе, когда звучит сигнал

игровых часов об окончании игры. После сигнала В1 вызывает вибрацию щита или кольца и вследствие этого, по мнению судьи, мяч не попадает в корзину.

**Интерпретация:** Это является нарушением помехи попаданию В1. Даже после сигнала игровых часов об окончании игры мяч остается живым. 3 очка должны быть засчитаны А1.

**31-18 Пример:** А1 выполняет 3-хочковый бросок с игры непосредственно перед окончанием игры. Мяч находится в воздухе, когда звучит сигнал игровых часов об окончании игры. После сигнала А2 вызывает вибрацию щита или кольца и вследствие этого, по мнению судьи, мяч попадает в корзину.

**Интерпретация:** Это является нарушением помехи попаданию А2. Даже после сигнала игровых часов об окончании игры мяч остается живым. Попадание А1 с игры не должно засчитываться.

**31-19 Определение.** Нарушение помехи мячу во время броска с игры совершается защитником или нападающим, когда игрок касается корзины (кольца или сетки) или щита в тот момент, когда мяч находится в контакте с кольцом и все еще сохраняет шанс попасть в корзину.



**Рисунок 3. Мяч в контакте с кольцом**

**31-20 Пример:** После броска с игры А1 мяч отскакивает от кольца, а затем опускается на кольцо. В1 касается корзины или щита в тот момент, когда мяч находится на кольце.

**Интерпретация:** Это является нарушением помехи мячу В1. Ограничения помехи мячу учитываются до тех пор, пока мяч сохраняет шанс попасть в корзину.

**31-21 Пример:** При броске с игры А1 мяч находится на нисходящей траектории своего полета и полностью выше уровня кольца, когда его одновременно касаются А2 и В2. Затем мяч  
(а) попадает в корзину.  
(б) не попадает в корзину.

**Интерпретация:** А2 и В2 совершили нарушение помехи попаданию. В обоих случаях очки не должны быть засчитаны. Это является ситуацией спорного броска.

**31-22 Определение.** Является нарушением помехи мячу, если игрок захватывает корзину (кольцо или сетку) для того, чтобы сыграть в мяч.

- 31-23** **Пример:** А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч отскакивает от кольца, когда
- (a) А2 захватывает кольцо и добивает мяч в корзину.
  - (b) А2 захватывает кольцо, когда мяч имеет возможность попасть в корзину. Мяч попадает в корзину.
  - (c) В2 захватывает кольцо и отбивает мяч в сторону от корзины.
  - (d) В2 захватывает кольцо, когда мяч имеет возможность попасть в корзину. Мяч не попадает в корзину.

**Интерпретация:** Во всех случаях это является нарушением помехи мячу А2 или В2.

- (a) и (b) Никакие очки не должны быть засчитаны. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска.
- (c) и (d) 2 или 3 очка должны быть засчитаны А1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии как после любого удачного попадания с игры.

- 31-24** **Определение.** Является нарушением помехи мячу, если защитник касается мяча, который находится внутри корзины.



**Рисунок 4. Мяч внутри корзины**

- 31-25** **Пример:** А1 выполняет попытку 2-хочкового броска с игры. Мяч крутится на кольце, находясь своей небольшой частью внутри корзины, когда В1 касается мяча.

**Интерпретация:** Это является нарушением помехи мячу В1. Мяч находится внутри корзины, когда его небольшая часть находится внутри и ниже уровня кольца. А1 должны быть засчитаны 2 очка.

**СТАТЬЯ 33                    КОНТАКТ: ОБЩИЕ ПРИНЦИПЫ**

**33-1**     **Определение.** Принцип цилиндра применяется ко всем игрокам, независимо от того, являются они защитниками или нападающими.

**33-2**     **Пример:** А1 находится в воздухе при 3-хочковом броске с игры. А1 выставляет свою ногу, которая контактирует с защитником В1.

**Интерпретация:** Это является фолом А1 за выставление ноги вне границ своего цилиндра и контакт с защитником В1.

**33-3**     **Определение.** Цель правила полукруга без фолов столкновений (Статья 33.10) заключается в том, чтобы не поощрять защитника, который занимает позицию под своей собственной корзиной для того, чтобы вызвать фол столкновения нападающему, контролирующему мяч и совершающему проход к корзине.

Для полукруга без фолов столкновений должны применяться следующие критерии:

- (a) Одна или обе стопы защитника должны контактировать с областью полукруга (см. Рис. 5). Линия полукруга является частью области полукруга.
- (b) Нападающий должен совершать проход к корзине через линию полукруга и выполнять попытку броска с игры или передачу, находясь в воздухе.

Критерии правила полукруга без фолов столкновений не должны применяться и любой контакт должен быть оценен в соответствии с положениями, например, принципа цилиндра, принципа блокировки/столкновения:

- (a) Во всех игровых ситуациях, происходящих вне области полукруга без фолов столкновений или для ситуаций, развивающихся из области между областью полукруга и лицевой линией.
- (b) Во всех игровых ситуациях борьбы за подбор, когда после броска с игры мяч отскакивает от кольца и происходит неправильный контакт.
- (c) При любом неправильном использовании кистей, рук, ног или тела либо нападающим, либо защитником.



**Рисунок 5. Положение игрока внутри/вне области полукруга без фолов столкновений**

**33-4**     **Пример:** А1 выполняет бросок в прыжке, который начинается вне области полукруга. А1 сталкивается с В1, контактирующим с областью полукруга.

**Интерпретация:** Это является правильным действием А1. Правило полукруга без фолов столкновений должно применяться.

**33-5**     **Пример:** А1 ведет мяч вдоль лицевой линии. После того как А1 достигает области за щитом, он выпрыгивает по диагонали либо назад.

A1 сталкивается с B1, занимающим правильное положение при опеке и контактирующим с областью полукруга.

**Интерпретация:** Это является фолом в нападении A1. Правило полукруга без фолов столкновений не должно применяться. A1 вошел в область полукруга без фолов столкновений с игровой площадки непосредственно за щитом и его воображаемой продолженной линией.

**33-6 Пример:** При броске с игры A1 мяч отскакивает от кольца. A2 выпрыгивает, ловит мяч и затем сталкивается с B1, занимающим правильное положение при опеке и контактирующим с областью полукруга.

**Интерпретация:** Это является фолом столкновения A2. Правило полукруга без фолов столкновений не должно применяться.

**33-7 Пример:** A1 совершает проход к корзине, находясь в процессе броска. Вместо того, чтобы завершить бросок с игры, A1 передает мяч A2, который следует непосредственно за ним. Затем A1 сталкивается с B1, контактирующим с областью полукруга без фолов столкновений. Приблизительно в то же самое время A2 с мячом в руках совершает непрерывный проход к корзине при попытке забросить мяч.

**Интерпретация:** Это является фолом столкновения A1. Правило полукруга без фолов столкновений не должно применяться. A1 неправильно использует свое тело для того, чтобы освободить A2 путь к корзине.

**33-8 Пример:** A1 совершает проход к корзине, находясь в процессе броска. Находясь в воздухе, вместо того чтобы завершить бросок с игры, A1 отдает передачу на A2, который располагается в углу игровой площадки. Затем A1 сталкивается с B1, контактирующим с областью полукруга без фолов столкновений.

**Интерпретация:** Это является правильным действием A1. Правило полукруга без фолов столкновений должно применяться.

**33-9 Определение.** Персональным фолом является неправильный контакт с соперником. Игрок, вызвавший неправильный контакт с соперником, должен быть наказан соответствующим образом.

**33-10 Пример:** A1 выполняет попытку броска с игры. B1 толкает своего партнера по команде B2, который потом вызывает неправильный контакт с A1, находящимся в процессе броска. Мяч попадает в корзину.

**Интерпретация:** A1 должно быть засчитано 2 или 3 очка. B2 контактировал с A1 и должен быть наказан фолом. A1 должен выполнить 1 штрафной бросок. Игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.

**СТАТЬЯ 35            ОБОЮДНЫЙ ФОЛ**

**35-1**        **Определение.** Фол может быть персональным, неспортивным, дисквалифицирующим или техническим. Для того, чтобы считаться обоюдным фолом, оба фолы должны быть фолами игрока и должны быть одной категории, либо оба персональные фолы, либо любая комбинация неспортивных и дисквалифицирующих фолов. Обоюдный фол должен включать физический контакт, следовательно технические фолы не являются частью обоюдного фолы, поскольку они не являются фолами контакта.

Если оба фолы, произошедшие приблизительно в одно и то же время, не одной и той же категории (персональные или неспортивные/дисквалифицирующие), это не является обоюдным фолом. Наказания не должны отменять друг друга. Персональный фол всегда должен рассматриваться как произошедший первым, а неспортивный/дисквалифицирующий произошедшим вторым.

**35-2**        **Пример:** А1 ведет мяч, когда А2 и В2 наказываются техническими фолами.

**Интерпретация:** Технические фолы не являются частью обоюдного фолы. Наказания должны компенсировать друг друга. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел первый технический фол. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

**35-3**        **Пример:** А1, ведущий мяч, и В1 фолят друг на друге приблизительно в одно и то же время. Это второй фол команды А и пятый фол команды В в данной четверти.

**Интерпретация:** Оба фолы одной категории (персональные фолы), следовательно это является обоюдным фолом. Разное количество командных фолов в четверти не имеет значения. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел обоюдный фол. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

**35-4**        **Пример:** А1, находящийся в процессе броска все еще с мячом в руках, и В1 наказываются персональными фолами, совершенными друг на друге приблизительно в одно и то же время.

**Интерпретация:** Оба фолы одной категории (персональные фолы), следовательно это является обоюдным фолом. Если бросок А1 удачен, попадание не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с продолжения линии штрафного броска. Если бросок А1 неудачен, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

**35-5**        **Пример:** Мяч при броске с игры А1 находится в воздухе, когда А1 и В1 наказываются персональными фолами, совершенными друг на друге приблизительно в одно и то же время.

**Интерпретация:** Оба фолы А1 и В1 одной категории (персональные фолы), следовательно это является обоюдным фолом.

Если мяч попадает в корзину, попадание А1 должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии как после любого попадания с игры.

Если мяч не попадает в корзину, это является ситуацией спорного броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием в результате поочередного владения.

**35-6 Пример:** У команды А 2 командных фолоа, у команды В 3 командных фолоа в четверти. Затем

- (а) когда А2 ведет мяч, А1 и В1 толкают друг друга в борьбе за позицию центровых.
- (б) при борьбе за подбор А1 и В1 толкают друг друга.
- (с) при получении А1 передачи от А2, А1 и В1 толкают друг друга.

**Интерпретация:** Во всех случаях это является обоюдным фолом. Игра должна быть возобновлена

- (а) и (с) вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол.
- (б) вбрасыванием в результате поочередного владения.

**35-7 Пример:** В1 наказывается персональным фолом за толчок ведущего мяч А1. Это третий фол команды В в данной четверти. А1 приблизительно в то же самое время наказывается неспортивным фолом за удар В1 локтем.

**Интерпретация:** Эти два фолоа не одной категории (персональный и неспортивный), следовательно это не является обоюдным фолом. Наказания не должны компенсировать друг друга. Наказание в виде вбрасывания для команды А должно быть отменено, поскольку будет проводиться следующее наказание. В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**35-8 Пример:** В1 наказывается персональным фолом за толчок ведущего мяч А1. Это пятый фол команды В в данной четверти. Приблизительно в то же самое время А1 наказывается неспортивным фолом за удар В1 локтем.

**Интерпретация:** Эти два фолоа не одной категории (персональный и неспортивный), следовательно это не обоюдный фол. Наказания не должны компенсировать друг друга. Персональный фол всегда должен рассматриваться как произошедший первым. А1 должен выполнить два штрафных броска без подбора. В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**35-9 Пример:** Ведущий мяч А1 наказывается персональным фолом в нападении на В1. Это пятый фол команды А в данной четверти. Приблизительно в то же самое время В1 наказывается неспортивным фолом за удар А1 локтем.

**Интерпретация:** Эти два фолоа не одной категории (персональный и неспортивный), следовательно это не обоюдный фол. Наказания не должны компенсировать друг друга. Персональный фол всегда должен



рассматриваться как произошедший первым. Наказание в виде вбрасывания для команды В должно быть отменено, поскольку будет проводиться следующее наказание. А1 должен выполнить два штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**35-10 Пример:** А1 ведет мяч, когда А1 и В1 наказываются фоломи, совершенными друг на друге приблизительно в одно и то же время.

- (a) Оба фолы являются неспортивными фоломи.
- (b) Фол А1 является неспортивным, фол В1 является дисквалифицирующим.
- (c) Фол А1 является дисквалифицирующим, фол В1 является неспортивным.

**Интерпретация:** Во всех случаях оба фолы одной категории (неспортивный/дисквалифицирующий), следовательно это обоюдный фол. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

## СТАТЬЯ 36 ТЕХНИЧЕСКИЙ ФОЛ

**36-1** **Определение.** Официальное предупреждение делается игроку за действие или поведение, которое при повторении может привести к техническому фолу. Об этом предупреждении также должно быть сообщено главному тренеру данной команды, и оно должно применяться к любому члену этой команды в отношении любых подобных действий на оставшуюся часть игры. Официальное предупреждение должно быть сделано только в тот момент, когда мяч становится мертвым и игровые часы остановлены.

**36-2** **Пример:** A1 сделано предупреждение за помеху при вбрасывании или за любое другое действие, которое при повторении может привести к техническому фолу.

**Интерпретация:** О предупреждении A1 также должно быть сообщено главному тренеру команды А, и оно должно применяться ко всем членам команды А в отношении подобных действий на оставшуюся часть игры.

**36-3** **Определение.** В тот момент, когда игрок находится в процессе броска, соперникам не разрешается дезориентировать данного игрока такими действиями, как расположение рук(-и) возле глаз игрока, выполняющего бросок, громкий крик, сильное топание ногами или хлопанье в ладоши рядом с игроком, выполняющим бросок. Это может привести к техническому фолу в том случае, если игрок, выполняющий бросок, поставлен в невыгодное положение этим действием, либо к предупреждению, если игрок, выполняющий бросок, не был поставлен в невыгодное положение.

**36-4** **Пример:** A1 находится в процессе броска с игры, пока мяч еще находится в его руке(-ах) в тот момент, когда В1 дезориентирует A1 громким криком или сильно топая ногами по игровой площадке. Бросок с игры  
(a) удачен.  
(b) неудачен.

**Интерпретация:**

(a) Попадание A1 с игры должно засчитываться. В1 должно быть сделано предупреждение, о котором также должно быть сообщено главному тренеру В. Если любому члену команды В уже было вынесено предупреждение за подобное действие, В1 должен быть наказан техническим фолом. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с лицевой линии.

(b) В1 должен быть наказан техническим фолом. Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол.

**36-5** **Определение.** Если судьи обнаруживают, что у одной из команд на игровой площадке одновременно находится более 5 игроков, ошибка должна быть исправлена как можно быстрее, причем команда соперников не должна быть поставлена в невыгодное положение.

Предполагая, что судьи и судьи-секретари выполнили свою работу правильно, 1 из игроков вышел на игровую площадку или остался на ней незаконно. Следовательно, судьи должны потребовать, чтобы 1 игрок немедленно покинул игровую площадку, и наказать техническим фолом главного тренера данной команды (записывается как 'В<sub>1</sub>'). Главный тренер ответственен за обеспечение правильности проведения замены и должен следить за тем, чтобы замененный игрок немедленно покинул игровую площадку после замены.

