

## **Вопросы по Регламенту, Официальным правилам баскетбола, работе судьи-секретаря к предсезонному семинару**

### **Вопросы по Регламенту Чемпионата и Кубка России по баскетболу**

1. Паспорт категории «РБ» – документ РФБ, который выдаётся игроку, имеющему гражданство одной из стран - Республики Беларусь, Республики Армении, Киргизской Республики и Республики Казахстан, который принимает участие в баскетбольных соревнованиях под эгидой РФБ и в соответствии с нормами Внутреннего Регламента ФИБА имеет право выступать за сборные команды России.
2. Натурализованный игрок – игрок, имевший ранее (имеющий) гражданство другой страны, который после принятия в гражданство Российской Федерации в соответствии с нормами Внутреннего Регламента ФИБА имеет право выступать за сборные команды России по баскетболу.
3. Игрок имеющий паспорт категории «Л» – это спортсмен, имеющий любое гражданство (кроме гражданства Республики Беларусь, Республики Армении, Киргизской Республики и Республики Казахстан), который принимает участие в баскетбольных соревнованиях под эгидой РФБ и в соответствии с нормами Внутреннего Регламента ФИБА не имеет права выступать за сборные команды России, Республики Беларусь, Республики Армении, Киргизской Республики и Республики Казахстан по баскетболу.
4. Паспорт судьи/комиссара – документ РФБ, который выдается Судейским Департаментом на основании Положения о допуске судей и комиссаров к соревнованиям РФБ в сезоне 2023/24 гг. и дает право исполнять обязанности судьи/комиссара, а также судьи-секретаря и/или оператора видеоповтора на играх спортивных соревнований, проводимых под эгидой РФБ.
5. Паспорт тренера – документ РФБ, удостоверяющий личность тренера при проведении Соревнований и его принадлежность к клубу/команде, а также дающий право исполнять обязанности главного тренера и первого помощника тренера в соответствии с Официальными Правилами баскетбола на играх Соревнований.
6. Размеры игровой площадки должны составлять 28 метров в длину и 15 метров в ширину. Исключение могут составлять площадки для проведения Первенства ДЮБЛ среди юниоров.
7. Любые препятствия, включая главных тренеров, помощников тренеров, запасных, удаленных игроков и сопровождающих лиц, сидящих на скамейке команды, а также баскетбольные стойки (опоры) и зрители должны находиться на расстоянии не менее 2-х метров от игровой площадки.
8. Для всех уровней Соревнований РФБ поверхность игровой площадки должна быть изготовлена из постоянного/переносного деревянного настила (паркета) или постоянного/переносного стеклянного настила.
9. Игровая площадка должна быть выделена ограничивающими линиями шириной 5 см, нанесенными исключительно белой краской, а также дополнительной ограничивающей линией резко контрастирующего цвета, имеющей ширину не менее 2-х метров.
10. Уровень освещения площадки во время проведения официальных игр Соревнований (если не ведется телевизионная трансляция), должен составлять не менее 1000 ЛЮКС.
11. Уровень освещения площадки во время тренировок должен составлять не менее 500 ЛЮКС.

12. При наличии нескольких спортивных площадок, находящихся в непосредственной близости от основной игровой площадки и не отгороженных звукоизолирующей стеной, их использование запрещено для проведения любых мероприятий с момента начала матча и до его окончания.
13. Температура воздуха в игровом зале во время проведения матчей Соревнований должна быть не ниже 18° С.
14. Температура воздуха в игровом зале во время проведения тренировок должна быть не выше 25° С.
15. Температура воздуха в игровом зале во время проведения матчей Соревнований должна быть не выше 27° С.
16. Если температура в зале во время проведения матчей Соревнований составляет выше 25° С – клубу-хозяину засчитывается поражение «ЛИШЕНИЕМ ПРАВА».
17. Если температура в зале во время проведения матчей Соревнований составляет ниже 16° С – клубу-хозяину засчитывается поражение «ЛИШЕНИЕМ ПРАВА».
18. Сетки на кольцах должны быть изготовлены только из белого шнура.
19. По обе стороны от судейского стола справа и слева должны располагаться не менее двух одинаковых стульев для игроков каждой команды, выходящих на замену.
20. В зоне скамеек команд симметрично должны располагаться кресла/стулья или скамейки со спинками в количестве не менее 12-ти посадочных мест, которые будут использоваться командами.
21. При проведении матчей женских команд Премьер-лиги и мужских команд Суперлиги в игровом зале должны находиться два табло счета, соответствующих требованиям Официальных Правил баскетбола ФИБА «Баскетбольное Оборудование».
22. При проведении матчей женских и мужских команд Высшей лиги в игровом зале должны находиться два табло счета, соответствующих требованиям Официальных Правил баскетбола ФИБА «Баскетбольное Оборудование».
23. Игровые часы должны обладать способностью показывать оставшееся время в минутах и секундах, а также с точностью до десятых (1/10) долей секунды на протяжении всего игрового времени матча.
24. В случае неисправности игровых часов до начала матча и невозможности устранить технические неполадки в течение 15 минут, игра начинается по контрольным часам, и время объявляется по микрофону.
25. В случае неисправности игровых часов во время матча, клуб-хозяин должен предпринять все возможное, чтобы восстановить исправность игровых часов, а если технические неполадки не удастся устранить в течение 15 минут с момента возникновения неисправности, то игра продолжается по контрольным часам, и время объявляется по микрофону.
26. Во время проведения игр команд мужских и женских клубов (для команд ДЮБЛ необязательно) последние 5 секунд на таймере для броска должны отображаться с десятыми долями секунды.
27. В случае неисправности таймера для броска до начала матча и невозможности устранить технические неполадки в течение 15 минут, команде-хозяину присуждается техническое поражение «ЛИШЕНИЕМ ПРАВА».
28. В случае неисправности таймера для броска во время матча, клуб-хозяин должен предпринять все возможное, чтобы восстановить работу устройства, а если технические

неполадки не удастся устранить в течение 5 минут с момента возникновения неисправности, то игра продолжается по контрольному секундомеру и время до окончания владения мячом объявляется по микрофону.