**36-6**

**Пример:** В тот момент, когда игровые часы запущены, у команды А на игровой площадке находится более 5 игроков.

Когда это обнаруживается,

- (a) команда В (с 5 игроками)
  - (b) команда А (более чем с 5 игроками)
- контролирует мяч.

**Интерпретация:**

- (a) Игра должна быть немедленно остановлена, если только команда В не будет поставлена в невыгодное положение.
  - (b) Игра должна быть немедленно остановлена.
- В обоих случаях игрок, который снова вступил в игру (или остался в игре) незаконно, должен покинуть игровую площадку. Главный тренер команды А должен быть наказан техническим фолом, записывается как 'В<sub>1</sub>'.

**36-7**

**Определение.** Обнаруживается, что у одной из команд в игре принимает участие более 5 игроков. До того, как это обнаруживается судьями, все очки, набранные любым игроком, должны оставаться в силе. Все фолы, совершенные любым игроком, должны считаться фоломи игрока.

**36-8**

**Пример:** У команды А на игровой площадке находится 6 игроков в тот момент, когда игровые часы запущены. Это обнаруживается после того, как

- (a) А1 наказывается фолом в нападении.
- (b) А1 забрасывает мяч с игры.
- (c) В1 фолит на А1 во время выполнения им неудачного броска с игры.
- (d) шестой игрок команды А покидает игровую площадку.

**Интерпретация:**

- (a) Фол А1 является фолом игрока.
  - (b) Зброшенный мяч с игры А1 должен засчитываться.
  - (c) А1 должен выполнить 2 или 3 штрафных броска.
- (a), (b) и (c) Шестой игрок команды А должен покинуть игровую площадку. Во всех случаях, главный тренер команды А должен быть наказан техническим фолом, записывается как 'В<sub>1</sub>'.
- (d) Главный тренер команды А должен быть наказан техническим фолом, записывается как 'В<sub>1</sub>'.

**36-9**

**Определение.** После того как игрок был проинформирован о том, что больше не имеет права участвовать в игре в результате совершения пятого фолла, он снова вступает в игру. Незаконное участие должно

быть наказано немедленно при обнаружении, причем команда соперников не должна быть поставлена в невыгодное положение.

**36-10**

**Пример:** После того, как В1 наказан своим пятым фолом, он проинформирован о том, что больше не имеет права участвовать в игре. Позже В1 снова вступает в игру как запасной. Незаконное участие в игре В1 обнаружено прежде, чем

(а) мяч стал живым для возобновления игры,

либо после того, как:

(b) мяч снова стал живым в то время, когда его контролирует команда А.

(c) мяч снова стал живым в то время, когда его контролирует команда В.

(d) мяч снова стал мертвым после повторного выхода В1 на игровую площадку.

**Интерпретация:**

(а) В1 должен немедленно покинуть игровую площадку.

(b) Игра должна быть немедленно остановлена, если только команда А не будет поставлена в невыгодное положение. В1 должен покинуть игровую площадку.

(c) и (d) Игра должна быть немедленно остановлена. В1 должен покинуть игровую площадку.

Во всех случаях главный тренер команды В должен быть наказан техническим фолом, записывается как 'В<sub>1</sub>'.

**36-11**

**Определение.** После информирования о своем пятом фоле, игрок, снова вступает в игру. Прежде, чем его незаконное участие обнаружено, все очки, забитые данным игроком, должны оставаться в силе. Все фолы соперников, совершенные на данном игроке, должны оставаться в силе. Фол(ы), совершенные данным игроком, должны оставаться в силе и считаться фолами игрока.

**36-12**

**Пример:** После наказания своим пятым фолом А1 проинформирован о том, что больше не имеет права участвовать в игре. Позже А1 снова вступает в игру как запасной. Незаконное участие в игре А1 обнаружено после того, как

(а) А1 забрасывает мяч с игры.

(b) А1 фолит на В1.

(c) В1 фолит на А1, ведущем мяч. Это пятый фол команды В в данной четверти.

**Интерпретация:**

(а) Попадание с игры А1 должно засчитываться.

(b) Фол А1 является фолом игрока и должен быть записан в протоколе после клетки с его пятым фолом.

(c) Запасной, заменивший А1, должен выполнить 2 штрафных броска. Во всех случаях главный тренер команды А должен быть наказан техническим фолом, записывается как 'В<sub>1</sub>'.

**36-13**

**Определение.** После того как игрок не был проинформирован о том, что больше не имеет права играть в результате пятого фола, он остается в игре или снова вступает в игру. Данный игрок должен покинуть игровую площадку немедленно при обнаружении ошибки,

причем команда соперников не должна быть поставлена в невыгодное положение.

Никакое наказание не должно быть наложено за незаконное участие игрока в игре. До того, как его незаконное участие в игре обнаружено, все очки, набранные этим игроком, должны оставаться в силе. Все фолы соперников, совершенные на этом игроке, должны оставаться в силе. Фол(ы), совершенные данным игроком, должны оставаться в силе и должны считаться фолами игрока.

**36-14**

**Пример:** А1 фолит на В1. А6 просит заменить А1. А6 вступает в игру. Судьи забывают сообщить А1 о том, что данный фол является его пятым фолом. Позже А1 снова вступает в игру как запасной. Незаконное участие в игре А1 обнаруживается после того, как игровые часы были включены, когда

- (a) А1 забрасывает мяч с игры.
- (b) А1 фолит на В1.
- (c) В1 фолит на А1 во время неудачного броска с игры.

**Интерпретация:**

Никакое наказание не должно быть наложено за незаконное участие А1 в игре. Игра должна быть остановлена, причем команда В не должна быть поставлена в невыгодное положение. А1 должен быть **немедленно заменен**.

- (a) Попадание с игры А1 должно засчитываться.
- (b) Фол А1 является фолом игрока. Он должен быть наказан соответственно и записан в протоколе после клетки с его пятым фолом.
- (c) Запасной, заменивший А1, должен выполнить 2 или 3 штрафных броска.

**36-15**

**Пример:** За девять минут до начала игры А1 наказывается техническим фолом. Главный тренер команды В указывает В6 для выполнения 1 штрафного броска, однако В6 не является одним из 5 игроков стартовой пятерки команды В.

**Интерпретация:** Один из игроков стартовой пятерки команды В должен выполнить штрафной бросок. Замена не должна быть предоставлена до начала игрового времени.

**36-16**

**Определение.** Когда игрок имитирует фол, следующая процедура должна быть применена:

- Не останавливая игру, судья дважды показывает соответствующий жест на предупреждение игрока за имитацию.
- Как только игра остановлена, предупреждение должно быть сделано игроку и главному тренеру этой команды. Каждая команда имеет право на 1 предупреждение.
- Когда в следующий раз любой игрок этой команды имитирует фол, должен быть зафиксирован технический фол. Это положение также применимо, если игра не была остановлена ранее для вынесения первого предупреждения любому игроку или главному тренеру данной команды.
- Если происходит чрезмерная имитация без какого-либо контакта, технический фол может быть зафиксирован немедленно, без вынесения предупреждения.

**36-17** **Пример:** В1 защищается против ведущего мяч А1. А1 делает резкое движение головой, пытаясь создать впечатление, что на нем совершил фол В1. Позже в игре во время того же периода отсчета игрового времени А1 падает на игровую площадку, пытаясь создать впечатление, что В1 оттолкнул его.

**Интерпретация:** Судья делает предупреждение А1 за его первую имитацию движением головой, дважды показав соответствующий жест. А1 должен быть наказан техническим фолом за его вторую имитацию – падение на игровую площадку – даже несмотря на то, что не было остановки игры для предупреждения за первую имитацию ни А1, ни главному тренеру команды А.

**36-18** **Пример:** В1 защищается против ведущего мяч А1. А1 делает резкое движение головой, пытаясь создать впечатление, что на нем совершил фол В1. Позже в игре во время того же периода отсчета игрового времени, В2 падает на игровую площадку, пытаясь создать впечатление, что А2 оттолкнул его.

**Интерпретация:** Судья делает первые предупреждения А1 и В2 за их имитации, дважды показав им соответствующий жест. Предупреждения должны быть сделаны А1, В2 и главным тренерам обеих команд, когда игровые часы должны быть остановлены.

**36-19** **Пример:** А1 ведет мяч и контактирует с телом В1, занимающим правильное положение при опеке. В то же самое время В1 совершает преувеличенное движение, пытаясь создать впечатление фола на себе А1.

**Интерпретация:** Судья должен сделать предупреждение В1 за имитацию фола, дважды показав соответствующий жест. Когда игра остановлена в следующий раз и мяч мертвый, о предупреждении также должно быть сообщено его главному тренеру и должно применяться к любому члену его команды.

**36-20** **Определение.** Серьезная травма может произойти в результате чрезмерного размахивания локтями, особенно при борьбе за подбор и ситуациях плотной опеки игрока. Если подобное действие приводит к контакту, тогда может быть зафиксирован персональный, неспортивный или даже дисквалифицирующий фол. Если это действие не вызывает контакта, может быть зафиксирован технический фол.

**36-21** **Пример:** А1 подбирает мяч и его сразу же плотно опекает В1. Не контактируя с В1, А1 чрезмерно размахивает локтями, чтобы запугать В1 или освободить достаточное пространство для поворота, передачи или ведения.

**Интерпретация:** Действие А1 не соответствует духу и цели Правил. А1 может быть наказан техническим фолом.

**36-22** **Определение.** Игрок должен быть дисквалифицирован, когда он наказан 2 техническими фолом.

**36-23** **Пример:** А1 наказывается своим первым техническим фолом во время первой половины за повисание на кольце. Во второй половине А1 наказывается вторым техническим фолом за свое неспортивное поведение.

**Интерпретация:** A1 должен быть автоматически дисквалифицирован. Только второй технический фол A1 подлежит наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не должно быть проведено. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда A1 наказан 2 техническими фолами и что он должен быть дисквалифицирован.

**36-24**

**Определение** После того, как игрок наказывается своим пятым персональным, техническим или неспортивным фолом, он становится удаленным игроком. После его пятого фола, за все последующие технические фолы данного игрока должен быть наказан главный тренер, записывается как 'B<sub>1</sub>'.

Удаленный игрок не является дисквалифицированным и может оставаться в зоне скамейки своей команды.

**36-25**

**Пример:** В первой четверти B1 наказывается техническим фолом. В четвертой четверти B1 наказывается своим пятым фолом. Это второй фол команды B в данной четверти. По пути на скамейку своей команды, B1 определяется технический фол.

**Интерпретация:** После получения пятого фола, B1 стал удаленным игроком. За все последующие технические фолы B1 должен быть наказан главный тренер, записывается как 'B<sub>1</sub>'. B1 не дисквалифицируется. Любой игрок команды A должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол.

**36-26**

**Пример:** В третьей четверти B1 наказывается неспортивным фолом. В четвертой четверти B1 фолит на ведущем мяч A1. Это пятый фол B1 и третий фол команды B в данной четверти. По пути на скамейку своей команды, B1 определяется технический фол.

**Интерпретация:** После получения пятого фола, B1 стал удаленным игроком. За все последующие технические фолы B1 должен быть наказан главный тренер, записывается как 'B<sub>1</sub>'. B1 не дисквалифицируется. Любой игрок команды A должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол B1.

**36-27**

**Пример:** B1 фолит на ведущим мяч A1. Это пятый персональный фол B1 и второй фол команды B в данной четверти. По пути на скамейку своей команды, B1 определяется дисквалифицирующий фол.

**Интерпретация:** B1 дисквалифицируется и должен уйти в свою раздевалку или, если пожелает, должен покинуть здание. Дисквалифицирующий фол B1 должен быть записан B1 в протоколе как D в клетке после пятого фола и главному тренеру команды B как 'B<sub>2</sub>'. Любой игрок команды A должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда A должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**36-28** **Пример:** В1 фолит на ведущим мяч А1. Это пятый персональный фол В1 и пятый фол команды В в данной четверти. По пути на скамейку своей команды, В1 определяется дисквалифицирующий фол.

**Интерпретация:** В1 дисквалифицируется и должен уйти в свою раздевалку или, если пожелает, должен покинуть здание. Дисквалифицирующий фол В1 должен быть записан В1 в протоколе как D в клетке после пятого фола и главному тренеру команды В как 'В<sub>2</sub>'. А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. После этого любой игрок команды А должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**36-29** **Определение.** Игрок должен быть дисквалифицирован, когда он наказан 1 техническим и 1 неспортивным фолом.

**36-30** **Пример:** В первой половине А1 наказывается техническим фолом за задержку игры. Во второй половине А1 наказывается неспортивным фолом за чрезмерно грубый контакт на В1.

**Интерпретация:** А1 должен быть автоматически дисквалифицирован. Только неспортивный фол А1 должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию А1 не должно быть проведено. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда игрок был наказан 1 техническим и 1 неспортивным фолом и что он должен быть автоматически дисквалифицирован. В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**36-31** **Пример:** В первой половине А1 наказывается неспортивным фолом за ненужный контакт с целью остановить продвижение атакующей команды в переходе от защиты к нападению. Во второй половине А2 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда А1 наказывается техническим фолом за имитацию фола при игре без мяча.

**Интерпретация:** А1 должен быть автоматически дисквалифицирован. Только технический фол А1 должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию А1 не должно быть проведено. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда игрок был наказан 1 неспортивным и 1 техническим фолом и что он должен быть автоматически дисквалифицирован. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда был зафиксирован технический фол. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

**36-32** **Определение.** Играющий главный тренер должен быть дисквалифицирован, если он был наказан следующими фолом:

- 2 техническими фолом в качестве игрока.
- 2 неспортивными фолом в качестве игрока.
- 1 неспортивным и 1 техническим фолом в качестве игрока.



- 1 техническим фолом в качестве главного тренера, записанным как 'C<sub>1</sub>', и 1 неспортивным или техническим фолом в качестве игрока.
- 1 техническим фолом в качестве главного тренера, записанным как 'B<sub>1</sub>' или 'B<sub>2</sub>', 1 техническим фолом в качестве главного тренера, записанным как 'C<sub>1</sub>' и 1 неспортивным или техническим фолом в качестве игрока.
- 2 техническими фоломи в качестве главного тренера, записанными как 'B<sub>1</sub>' или 'B<sub>2</sub>', и 1 неспортивным или техническим фолом в качестве игрока.
- 2 техническими фоломи в качестве главного тренера, записанными как 'C<sub>1</sub>'
- 1 техническим фолом в качестве главного тренера, записанным как 'C<sub>1</sub>', и 2 техническими фоломи в качестве главного тренера, записанными как 'B<sub>1</sub>' или 'B<sub>2</sub>'.
- 3 техническими фоломи в качестве главного тренера, записанными как 'B<sub>1</sub>' или 'B<sub>2</sub>'.

**36-33**

**Пример:** В первой четверти играющий главный тренер A1 наказывается техническим фолом за имитацию фолом как игрок. В четвертой четверти A2 ведет мяч, когда играющий главный тренер A1 наказывается техническим фолом за личное неспортивное поведение как главный тренер, записывается как 'C<sub>1</sub>'.

**Интерпретация:** Играющий главный тренер A1 должен быть автоматически дисквалифицирован. Только его второй технический фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не должно быть проведено. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда играющий главный тренер A1 был наказан 1 техническим фолом в качестве игрока и затем 1 техническим фолом за личное неспортивное поведение в качестве главного тренера и что он должен быть автоматически дисквалифицирован. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол A1. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

**36-34**

**Пример:** Во второй четверти играющий главный тренер A1 наказывается неспортивным фолом на B1 как игрок. В третьей четверти играющий главный тренер A1 наказывается техническим фолом за неспортивное поведение физиотерапевта, записывается как 'B<sub>1</sub>'. В четвертой четверти A2 ведет мяч, когда A6 наказывается техническим фолом. Технический фол A6 должен быть записан играющему главному тренеру A1 как 'B<sub>1</sub>'.

**Интерпретация:** Играющий главный тренер A1 должен быть автоматически дисквалифицирован. Только его второй технический фол (за технический фол A6) должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не должно быть проведено. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда играющий тренер наказан 1 неспортивным фолом в качестве игрока и затем 2 техническими фоломи в качестве главного тренера за поведение лиц на скамейке команды и что он должен быть автоматически дисквалифицирован. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть

возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол А6. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

**36-35 Пример:** Во второй четверти играющий главный тренер А1 наказывается техническим фолом за свое личное неспортивное поведение как главный тренер, записывается как 'С1'. В четвертой четверти играющий главный тренер А1 наказывается неспортивным фолом на В1 как игрок.

**Интерпретация:** Играющий главный тренер А1 должен быть автоматически дисквалифицирован. Только его неспортивный фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не должно быть проведено. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда играющий главный тренер наказан 1 техническим фолом за свое личное неспортивное поведение в качестве главного тренера и затем 1 неспортивным фолом в качестве игрока и что он должен быть автоматически дисквалифицирован. В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**36-36 Пример:** Играющий главный тренер А1 является игроком, когда запасной А6 наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** За технический фол в результате неспортивного поведения другого лица, которому разрешается сидеть на скамейке команды, наказывается играющий главный тренер, даже если есть первый помощник тренера, внесенный в протокол.

**36-37 Пример:** Во время перерыва в игре  
(а) запасной А6  
(b) играющий главный тренер А1  
(с) врач команды А  
наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** Техническим фолом наказывается  
(а) А6 как игрок,  
(b) А1 как игрок,  
(с) А1 как играющий главный тренер,  
даже если есть первый помощник тренера, внесенный в протокол.

**36-38 Определение.** Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, и будет проводиться вбрасывание с игроком, защищающимся против вбрасывающего, должна быть применена следующая процедура:

- Судья должен использовать предупреждающий жест неправильного пересечения ограничивающей линии перед тем, как передать мяч игроку, выполняющему вбрасывание.
- Если затем защитник перемещает любую часть своего тела через ограничивающую линию для того, чтобы помешать вбрасыванию, технический фол должен быть зафиксирован без дополнительного предупреждения.

Такая же процедура должна быть применена после удачного броска с игры и последнего удачного штрафного броска, когда мяч не находится

у судьи или не передается судьей игроку, выполняющему вбрасывание.

**36-39**

**Пример:** С 1:08 на игровых часах в четвертой четверти и с 11 секундами на таймере для броска А1 держит мяч в руках для вбрасывания из-за боковой линии в своей передовой зоне. В1 перемещает свою(-и) руку(-и) через ограничивающую линию, чтобы заблокировать вбрасывание А1.

**Интерпретация:** Поскольку судья сделал предупреждение перед тем, как передать мяч А1, В1 должен быть наказан техническим фолом за помеху при вбрасывании. Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**36-40**

**Пример:** С 1:06 на игровых часах в четвертой четверти и с 21 секундой на таймере для броска А1 держит мяч в руках для выполнения вбрасывания в своей тыловой зоне. В1 перемещает свою(-и) руку(-и) через ограничивающую линию, чтобы заблокировать вбрасывание А1.

**Интерпретация:** Поскольку судья сделал предупреждение перед тем, как передать мяч А1, В1 должен быть наказан техническим фолом за помеху при вбрасывании. Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч в тот момент, когда произошел технический фол. Команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

**36-41**

**Определение.** Когда технический фол зафиксирован, наказание в виде штрафного броска должно быть проведено немедленно без подбора. После штрафного броска игра должна быть возобновлена с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол.

**36-42**

**Пример:** С 21 секундой на таймере для броска А1 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда В1 наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол. Команда А должна иметь новый 8-секундный период и 24 секунды на таймере для броска.

**36-43**

**Пример:** С 21 секундой на таймере для броска А1 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда А2 наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол. Команда А должна иметь 5 секунд, чтобы перевести мяч в передовую зону. Команда А должна иметь 21 секунду на таймере для броска.

**36-44**

**Пример:** В1 фолит на А1 при попытке 2-хочкового броска с игры. Мяч не попадает в корзину. До проведения А1 первого из 2 штрафных бросков, А2 наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** Любой игрок или запасной команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. После этого А1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

**36-45**

**Пример:** В1 фолит на А1 при попытке 2-хочкового броска с игры. После выполнения А1 первого из 2 штрафных бросков, А2 наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. После этого А1 должен выполнить свой второй штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

**36-46**

**Пример:** Во время тайм-аута А2 наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** Тайм-аут должен быть завершен. После тайм-аута любой игрок или запасной команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена с места, ближайшему к тому, где игра была остановлена перед тайм-аутом.

**36-47**

**Пример:** Мяч находится в воздухе при броске А1 с игры, когда технический фол зафиксирован

(d) В1.

(e) А2.

**Интерпретация:** После проведения штрафного броска

(d) любым игроком команды А за технический фол В1,

(e) любым игроком команды В за технический фол А2,

если мяч после броска А1 попадает в корзину, попадание должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с любого места за лицевой линией.

если мяч после броска А1 не попадает в корзину, игра должна быть возобновлена вбрасыванием в результате поочередного владения.

**36-48**

**Пример:** Мяч находится в воздухе при броске А1 с игры, когда технический фол зафиксирован врачу

(a) команды В.

(b) команды А.

**Интерпретация:** После проведения штрафного броска

(a) Любым игроком команды А за технический фол врача команды В,

(b) Любым игроком команды В за технический фол врача команды А,

если мяч после броска А1 попадает в корзину, попадание должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с любого места за лицевой линией.

если мяч после броска А1 не попадает в корзину, игра должна быть возобновлена вбрасыванием в результате поочередного владения.

**36-49**

**Пример:** А1 держит мяч в руках, находясь в процессе броска, когда технический фол зафиксирован

(a) В1 или врачу команды В.

(b) А2 или врачу команды А.

**Интерпретация:** После проведения штрафного броска

- (a) любым игроком команды А за технический фол В1 или врача команды В:
- если мяч после броска А1 попадает в корзину, попадание должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с любого места за лицевой линией.
  - если мяч после броска А1 не попадает в корзину, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол.
- (b) любым игроком команды В за технический фол А2 или врача команды А,
- если мяч после броска А1 попадает в корзину, попадание не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол.
  - если мяч после броска А1 не попадает в корзину, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол.

## СТАТЬЯ 37 НЕСПОРТИВНЫЙ ФОЛ

**37-1** **Определение.** Игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, и мяч находится за пределами игровой площадки для вбрасывания и все еще в руках судьи или уже в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание. В случае, если в этот момент защитник на игровой площадке вызывает контакт с игроком нападающей команды, находящимся на игровой площадке, и фиксируется фол, то он является неспортивным.

**37-2** **Пример:** С 51 секундой на игровых часах в четвертой четверти выполняющий вбрасывание A1 держит мяч в руках либо мяч находится в его распоряжении в тот момент, когда B2 контактирует с A2 на игровой площадке. B2 наказывается неспортивным фолом на A2.

**Интерпретация:** Очевидно, что B2 не предпринимал никакой попытки сыграть в мяч и пытался получить преимущество, не позволив игровым часам включиться. B2 должен быть наказан неспортивным фолом без предупреждения. A2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне, Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**37-3** **Пример:** С 53 секундами на игровых часах в четвертой четверти выполняющий вбрасывание A1 держит мяч в руках либо мяч находится в его распоряжении в тот момент, когда A2 контактирует с B2 на игровой площадке. Фиксируется фол A2.

**Интерпретация:** A2 не получил преимущества, будучи наказанным фолом. A2 должен быть наказан персональным фолом, если только не произошел жесткий контакт, зафиксированный как неспортивный фол. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошел фол.

**37-4** **Определение.** Игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, и мяч покидает руки игрока, выполняющего вбрасывание. Защитник, чтобы не включать игровые часы, вызывает контакт с нападающим, который только готовится получить мяч или уже получил мяч на игровой площадке. Если такой контакт является законной попыткой сыграть непосредственно в мяч, этот контакт должен немедленно быть зафиксирован как персональный фол, если только не происходит жесткий контакт, зафиксированный как неспортивный или дисквалифицирующий фол.

**37-5** **Пример:** С 1:04 на игровых часах в четвертой четверти, при счете А:83 – В:80, мяч покидает руки А1 при вбрасывании в тот момент, когда В2 контактирует на игровой площадке с А2, который готовится получить мяч. Фиксируется фол В2. Это второй фол команды В в данной четверти.

**Интерпретация:** В2 должен быть наказан персональным фолом, если только контакт В2 не является законной попыткой сыграть непосредственно в мяч или жесткость контакта В2 требует фиксации неспортивного или дисквалифициющего фола. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2.

- 37-6** **Пример:** С 1:02, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти при счете А:83 – В:80 мяч покидает руки А1 при вбрасывании в тот момент, когда А2 контактирует с В2 на игровой площадке. А2 наказывается фолом на В2.
- Интерпретация:** А2 не получил преимущества, будучи наказанным фолом. А2 должен быть наказан персональным фолом, если только не происходит жесткий контакт, зафиксированный как неспортивный фол. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошел фол.
- 37-7** **Пример:** С 1:00 на игровых часах в четвертой четверти при счете А:83 – В:80 мяч покидает руки А1 при вбрасывании в тот момент, когда В2 контактирует с А2 в другой области игровой площадки относительно того места, где проводится вбрасывание. В2 наказывается фолом на А2.
- Интерпретация:** Очевидно, что В2 не предпринимал никакой попытки сыграть в мяч и получил преимущество в результате того, что не позволил игровым часам включиться. В2 должен быть наказан неспортивным фолом без предупреждения. А2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- 37-8** **Определение.** Любой неправильный контакт игрока сзади или сбоку с соперником, который продвигается по направлению к корзине соперников, и если нет других игроков соперника между продвигающимся игроком, мячом и корзиной, должен быть зафиксирован как неспортивный фол до того момента, пока нападающий не начинает процесс броска. Однако **любой контакт без законной попытки** сыграть непосредственно в мяч или любой **чрезмерный**, жесткий контакт может быть зафиксирован как неспортивный фол в любое время в течение игры.
- 37-9** **Пример:** А1 ведет мяч к корзине в быстром прорыве и нет никого из игроков соперника между ним и корзиной соперников. В1 неправильно контактирует с А1 сзади и фиксируется фол В1.
- Интерпретация:** Это является неспортивным фолом В1.
- 37-10** **Пример:** Завершая свой быстрый прорыв и прежде, чем А1 берет мяч в руки для начала процесса броска, В1 контактирует с рукой А1 сзади
- при попытке отобрать мяч.
  - с чрезмерно жестким контактом.
- Интерпретация:** В обоих случаях это является неспортивным фолом В1.
- 37-11** **Пример:** Завершая быстрый прорыв, А1 держит мяч в руках в процессе броска в тот момент, когда В1 контактирует с рукой А1 сзади
- при попытке накрыть мяч.
  - с чрезмерно жестким контактом.
- Интерпретация:**
- Это является персональным фолом В1.
  - Это является неспортивным фолом В1.

**37-12** **Пример:** A1 ведет мяч в своей передовой зоне, когда B1 выбивает мяч из рук A1 в передовую зону команды B. Прежде, чем B1 устанавливает контроль над мячом, A1 толкает его сзади для того, чтобы остановить быстрый отрыв. Нет игроков соперника между B1, мячом и корзиной соперников.

**Интерпретация:** Это является неспортивным фолом A1.

**37-13** **Определение.** Любой контакт, в котором нет необходимости, вызванный защитником для того, чтобы остановить продвижение атакующей команды при переходе, независимо от местонахождения мяча, должен быть зафиксирован как неспортивный фол до того момента, как нападающий начнет процесс броска.

Любой другой критерий неспортивного фола, такой как отсутствие законной попытки сыграть в мяч в соответствии с духом и целью правил или контакт, в котором нет необходимости, вызванный защитником для того, чтобы остановить продвижение атакующей команды при переходе, может быть зафиксирован как неспортивный фол в любое время в течение игры.

**37-14** **Пример:** A1 передает мяч из своей тыловой зоны на A2, который находится в своей передовой зоне со свободным путем к корзине, и нет никого из соперников между ним и корзиной. A2 выпрыгивает в воздух, и до того, как он может поймать мяч, B1 толкает его двумя руками в тело.

**Интерпретация:** Это является неспортивным фолом B1 за контакт без попытки сыграть непосредственно в мяч с целью остановить продвижение атакующей команды при переходе.

**37-15** **Пример:** A1 передает мяч из своей тыловой зоны на A2, который находится в своей передовой зоне со свободным путем к корзине, и нет никого из соперников между ним и корзиной. B1 неправильно контактирует двумя руками с A2, когда мяч все еще находится в воздухе и за B1.

**Интерпретация:** Это является неспортивным фолом B1 за контакт без попытки сыграть непосредственно в мяч с целью остановить продвижение атакующей команды при переходе.

**37-16** **Определение.** После того, как игрок был наказан своим пятым фолом, он становится удаленным игроком. Любой последующий технический, дисквалифицирующий фол, или фол, связанный с неспортивным поведением этому игроку, должен быть записан главному тренеру как 'B' и подлежать соответствующему наказанию.

**37-17** **Пример:** B1 фолит на ведущем мяч A1. Это пятый фол B1 и второй фол команды B в данной четверти. По пути на скамейку своей команды B1 толкает A2.

**Интерпретация:** Получив пятый фол, B1 стал удаленным игроком. За неспортивное поведение B1 должен быть наказан главный тренер команды B техническим фолом, записан как 'B<sub>1</sub>'. Любой игрок команды A должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A с места, ближайшего к



тому, где находился мяч, когда произошло неспортивное поведение В1.

**37-18**

**Пример:** А1 фолит на В1, это пятый фол А1. Это третий фол команды А в данной четверти. По пути на скамейку своей команды А1 определяется технический фол за словесное оскорбление судьи.

**Интерпретация:** Получив пятый фол, А1 стал удаленным игроком. За технический фол А1 должен быть наказан главный тренер команды А, записан как 'В<sub>1</sub>'. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошел персональный фол А1.

**37-19**

**Пример:** А1 фолит на В1. Это пятый фол А1 и второй фол команды А в данной четверти. По пути на скамейку своей команды А1 толкает В1. В1 в ответ толкает А1. В1 наказывается неспортивным фолом.

**Интерпретация:** Получив пятый фол, А1 стал удаленным игроком. За неспортивное поведение А1 должен быть наказан главный тренер команды А техническим фолом, записан как 'В<sub>1</sub>'. За неспортивный фол В1 должен быть наказан сам игрок, записан как 'U<sub>2</sub>'. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игрок, заменивший А1, должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

## СТАТЬЯ 38 ДИСКВАЛИФИЦИРУЮЩИЙ ФОЛ

**38-1** **Определение.** Любое дисквалифицированное лицо больше не является лицом, которому разрешается сидеть на скамейке команды. Следовательно, оно больше не может быть наказано за любое неспортивное поведение.