29. При проведении матча клуб – хозяин имеет право выбора цвета формы.
30. Клуб – хозяин должен принимать участие в матче в форме светлых тонов.
31. Главный тренер и первый помощник тренера должны быть опрятно одеты: для мужчин - деловой костюм и галстук, для женщин – деловой костюм (галстук не обязателен), деловое платье, блуза в сочетании с юбкой или брюками (офисный стиль). Джинсовая одежда, спортивный костюм, свитер, джемпер, футболка/майка запрещены.
32. Бригада судей-секретарей и статистиков (для оператора видеоповтора необязательно) при проведении матча должна быть в единой униформе (рубашка-поло/куртка), на которой размещен логотип РФБ диаметром 6 см вверху на левой стороне рубашки-поло/куртки.
33. При туровой системе проведения Соревнований количественный состав делегации на каждом отдельном туре, внесенный в техническую заявку клуба/команды, составляет не более 21 человека: 12 игроков, главный тренер, не более двух помощников тренера (первый помощник тренера должен быть внесен в официальный протокол матча) и сопровождающие лица. Состав игроков в технической заявке команды утверждается главным судьей на техническом совещании команд накануне очередного тура Соревнований и может быть изменен в течение тура только в случае получения травмы игроком/игроками.
34. При проведении игр по туровой системе клуб/команда или иная организация, проводящая тур, обязана обеспечить техническую видеосъемку и видеосъемку для интернет-видеотрансляции всех матчей тура, а также размещение этих записей на видеосервере РФБ.
35. Игроки, не принимающие участие в матче, могут быть внесены в техническую заявку на игру, но только в качестве сопровождающих лиц (при этом Паспорт сопровождающего лица игроку не требуется).
36. Клуб-хозяин должен обеспечить присутствие врача в игровом зале не позднее, чем за 1 час до официального начала матча и в течение всего времени игры.
37. Клуб-хозяин должен обеспечить присутствие врача в игровом зале в течение 30 минут после окончания матча.
38. В случае отсутствия врача по истечении 15 минут от утвержденного времени начала игры клуб-хозяин проигрывает игру «ЛИШЕНИЕМ ПРАВА».
39. Во время игры запрещается использование музыкальных инструментов (оркестра) вне зависимости от их расположения в игровом зале.
40. Во время игры запрещается использование звуковых сигналов - гудков, дудок, горнов с компрессором и без него, свистков и т.п.
41. Запрещается использование микрофона для подбадривания команды или для возбуждения зрительских эмоций и других целей (кроме отсчета времени в случае неисправности игровых часов и/или таймера для броска), когда мяч находится в игре (т.е. мяч «живой»).
42. Перед началом матча старший судья должен сообщить комиссару и главным тренерам команд, что он утвердил оборудование системы немедленного видеоповтора.
43. Просмотр видеоповтора может осуществляться только на оборудовании, утвержденном комиссаром матча, и должен быть организован клубом-хозяином немедленно после принятия соответствующего решения старшим судьей.

44. Во время просмотра видеоповтора в зоне, где он проводится, могут находиться только судьи матча, комиссар и оператор видеоповтора, а также по требованию старшего судьи - технический работник клуба, ответственный за видеосъёмку матча и, при необходимости, предоставляющий видеоповтор. Никакие другие лица не должны находиться в указанной зоне.
45. Оборудование для просмотра видеоповтора должно находиться на судейском столе или на отдельном столе в непосредственной близости от судейского стола.
46. Судьи, комиссар и инспектор должны прибыть в спортсооружение, в котором проводится игра Соревнований, не позднее, чем за один час до официального времени начала игры, указанного в расписании.
47. При проведении Соревнований лицо, исполняющее обязанности главного секретаря на туре, не имеет права исполнять обязанности судьи-секретаря, статистика или оператора видеоповтора на играх данного тура.
48. Все члены ГСК (за исключением главного секретаря) прибывают на место проведения тура и начинают свою работу накануне первого игрового дня соревнований не позднее 18:00 ч.
49. Главный секретарь тура обязан участвовать в техническом совещании с представителями команд накануне первого дня проведения игр и процедуре допуска команд, составлении протокола технического совещания.
50. Главный секретарь тура обязан предоставить главному судье/заместителю главного судьи тура список бригады судей-секретарей и статистиков на весь тур (по каждому игровому дню).
51. Старший судья обязан за 20 минут до утвержденного времени начала игры проверить исправность технического оборудования и соответствия игровой площадки требованиям действующих Официальных Правил баскетбола ФИБА и настоящего Регламента.
52. Комиссар контролирует выполнение судьями-секретарями, статистиками и оператором видеоповтора своих функциональных обязанностей до, во время и после игры, в том числе наличие итоговой статистики по окончании матча на сайте РФБ.
53. Акт выполнения мероприятий по обеспечению безопасности матча может быть принят комиссаром лишь в том случае, если он завизирован всеми необходимыми сторонами. При отсутствии хотя бы одной из подписей ответственность за доставку Акта несёт клуб-хозяин.
54. Все нарушения, внесенные в Листы штрафных санкций, любые другие нарушения, имевшие место при проведении матча, а также санкции, налагаемые в соответствии с Регламентом, должны быть отражены в Рапорте о нарушениях и инцидентах, который должен быть отправлен в течение одного часа после игры в адрес Департамента.
55. Лицо, имеющее Паспорт судьи-секретаря, при соблюдении иных требований Регламента имеет право выполнять следующие функции: - секретарь; - помощник секретаря (оператор табло); - секундометрист; - оператор таймера для броска; - судья-информатор; - оператор видеоповтора.
56. Лицо, имеющее Паспорт статистика, при соблюдении иных требований Регламента имеет право выполнять следующие функции: - оператор-статистик; - статистик; - судья – информатор; - оператор видеоповтора.
57. Наличие Паспорта судьи дает его обладателю права выполнять функции судьи-секретаря, статистика и оператора видеоповтора на матчах Соревнований.
58. Судьи-секретари, статистики и оператор видеоповтора, не предъявившие комиссару до начала матча оригиналы соответствующих Паспортов не допускаются к работе на матчах Соревнований.

59. Наличие Паспорта комиссара дает его обладателю право (в случае необходимости) выполнять функции секундометриста и оператора таймера для броска на матчах Соревнований.
60. Сотрудник клуба (лицо, внесенное в Паспорт команды) может быть допущен к обслуживанию Соревнований с участием команд данного клуба в качестве оператора-статистика или статистика.
61. Сотрудник клуба (лицо, внесенное в Паспорт команды) может быть допущен к обслуживанию Соревнований с участием команд данного клуба в качестве судьи-информатора.
62. Судьям-секретарям запрещается пользоваться мобильными телефонами и иными цифровыми устройствами с целью осуществления связи или передачи данных с момента их прибытия на игру и до момента окончания исполнения ими своих обязанностей.
63. Бригада судей-секретарей и статистиков, включая оператора видеоповтора, должна находиться на своих рабочих местах в единой униформе, предоставленной клубом-хозяйном, и быть готова приступить к исполнению своих обязанностей не позднее, чем за 1 час (при разъездной системе проведения соревнований) до начала игры.
64. Бригада судей-секретарей и статистиков (кроме оператора видеоповтора) должна находиться на своих рабочих местах в единой униформе, предоставленной клубом-хозяйном, и быть готова приступить к исполнению своих обязанностей не позднее, чем за 3 минуты до окончания большого перерыва.
65. Члены бригады судей-секретарей и статистиков, включая оператора видеоповтора, обслуживающие матч, могут покидать свои рабочие места до, во время и после окончания матча только с разрешения официального представителя на матче клуба-хозяйина.
66. Статистики обязаны после окончания игры проверить наличие статистики на официальном сайте РФБ и сообщить об этом комиссару, при этом оператор-статистик обязан проверить соответствие информации в официальном статистическом отчете и на сайте РФБ с официальным протоколом игры.
67. Команда может подать протест в случае, если она полагает, что ее права были ущемлены в результате ошибки при ведении счета игры, отсчета игрового времени или отсчета времени для броска, которая не была исправлена судьями.
68. Комиссар в течение одного часа после окончания игры обязан передать текст протеста инспектору и/или в Директорат посредством электронной почты по адресу [direktorat@russiabasket.ru](mailto:direktorat@russiabasket.ru). Протесты, не подписанные представителем клуба на матче или написанные неразборчивым почерком, не рассматриваются.

### **Вопросы по Официальным правилам баскетбола**

1. Команда А предоставляет в положенное время список команды секретарю. Фамилия одного игрока не внесена в протокол и это обнаруживается после начала игры. Судьи останавливают игру в подходящий момент таким образом, чтобы не поставить ни одну из команд в невыгодное положение, и добавляют фамилию игрока в протокол, после чего игра продолжается. Допустимое действие.
2. Во время перерыва перед началом игры А1 наказывается техническим фолом. До начала игры главный тренер Б определяет игрока Б6, который будет выполнять 1 штрафной бросок, однако Б6 не является одним из игроков стартового состава команды Б. Б6 выполняет штрафной бросок. Допустимое действие.

3. Во время перерыва перед началом игры член команды А наказывается неспортивным фолом на члене команды Б. Данный член команды Б должен выполнить 2 штрафных броска перед началом игры, после чего игра должна начаться розыгрышем спорного броска.
4. А1 наказывается неспортивным фолом на Б1 в перерыве между четвертой четвертью и овертаймом. Б1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора перед началом овертайма. Игра должна быть продолжена вбрасыванием команды Б в передовой зоне с линии вбрасывания с 14 секундами на таймере для броска.
5. Если игрок совершает пробежку на центральной линии, то последующее вбрасывание должно быть из передовой зоны противоположной команды с места ближайшего к центральной линии с 14 секундами на таймере для броска.
6. При 5 секундах на таймере для броска выполняющий вбрасывание А1 передает мяч в направлении корзины команды Б, в результате чего тот касается кольца. А1 совершает подбор отскочившего от кольца мяча. Оператор таймера для броска не должен сбрасывать показания и у команды А должно оставаться 5 секунд на атаку.
7. Если технический фол фиксируется нападающей команде, нападающая команда должна иметь оставшееся время на таймере для броска независимого от того, должно ли вбрасывание быть проведено в её тыловой или передовой зоне.
8. Тренер команды Б запрашивает тайм-аут. Сразу после этого Б5 получает пятый персональный фол. Отсчет времени тайм-аута должен начинаться после проведения замены Б5, свистка судьи и демонстрации жеста о предоставлении тайм-аута.
9. Тренер команды Б запрашивает тайм-аут. Сразу после этого Б5 получает пятый персональный фол. После проведения тайм-аута Б5 должен быть заменен.
10. Запасной А6 подбегает к секретарскому столу, громко прося замену. Секретарь реагирует и ошибочно подает сигнал. Судья дает свисток и прерывает игру. В результате остановки игры судьей, мяч становится мертвым и игровые часы остаются выключенными, вследствие чего есть возможность для предоставления замены.
11. Ведущий мяч А1 наказывается техническим фолом. Б6 просит замену для того, чтобы войти в игру и выполнить штрафной бросок. После успешного выполнения штрафного броска Б7 меняет Б6. Допустимое действие.
12. Главный тренер команды А наказывается техническим фолом за дисквалификацию сопровождающего члена своей команды. Любой игрок команды Б должен выполнить 2 (два) штрафных броска без подбора с последующим вбрасыванием в передовой зоне.
13. Во время штрафных бросков мяч становится живым, когда он оказывается в распоряжении игрока, выполняющего штрафной бросок.
14. А1 совершает нарушение при выполнении последнего штрафного броска. Тайм-аут может быть предоставлен любой команде.
15. Во время первого овертайма команда А не использовала положенный тайм-аут. Игра переходит во второй овертайм. Команда А имеет право на 2 (два) тайм-аута во втором овертайме.
16. Игрок дисквалифицируется, если он совершил 2 (два) технических фола.
17. Для всех международных игр, если необходима устная коммуникация для объяснения решения, она должна осуществляться на английском языке.
18. Игрок становится запасным, а запасной игроком, когда судья приглашает жестом игрока выйти на игровую площадку.