**38-2** **Пример:** A1 дисквалифицируется за свое вопиющее неспортивное поведение. A1 покидает игровую площадку и устно оскорбляет судью.

**Интерпретация:** A1 уже дисквалифицирован и больше не может быть наказан за свои словесные оскорбления. Судья или комиссар (если присутствует) должен направить рапорт с описанием инцидента в организацию, проводящую соревнование.

**38-3** **Определение.** Когда игрок дисквалифицируется за вопиющее неспортивное поведение, наказание является таким же, как и за любой другой дисквалифицирующий фол

**38-4** **Пример:** A1 совершает пробежку. Выражая недовольство, он устно оскорбляет судью. A1 наказывается дисквалифицирующим фолом.

**Интерпретация:** A1 стал дисквалифицированным игроком. За дисквалифицирующий фол A1 наказывается сам игрок, записан как 'D<sub>2</sub>'. Любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**38-5** **Определение.** Когда главный тренер наказывается дисквалифицирующим фолом, он должен быть записан как 'D<sub>2</sub>'.

Когда любое другое лицо, которому разрешается сидеть на скамейке команды, дисквалифицируется, главный тренер должен быть наказан техническим фолом, как 'B<sub>2</sub>'. Наказание должно быть таким же, как за любой другой дисквалифицирующий фол.

**38-6** **Пример:** A1 наказывается своим пятым персональным фолом. Это второй фол команды А в данной четверти. По пути на скамейку своей команды, A1 словесно оскорбляет судью. A1 определяется дисквалифицирующий фол.

**Интерпретация:** Получив пятый фол, A1 стал удаленным игроком. A1 стал дисквалифицированным удаленным игроком за словесное оскорбление судьи. Дисквалифицирующий фол A1 должен быть записан в протоколе A1 как 'D' и главному тренеру команды А как 'B<sub>2</sub>'. Любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**38-7** **Пример:** A1 наказывается своим пятым персональным фолом. Это второй фол команды А в данной четверти. По пути на скамейку своей команды, A1 бьет В2 кулаком в лицо. A1 определяется дисквалифицирующий фол.

**Интерпретация:** Получив пятый фол, A1 стал удаленным игроком. A1 стал дисквалифицированным удаленным игроком за удар кулаком В2.

Дисквалифицирующий фол А1 должен быть записан в протоколе А1 как 'D' и главному тренеру команды А как 'B<sub>2</sub>'. В2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

- 38-8** **Определение.** Дисквалифицирующий фол – это любое вопиющее неспортивное действие игрока или лица, которому разрешается сидеть на скамейке команды. Дисквалифицирующим фол может быть результатом их действий,
- (a) направленных на человека из команды соперников, судью, судью-секретаре и комиссара.
  - (b) направленных против любого члена своей команды.
  - (c) в целях умышленного повреждения игрового оборудования.

- 38-9** **Пример:** Следующие вопиющие неспортивные действия могут происходить:
- (a) А1 ударяет кулаком своего партнера по команде А2.
  - (b) А1 покидает игровую площадку и ударяет кулаком зрителя.
  - (c) А6, находясь в зоне скамейки своей команды, ударяет своего партнера по команде А7.
  - (d) А6 ударяет по секретарскому столу и повреждает таймер для броска.

**Интерпретация:**

- (a) и (b) А1 должен быть дисквалифицирован. За дисквалифицирующий фол А1 должен быть наказан сам игрок, записан как 'D<sub>2</sub>'.
- (c) и (d) А6 должен быть дисквалифицирован. Дисквалифицирующий фол А6 должен быть определен ему, записан как 'D' и должен быть наказан главный тренер, записан как 'B<sub>2</sub>'.

Любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

- 38-10** **Определение.** Если игрок дисквалифицируется и по пути в свою раздевалку действует таким образом, что это соответствует неспортивному или дисквалифицирующему фолу, эти дополнительные действия не должны быть наказаны и о них только должно быть сообщено руководящему органу соревнований.

- 38-11** **Пример:** А1 наказывается дисквалифицирующим фолом за словесное оскорбление судьи. По пути в свою раздевалку
- (a) А1 толкает В1 таким образом, что это соответствует неспортивному фолу.
  - (b) А1 толкает В1 таким образом, что это соответствует дисквалифицирующему фолу.

**Интерпретация:** После дисквалификации А1, он не может быть наказан дополнительным фолом и не может быть наказан за него. О действии А1 должно быть сообщено старшим судьей или комиссаром, если присутствует, руководящему органу соревнований.

В обоих случаях команде В должно быть предоставлено 2 штрафных броска без подбора за дисквалифицирующий фол А1. Игра должна

быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**СТАТЬЯ 39 ДРАКА**

**39-1** **Определение.** Если после драки все наказания компенсировали друг друга, команде, которая контролировала мяч в тот момент, когда началась драка, должно быть предоставлено вбрасывание с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда началась драка. Команда должна иметь оставшееся время на таймере для броска на тот момент, когда игра была остановлена.

**39-2** **Пример:** Команда А владеет мячом в течение

a) 20 секунд,

b) 5 секунд,

когда происходит ситуация, которая может привести к драке на игровой площадке. Судьи дисквалифицируют по 2 запасных каждой команды за покидание пределов зон скамеек своих команд.

**Интерпретация:** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А, которая контролировала мяч перед тем, как началась драка, с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда началась драка с

a) 4 секундами

b) 19 секундами

на таймере для броска.

**39-3** **Определение.** Главный тренер команды должен быть наказан одним техническим фолом за собственную дисквалификацию, своего первого помощника тренера (если один из них или оба не оказывают помощи судьям в поддержании или восстановлении порядка), запасного, удаленного игрока или сопровождающего члена делегации за покидание зоны скамейки команды во время драки. Если данный технический фол включает дисквалификацию главного тренера, он должен быть записан как 'D<sub>2</sub>'. Если данный технический фол включает только дисквалификацию(-и) других лиц, которым разрешается сидеть на скамейке команды, он должен быть записан как 'B<sub>2</sub>'. Наказанием должно быть предоставление 2 штрафных бросков **без подбора** и владения мячом для команды соперников.

За каждый дополнительный дисквалифицирующий фол наказанием должно быть предоставление 2 штрафных бросков **без подбора** и владения мячом для команды соперников.

Все наказания должны быть проведены, за исключением компенсации одинаковых наказаний обеих команд. В данном случае игра должна быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в передовой зоне команды как после любого другого дисквалифицирующего фола. Команда соперников должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**39-4** **Пример:** Во время драки А<sub>6</sub> вышел на игровую площадку. А<sub>6</sub> должен быть дисквалифицирован.

**Интерпретация:** Дисквалификация А<sub>6</sub> должна быть внесена как 'D' и в оставшихся клетках для фолов должно быть внесено 'F'. Главный тренер команды А должен быть наказан техническим фолом, записан как 'B<sub>2</sub>'. Любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**39-5** **Пример:** A1 и B1 начинают драку на игровой площадке. A6 и B6 выходят на площадку, но не принимают участия в драке. A7 также выходит на площадку и ударяет B1 кулаком в лицо.

**Интерпретация:** A1 и B1 должны быть дисквалифицированы, записаны как 'D<sub>c</sub>'. A7 должен быть дисквалифицирован, записан как 'D<sub>2</sub>'. В протоколе оставшиеся клетки для фолов A7 должны быть заполнены 'F'. A6 и B6 должны быть дисквалифицированы за выход на игровую площадку во время драки. A6 и B6 должны быть дисквалифицированы за выход на игровую площадку во время драки, записано как 'D'. В протоколе оставшиеся клетки для фолов A6 и B6 должны быть заполнены 'F'. Главный тренер команды A и главный тренер команды B должны быть наказаны техническими фолом, записаны как 'B<sub>c</sub>'. Наказания за оба дисквалифицирующих (A1 и B1) и за оба технических фолов (A6 и B6) должны компенсировать друг друга. Наказание за дисквалификацию A7 за его активное участие в драке, записано как 'D<sub>2</sub>', должно быть проведено. Игрок, заменивший B1, должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды B с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда B должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**39-6** **Пример:** A1 и B1 начинают драку на игровой площадке. A6 и менеджер команды A выходят на площадку и принимают активное участие в драке.

**Интерпретация:** A1 и B1 должны быть дисквалифицированы, записаны как 'D<sub>c</sub>'. Наказания за оба дисквалифицирующих фолов должны компенсировать друг друга. Главный тренер команды A должен быть наказан техническим фолом, записан как 'B<sub>2</sub>', за покидание A6 и менеджера команды A зоны скамейки команды. A6 должен быть дисквалифицирован за свое активное участие в драке, записан как 'D<sub>2</sub>'. В протоколе оставшиеся клетки для фолов A6 должны быть заполнены 'F'. За дисквалифицирующий фол менеджера команды A за его активное участие в драке должен быть наказан его главный тренер, записан как обведенный в кружок 'B<sub>2</sub>', и фол не должен засчитываться для возможной дисквалификации на игру главного тренера.

Любой(-ые) игрок(-и) команды B должен(-ы) выполнить 6 штрафных бросков **без подбора** (2 штрафных броска за технический фол главного тренера команды A за покидание A6 и менеджера команды A зоны скамейки команды, 2 штрафных броска за дисквалифицирующий фол A6 за его активное участие в драке, 2 штрафных броска за технический фол главного тренера команды A за дисквалификацию менеджера команды A за его активное участие в драке).

Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды B с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда B должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**39-7** **Пример:** Главный тренер команды A покидает зону скамейки команды и активно участвует в драке на игровой площадке, сильно толкая B1.

**Интерпретация:** Главный тренер команды A должен быть наказан дисквалифицирующим фолом за покидание зоны скамейки команды и

отсутствие помощи судьям в восстановлении порядка, записывается в протокол как 'D<sub>2</sub>'. Главный тренер команды А не должен быть наказан другим дисквалифицирующим фолом за свое активное участие в драке. В протоколе оставшиеся клетки для фолов главного тренера А должны быть заполнены 'F'. Любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

## СТАТЬЯ 42 ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ

**42-1** **Определение.** В особых ситуациях, когда необходимо провести несколько потенциальных наказаний в один и тот же период остановки игровых часов, судьи должны обращать особое внимание на порядок, в котором произошли нарушения или фолы, при определении того, какие наказания должны быть проведены, а какие наказания отменены.

**42-2** **Пример:** В1 наказывается неспортивным фолом на выполняющем бросок А1. Мяч находится в воздухе, когда звучит сигнал таймера для броска. Мяч

- (a) не попадает по кольцу.
- (b) касается кольца, но не попадает в корзину.
- (c) попадает в корзину.

**Интерпретация:** Во всех случаях неспортивный фол В1 не должен быть проигнорирован.

- (a) Нарушение командой А времени для броска (мяч не попал по кольцу) должно быть проигнорировано, так как оно произошло после неспортивного фола. А1 должен выполнить 2 или 3 штрафных броска без подбора.
- (b) Это не является нарушением времени для броска команды А. А1 должен выполнить 2 или 3 штрафных броска без подбора.
- (c) А1 должно быть засчитано 2 или 3 очка и предоставлен 1 дополнительный штрафной бросок без подбора.

Во всех случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**42-3** **Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска с игры. После фола, когда А1 все еще находится в процессе броска, В2 фолит на А1.

**Интерпретация:** Фол В2 должен быть проигнорирован, за исключением неспортивного или дисквалифицирующего фола.

**42-4** **Пример:** В1 наказывается неспортивным фолом на ведущем мяч А1. После этого фола главный тренер команды А и главный тренер команды В наказываются техническими фолом.

**Интерпретация:** Одинаковые наказания за 2 технических фола главных тренеров должны быть скомпенсированы. А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**42-5** **Пример:** В1 наказывается фолом на А1, выполняющем удачный бросок с игры. Затем А1 наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** Попадание А1 должно засчитываться. Наказания за оба фола одинаковые и должны компенсировать друг друга. Игра должна быть возобновлена как после любого попадания с игры.

**42-6** **Пример:** В1 фолит на А1, выполняющем удачный бросок с игры. Затем А1 наказывается техническим фолом, после чего следует технический фол главному тренеру команды В.



**Интерпретация:** Попадание А1 должно засчитываться. Наказания за все фолы одинаковые и должны компенсировать друг друга в том порядке, в котором были зафиксированы. Наказания за персональный фол В1 и за технический фол А1 должны компенсировать друг друга. За технический фол главного тренера команды В любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена как после любого попадания с игры.

**42-7 Пример:** В1 наказывается неспортивным фолом на А1, выполняющем удачный бросок с игры. Затем А1 наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** Попадание А1 должно засчитываться. Наказания за оба фолы не одинаковые и не должны компенсировать друг друга. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. А1 должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**42-8 Пример:** В1 фолит на ведущем мяч А1 в передовой зоне команды А. Это третий фол команды В в данной четверти. После этого А1 бросает мяч в тело В1 (руки, ноги, туловище и т.д.).

**Интерпретация:** В1 наказывается персональным фолом. А1 наказывается техническим фолом. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В1. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска, если 14 или более секунд отображается на таймере для броска. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска, если 13 или менее секунд отображается на таймере для броска.

**42-9 Пример:** В1 фолит на А1, ведущем мяч. Это пятый фол команды В в данной четверти. После этого А1 бросает мяч в тело В1 (руки, ноги, туловище и т.д.).

**Интерпретация:** В1 наказывается персональным фолом. А1 наказывается техническим фолом. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. А1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

**42-10 Пример:** В1 фолит на А1, ведущем мяч. Это пятый фол команды В в данной четверти. После этого А1 с близкого расстояния бросает мяч в лицо (голову) В1.

**Интерпретация:** В1 наказывается персональным фолом. А1 наказывается дисквалифицирующим фолом без контакта. Игрок, заменивший А1, должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. После этого любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**42-11** **Пример:** В1 фолит на А1, ведущем мяч. Это третий фол команды В в данной четверти. После этого А1 с близкого расстояния бросает мяч в лицо (голову) В1.

**Интерпретация:** В1 наказывается персональным фолом. А1 наказывается дисквалифицирующим фолом **без контакта**. Владение мячом команды А должно быть отменено, поскольку должно проводиться следующее наказание. Любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**42-12** **Пример:** С 8 секундами на таймере для броска В1 в своей тыловой зоне фолит на А1. После этого В2 наказывается техническим фолом.

- (a) Фол В1 – четвертый для команды В и технический фол В2 – пятый фол команды В в данной четверти.
- (b) Фол В1 – пятый для команды В и технический фол В2 – шестой фол команды В в данной четверти.
- (c) На А1 совершен фол в процессе броска и мяч не попал в корзину.
- (d) На А1 совершен фол в процессе броска и мяч попал в корзину.

**Интерпретация:** Во всех случаях за технический фол В2 любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. После штрафного броска

- (a) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел фол на А1. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- (b) А1 должен выполнить 2 штрафных **броска. Игра должна быть возобновлена** как после любого последнего штрафного броска.
- (c) А1 должен выполнить 2 или 3 штрафных **броска. Игра должна быть возобновлена** как после любого последнего штрафного броска.
- (d) Попадание А1 должно засчитываться. А1 должен выполнить 1 штрафной **бросок. Игра** должна продолжиться как после любого последнего штрафного броска.