19. Игрок становится запасным, а запасной игроком, когда секундометрист даёт свой сигнал о замене.
20. Дисквалифицирующий фол игрока считается одним из командных фолов команды.
21. За 10 минут до начала игры техническим фолом наказывается Б5. Данный фол должен быть записан Б5.
22. Ошибка при ведении протокола, связанная со счетом или количеством фолов, может быть исправлена в любое время до того, как Старший судья подписал протокол.
23. А1 совершает свой пятый персональный фол. Перед тем, как судья закончил процедуру показа жестов о фоле секретарскому столу, А1 совершает технический фол. Тренеру команды А должен быть записан технический фол с пометкой «В».
24. У команды А к началу игры присутствует 4 игрока. Команда Б готова начать игру с 4 игроками. Обе команды согласны. Старший судья начинает игру. Это допустимо.
25. Возможность для замены закончилась, после чего А6 выбегает к секретарскому столу, громко произнося просьбу о замене. Секретарь реагирует и ошибочно даёт свой сигнал. Судья даёт свисток и прерывает игру. Замена должна быть разрешена.
26. При вбрасывании в начале второй четверти мяч уходит в аут, не касаясь никого из игроков. Направление стрелки поочередного владения должно быть изменено немедленно.
27. Во время вбрасывания с продолжения центральной линии для начала второй четверти выполняющий вбрасывание А1 наступает на игровую площадку. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды Б с места первоначального вбрасывания с 10:00 на игровых часах, а направление стрелки поочередного владения быть изменено в пользу команды Б.
28. Б4 наказан неспортивным фолом, это его четвёртый фол. После записи в протокол секретарь должен поднять указатель с цифрой «4» таким образом, чтобы оба тренера это видели.
29. Б3 наказан неспортивным фолом, это его третий фол. После записи в протокол секундометрист должен поднять указатель с цифрой «3» таким образом, чтобы оба тренера это видели.
30. Б6 обратился к секретарскому столу с просьбой о замене. При первой возможности для предоставления замены секундометрист должен подать свой сигнал.
31. А5 наказан персональным фолом, это четвёртый фол команды А в четверти. Секундометрист должен поместить указатель командных фолов на край секретарского стола, ближайший к скамейке команды А, когда мяч станет живым.
32. Капитан команды А5 совершает свой пятый фол и больше не имеет права играть, затем тренер команды А дисквалифицируется. У команды А нет помощника тренера, внесенного в протокол. Капитан команды А5 исполняет обязанности тренера.
33. Фамилия игрока А4 опоздавшего на игру и прибывшего только к началу третьей четверти, внесена в список команды, переданный тренером секретарю за двадцать минут до начала игры. А4 может принять участие в игре.
34. Судья останавливает игру в связи с очевидной травмой игрока Б4. Однако Б4 готов вернуться в игру немедленно. Тайм-аут будет записан команде Б, если Б4 останется на игровой площадке и продолжит игру.
35. Игра должна официально начинаться розыгрышем спорного броска в центральном круге, когда мяч правильно отбит одним или обоими игроками.

36. Команда, выполняющая вбрасывание в соответствии с процессом поочерёдного владения, совершает нарушение при вбрасывании. Направление стрелки поочерёдного владения должно немедленно быть изменено.
37. Игроку А4 предоставляются два штрафных броска. Перед выполнением второго штрафного броска тренер команды А обращается к секретарю с просьбой о предоставлении тайм-аута. Последний штрафной бросок А4 удачен. Секундометрист должен немедленно подать свой сигнал о предоставлении тайм-аута.
38. Команда А протестует против результата игры. Капитан команды имеет право подписать протокол в графе «Подпись капитана в случае протеста», не дожидаясь окончания игры.
39. Удалённый игрок считается членом команды.
40. Команде А записывается тайм-аут за задержку игры во время проведения замены. Тренер команды А просит, чтобы команде А было разрешено использовать полное время тайм-аута. Просьба тренера команды А должна быть удовлетворена.
41. Во время тайм-аута игрок А8 обращается к секретарю с просьбой о замене. После окончания тайм-аута тренер решает не выпускать А8 на игровую площадку. Игрок А8 должен вступить в игру после тайм-аута.
42. В то время когда игровые часы включены, играющий тренер команды А обращается к секретарю непосредственно с игровой площадки с просьбой о предоставлении тайм-аута. Просьба должна быть удовлетворена при первой возможности.
43. Последний штрафной бросок игрок А1 выполнил неудачно. Во время последующей борьбы за подбор игрок Б1 целенаправленно отбивает мяч игроку Б2. Отсчёт двадцати четырех секунд начнётся как только игрок Б1 коснётся мяча.
44. Вскоре после начала игры обнаруживается, что один из игроков, находящихся на игровой площадке, не был отмечен в протоколе как выходящий в стартовом составе. Судьи проигнорировали ошибку и продолжили игру. Правильное решение.
45. Игрок Б4, находящийся в зоне 3-очковых бросков с игры, случайно забрасывает мяч в собственную корзину. Три очка должны быть записаны капитану команды А, находящемуся на игровой площадке.
46. Во время розыгрыша спорного броска в начале игры мяч становится «живым», как только он выпускается из руки судьи при подбрасывании.
47. Тренер команды А обращается с просьбой о предоставлении тайм-аута. Затем мяч становится «мёртвым» в результате фола игроком Б4. Это пятый фол Б4. Тайм-аут должен быть предоставлен немедленно до проведения замены удалённого игрока.
48. Замена производится во время перерыва в игре между первой и второй четвертями. Запасной игрок, который вступает в игру, должен сообщать о замене секундометристу прежде, чем выйти на игровую площадку.
49. Ведущий судья передаёт мяч отскоком от пола игроку А1 для выполнения единственного штрафного броска. Прежде чем А1 поймал мяч, тренер команды Б обращается с просьбой о предоставлении тайм-аута. Тайм-аут должен быть предоставлен.
50. Игрок А4 является капитаном команды. Игрок А12 вступает в игру, заменяя А4. Обязанностью тренера команды А является проинформировать судью о том, кто теперь является капитаном команды А на игровой площадке.
51. После попытки броска с игры игроком А4 мяч входит в корзину, но не проходит через сетку и остаётся внутри корзины. Очки должны быть засчитаны А4.



52. Тренеру разрешается покинуть зону скамейки команды и обращаться к секретарю в то время, когда мяч живой и игровые часы включены, для того чтобы попросить о предоставлении замены при первой возможности.
53. Команда, которая не устанавливает первого командного контроля над живым мячом после розыгрыша спорного броска, должна иметь право на первое вбрасывание в соответствии с процедурой поочередного владения
54. Фол при вбрасывании – это персональный фол, совершенный защитником против соперника на игровой площадке в последние 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, когда мяч находится в руках судьи или в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание
55. Секретарь должен немедленно уведомить судью, когда кто-либо из игроков наказан 5 фоломи
56. Секретарь должен уведомить судей о появлении возможности для предоставления тайм-аута, когда команда запросила тайм-аут
57. Секретарь должен вести учет запросов (челленджа) от главных тренеров, подтвержденных судьями. Секретарь должен сообщать судьям, когда главный тренер совершает запрос (челлендж) во второй раз
58. Жест судьи, выполненный движением обеих рук вертикально вверх и вниз, обозначает «неправильный цилиндр».
59. Жест судьи, выполненный круговым вращением вытянутым указательным пальцем над другой рукой, обозначает «помеху мячу/попаданию».
60. Жест судьи, рисуемый руками прямоугольник, обозначает запрос (челлендж) главного тренера на использование системы немедленного видеоповтора.
61. Жест главного тренера на запрос (челлендж) использования системы немедленного видеоповтора не отличается от общепринятого жеста на использование системы немедленного видеоповтора, используемого судьями
62. Для игр, в которых используется система немедленного видеоповтора, каждая команда может иметь 1 запрос челленджа главным тренером
63. Главный тренер может запросить челлендж повторно в игре при условии, что первый челлендж был удачным для этого тренера
64. Главный тренер, совершающий запрос челленджа, должен установить визуальный контакт с ближайшим судьей и четко запросить челлендж, громко произнеся «челлендж» и показав жест на челлендж главного тренера
65. Любые игровые ситуации подлежат запросу на челлендж главного тренера и могут быть просмотрены судьями
66. Главный тренер должен запросить челлендж с последующим использованием системы немедленного видеоповтора не позднее момента, когда судьи остановят игру в первый раз после решения
67. Судьи не обязаны уведомлять секретаря, что запрос челленджа главного тренера был удовлетворен
68. В случае удовлетворения запроса челленджа главного тренера должен быть внесен в протокол в определенном месте
69. Главный тренер не может отменить просьбу о тайм-ауте, когда уже сообщено окончательное решение после использования судьями системы немедленного видеоповтора.

## Вопросы по работе судьи-секретаря

1. В случае протеста комиссар должен выдать копии подписанного протокола командам.
2. Только главный тренер имеет право запрашивать таймаут.
3. Одной из обязанностей комиссара является принятие окончательного решения, когда у судей есть разногласия.
4. Оператор таймера для броска должен управлять устройством времени для броска в соответствии с Правилами.
5. Оператор таймера для броска должен сбросить показания к 24 секундам, когда совершён технический фол командой, контролирующей мяч.
6. Если мяч заброшен командой, запросившей таймаут, секундометрист должен немедленно остановить игровые часы и подать свой сигнал.
7. Во время игры комиссар должен проинформировать судей о любой неисправности оборудования только в большом перерыве, когда есть достаточное время для её устранения.
8. Секретарь должен официально вести запись тайм-аутов.
9. Секундометрист должен уведомить судей, когда остаётся 30 секунд до начала второй и четвёртой четвертей, а также каждого овертайма.
10. Таймер для броска должен иметь цифровое устройство отсчета времени по принципу убывания.
11. Секретарь должен менять направление стрелки поочередного владения каждый раз, когда после вбрасывания мяч касается игрока на площадке или мяча правильно касается игрок на площадке.
12. Сигнал таймера для броска должен останавливать игровые часы.
13. Только главный тренер может запрашивать замену.
14. Помощник секретаря должен управлять показаниями на табло и помогать Секретарю и Секундометристу.
15. Секретарь должен управлять указателями командных фолов на секретарском столе.
16. Помощник секретаря должен управлять стрелкой поочередного владения.
17. Комиссар должен находиться между Секретарём и Помощником секретаря.
18. Комиссар должен находиться между Секундометристом и Оператором таймера для броска
19. Комиссар отвечает за запись в протоколе всех игровых действий, происходящих в игре.
20. Оператор таймера для броска отвечает за контроль игрового времени, тайм-аутов и перерывов в игре.
21. В случае протеста судьи-секретари и комиссар не должны покидать свои места за столом в течение 5 минут после окончания игры.
22. Команда, подающая протест, должна предоставить причины подачи протеста в письменном виде старшему судье не позднее, чем через 30 минут после окончания игры.
23. Судьи-секретари могут выражать свои (даже негативные) мнения о решениях судей.
24. Секретарь должен вести официально учёт фолов, зафиксированных каждому игроку.
25. Запрос тайм-аута может быть отменен только до момента, пока не прозвучал сигнал секундометриста об этом запросе.