**42-13** **Пример:** С 8 секундами на таймере для броска В1 наказывается неспортивным фолом на А1. После этого

(a) А2

(b) В2

наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:**

- (a) Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора.
- (b) Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора.

В обоих случаях после штрафного броска за технический фол А2 или В2, А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**42-14** **Определение.** Если обоюдные фолы или фолы с одинаковыми наказаниями назначены во время проведения штрафных бросков, то

фолы должны быть записаны в протокол, однако наказания не должны быть проведены.

**42-15 Пример:** A1 предоставляются 2 штрафных броска. После первого штрафного броска

(a) A2 и B2 наказываются обоюдным фолом.

(b) A2 и B2 наказываются техническими фолом.

**Интерпретация:** Одинаковые наказания за фолы A2 и B2 должны быть отменены. A1 должен выполнить свой второй штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена, как и после любого последнего штрафного броска.

**42-16 Пример:** A1 предоставляются 2 штрафных броска. Оба штрафных броска удачны. Прежде, чем мяч снова становится живым после последнего штрафного броска,

(a) A2 и B2 наказываются обоюдным фолом.

(b) A2 и B2 наказываются техническими фолом.

**Интерпретация:** Одинаковые наказания за фолы A2 и B2 должны быть отменены. Игра должна быть **возобновлена как после** любого удачного последнего штрафного броска.

**42-17 Определение.** Если фиксируется технический фол, наказание в виде штрафного броска должно быть проведено немедленно без подбора. Это не применяется к наказанию техническим фолом главного тренера за дисквалификацию любого другого лица, которому разрешается сидеть на скамейке команды. Наказание за такой технический фол (2 штрафных броска и вбрасывание с линии вбрасывания в передовой зоне команды) должно быть проведено в том порядке, в котором произошли все фолы и нарушения, если только они не были отменены.

**42-18 Пример:** B1 фолит на A1. Это пятый фол команды B в данной четверти. На игровой площадке происходит ситуация, которая может привести к драке. A6 выходит на игровую площадку, но не принимает активного участия в драке.

**Интерпретация:** A6 должен быть дисквалифицирован за выход на игровую площадку во время драки. Главный тренер команды A должен быть наказан техническим фолом, записан как 'B2'. A1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Любой игрок команды B должен выполнить 2 штрафных броска **без подбора** за технический фол главного тренера команды A. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды B с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда B должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**42-19 Определение.** В случае обоюдных фолов и после компенсации одинаковых наказаний против обеих команд (если нет других наказаний, которые осталось провести) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды, которая контролировала мяч или имела право на владение мячом перед первым несоблюдением Правил.

В том случае, если ни одна из команд не контролировала мяч или не имела права на владение мячом перед первым несоблюдением Правил, происходит ситуация спорного броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием в результате поочередного владения.

**42-20** **Пример:** Во время перерыва в игре между первой и второй четвертью A1 и B1 наказываются дисквалифицирующими фоломи либо главный тренер команды А и главный тренер команды В наказываются техническими фоломи.

Стрелка поочередного владения указывает в пользу

- (a) Команды А.
- (b) Команды В.

**Интерпретация:**

- (a) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с продолжения центральной линии напротив секретарского стола. Когда мяч касается или мяча правильно касается игрок на игровой площадке, направление стрелки поочередного владения должно быть изменено в пользу команды В.
- (b) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения центральной линии напротив секретарского стола. Когда мяч касается или мяча правильно касается игрок на игровой площадке, направление стрелки поочередного владения должно быть изменено в пользу команды А.

**42-21** **Пример:** Ведущий мяч А1 совершает

- (a) фол столкновения на В1.
- (b) двойное ведение.

До того, как мяч оказывается в распоряжении команды В для вбрасывания, В2 фолит на А2. Это третий фол команды В в данной четверти.

**Интерпретация:**

Оба несоблюдения правил произошли в один и тот же период остановки игровых часов и до того, как мяч стал живым перед вторым несоблюдением правил. Следовательно, одинаковые наказания должны быть отменены.

Поскольку команда А контролировала мяч перед первым несоблюдением правил, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где

- (a) произошел фол А1.
- (b) произошло двойное ведение А1.

Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

**42-22** **Пример:** Ведущий мяч А1 совершает

- (a) фол столкновения на В1.
- (b) двойное ведение.

В1 держит мяч в руках для вбрасывания, когда В2 фолит на А2. Это третий фол команды В в данной четверти.

**Интерпретация:**

Оба несоблюдения правил произошли в один и тот же период остановки игровых часов. Однако, фол В2 произошел после того, как мяч стал живым для вбрасывания В1. Следовательно, одинаковые наказания не должны быть отменены. Наказание в виде вбрасывания

за фол В2 отменяет предшествующее право на владение мячом вследствие нарушения А1.

Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2. Если в своей тыловой зоне, команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска. Если в своей передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

## СТАТЬЯ 44 ИСПРАВЛЯЕМЫЕ ОШИБКИ

- 44-1** **Определение.** Для того чтобы быть исправляемой, ошибка должна быть обнаружена судьями, судьями-секретарями или комиссаром (если присутствует) прежде, чем мяч станет живым после того, как он в первый раз стал мертвым после включения игровых часов вслед за ошибкой. Т.е.:
- |   |  |
|---|--|
| Происходит ошибка во время мертвого мяча  | Ошибка исправляемая                    |
| Мяч живой                                 | Ошибка исправляемая                    |
| Игровые часы включены или продолжают идти | Ошибка исправляемая                    |
| Мяч мертвый                               | Ошибка исправляемая                    |
| Мяч живой                                 | Ошибка больше не является исправляемой |
- После исправления ошибки игра должна быть возобновлена и мяч должен быть предоставлен команде, которая имела право на владение мячом в тот момент, когда игра была прервана для исправления ошибки.
- 44-2** **Пример:** В1 фолит на А1. Это четвертый фол команды В в данной четверти. А1 ошибочно предоставляется 2 штрафных броска. После удачного последнего штрафного броска игра продолжается. В2 на игровой площадке ведет мяч и забрасывает его в корзину. Ошибка обнаруживается
- (а) прежде, чем
  - (b) после того, как мяч оказался в распоряжении игрока команды А для вбрасывания с лицевой линии.
- Интерпретация:**  
Попадание В2 должно засчитываться.
- (а) Ошибка все еще является исправляемой. Штрафные броски, независимо от того, удачны они или нет, должны быть отменены. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с лицевой линии с места, ближайшего к тому, где игра была прервана для исправления ошибки.
  - (b) Ошибка больше не является исправляемой, и игра продолжается.
- 44-3** **Пример:** В1 фолит на А1. Это пятый фол команды В в данной четверти. А1 предоставляется 2 штрафных броска. После удачного первого штрафного броска, В2 ошибочно берет мяч и передает его из-за лицевой линии на В3. С 18 секундами на таймере для броска В3 ведет мяч в своей передовой зоне, когда ошибка непредоставления А1 второго штрафного броска обнаруживается.
- Интерпретация:** Игра должна быть немедленно остановлена. А1 должен выполнить второй штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, где игра была прервана. Команда В должна иметь 18 секунд на таймере для броска.
- 44-4** **Определение.** Если ошибка заключается в выполнении штрафного(-ых) броска(-ов) не тем игроком, то штрафной(-ые) бросок(-ки), должен(-ны) быть отменен(-ы). Если игра еще не была возобновлена, мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания

напротив линии штрафного броска, за исключением ситуации, когда должны проводиться наказания за дальнейшие несоблюдения Правил. игра. Если игра уже была возобновлена, она должна быть остановлена для исправления ошибки. После исправления ошибки игра должна быть возобновлена с места, ближайшего к тому, где она была остановлена для исправления ошибки.

Если судьи обнаруживают, что не тот игрок намеревается выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки) прежде, чем мяч покинул руки игрока при выполнении первого штрафного броска, то он должен быть немедленно замещен на правильного игрока для выполнения штрафного(-ых) броска(-ов) без какого-либо наказания.

**44-5** **Пример:** В1 фолит на А1. Это шестой фол команды В в данной четверти. А1 предоставляются 2 штрафных броска. Вместо А1 2 штрафных броска выполняет А2. Ошибка обнаруживается

- (a) прежде, чем мяч покинул руки А2 при выполнении первого штрафного броска.
- (b) после того, как мяч покинул руки А2 при выполнении первого штрафного броска.
- (c) после удачного второго штрафного броска.

**Интерпретация:**

- (a) Ошибка должна быть немедленно исправлена. А1 должен выполнить 2 штрафных броска без какого-либо наказания для команды А.
- (b) и (c) 2 штрафных броска должны быть отменены. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне.

Если фол В1 является неспортивным, право на владение мячом как часть наказания также должно быть отменено. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне.

**44-6** **Пример:** В1 фолит на А1, находящимся в процессе броска. А1 предоставляется 2 штрафных броска. Вместо А1 2 штрафных броска выполняет А2. При втором штрафном броске мяч касается кольца, его подбирает А3 и забрасывает 2 очка. Ошибка обнаруживается до того, как мяч оказывается в распоряжении команды В для вбрасывания с лицевой линии.

**Интерпретация:** 2 штрафных броска, независимо от того, удачны они или нет, должны быть отменены. Попадание А3 с игры должно оставаться в силе. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием с места, ближайшего к тому, где она была остановлена для исправления ошибки, в этом случае с лицевой линии команды В.

**44-7** **Пример:** В1 фолит на А1, выполняющем неудачную попытку 2-хочкового броска. После этого главный тренер команды В наказывается техническим фолом. Вместо А1, который должен был выполнить 2 штрафных броска за фол В1, все 3 штрафных броска выполняет А2. Ошибка обнаруживается прежде, чем мяч покинул руки А2 для выполнения третьего штрафного броска.

**Интерпретация:** Первый штрафной бросок в качестве наказания за технический фол главного тренера команды В был выполнен А2

правильно. Следующие 2 штрафных броска, выполненные A2 вместо A1, независимо от того, удачные или нет, должны быть отменены. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне.

**44-8 Пример:** В1 фолит на ведущем мяч А1, когда звучит сигнал игровых часов об окончании третьей четверти. Это шестой фол команды В в данной четверти. Судьи принимают решение, что фол В1 произошел с 0.3 секунды на игровых часах. А1 предоставляются 2 штрафных броска. Вместо А1 2 штрафных броска выполняет А2. Ошибка обнаруживается после того, как мяч покинул руки А2 во время своего первого штрафного броска.

**Интерпретация:** 2 штрафных броска А2 должны быть отменены. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне с 0.3 секунды на игровых часах.

**44-9 Определение.** После того как ошибка исправлена, игра должна быть возобновлена с места, ближайшего к тому, где игра была прервана для исправления ошибки, если только исправление не включает отсутствие предоставления положенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов) и:

- (a) Если не произошло смены командного владения мячом с момента совершения ошибки, тогда игра должна быть возобновлена, как и после любого(-ых) последнего(-их) штрафного(-ых) броска(-ов).
- (b) Если не произошло смены командного владения мячом с момента совершения ошибки и та же команда забрасывает мяч, тогда ошибка должна быть **проигнорирована**. Игра должна быть возобновлена как после любого попадания с игры.

**44-10 Пример:** В1 фолит на А1. Это пятый фол команды В в данной четверти. Команде А ошибочно предоставляется вбрасывание вместо 2 штрафных бросков А1. А2 ведет мяч, когда В2 выбивает мяч в аут. Главный тренер команды А просит предоставить тайм-аут. Во время тайм-аута судьи обнаруживают ошибку, что А1 должны быть предоставлены 2 штрафных броска.

**Интерпретация:** А1 должен выполнить 2 штрафных **броска**. Игра должна продолжиться, как после любого последнего штрафного броска.

**44-11 Пример:** С 2 секундами на игровых часах в первой четверти В1 фолит на А1. Это пятый фол команды В в данной четверти. Команде А ошибочно предоставляется вбрасывание вместо 2 штрафных бросков А1. Вбрасывающий мяч А2 отдает передачу на А3 на игровую площадку и четверть заканчивается. Во время перерыва в игре судьи обнаруживают ошибку, что А1 должно быть предоставлено 2 штрафных броска. Стрелка поочередного владения установлена в пользу команды А.

**Интерпретация:** Ошибка все еще является исправляемой. А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Вторая четверть должна начинаться вбрасыванием команды А в результате процесса поочередного владения с продолжения центральной линии.



- 44-12** **Пример:** В1 фолит на А1. Это пятый фол команды В в данной четверти. Команде А ошибочно предоставляется вбрасывание вместо 2 штрафных бросков А1. После вбрасывания В1 фолит на А2, выполняющем неудачную попытку броска с игры. А2 предоставляются 2 штрафных броска. Команде А предоставляется тайм-аут. Во время тайм-аута судьи обнаруживают ошибку, что А1 должны были быть предоставлены 2 штрафных броска.
- Интерпретация:** А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Затем А2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна продолжиться, как после любого последнего штрафного броска.
- 44-13** **Пример:** В1 фолит на А1. Это пятый фол команды В в данной четверти. Команде А ошибочно предоставляется вбрасывание вместо 2 штрафных бросков А1. После вбрасывания А2 забрасывает мяч с игры. Прежде, чем мяч стал живым, судьи обнаруживают ошибку.
- Интерпретация:** Ошибка должна быть проигнорирована. Игра должна быть возобновлена, как после любого попадания с игры.
- 44-14** **Пример:** В1 фолит на ведущем мяч А1. Судьи обнаруживают, что у А1 неправильный логотип на его майке. А1 получает помощь от менеджера его команды, который закрывает логотип, и, вследствие этого, он заменен на А6. Это пятый фол команды В в данной четверти. Команде А ошибочно предоставляется вбрасывание вместо 2 штрафных бросков А1. Вбрасывающий мяч А2 отдает передачу на А3 на игровую площадку, когда судьи обнаруживают ошибку и немедленно останавливают игру.
- Интерпретация:** Ошибка все еще является исправляемой. Поскольку А1 был заменен из-за получения помощи от сопровождающего члена его делегации, а игровые часы были запущены и вновь остановлены, А1 должен заново выйти на игровую площадку и выполнить 2 штрафных броска. Игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.
- 44-15** **Пример:** В1 фолит на ведущем мяч А1. Судьи обнаруживают, что у А1 неправильный логотип на его майке. А1 получает помощь от менеджера его команды, который закрывает логотип, и, вследствие этого, он заменен на А6. Это пятый фол команды В в данной четверти. Команде А ошибочно предоставляется вбрасывание вместо 2 штрафных бросков А1. До того, как команде А ошибочно предоставлено вбрасывание вместо 2 штрафных бросков А1, судьи обнаруживают ошибку.
- Интерпретация:** Ошибка все еще является исправляемой. Поскольку А1 был заменен из-за получения помощи от сопровождающего члена его делегации, а игровые часы не были запущены, А6, заменивший А1, должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.
- 44-16** **Определение.** Ошибка в отсчете времени, включающая упущенное или не включенное время на игровых часах, может быть исправлена судьями в любое время до того, как старший судья подписал протокол.

**44-17** **Пример:** С 7 секундами на игровых часах в четвертой четверти и со счетом А 76 – В 76 команде А предоставляется вбрасывание в своей передовой зоне. После того, как мяч касается игрока на игровой площадке, игровые часы запускаются на 3 секунды позже. Еще через 4 секунды А1 забрасывает мяч **с игры**. В этот момент судьи обнаруживают ошибку, что игровые часы запустились на 3 секунды позже.