26. Только главный тренер или первый помощник тренера имеет право запросить тайм-аут.
27. Секундометрист должен производить замены.
28. После того, как Старший судья подписал протокол, никакие ошибки не могут быть исправлены.
29. Отсчёт времени таймаута начинается, когда Секретарь даёт свой сигнал о данном запросе.
30. 2 (два) автономных, отчетливо различающихся и громких сигнала, должны быть в распоряжении оператора таймера для броска и секундометриста соответственно.
31. Просьба о замене может быть отменена после того, как прозвучал сигнал секундометриста об этой просьбе.
32. Секундометрист должен показывать количество фолов, совершенных каждым игроком.
33. Секундометрист должен уведомить судей за 3 минуты и за 1,5 минуты до начала первой и третьей четверти.
34. Установки для Оператора таймера для броска говорят о том, что если игрок защищающейся команды держит мяч в двух руках или задерживает мяч одной рукой, это новый командный контроль, и показания должны быть сброшены.
35. Оператор таймера для броска должен выключать таймер после того, как мяч становится мертвым и игровые часы остановлены в любой четверти или овертайме, когда одна из команд устанавливает новый контроль над мячом и на игровых часах остается менее 14 секунд.
36. Показания таймера для броска должны быть сброшены к 24 секундам, когда команде предоставляется вбрасывание в тыловой зоне в результате остановки игры из-за действия, не связанного с командой, контролирующей мяч.
37. Показания таймера для броска должны быть сброшены к 24 секундам, когда команде предоставляется вбрасывание в тыловой зоне в результате остановки игры из-за действия, не связанного ни с одной из команд, если только команда соперников не будет поставлена в невыгодное положение.
38. Показания таймера для броска должны быть сброшены к 14 секундам, когда команде, которая перед этим не контролировала мяч, должно быть предоставлено вбрасывание в передовой зоне в результате персонального фола или нарушения (включая выход мяча в аут).
39. Показания таймера для броска должны остаться прежними, с видимым оставшимся временем, когда той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в результате компенсации одинаковых наказаний против обеих команд.
40. Секундометрист должен подавать свой сигнал по истечении 40 секунд тайм-аута.
41. Секундометрист должен включать игровые часы, когда после неудачного последнего штрафного броска мяч остается живым и касается любого игрока или его касается любой игрок на площадке.
42. Секундометрист должен останавливать игровые часы, когда звучит сигнал таймера для броска в тот момент, когда команда контролирует мяч.
43. Когда происходит несоблюдение Правил, связанное с 5 игроками, которые должны начать игру, заменами или номерами игроков, секретарь должен немедленно уведомить об этом ближайшего судью.
44. Помощник секретаря должен управлять табло и помогать секретарю и секундометристу. В случае любого расхождения между показаниями на табло и записями в протоколе и при

невозможности установить причину данного расхождения, записи в протоколе должны иметь приоритет, и в соответствии с ними показания на табло должны быть исправлены.

45. В распоряжение секретаря должны быть предоставлены игровые часы и секундомер, и он должен управлять указателями командных фолов, расположенных на каждой стороне секретарского стола, ближайшего к скамейке команды.

46. Тайм-аут может быть предоставлен до тех пор, пока не началось игровое время четверти или овертайма или после того, как игровое время четверти или овертайма закончилось.

47. Замена не может быть предоставлена до тех пор, пока не началось игровое время первой четверти или после того, как игровое время игры закончилось.

48. Замена не может быть произведена во время перерывов между четвертями и овертаймами.

49. После того, как мяч покинул руки старшего судьи во время розыгрыша начального спорного броска, но прежде, чем мяч правильно отбит, спорящий игрок А2 совершает нарушение. Команде В предоставляется вбрасывание. В этот момент любая из команд запрашивает тайм-аут или замену. Несмотря на тот факт, что игра уже началась, тайм-аут или замена не должны быть предоставлены, потому что игровые часы еще не были включены.

50. Во время броска мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска. Мяч попадает в корзину. Одна или обе команды просят предоставить замену. Возможность для замены появляется только для команды, в корзину которой заброшен мяч, и только когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме. Если команде, в корзину которой заброшен мяч, предоставляется замена, тогда команде соперников также может быть предоставлена замена и обеим командам также может быть предоставлен тайм-аут, если они его запросят.

51. Когда технический фол происходит между штрафными бросками, штрафной бросок без подбора должен быть проведен немедленно. Тайм-аут или замена для любой из команд не должна быть разрешена перед и/или после данного штрафного броска, если только запасной не должен стать игроком для выполнения штрафного броска в качестве наказания за технический фол. В этом случае соперники также имеют право на замену одного игрока, если они желают.