**Интерпретация:** Если судьи согласны, что мяч заброшен А1 в оставшиеся 7 секунд игрового времени, попадание А1 должно засчитываться. Кроме того, если судьи согласны, что игровые часы запустились на 3 секунды позже, игрового времени не осталось. Судьи принимают решение, что игра завершилась.

## В - ПРОТОКОЛ - ДИСКВАЛИФИЦИРУЮЩИЕ ФОЛЫ

### В-1 Примеры дисквалифицирующих фолов разным лицам.

	За покидание зоны скамейки команды и отсутствие помощи или попытки помощи судьям	За активное участие в драке																																																																								
1. Дисквалифицирован только <b>главный тренер</b>	<table border="1"> <tr><td>Главный тренер</td><td>D<sub>2</sub></td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td>Первый помощник тренера</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Наказание: 2 штрафных броска + владение</td></tr> </table>	Главный тренер	D <sub>2</sub>	F	F	Первый помощник тренера				Наказание: 2 штрафных броска + владение				<table border="1"> <tr><td>Главный тренер</td><td>D<sub>2</sub></td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td>Первый помощник тренера</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Наказание: 2 штрафных броска + владение</td></tr> </table>	Главный тренер	D <sub>2</sub>	F	F	Первый помощник тренера				Наказание: 2 штрафных броска + владение																																																			
Главный тренер	D <sub>2</sub>	F	F																																																																							
Первый помощник тренера																																																																										
Наказание: 2 штрафных броска + владение																																																																										
Главный тренер	D <sub>2</sub>	F	F																																																																							
Первый помощник тренера																																																																										
Наказание: 2 штрафных броска + владение																																																																										
2. Дисквалифицирован только <b>первый помощник тренера</b>	<table border="1"> <tr><td>Главный тренер</td><td>B<sub>2</sub></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Первый помощник тренера</td><td>D</td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td colspan="4">Наказание: 2 штрафных броска + владение</td></tr> </table>	Главный тренер	B <sub>2</sub>			Первый помощник тренера	D	F	F	Наказание: 2 штрафных броска + владение				<table border="1"> <tr><td>Главный тренер</td><td>B<sub>2</sub></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Первый помощник тренера</td><td>D<sub>2</sub></td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td colspan="4">Наказание: 4 штрафных броска + владение</td></tr> </table>	Главный тренер	B <sub>2</sub>			Первый помощник тренера	D <sub>2</sub>	F	F	Наказание: 4 штрафных броска + владение																																																			
Главный тренер	B <sub>2</sub>																																																																									
Первый помощник тренера	D	F	F																																																																							
Наказание: 2 штрафных броска + владение																																																																										
Главный тренер	B <sub>2</sub>																																																																									
Первый помощник тренера	D <sub>2</sub>	F	F																																																																							
Наказание: 4 штрафных броска + владение																																																																										
3. Дисквалифицированы и <b>главный тренер, и первый помощник тренера</b>	<table border="1"> <tr><td>Главный тренер</td><td>D<sub>2</sub></td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td>Первый помощник тренера</td><td>D</td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td colspan="4">Наказание: 2 штрафных броска + владение</td></tr> </table>	Главный тренер	D <sub>2</sub>	F	F	Первый помощник тренера	D	F	F	Наказание: 2 штрафных броска + владение				<table border="1"> <tr><td>Главный тренер</td><td>D<sub>2</sub></td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td>Первый помощник тренера</td><td>D<sub>2</sub></td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td colspan="4">Наказание: 4 штрафных броска + владение</td></tr> </table>	Главный тренер	D <sub>2</sub>	F	F	Первый помощник тренера	D <sub>2</sub>	F	F	Наказание: 4 штрафных броска + владение																																																			
Главный тренер	D <sub>2</sub>	F	F																																																																							
Первый помощник тренера	D	F	F																																																																							
Наказание: 2 штрафных броска + владение																																																																										
Главный тренер	D <sub>2</sub>	F	F																																																																							
Первый помощник тренера	D <sub>2</sub>	F	F																																																																							
Наказание: 4 штрафных броска + владение																																																																										
4. Дисквалифицирован <b>запасной</b>	<table border="1"> <tr><td>Главный тренер</td><td>B<sub>2</sub></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Первый помощник тренера</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Наказание: 2 штрафных броска + владение</td></tr> </table> <table border="1"> <tr><td>Игрок 7</td><td>P<sub>2</sub></td><td>P<sub>2</sub></td><td>D</td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td colspan="6">Наказание: 2 штрафных броска + владение</td></tr> </table>	Главный тренер	B <sub>2</sub>			Первый помощник тренера				Наказание: 2 штрафных броска + владение				Игрок 7	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D	F	F	Наказание: 2 штрафных броска + владение						<table border="1"> <tr><td>Главный тренер</td><td>B<sub>2</sub></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Первый помощник тренера</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Наказание: 4 штрафных броска + владение</td></tr> </table> <table border="1"> <tr><td>Игрок 7</td><td>P<sub>2</sub></td><td>P<sub>2</sub></td><td>D<sub>2</sub></td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td colspan="6">Наказание: 4 штрафных броска + владение</td></tr> </table>	Главный тренер	B <sub>2</sub>			Первый помощник тренера				Наказание: 4 штрафных броска + владение				Игрок 7	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>	F	F	Наказание: 4 штрафных броска + владение																													
Главный тренер	B <sub>2</sub>																																																																									
Первый помощник тренера																																																																										
Наказание: 2 штрафных броска + владение																																																																										
Игрок 7	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D	F	F																																																																					
Наказание: 2 штрафных броска + владение																																																																										
Главный тренер	B <sub>2</sub>																																																																									
Первый помощник тренера																																																																										
Наказание: 4 штрафных броска + владение																																																																										
Игрок 7	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>	F	F																																																																					
Наказание: 4 штрафных броска + владение																																																																										
5. Дисквалифицированы два <b>запасных</b> и <b>удаленный игрок</b>	<table border="1"> <tr><td>Главный тренер</td><td>B<sub>2</sub></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Первый помощник тренера</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Наказание: 2 штрафных броска + владение</td></tr> </table> <table border="1"> <tr><td>Игрок 7</td><td>P<sub>2</sub></td><td>P<sub>2</sub></td><td>D</td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td>Игрок 10</td><td>P<sub>2</sub></td><td>T<sub>1</sub></td><td>P</td><td>P</td><td>D</td></tr> <tr><td>Игрок 11</td><td>P<sub>3</sub></td><td>T<sub>1</sub></td><td>P</td><td>P</td><td>P</td></tr> <tr><td colspan="6">Наказание: 2 штрафных броска + владение</td></tr> </table>	Главный тренер	B <sub>2</sub>			Первый помощник тренера				Наказание: 2 штрафных броска + владение				Игрок 7	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D	F	F	Игрок 10	P <sub>2</sub>	T <sub>1</sub>	P	P	D	Игрок 11	P <sub>3</sub>	T <sub>1</sub>	P	P	P	Наказание: 2 штрафных броска + владение						<table border="1"> <tr><td>Главный тренер</td><td>B<sub>2</sub></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Первый помощник тренера</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Наказание: 8 штрафных бросков+владение</td></tr> </table> <table border="1"> <tr><td>Игрок 7</td><td>P<sub>2</sub></td><td>P<sub>2</sub></td><td>D<sub>2</sub></td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td>Игрок 10</td><td>P<sub>2</sub></td><td>T<sub>1</sub></td><td>P</td><td>P</td><td>D<sub>2</sub></td></tr> <tr><td>Игрок 11</td><td>P<sub>3</sub></td><td>T<sub>1</sub></td><td>P</td><td>P</td><td>P</td></tr> <tr><td colspan="6">Наказание: 8 штрафных бросков+владение</td></tr> </table>	Главный тренер	B <sub>2</sub>			Первый помощник тренера				Наказание: 8 штрафных бросков+владение				Игрок 7	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>	F	F	Игрок 10	P <sub>2</sub>	T <sub>1</sub>	P	P	D <sub>2</sub>	Игрок 11	P <sub>3</sub>	T <sub>1</sub>	P	P	P	Наказание: 8 штрафных бросков+владение					
Главный тренер	B <sub>2</sub>																																																																									
Первый помощник тренера																																																																										
Наказание: 2 штрафных броска + владение																																																																										
Игрок 7	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D	F	F																																																																					
Игрок 10	P <sub>2</sub>	T <sub>1</sub>	P	P	D																																																																					
Игрок 11	P <sub>3</sub>	T <sub>1</sub>	P	P	P																																																																					
Наказание: 2 штрафных броска + владение																																																																										
Главный тренер	B <sub>2</sub>																																																																									
Первый помощник тренера																																																																										
Наказание: 8 штрафных бросков+владение																																																																										
Игрок 7	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>	F	F																																																																					
Игрок 10	P <sub>2</sub>	T <sub>1</sub>	P	P	D <sub>2</sub>																																																																					
Игрок 11	P <sub>3</sub>	T <sub>1</sub>	P	P	P																																																																					
Наказание: 8 штрафных бросков+владение																																																																										
6. Дисквалифицирован <b>сопровождающий член делегации</b>	<table border="1"> <tr><td>Главный тренер</td><td>B<sub>2</sub></td><td><b>B</b></td><td></td></tr> <tr><td>Первый помощник тренера</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Наказание: 2 штрафных броска + владение</td></tr> </table>	Главный тренер	B <sub>2</sub>	<b>B</b>		Первый помощник тренера				Наказание: 2 штрафных броска + владение				<table border="1"> <tr><td>Главный тренер</td><td>B<sub>2</sub></td><td><b>B<sub>2</sub></b></td><td></td></tr> <tr><td>Первый помощник тренера</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Наказание: 4 штрафных броска + владение</td></tr> </table>	Главный тренер	B <sub>2</sub>	<b>B<sub>2</sub></b>		Первый помощник тренера				Наказание: 4 штрафных броска + владение																																																			
Главный тренер	B <sub>2</sub>	<b>B</b>																																																																								
Первый помощник тренера																																																																										
Наказание: 2 штрафных броска + владение																																																																										
Главный тренер	B <sub>2</sub>	<b>B<sub>2</sub></b>																																																																								
Первый помощник тренера																																																																										
Наказание: 4 штрафных броска + владение																																																																										
7. Дисквалифицированы два <b>сопровождающих члена делегации</b>	<table border="1"> <tr><td>Главный тренер</td><td>B<sub>2</sub></td><td><b>B</b></td><td><b>B</b></td></tr> <tr><td>Первый помощник тренера</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Наказание: 2 штрафных броска + владение</td></tr> </table>	Главный тренер	B <sub>2</sub>	<b>B</b>	<b>B</b>	Первый помощник тренера				Наказание: 2 штрафных броска + владение				<table border="1"> <tr><td>Главный тренер</td><td>B<sub>2</sub></td><td><b>B<sub>2</sub></b></td><td><b>B<sub>2</sub></b></td></tr> <tr><td>Первый помощник тренера</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Наказание: 6 штрафных бросков+владение</td></tr> </table>	Главный тренер	B <sub>2</sub>	<b>B<sub>2</sub></b>	<b>B<sub>2</sub></b>	Первый помощник тренера				Наказание: 6 штрафных бросков+владение																																																			
Главный тренер	B <sub>2</sub>	<b>B</b>	<b>B</b>																																																																							
Первый помощник тренера																																																																										
Наказание: 2 штрафных броска + владение																																																																										
Главный тренер	B <sub>2</sub>	<b>B<sub>2</sub></b>	<b>B<sub>2</sub></b>																																																																							
Первый помощник тренера																																																																										
Наказание: 6 штрафных бросков+владение																																																																										

**В-2 Примеры технических фолов главному тренеру за его личное неспортивное поведение по любой другой причине, комбинированные с дисквалификацией сопровождающего члена делегации за покидание зоны скамейки команды во время драки:**

1. В первой четверти происходит ситуация драки с дисквалификацией **сопровождающего члена делегации**. В третьей четверти технический фол фиксируется **главному тренеру** за его личное неспортивное поведение.

Главный тренер	B2	<b>B</b>	C1
Первый помощник тренера			
Наказание: 1 штрафной бросок			

Главный тренер **не дисквалифицируется**

2. В первой четверти происходит ситуация драки с дисквалификацией **сопровождающего члена делегации**. В третьей четверти технический фол фиксируется **главному тренеру** по любой другой причине.

Главный тренер	B2	<b>B</b>	B1
Первый помощник тренера			
Наказание: 1 штрафной бросок			

Главный тренер **не дисквалифицируется**

3. В первой четверти происходит ситуация драки с дисквалификацией **сопровождающего члена делегации**. В третьей четверти технический фол фиксируется **главному тренеру** за его личное неспортивное поведение. В четвертой четверти технический фол фиксируется **главному тренеру** за его личное неспортивное поведение.

Главный тренер	B2	<b>B</b>	C1	C1 GD
Первый помощник тренера				
Наказание: 1 штрафной бросок				

Главный тренер **дисквалифицируется за 2 C-фола**

4. В первой четверти происходит ситуация драки с дисквалификацией **сопровождающего члена делегации**. В третьей четверти технический фол фиксируется **главному тренеру** по любой другой причине. В четвертой четверти технический фол фиксируется **главному тренеру** по любой другой причине.

Главный тренер	B2	<b>B</b>	B1	B1 GD
Первый помощник тренера				
Наказание: 1 штрафной бросок				

Главный тренер **дисквалифицируется за 3 B-фола**

## F – СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА

### 1. Основные принципы

**F-1.1** **Определение.** Судьи должны задержать обе команды на игровой площадке в конце четверти или овертайма, если должен быть осуществлен просмотр IRS.

**F-1.2** **Пример:** A1 выполняет удачный бросок с игры. Приблизительно в то же самое время звучит сигнал игровых часов об окончании четверти. Судьи сомневаются, был ли мяч при броске выпущен в игровое время и решают использовать IRS. Команды идут к своим скамейкам.

**Интерпретация:** Судьи должны удерживать обе команды на игровой площадке. Перерыв в игре должен начинаться после демонстрации судьей окончательного решения.

**F-1.3** **Определение.** Перед игрой старший судья утверждает оборудование IRS и информирует обоих главных тренеров о его наличии. Только одобренное старшим судьей оборудование IRS может быть использовано для просмотра IRS.

**F-1.4** **Пример:** A1 выполняет удачный бросок с игры в тот момент, когда звучит сигнал игровых часов об окончании игры. Утвержденная IRS отсутствует, но менеджер команды В заявляет, что игра снималась на видеокамеру команды с хорошей позиции и предоставляет судьям видеозапись для просмотра.

**Интерпретация:** В просьбе менеджера команды В в использовании видеозаписи команды для просмотра IRS должно быть отказано.

**F-1.5** **Определение.** Когда судьи используют просмотр IRS для того, чтобы решить, должно ли за удачный бросок с игры засчитываться 2 или 3 очка, просмотр IRS должен быть выполнен при первой возможности, когда игровые часы остановлены и мяч мертвый.

Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти или в любом овертайме, просмотр IRS должен быть выполнен, как только судьи останавливают игру по любой причине.

**F-1.6** **Пример:** A1 выполняет удачный 3-хочковый бросок с игры. Судьи сомневаются, был ли бросок A1 выполнен с зоны 3-хочковых бросков с игры.

**Интерпретация:** Просмотр IRS должен быть выполнен при первой возможности, когда игровые часы остановлены и мяч мертвый.

Первая возможность – каждый раз, когда игра остановлена судьями по любой причине.