52. Возможность для предоставления замены только что закончилась, когда запасной А6 подбегает к секретарскому столу, громко прося замену. Секундометрист реагирует и ошибочно подает сигнал. Судья дает свисток. Мяч становится мертвым и игровые часы остаются выключенными, вследствие чего обычно имеется возможность для предоставления замены. Однако в связи с тем, что просьба А6 поступила слишком поздно, замена не должна быть предоставлена. Игра должна быть возобновлена немедленно.

53. Во время игры происходит нарушение помехи попаданию или помехи мячу. Тайм-аут был запрошен любым тренером либо замена запрошена запасным любой из команд. Нарушение заставляет игровые часы остановиться и мяч стать мертвым. Тайм-ауты или замены должны быть разрешены.

54. Ведущий мяч А1 наказывается техническим фолом. В6 просит замену для того, чтобы выполнить штрафной бросок. В просьбе должно быть отказано.

55. Если после просьбы о предоставлении тайм-аута фол фиксируется любой из команд, то тайм-аут не должен начинаться до тех пор, пока судья не завершит процедуру показа секретарскому столу жестов, связанных с данным фолом. В случае пятого фولا игрока данная процедура включает в себя проведение необходимой замены.

56. Если команда затягивает тайм-аут сверх отведенной 1 минуты, это является получением за счет этого преимущества, а также вызывает задержку игры. Предупреждение главному тренеру данной команды должно быть сделано судьёй. Если главный тренер не реагирует на предупреждение, провинившаяся команда должна быть наказана предоставлением дополнительного тайм-аута. Если у команды не осталось тайм-аутов, техническим фолом за задержку игры может быть наказан главный тренер, записан в протоколе как 'В1'.

57. После окончания перерыва между половинами игры, команда А все еще находится в своей раздевалке, задерживая таким образом начало третьей четверти. После того, как команда А появится на площадке, команда А без предупреждения должна быть наказана тайм-аутом. Данный тайм-аут не должен длиться 1 минуту. Игра должна быть возобновлена немедленно.

58. С 2:00 на игровых часах в четвертой четверти, обе команды не взяли ни одного тайм-аута во второй половине. Секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в первой клетке тайм-аутов для обеих команд во второй половине.

59. С 2:09 на игровых часах в четвертой четверти, главный тренер команды А просит первый тайм-аут во второй половине игры в тот момент, когда игровые часы запущены. С 1:58 на игровых часах, мяч выходит в аут и игровые часы останавливаются. Команде А предоставляется тайм-аут. Секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в первой клетке тайм-аутов для команды А, поскольку тайм-аут не был предоставлен до того, как игровые часы показали 2:00 в четвертой четверти. Тайм-аут, предоставленный за 1:58, должен быть записан во вторую клетку, и у команды А должен остаться еще только 1 тайм-аут. После тайм-аута табло должно показывать 2 использованных тайм-аута.

60. Таймер для броска остановлен в связи с ситуацией спорного броска. Если последующее вбрасывание в результате поочередного владения предоставляется команде, которая контролировала мяч в своей тыловой зоне, отсчет 8-секундного периода должен продолжаться.

61. С 25.2 секунды на игровых часах команда А устанавливает контроль над мячом. С 1 секундой на таймере для броска А1 выполняет попытку броска. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал таймера для броска. Мяч не касается кольца и А2 ловит его при подборе. Судья фиксирует нарушение с 0.8 секунды на игровых часах. Это является нарушением времени для броска команды А. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена, с 0.8 секунды на игровых часах.

62. Игра остановлена судьёй из-за фола или нарушения (включая выход мяча в аут), зафиксированного команде, контролирующей мяч. Если мяч предоставляется соперникам для вбрасывания из своей передовой зоны, данная команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

63. В первой половине А1 наказывается неспортивным фолом за ненужный контакт с целью остановить продвижение атакующей команды в переходе от защиты к нападению. Во второй половине А2 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда А1 наказывается техническим фолом за имитацию фола при игре без мяча. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда игрок был наказан 1 неспортивным и 1 техническим фолом и что А1 должен быть автоматически дисквалифицирован. Только технический фол А1 должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию А1 не должно быть проведено.

64. Играющий главный тренер А1 является игроком, когда запасной А6 наказывается техническим фолом. За технический фол в результате неспортивного поведения другого лица, которому разрешается сидеть на скамейке команды, наказывается играющий главный тренер, даже если есть первый помощник тренера, внесенный в протокол.

65. Если после драки все наказания компенсировали друг друга, команде, которая контролировала мяч в тот момент, когда началась драка, должно быть предоставлено вбрасывание с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда началась драка. Команда должна иметь оставшееся время на таймере для броска на тот момент, когда игра была остановлена.
66. Для того чтобы быть исправляемой, ошибка должна быть обнаружена судьями, судьями-секретарями или комиссаром (если присутствует) прежде, чем мяч станет живым после того, как он в второй раз стал мертвым после включения игровых часов вслед за ошибкой.
67. В случае использования системы немедленного видеопросмотра (IRS) в конце четверти или овертайма судьи должны задержать обе команды на площадке. Перерыв между четвертями или перед овертаймом должен начинаться только после демонстрации судьей окончательного решения.
68. Просьба о тайм-ауте или замене не могут быть отменены после окончания просмотра IRS и после того, как судья демонстрирует окончательное решение.
69. Если игрок травмирован, выглядит травмированным или нуждается в помощи, и в результате любое лицо, которому разрешается сидеть на скамейке команды (главный тренер, первый помощник тренера, запасные, удаленные игроки или сопровождающие члены делегации той же команды), выходят на площадку, тогда считается, что этому игроку была оказана медицинская или иная помощь, независимо от того, была ли медицинская или иная помощь действительно оказана.
70. Время, в течение которого серьезно травмированный игрок должен покинуть площадку, не ограничено, если, по мнению врача, перемещение опасно для игрока.
71. Когда игровые часы останавливаются, показания таймера для броска должны останавливаться автоматически.
72. Когда таймер для броска останавливается и звучит сигнал таймера для броска, игровые часы должны быть остановлены.
73. Когда таймер для броска останавливается и звучит сигнал таймера для броска, отсчет игровых часов должен продолжаться и может быть остановлен вручную.
74. Игровыми часами и таймером для броска должны управлять 2 разных человека.
75. Если игрок получает 5 персональный фол, то данный игрок должен считаться удаленным и должен уйти в раздевалку.
76. После начала игры главный тренер команды А просит добавить А12 в протокол игры. Просьба главного тренера должна быть удовлетворена.
77. А10 просит вступить в игру в качестве замены А4 при следующей возможности. Во время следующего мертвого мяча, но до того, как судья жестом А10 выйти на игровую площадку, А4 получает технический фол. Фол А4 должен рассматриваться как фол игрока.
78. А1 получает 5 персональный фол и должен покинуть игру. 5 персональный фол игрока считается дисквалифицирующим.
79. А5 является играющим тренером команды А. Во время перерыва в игре А5 наказывается техническим фолом. Технический фол должен быть внесен в протокол А5 в качестве тренера с пометкой «С»
80. Во время любого перерыва в игре все члены команды, имеющие право играть, считаются игроками.

81. Во время любого перерыва в игре все члены команды, имеющие право играть, считаются запасными.
82. За 15 секунд до того, как старший судья будет готов подбросить мяч при стартовом спорном броске, техническим фолом наказывается А4, который все еще находится в зоне скамейки запасных команды А. Данный технический фол должен быть записан главному тренеру команды А.
83. Во время большого перерыва в игре А5 наказывается техническим фолом. Данный фол будет считаться одним из командных фолов в 3 четверти.
84. Во время большого перерыва в игре А5, который уже имеет 5 персональных фолов и считается удаленным, наказывается техническим фолом. Данный фол должен быть записан А5.
85. Во время большого перерыва в игре А5, который уже имеет 5 персональных фолов и считается удаленным, наказывается техническим фолом. Данный фол будет считаться одним из командных фолов в 3 четверти.
86. Чтобы начать игру, необходимо по 5 игроков для каждой команды, готовых играть.
87. Во время тайм-аута А8 сообщает секундометристу о замене. В этот момент А8 становится игроком.
88. Во время тайм-аута А8 сообщает секундометристу о замене. А8 становится игроком, когда тайм-аут заканчивается.
89. Запасной становится игроком, когда запасной выходит на игровую площадку.
90. Игрок становится запасным, когда игрок покидает игровую площадку.
91. Запасной становится игроком, а игрок становится запасным, когда секундометрист дает звуковой сигнал о замене.
92. Судья приглашает жестом А10 выйти на игровую площадку в качестве замены А4. Покидая игровую площадку, А4 невежливо обращается к судье и наказывается техническим фолом. Данный технический фол должен рассматриваться как фол А4 и считаться одним из командных фолов команды А в данной четверти.
93. Б6 заменяет Б1. Перед началом отсчета игрового времени после замены Б6 получает 5 персональных фол. Б6 должен быть заменен.
94. Во время тайм-аута А10 сообщает секундометристу, что заменяет А4. Перед окончанием тайм-аута А4 наказывается техническим фолом. Технический фол должен считаться одним из командных фолов в четверти.
95. Главный тренер за 60 минут до начала игры предоставляет секретарю список игроков, готовых играть. Во время разминки за 15 минут до начала игры один из игроков получает травму. Игрок должен оставаться членом команды, внесенным в протокол.
96. Главный тренер команды должен указать стартовую пятерку игроков своей команды по крайней мере за 3 минуты до начала игры.
97. При выходе игроков на игровую площадку для того, чтобы начать игру, обнаруживается, что один из игроков не является одним из 5 игроков стартовой пятерки команды, отмеченной тренером. Игрок должен быть заменен.
98. После начала игры обнаруживается, что один из игроков на игровой площадке не является одним из 5 игроков стартовой пятерки команды, отмеченной тренером. Игра должна быть остановлена, и данный игрок должен быть заменен.

99. Вторая четверть может начаться, даже если у одной из команд (или обеих команд) меньше 5 игроков, готовых играть.
100. Во время вбрасывания игровые часы должны запускаться, когда мяч станет живым.
101. До того, как А1 произвел вбрасывание по стрелке поочередного владения, А4 наказывается дисквалифицирующим фолом. Команда Б имеет право на следующее вбрасывание в результате стрелки поочередного владения.
102. После вбрасывания, произведенного А1 по стрелке поочередного владения, происходит обоюдный фол. Команда Б имеет право на следующее вбрасывание в результате стрелки поочередного владения.
103. Направление стрелки поочередного владения должно быть изменено на противоположное, когда мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.
104. Команда может контролировать мяч, даже если игровые часы остановлены.
105. Первый ассистент помощник главного тренера команды просит тайм-аут. Просьба должна быть удовлетворена.
106. Во время тайм-аута игроки могут покинуть игровую площадку и сесть на скамейку запасных.
107. А1 забрасывает мяч в корзину, после чего сетка захлестывается на кольцо. Судья останавливает свистком игру, чтобы привести сетку в порядок. В это время обе команды имеют право на замену.
108. После 50 секунд тайм-аута секундометрист дает звуковой сигнал. 10 секунд спустя раздается звуковой сигнал об окончании тайм-аута. Б6 просит заменить А1. Замена должна быть разрешена.
109. Главный тренер команды А в первой половине игры запрашивает два тайм-аута друг за другом, когда игровые часы остановлены. Тайм-ауты должны быть предоставлены.
110. А4 и Б4 наказаны техническими фолом за неуважительное общение друг с другом. Это обоюдный фол.