Однако, когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти и в любом овертайме, просмотр IRS должен быть выполнен, как только мяч попадает в корзину и игровые часы остановлены.

**F-1.7** **Определение.** Просьба о тайм-ауте или замене могут быть отменены после окончания просмотра IRS и после того, как судья демонстрирует окончательное решение.

**F-1.8** **Пример:** A1 выполняет удачный бросок с игры. Главный тренер команды В запрашивает тайм-аут. Судьи сомневаются, был ли бросок A1 выполнен из зоны 3-хочковых бросков с игры и принимают решение использовать IRS. Во время просмотра главный тренер команды В хочет отменить свой запрос тайм-аута.

**Интерпретация:** Просьба главного тренера В о тайм-ауте может быть отменена после того, как судья продемонстрирует окончательное решение IRS.

**F-1.9** **Пример:** B1 наказывается неспортивным фолом. Судьи сомневаются, был ли фол B1 неспортивным. B6 запрашивает замену вместо B1. Во время просмотра B6 возвращается на скамейку своей команды.

**Интерпретация:** Просьба о замене B6 может быть отменена после того, как судья продемонстрирует окончательное решение IRS.

## 2. В конце четверти или каждого овертайма

**F-2.1** **Пример:** A1 выполняет удачный бросок с игры в тот момент, когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти. Судьи сомневаются, был ли мяч при броске A1 выпущен до окончания игрового времени.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован для определения в конце четверти, был ли мяч при успешном броске с игры A1 выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти.

Если просмотр IRS подтверждает, что мяч был выпущен из рук после окончания игрового времени четверти, попадание A1 с игры должно быть отменено.

Если просмотр IRS подтверждает, что мяч был выпущен из рук до окончания игрового времени четверти, старший судья должен подтвердить, что бросок A1 удачен.

**F-2.2** **Пример:** A1 выполняет удачный 3-хочковый бросок с игры, когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти. Судьи сомневаются, коснулся ли A1 ограничивающей линии при броске.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован для определения в конце четверти, был ли мяч при успешном броске игры A1 выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти. Если так, просмотр IRS, помимо того, может быть использован для определения, произошло ли нарушение выхода мяча в аут игрока, выполнявшего бросок, и, если так, сколько времени должно отображаться на игровых часах.

**F-2.3** **Пример:** С 2.5 секунды на игровых часах A1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца, B1 подбирает его и начинает ведение. В это время звучит сигнал игровых часов об окончании игры. Судьи сомневаются, наступил ли B1 на ограничивающую линию, когда приземлялся с мячом на игровую площадку.

**Интерпретация:** Просмотр IRS не может быть использован для определения, был ли не бросавший игрок в ауте.

**F-2.4** **Пример:** A1 выполняет удачный 2-хочковый бросок с игры, когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти. Судьи

сомневаются, произошло ли нарушение времени для броска команды А.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован для определения в конце четверти, был ли мяч при удачном броске игры выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти. Помимо того, просмотр IRS может быть использован для определения, произошло ли нарушение времени для броска команды А.

Если просмотр IRS подтверждает, что мяч при удачном броске игры А1 был выпущен за 0.4 до того, как прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти и если, помимо того, просмотр IRS подтверждает, что мяч был еще в руках А1 и что сигнал таймера для броска прозвучал за 0.2 секунды до того, как мяч был выпущен при удачном броске с игры А1, попадание с игры А1 не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасывание команды В с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение времени для броска. Команда В должна иметь 0.6 секунды на игровых часах. Таймер для броска должен быть выключен.

**F-2.5 Пример:** А1 выполняет удачный бросок с игры, когда звучит сигнал игровых часов об окончании второй четверти. Судьи сомневаются, нарушил ли А1 правило 8 секунд.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован для определения в конце четверти, был ли мяч при успешном броске игры А1 выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти. Помимо того, просмотр IRS может быть использован для определения, произошло ли нарушение 8 секунд команды А.

Если просмотр IRS подтверждает, что мяч при броске с игры А1 был выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти и если, помимо того, просмотр IRS подтверждает, что до удачного броска А1 команда А нарушила правило 8 секунд, когда игровые часы показывали 0.8 секунды, то попадание А1 не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение 8 секунд. Команда В должна иметь 0.8 секунды на игровых часах. Таймер для броска должен быть выключен.

Если просмотр IRS подтверждает, что команда А не нарушила правило 8 секунд, попадание А1 должно засчитываться. Вторая четверть завершена. Вторая половина должна начаться вбрасыванием в результате поочередного владения на продолжении центральной линии.

**F-2.6 Пример:** Команда В ведет 2 очка. В1 фолит на А1, когда звучит сигнал игровых часов об окончании первого овертайма. Это пятый фол команды В в четвертой четверти. Судьи сомневаются, произошел ли фол В1 до окончания первого овертайма.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован для определения в конце каждого овертайма, произошел ли фол В1 до окончания игрового времени. Если так, А1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игровые часы должны показывать оставшееся время.

**F-2.7** **Пример:** В1 фолит на А1 при его неудачном 2-хочковом броске с игры, когда звучит сигнал игровых часов об окончании второго овертайма.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован для определения в конце второго овертайма, произошел ли фол В1 до того, как прозвучал сигнал игровых часов об окончании второго овертайма.

Если просмотр IRS подтверждает, что фол произошел до окончания второго овертайма, А1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игровые часы должны показывать оставшееся время.

Если просмотр IRS подтверждает, что фол произошел после окончания второго овертайма, фол В1 должен быть проигнорирован. А1 не должны быть предоставлены штрафные броски, если только фол В1 не был зафиксирован как неспортивный или дисквалифицирующий, и последует третий овертайм.

### 3. Игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме.

**F-3.1** **Пример:** С 1:41 на игровых часах в четвертой четверти А1 выполняет удачный бросок с игры, когда звучит сигнал таймера для броска. Судьи начинают сомневаться, был ли мяч выпущен из рук до того, как прозвучал сигнал таймера для броска

- (a) до того, как мяч стал живым для вбрасывания команды В после попадания с игры.
- (b) после того, как мяч стал живым для вбрасывания команды В, как только судьи первый раз остановили игру по любой причине.
- (c) после того, как мяч стал живым вслед за первой остановкой игры судьями.

**Интерпретация:** Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, просмотр IRS может быть использован для определения, был ли мяч при удачном броске с игры А1 выпущен прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска.

Судьи имеют право остановить игру немедленно для просмотра, был ли мяч при успешном броске с игры выпущен до того, как прозвучал сигнал таймера для броска, как только мяч попадает в корзину и игровые часы остановлены. Однако, просмотр может быть осуществлен до момента первой остановки игры судьями после успешного попадания с игры.

В (a) судьи должны остановить игру немедленно и осуществить просмотр IRS до возобновления игры.

В (b) судьи должны осуществить просмотр IRS, как только они остановили игру по любой причине после того, как произошла ситуация, подлежащая просмотру IRS.

В (c) Лимит времени для использования IRS истек, когда мяч стал живым вслед за первой остановкой игры судьями. Первоначальное решение остается в силе.

В (a) и (b) если просмотр IRS подтверждает, что мяч был все еще в руках А1, когда прозвучал сигнал таймера для броска, это является нарушением времени для броска команды А. Попадание с игры А1 не должно засчитываться. В (a) игра должна быть возобновлена



вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение времени для броска. В (b) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды, которая контролировала мяч или имела право на него, когда судьи остановили игру, с места, ближайшего к тому, где находился мяч в момент остановки игры.

В (a) и (b) если просмотр IRS подтверждает, что мяч покинул руки А1 при броске с игры до того, как прозвучал сигнал таймера для броска, это не является нарушением времени для броска команды А. Сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован. Попадание с игры А1 должно засчитываться. В (a) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с лицевой линии как после любого удачного попадания с игры. В (b) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды, которая контролировала мяч или имела право на него, когда судьи остановили игру, с места, ближайшего к тому, где находился мяч в момент остановки игры.

### F-3.2

**Пример:** С 1:37 на игровых часах в четвертой четверти звучит сигнал таймера для броска. Приблизительно в то же самое время А1 забрасывает мяч с игры из своей передовой зоны, и А2 фолит на В2 в стороне от мяча в любом месте передовой зоны команды А. Это третий фол команды А в данной четверти. Судьи сомневаются, находился ли мяч все еще в руке(-ах) А1, когда произошел фол А2.

**Интерпретация:** Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, просмотр IRS может быть использован для определения, был ли мяч еще в руке(-ах) выполняющего бросок, когда прозвучал сигнал таймера для броска и когда произошел фол в стороне от ситуации броска.

Если просмотр IRS подтверждает, что мяч покинул руки А1 при его броске с игры прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска и если, помимо того, просмотр IRS подтверждает, что мяч покинул руки А1 при его броске с игры прежде, чем произошел фол А2, попадание с игры А1 должно засчитываться. А2 должен быть наказан фолом. Это не является нарушением времени для броска команды А. Сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с лицевой линии как после любого удачного попадания с игры. Команда В должна иметь оставшееся время на игровых часах и 24 секунды на таймере для броска.

Если просмотр IRS подтверждает, что фол А2 произошел до того, как мяч покинул руки А1 при его броске с игры и если, помимо того, просмотр IRS подтверждает, что фол А2 произошел до того, как прозвучал сигнал таймера для броска, А2 должен быть наказан фолом. Попадание с игры А1 не должно засчитываться. Это не является нарушением времени для броска команды А. Сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В в своей тыловой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел фол А2. Команда В должна иметь оставшееся время на игровых часах и 24 секунды на таймере для броска.

Если просмотр IRS подтверждает, что сигнал таймера для броска прозвучал до того, как мяч покинул руки А1 при его броске с игры и если, помимо того, просмотр IRS подтверждает, что сигнал таймера

для броска прозвучал до того, как произошел фол A2, это является нарушением времени для броска команды А. Попадание с игры A1 не должно засчитываться. Фол A2 должен быть проигнорирован, если только он не зафиксирован как неспортивный или дисквалифицирующий. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В в своей тыловой зоне с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение времени для броска. Команда В должна иметь оставшееся время на игровых часах и 24 секунды на таймере для броска.

**F-3.3 Пример:** С 1:34 на игровых часах в четвертой четверти звучит сигнал таймера для броска. Приблизительно в то же время A1 забрасывает мяч с игры из своей передовой зоны, и B2 фолит на A2 в стороне от мяча в любом месте передовой зоны команды А. Это третий фол команды В в данной четверти. Судьи сомневаются, находился ли мяч все еще в руке(-ах) A1, когда прозвучал сигнал таймера для броска и когда произошел фол B2.

**Интерпретация:** Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, просмотр IRS может быть использован для определения, был мяч все еще в руке(-ах) игрока, выполнявшего бросок, когда прозвучал сигнал таймера для броска, и когда произошел фол в стороне от ситуации броска.

Если просмотр IRS подтверждает, фол B2 произошел до того, как прозвучал сигнал таймера для броска и если, помимо того, просмотр IRS подтверждает, что фол B2 произошел, когда A1 находился в процессе броска с игры, это не является нарушением времени для броска команды А. Сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован. B2 должен быть наказан фолом. Попадание с игры A1 должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел фол B2. Команда А должна иметь оставшееся время на игровых часах и 14 секунд на таймере для броска.

Если просмотр IRS подтверждает, что мяч был все еще в руках A1, когда прозвучал сигнал таймера для броска и если, помимо того, просмотр IRS подтверждает, что сигнал таймера для броска прозвучал до того, как произошел фол B2, это является нарушением времени для броска команды А. Попадание A1 с игры не должно засчитываться. Фол B2 должен быть проигнорирован, если только он не зафиксирован как неспортивный или дисквалифицирующий. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В в своей тыловой зоне с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение времени для броска. Команда В должна иметь оставшееся время на игровых часах и 24 секунды на таймере для броска.

**F-3.4 Пример:** С 7.5 секунды на игровых часах в четвертой четверти и за мгновение до того, как в своей передовой зоне вбрасывающий мяч A1 выпускает его, B1 наказывается техническим фолом. Приблизительно в то же самое время B2 наказывается другим судьей неспортивным фолом на A2. Это третий фол команды В в данной четверти. Судьи сомневаются, в каком порядке произошли данные фолы.

**Интерпретация:** Просмотр IRS не может быть использован для определения того, в каком порядке произошли фолы. Оба фолы

должны оставаться в силе. Наказание за технический фол должно быть проведено первым. Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Затем А2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне.

**F-3.5 Пример:** С 1:16 на игровых часах в четвертой четверти А1 выполняет попытку броска с игры. Судья фиксирует помеху попаданию. Судьи сомневаются, находился ли уже мяч на нисходящей траектории своего полета к корзине.

**Интерпретация:** Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, просмотр IRS может быть использован для определения, была ли помеха попаданию зафиксирована правильно.

Если просмотр IRS подтверждает, что мяч находился на нисходящей траектории своего полета к корзине, нарушение помехи попаданию должно оставаться в силе.

Если просмотр IRS подтверждает, что мяч еще не находился на нисходящей траектории своего полета к корзине, решение о нарушении помехи попаданию должно быть отменено и происходит ситуация спорного броска.

**F-3.6 Пример:** С 38 секундами на игровых часах в четвертой четверти А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается щита выше уровня кольца, и затем его касается В1. Судья принимает решение, что касание В1 является правильным и не фиксирует нарушение помехи попаданию.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован, только если судьи зафиксировали нарушение помехи попаданию.

**F-3.7 Пример:** С 36 секундами на игровых часах в четвертой четверти В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска. Мяч касается щита выше уровня кольца и затем его касается В2. Судья не фиксирует нарушение помехи попаданию. Судьи сомневаются, не было ли касание В2 мяча неправильным.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован, только если судьи зафиксировали нарушение помехи попаданию.

**F-3.8 Пример:** С 28 секундами на игровых часах в четвертой четверти В1 фолит на А1, находящемся в процессе 2-хочкового броска с игры. По пути к корзине В2 касается мяча. Судья фиксирует нарушение помехи попаданию. Мяч не попадает в корзину. Судьи сомневаются, не было ли касание В2 мяча неправильным.

**Интерпретация:** Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, просмотр IRS может быть использован для определения, была ли помеха попаданию В2 зафиксирована правильно.

Если просмотр IRS подтверждает, что В2 коснулся мяча на нисходящей траектории своего полета, нарушение помехи попаданию должно оставаться в силе. А1 должно быть засчитано 2 очка. А1 затем должен выполнить 1 штрафной **бросок.** Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

Если просмотр IRS подтверждает, что В2 коснулся мяча на восходящей траектории своего полета, решение о нарушении помехи попаданию должно быть отменено. А1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

**F-3.9 Пример:** С 1:37 на игровых часах в четвертой четверти мяч уходит в аут. Команде А предоставляется вбрасывание. Команде А предоставляется тайм-аут. Судьи сомневаются, кто из игроков заставил мяч выйти в аут.

**Интерпретация:** Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, просмотр IRS может быть использован для определения игрока, заставившего мяч выйти в аут. Тайм-аут длительностью 1 минуту не должен начинаться до окончания просмотра IRS и демонстрации судьями окончательного решения.

**F-3.10 Пример:** С 5:53 на игровых часах в первой четверти мяч катится по игровой площадке вблизи боковой линии, когда А1 и В1 пытаются установить контроль над мячом. Мяч уходит в аут. Команде А предоставляется вбрасывание. Судьи сомневаются, кто из игроков заставил мяч выйти в аут.

**Интерпретация:** Просмотр IRS не может быть использован в это время. Он может быть использован для определения игрока, заставившего мяч выйти в аут, только когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти.

**F-3.11 Пример:** С 1:45 на игровых часах в овертайме А1 вблизи боковой линии отдает передачу на А2. В1 выбивает мяч в аут. Судьи сомневаются, был ли А1 уже в ауте, когда отдавал передачу на А2.

**Интерпретация:** Просмотр IRS не может быть использован для принятия решения, находился ли игрок или мяч в ауте или нет.

#### 4. В любое время игры

**F-4.1 Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска с игры. А1 забрасывает мяч с игры. Судьи сомневаются, начал ли А1 процесс броска, когда произошел фол В1.

**Интерпретация:** Просмотр IRS в любое время игры не может быть использован для определения, был ли фол совершен на выполняющем бросок с игры А1.

**F-4.2 Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска. А1 забрасывает мяч с игры. Судьи сомневаются, покинул ли мяч руки А1 при броске с игры, когда произошел фол В1.

**Интерпретация:** Просмотр IRS в любое время игры не может быть использован для определения, покинул ли мяч руки А1 при его броске с игры прежде, чем на А1 был совершен фол.

**F-4.3 Пример:** С 3:47 на игровых часах во второй четверти А1 выполняет удачный 3-хочковый бросок с игры. Судьи начинают сомневаться, был ли мяч выпущен из зоны 2-х или 3-хочковых попаданий с игры

(а) до того, как мяч стал живым для вбрасывания команды В после попадания с игры.

- (b) после того, как мяч стал живым для вбрасывания команды В, когда В1 забрасывает мяч с игры, и игра остановлена из-за запроса тайм-аута команды А.
- (c) после того, как мяч стал живым для вбрасывания команды В, как только судьи останавливают игру, когда А2 фолит на В2 в процессе броска.
- (d) после того, как мяч стал живым для вбрасывания команды В и А2 фолит на А2 в процессе броска, и после того, как мяч становится живым для первого или единственного штрафного броска В2.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован для определения в любое время игры, должно ли успешное попадание с игры засчитываться 2 или 3 очка. Просмотр IRS должен быть осуществлен при первой возможности, когда игровые часы остановлены и мяч мертвый. Однако, судьи имеют право немедленно остановить игру по любой причине.

В (a) судьи должны немедленно остановить игру и осуществить просмотр IRS до ее возобновления.

В (b) судьи должны осуществить просмотр IRS до проведения тайм-аута. Тайм-аут должен начаться после показа окончательного решения по итогам просмотра, если только главный тренер не отменил свой запрос тайм-аута.

В (c) судьи должны осуществить просмотр IRS, как только они остановили игру из-за фолла А2. Игра была остановлена в первый раз по любой причине.

В (d) лимит времени для использования IRS истек, как только мяч стал живым для выполнения первого или единственного штрафного броска В2. Первоначальное решение остается в силе.

**F-4.4 Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска. А1 предоставляются 3 штрафных броска. Судьи сомневаются, был ли мяч при броске с игры А1 выпущен из зоны 3-хочковых попаданий с игры.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован для определения в любое время игры, должно ли выполнявшему бросок игроку быть предоставлено 2 или 3 штрафных броска.

**F-4.5 Пример:** С 40 секундами на игровых часах в четвертой четверти, выполняющий вбрасывание А1 держит мяч в руках или мяч находится в его распоряжении, когда В2 контактирует с А2 на игровой площадке. В2 наказывается неспортивным фолом. Судьи сомневаются, был ли мяч все еще в руках выполняющего вбрасывание А1, когда произошел фол.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли неспортивный фол В2 быть ослаблен до персонального фолла.

Если просмотр IRS подтверждает, что фол произошел до того, как мяч был выпущен при вбрасывании, фол В2 должен остаться неспортивным.

Если просмотр IRS подтверждает, что фол произошел после того, как мяч был выпущен при вбрасывании, фол В2 должен быть ослаблен до персонального фолла.

**F-4.6** **Пример:** В1 наказывается неспортивным фолом за удар локтем А1. Судьи сомневаются, ударил ли В1 своим локтем А1.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли персональный, неспортивный или дисквалифицирующий фол рассматриваться как технический.

Если просмотр IRS подтверждает, что контакт с А1 при размахивании локтем В1 не произошел, фол В1 должен изменен на технический фол.

**F-4.7** **Пример:** В1 наказывается персональным фолом. Судьи сомневаются, был ли фол неспортивным или произошел ли фол в принципе.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли персональный фол быть усилен до неспортивного фولا. Однако, если просмотр IRS подтверждает, что в принципе не было контакта, данный персональный фол не может быть отменен.

**F-4.8** **Пример:** А1 в быстром прорыве ведет мяч по направлению к корзине и нет защитников между ним и корзиной соперников. В1 рукой пытается дотянуться до мяча и контактирует с А1 сбоку. В1 наказывается неспортивным фолом. Судьи сомневаются, был ли фол В1 правильно зафиксирован как неспортивный.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли неспортивный фол быть ослаблен до персонального или усилен до дисквалифицирующего. Однако, если просмотр IRS подтверждает, что А1 был ответственен за контакт, ударив по руке В1, неспортивный фол защитника В1 может быть ослаблен до персонального фولا, но не может быть заменен на фол в нападении А1.

**F-4.9** **Пример:** В1 фолит на ведущем мяч А1. Судьи сомневаются, должен ли фол В1 быть усилен до неспортивного.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли персональный фол быть усилен до неспортивного. Однако, если просмотр IRS подтверждает, что А1 был ответственен за контакт, столкнувшись с В1, фол защитника В1 не может быть заменен на фол нападающего А1.

**F-4.10** **Пример:** Ведущий мяч А1 совершает пробежку, после чего В1 совершает неспортивный фол на А1. Судьи сомневаются, был ли фол В1 правильно зафиксирован как неспортивный.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли неспортивный фол быть ослаблен до персонального или усилен до дисквалифицирующего.

Если просмотр IRS подтверждает, фол В1 был неспортивным, фол должен оставаться неспортивным.

Если просмотр IRS подтверждает, фол В1 был персональным, фол должен быть проигнорирован, поскольку произошел после пробежки.

**F-4.11** **Пример:** В1 фолит на А1 при его попытке броска с игры, после чего следует неспортивный фол В2 на А1, все еще находящемся в процессе броска. Мяч не попадает в корзину. Судьи сомневаются, был ли фол В2 неспортивным.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли неспортивный фол быть ослаблен до персонального или усилен до дисквалифицирующего.

Если просмотр IRS подтверждает, фол B2 был неспортивным, фол должен оставаться неспортивным. A1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора за персональный фол B1. A1 должен выполнить другие 2 штрафных броска без подбора за неспортивный фол B2. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Если просмотр IRS подтверждает, фол B2 был персональным, он должен быть проигнорирован, поскольку произошел после первого фола. A1 должен выполнить 2 штрафных броска за персональный фол B1. **Игра** должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

- F-4.12 Пример:** В третьей четверти B1 наказывается неспортивным фолом на A2. В четвертой четверти B1 фолит на A1 при его удачном попадании с игры. Судьи сомневаются, должен ли фол B1 усилен до неспортивного. Во время просмотра IRS B1 наказывается техническим фолом.

**Интерпретация:** Если просмотр IRS подтверждает, что фол B1 на A1 был неспортивным, B1 должен быть автоматически дисквалифицирован за свой второй неспортивный фол. Технический фол B1 должен быть проигнорирован и не должен быть определен ни ему, ни главному тренеру команды В. A1 должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора за неспортивный фол B1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

- F-4.13 Пример:** С 42.2 секунды на игровых часах во второй четверти A1 ведет мяч по направлению к своей передовой зоне. В этот момент судьи обнаруживают, что игровые часы и таймер для броска ничего не показывают.

**Интерпретация:** Игра должна быть остановлена немедленно. Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения того, сколько времени должно быть показано на обоих устройствах. После просмотра IRS игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда игра была остановлена. Команда А должна иметь оставшееся время на игровых часах и на таймере для броска.

- F-4.14 Пример:** A2 выполняет второй штрафной бросок. Мяч попадает в корзину. В это время судьи начинают сомневаться, был ли A2 тем игроком, который должен выполнять штрафные броски.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения правильности игрока, который должен выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки), до того, как мяч стал живым после первой ситуации мертвого мяча вслед за тем, как запустились игровые часы после ошибки.

Если просмотр IRS выявляет, что не тот игрок выполнил штрафной(-ые) бросок(-ки), то происходит исправляемая ошибка, заключающаяся в разрешении выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки) не тому игроку. Штрафные броски A2, независимо от того, удачны они или нет, должны быть отменены. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне. Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

**F-4.15 Пример:** A1 и B1 начинают бить друг друга кулаками, после чего другие игроки и лица, которым разрешается сидеть на скамейках команд, участвуют в драке. Спустя несколько минут судьи восстанавливают порядок на игровой площадке.

**Интерпретация:** После того, как порядок восстановлен, судьи могут воспользоваться просмотром IRS в любое время игры для определения вовлеченности других игроков и всех лиц, которым разрешается сидеть на скамейках команд во время любого акта насилия. После сбора ясных и убедительных сведений о драке, старший судья должен продемонстрировать перед секретарским столом свое окончательное решение и сообщить о нем обоим главным тренерам.

**F-4.16 Пример:** Два соперника начинают агрессивно разговаривать и слегка толкать друг друга. Судьи останавливают игру. После восстановления порядка на игровой площадке судьи сомневаются в отношении вовлеченности игроков.

**Интерпретация:** После того, как порядок восстановлен, судьи могут воспользоваться просмотром IRS в любое время игры для определения вовлеченности игроков во время любого акта насилия. После сбора ясных и убедительных сведений о драке, старший судья должен продемонстрировать перед секретарским столом свое окончательное решение и сообщить о нем обоим главным тренерам.

**F-4.17 Определение.** В ситуациях, когда происходит акт насилия, который не фиксируется немедленно, судьи имеют право остановить игру в любое время для просмотра любого акта насилия или потенциального акта насилия. Судьи должны выявить необходимость в просмотре IRS, и просмотр должен быть осуществлен в первый момент остановки судьями игры.

Если просмотр IRS подтверждает, что акт насилия произошел, судьи должны зафиксировать несоблюдение правил и выполнить наказания всех уже зафиксированных несоблюдений правил, включая акт насилия, в том порядке, в котором они произошли.

**Актом насилия** является силовое действие, которое наносит повреждение или направлено на это, или действие, которое может привести к риску получения травмы. Действие, которое не соответствует критериям дисквалифицирующего или неспортивного фола за чрезмерный жесткий контакт или технического фола за угрозу насилия не является актом насилия.

**F-4.18 Пример:** A1 ведет мяч, когда A2 бьет локтем B2. Судьи не фиксируют фол за контакт A2, и

(a) A1 продолжает ведение.



(b) команда В заставляет мяч выйти в аут.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения вовлеченности членов команды в любой акт насилия. Судьи

(a) имеют право остановить игру немедленно, не поставив ни одну из команд в невыгодное положение

(b) могут использовать остановку в игре

для осуществления просмотра.

Если просмотр IRS подтверждает, что A2 ударил локтем B2, судьи вправе наказать A2 неспортивным фолом за акт насилия. B2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Если просмотр IRS подтверждает, что акта насилия не было, в обоих случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

**F-4.19 Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе 2-хочкового броска с игры. А1 бьет локтем В1

(a) до того, как мяч выпущен из рук при броске.

(b) после того, как мяч выпущен из рук при броске.

Судьи не фиксируют фол за контакт А1. Мяч попадает в корзину.

**Интерпретация:** В обоих случаях просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения вовлеченности членов команды в любой акт насилия. Судьи должны остановить игру, когда мяч попадает в корзину.

Просмотр IRS подтверждает, что А1 ударил локтем В1 до фола В1. Судьи вправе наказать А1 неспортивным фолом за данный акт насилия. Наказания должны быть проведены в том порядке, в котором произошли фолы.

(a) Попадание с игры не должно засчитываться. В1 должен быть наказан фолом. А1 должен выполнить 2 штрафных броска за фол В1 без подбора. Затем В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

(b) Попадание с игры должно засчитываться. В1 должен быть наказан фолом. А1 должен выполнить 1 штрафной бросок за фол В1 без подбора. Затем В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

**F-4.20 Пример:** А1 ведет мяч, когда А2 бьет локтем В2. Судьи не фиксируют фол за контакт А2. Еще через 5 секунд В3 фолит на ведущем мяч А1. Это третий фол команды В в данной четверти.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения вовлеченности членов команды в любой акт насилия.

Если просмотр IRS подтверждает, что A2 ударил локтем B2, судьи вправе наказать A2 неспортивным фолом за данный акт насилия. Наказания должны быть проведены в том порядке, в котором произошли фолы. B2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A с места, ближайшего к тому, где произошел фол B3. Право на владение мячом команды A за фол B3 отменяет предшествующее право на владение мячом команды B как часть наказания за неспортивный фол A2.

**F-4.21 Пример:** A1 ведет мяч, когда A2 бьет локтем B2. Судьи не фиксируют фол за контакт A2. Еще через 5 секунд B3 фолит на ведущем мяч A1. Это пятый фол команды B в данной четверти.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения вовлеченности членов команды в любой акт насилия.

Если просмотр IRS подтверждает, что A2 ударил локтем B2, судьи вправе наказать A2 неспортивным фолом за данный акт насилия. Наказания должны быть проведены в том порядке, в котором произошли фолы. B2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Затем A1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска. Наказание за фол B3 отменяет предшествующее право на владение мячом команды B как часть наказания за неспортивный фол A2.

**F-4.22 Пример:** A1 ведет мяч, когда A2 бьет локтем B2. Еще через 5 секунд фол фиксируется введущему мяч A1.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения вовлеченности членов команды в любой акт насилия.

Если просмотр IRS подтверждает, что A2 ударил локтем B2, судьи вправе наказать A2 неспортивным фолом за данный акт насилия. Наказания должны быть проведены в том порядке, в котором произошли фолы. B2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды B с места, ближайшего к тому, где произошел фол A1. Право на владение мячом команды B за фол A1 отменяет предшествующее право на владение мячом команды B как часть наказания за неспортивный фол A2.

**F-4.23 Пример:** B1 наказывается неспортивным фолом на A1, находящемся в процесса броска. Мяч не попадает в корзину. За 4 секунды до неспортивного фолы B1 A1 бьет локтем B1. Судьи не фиксируют фол за контакт A1.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения вовлеченности членов команды в любой акт насилия.

Если просмотр IRS подтверждает, что A1 ударил локтем B1, судьи вправе наказать A1 неспортивным фолом за данный акт насилия. Оба неспортивных фолла произошли в один и тот же период остановки игровых часов. Следовательно, одинаковые наказания должны быть отменены. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол A1. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

**F-4.24 Пример:** A1 ведет мяч, когда A2 бьет локтем B2. Судьи не фиксируют фол за контакт A2. Еще через 5 секунд технический фол фиксируется A1 или B1.

**Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения вовлеченности членов команды в любой акт насилия.

Если просмотр IRS подтверждает, что A2 ударил локтем B2, судьи вправе наказать A2 неспортивным фолом за данный акт насилия. Наказание за технический фол должно быть проведено первым. Любой игрок команды В или команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Затем B2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

КОНЕЦ ДОКУМЕНТА